

Lexique

The Hacking Project

```
Last login: Sun Apr 19 11:07:34 on console  
Chill out, it's fine
```

```
jessicaleclercq@macbook-air: ~ master ⚡  
$ █
```

```
[12:51:14]
```

Sommaire

GIT / GIT HUB		page 2
Les Méthodes (Cours)		page 4
Les Méthodes (Exemples)		pages 5-6
Interesting classes		page 7
Testing		page 8
Testing (Exemples)		page 9
Projet Bot Twitter		page 10
Projet Le Scrappeur Fou		page 11

GIT / GITHUB

Upload repository (local > online)

```
$ Git init
$ Git remote add origin (url_repo)
$ Git push origin master
```

Upload repository (online > local)

```
$ Git init
$ Git remote add origin (url_repo)
$ Git pull origin master
```

Other random commands

```
$ Git stash
    > (sauvegarde provisoire) + git check-
out (pour se balader d'un fichier à l'autre)
$ Git stash pop
    > pour récupérer travail
```

Other random commands

```
$ Git clone
    > cloner repo online en local
$ Git add_mon_fichier
    > ajouter un fichier
$ Git commit -m "(...)"
    > ajout d'un commentaire
$ Git status
    > état des commits
$ Git log
    > historique des commits

$ Git checkout SHA
    > retour en arrière purement indicatif
$ Git checkout master
    > revenir à version actuelle
$ Git reset hard - SHA
    > revenir arrière définitivement

$ Git diff
    > affiche toutes modifications de tous
fichiers entre commits (voir git diff nom_
fichier pour git diff limité à ce fichier )
```

Les Méthodes

Basic knowledge

une entrée

```
def ma_méthode (local_variable)
  #code qui faire qqch lorsque méthode
  sera appelée
end
ma_méthode(une_variable_choisie)
```

Different types of methods

> Les boucles (simples)

n.times do

```
leap_year = 2016
puts "Liste 3 prochaines années bissextiles :"
```

```
3.times do
  leap_year = leap_year + 4
  puts leap_year
end
```

for count in (1..6)

```
leap_year = 2016
puts ""Liste 3 prochaines années bissextiles :"
```

```
3.times do
  leap_year = leap_year + 4
  puts leap_year
end
```

> Les boucles while

Les boucles while ne s'arrêtent que en fonction condition (boléen qui doit passer de true à false)

Exemple

```
# Count until 5
i = 1
while i <= 5
  puts i
  i += 1
end
```

Arrays

> Les boucles et arrays

Exemple

```
prime_numbers = [2, 3, 5, 7, 11, 13]
result = 0 #variable qui va contenir le résultat
```

```
prime_numbers.each do |number| #initialisation
  de la boucle each
  result = result + number # ajoute à result
  valeur chaque entrée array - entrée identifiée par
  variable |number|
```

Les Méthodes

Exercices sur des boucles

```
    > roll the dice
def roll_dice
  rand(1..6)
end

def analyze_dice(roll_dice)
  if roll_dice >= 5
    puts "Vous avancez!"
  |
  elsif roll_dice == 1
    puts "Vous reculez!"
  -|
  else
    puts "rien ne se passe"
  0
  end
end

def show_state(analyze_dice)
  puts "Vous êtes sur marche n° #{analyze_
dice}"
end
```

```
def is_over?(analyze_dice)
  if analyze_dice == 10
    true
  else
    false
  end
end

def play
  puts "Bienvenue dans le jeu!!"
  step = 1
  show_state(step)

  while(!is_over?(step)) do
    puts "tapez 'entrée' pour jouer"
    gets.chomp

    step += analyze_dice(roll_dice)
    show_state(step)
  end

  puts "===Vous avez gagné!==="
```

Les Méthodes

Exercices sur des boucles

> Cryptocurrencies

```
crypto_name = ["Bitcoin", "etc."]
crypto_value = ["$6558,07", "etc.]
```

```
crypto_value = crypto_value.map {|i| i.delete("$").
to_f}
```

#transform to hash

```
crypto_currency = crypto_name.zip(crypto_value).to_h
```

```
puts crypto_currency
puts "La valeur la plus haute est #{crypto_currency.
key(crypto_currency.values.max)}"
```

#nombre de qqch dans le hash

```
currencies_6000 = [ ]
  crypto_value.each do |k, v|
    if v <= 6000
      currencies_6000 << k
    end
  end
```

```
puts "Il y a #{currencies_6000.size} cryptomonnaies dont le cours est en-dessous de 6000"
```

```
#La plus haute devise sous 6000
currency_price_6000 = crypto_currency.select
{|k,v| v <= 6000}
max_currency_6000 = crypto_currency_6000.
max_by{|k,v| v}
```

```
puts "La cryptomonnaie la plus haute sous la barre
des 6000 est #{max_currency_6000}"
```

> Journalist array

```
def number_journalists_with_in_it (journalist)
  number_of_numbers = 0 #incrémenteur
  > commencer un truc par 0
  journalists.each do |journalists_handle|
    if journalist_handle.count ("0-9") > 0
      number_of_numbers += 1
    end
  end
```

```
def underscore_counter (array)
  number_of_underscore = 0
  array.each do |element|
    number_of_underscore += element.count ("_")
    number_of_underscore = number_of_score
  end
```

```
end
```

Interesting classes

Cool classes, frequently used

> Also, always check ruby-doc

index = position dans le array ou string (-1,0,1,2...)

