

# Atividade 11 - Tabelas Hash e Árvores Trie

19 de novembro de 2025

## Problema A

```
1 int buscar(TabelaHash* th, int valor) {
2     // Implemente aqui a busca por um elemento na tabela Hash
3     int indice = funcao_hash(valor, th->tamanho);
4
5     No *aux = th->tabela[indice];
6
7     while(aux != NULL){
8         if(aux->valor == valor) return 1;
9
10        aux = aux->prox;
11    }
12    return 0;
13 }
```

## Problema B

```
1 int buscar(Trie* trie, const char* palavra) {
2     // Implemente aqui a logica de buscar uma palavra
3     NoTrie *atual = trie->raiz;
4
5     if (!atual)
6         return 0;
7
8     int tamanho = strlen(palavra);
9
10    for(int i = 0; i < tamanho; ++i){
11        int pos = palavra[i] - 'a';
12
13        // Palavra não existe na trie
14        if(pos >= TAMANHO_ALFABETO || pos < 0)
15            return 0;
16        if(atual->filhos[pos] == NULL)
17            return 0;
18
19        atual = atual->filhos[pos];
20    }
21
22    return atual != NULL && atual->fim_palavra;
23 }
```

## Problema C

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 typedef struct No {
5     int valor;
6     struct No * prox;
7 } No;
8
9 typedef struct TabelaHash {
10     No** tabela;
11     int tamanho;
12 } TabelaHash;
13
14 No* criaNo(int val){
15     No *no = (No*) malloc (sizeof(No));
16     no->valor = val;
17     no->prox = NULL;
18     return no;
19 }
20
21 TabelaHash* criaTabelaHash(int m){
22     TabelaHash *ht = (TabelaHash*) malloc (sizeof(TabelaHash));
23     ht->tabela = (No**) calloc (sizeof(No*), m);
24     ht->tamanho = m;
25     return ht;
26 }
27
28 int calculaIndice(int m, int val){
29     return val % m;
30 }
31
32 void insereTabelaHash(TabelaHash *ht, int val){
33     int indice = calculaIndice(ht->tamanho, val);
34     No* novo_no = criaNo(val);
35     novo_no->prox = NULL;
36
37     No* aux = ht->tabela[indice];
38     if(aux == NULL){
39         ht->tabela[indice] = novo_no;
40         return;
41     }
42
43     while(aux->prox != NULL){
44         aux = aux->prox;
45     }
46     aux->prox = novo_no;
47 }
48
49 void imprimeTabelaHash(TabelaHash *ht){
50     for(int i = 0; i < ht->tamanho; ++i){
51         No* aux = ht->tabela[i];
52
53         printf("%d", i);
54         while(aux != NULL){
55             printf(" -> %d", aux->valor);
56             aux = aux->prox;
57         }
58     }
59 }
```

```
57     }
58     printf(" -> \\\n");
59 }
60 }
61
62 void liberaTabelaHash(TabelaHash *ht){
63     for(int i = 0; i < ht->tamanho; ++i){
64         No *aux = ht->tabela[i];
65
66         while(aux != NULL){
67             ht->tabela[i] = ht->tabela[i]->prox;
68             free(aux);
69             aux = ht->tabela[i];
70         }
71     }
72     free(ht->tabela);
73     free(ht);
74 }
75
76 int main(){
77     int n; scanf("%d", &n);
78
79     while(n--){
80         int m, c; scanf("%d %d", &m, &c);
81         TabelaHash *ht = criaTabelaHash(m);
82
83         for(int i = 0; i < c; ++i){
84             int x; scanf("%d", &x);
85
86             insereTabelaHash(ht, x);
87         }
88
89         imprimeTabelaHash(ht);
90         liberaTabelaHash(ht);
91         if(n > 0) printf("\n");
92     }
93
94     return 0;
95 }
```