

## SOBRE MÍ

Programadora Front-End y diseñadora gráfica.

Me apasionan los procesos de construcción y la unión de la creatividad con la lógica. Veo la programación como un motor tan apasionante como el arte. Me gusta formar parte de equipos en los que sienta que puedo aportar, y además nutrirme de la experiencia y conocimientos de las personas que me rodean. Soy una persona con iniciativa, activa y curiosa. Me ilusiona investigar y aprender cosas nuevas constantemente.

elvirafuente.github.io/portfolio/

**1** Madrid

657 11 29 54

elvirafuente@gmail.com

in /in/elvirafuente

(P) /elvirafuente

©elvirafuente

#### HABILIDADES

- Javascript | React.js
- CSS3 || SASS || HTML5
- Git || GitHub || Terminal
- Agile | SCRUM
- Adobe Creative Suite

#### IDIOMAS

Inglés: Nivel alto hablado y escrito (cuatro años viviendo en UK, varios años trabajando de cara al público, y uno de ellos estudiando en Northumbria University,

# **ELVIRA FUENTE**

DESARROLLADORA FRONT-END JUNIOR

# < FORMACIÓN >

#### Adalab || 2019

Programa integral de formación que aporta los conocimientos y herramientas para el desarrollo web front-end:

- Maquetación: HTML5, CSS3, Flexbox, CSS Grid, diseño responsive, SASS, animaciones y maquetación por componentes.
- Frameworks de desarrollo web: Bootstrap
- Conocimientos de vanilla JavaScript
- ES6 y creación de SPAs sencillas con React
- Control de versiones con Git
  - Experiencia en el desarrollo de proyectos usando Agile y SCRUM
- Herramientas de desarrollo: Visual Code, Gulp, Terminal
- Herramientas de comunicación y trabajo en equipo: Slack, Trello, GitHub

#### Northumbria University || United Kingdom || 2012

Bachelor en "Interactive Media Design".

#### **ESAT || Valencia || 2011**

HND en "Graphic Design and New Media Arts"

#### Escuela de Arte "Cruz Novillo" | Cuenca | 2009

CFGS "Gráfica Publicitaria"

## [ PROYECTOS ]

- Migración y refactorización de app para generar tarjetas de visita, con ReactJS, - Awesome Profile Cards ℰ
- Buscador de personajes de Harry Potter con ReactJS Harry Potter &
- Maquetación responsive y programación con vanila JavaScript de un juego memory - Food Memory Game ∂
- Maquetación de web responsive con HTML y CSS3 usando Flexbox y Grid, con control de versiones con Git y trabajando con metodologías ágiles - ada:inherit; 

  Ø
  - + proyectos ∂

## EXPERIENCIA PROFESIONAL();

#### Geeky Team || Ene. 2015 - Jun. 2018

Creación y dirección de la empresa. Responsable de la publicidad y profesora de contenidos relacionados con creatividad.

#### Live Code Mad | Dic. 2015 - Jun. 2017

Performance. Grupo de experimentación sobre LiveCoding, (Crear y modificar algoritmos en vivo con un fin creativo y audiovisual).

### Makerfesto | Ago. 2014 - Feb. 2019

Conceptualización, diseño y serigrafía para artistas y colectivos.

#### Fundación Siglo de Oro | Mar. 2015 - Jul. 2016

Gestión de las redes sociales y comunicación gráfica.