.select = returns new array

.split = chacun des éléments du arrays sont divisés

.map= retourne un array dont chaque entrée est issue des entrées du array initial mais modifiées selon l'instruction de la boucle > map! modifie array initial

.chars = returns array to string

** = Raises int to the power of numeric, which may be negative or fractional. The result may be an Integer, a Float, a Rational, or a complex number.

.reject = Returns a new array containing the items in self for which the given block is not true. The ordering of non-rejected elements is maintained.

.is_a? Returns true if class is the class of ob

Testing

Rspec

> Synthèse

- `require_relative '../lib/hello'` dit juste à notre programme “hey, je vais vouloir accéder au contenu du fichier `hello.rb` qui est dans le dossier `lib` qui se trouve dans le dossier parent (d’où le `../`) de là où tu es”.
- `describe “the hello function” do (...) end` permet d’ouvrir un premier groupe de tests que l’on a appelé “the hello function”. Comme son nom l’indique, ce groupe de tests automatiques va se focaliser sur ce que doit faire la fonction “hello”.
- `it “says hello” do (...) end` permet d’ouvrir un premier test au sein du groupe de test “the hello function”. Nous avons intitulé ce test “says hello” car c’est précisément ce comportement qu’on va tester sur la fonction `hello`.
- `expect(hello).to eq(“Hello world!”)` est le cœur même du test ! On a indiqué via `expect(..)` qu’on va exécuter la fonction `hello`. Puis le `.to eq(..)` permet de spécifier le résultat attendu : un string “Hello world!”

> Exemples

```
require_relative '../lib/01_crypto_scrapper'

describe “the crypto scrapper function” do
  it “should be a hash” do
    expect(crypto_scrapper).to be_instance_of(Hash)
  end

  it “should not be nil” do
    expect(crypto_scrapper).not_to be_nil
  end

  it “should not be empty” do
    expect(crypto_scrapper).not_to be_empty
  end
end

describe “#factorial” do
  it “computes the factorial of 0” do
    expect(factorial(0)).to eq(1)
  end
end
```


Exemples, exemples

Multiples 3 et 5

> Méthode

```
def is_multiple_of_3_or_5?(num)
  (num % 3 == 0) || (num % 5 == 0)? true : false
end

def sum_of_3_or_5_multiples(final_number)
  if final_number.is_a?(Integer) && final_number
    >= 0
      sum = 0
      final_number = final_number - 1
      while final_number >= 0 do
        if is_multiple_of_3_or_5?(final_number)
          sum = sum + final_number
          final_number = final_number - 1
        else
          final_number = final_number - 1
        end
      end
      return sum
    else
      return "Prend qu'entier naturels"
    end
  end
end
```

> Testing

```
require_relative '../lib/multiples'
```

```
describe "the is_multiple_of_3_or_5? method"
do
  it "should return TRUE when an integer is a multiple of 3 or 5" do
    expect(is_multiple_of_3_or_5?(3)).to eq(true)
  end

  it "should return FALSE when an integer is NOT a multiple of 3 or 5" do
    expect(is_multiple_of_3_or_5?(2)).to eq(false)
  end
end
```

```
describe "the sum_of_3_or_5_multiples method" do
  it "should return the sum of the integers (even 0)" do
    expect(sum_of_3_or_5_multiples(10)).to eq(23)
  end
end
```

Bot Twitter (with .env)

Find online API

```
end  
end
```

> Personal and public

- Enter APIs in .env file + add .env to your .gitignore file
- Find functions on public documentation (example Spotify, Twitter, etc.)

> What your .rb contain

```
require 'dotenv'  
require 'twitter'
```

```
Dotenv.load('../.env')
```

```
puts ENV['TWITTER_API_SECRET']
```

```
def login_twitter  
  Twitter::REST::Client.new do |config|  
    config.consumer_key = ENV["TWITTER_CONSUMER_KEY"]  
    config.consumer_secret = ENV["TWITTER_CONSUMER_SECRET"]  
    config.access_token = ENV["TWITTER_ACCESS_TOKEN"]  
    config.access_token_secret = ENV["TWITTER_ACCESS_TOKEN_SECRET"]  
  end  
end
```