LED YAKMA

```
// setup() fonksiyonu kod ilk kez Arduino'ya yüklendiğinde veya yeniden çalıştırıldığında çağırılır ve
gerekli tanımlamalar yapılır
void setup() {
 pinMode(13, OUTPUT); // LED'in bağlanacağı 13 numaralı pin tanımlandı
}
// loop() fonksiyonu tekrar ve tekrar çalışır
void loop() {
 digitalWrite(13, HIGH); // LED için HIGH komutu verildi ve yandı
 delay(1000); // 1000 milisaniye saniye bekle
 digitalWrite(13, LOW); // LED için LOW komutu verildi ve söndü
 delay(1000); // 1000 milisaniye bekle
}
LED'in bağlandığı pin numarası olan 13 kodun en başında tanımlanabilir. Bu şekilde hazırlanan kod:
int led=13; //LED numarası tanımlanmış oldu ve aşağıdaki yerlere 13 yerine led yazıldı
void setup() {
 pinMode(led, OUTPUT);
}
void loop() {
 digitalWrite(led, HIGH);
 delay(1000);
 digitalWrite(led, LOW);
 delay(1000);
}
```