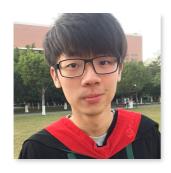
基本資料



姓 名:徐銘村

出生日期: 1995/08/06

電子信箱: elvis4600@gmail.com

聯絡電話:0975563023

學校系所:臺灣科技大學資訊工程系

中山大學計算機科學與技術系

個人網站: https://elvis460.github.io/

作品集: https://elvis460.github.io/Portfolio.pdf

工作經歷

五倍紅寶石 實習工程師 2016 / 4 - 2016 / 7

▶ 實習經歷:在台灣Ruby及Rails最強的公司實習期間,與多位前輩合作開發歐美地區客戶案子,分析用戶需求提出優化使用者體驗之建議,並首次經歷與客戶同時開發後端(對方使用Go),在團隊協同開發上有很大的進步

PlayPlus 實習工程師 2015 / 10 - 2016 / 3

▶ 實習經歷:分析客戶產品之使用者,並從無到有為該產品量身定制設計網站,提供客戶增加使用 者互動之設計建議;實習期間共同參與多項案子開發,有與最多五人同時開發之經驗、單人完成 部分案子、金流及其他第三方服務串接

臺科竹友會 副會長 2014/9-2015/6

社團經歷:管理人數900人之學生社團,與10多位社團幹部共事一年,團隊溝通能力佳,期間籌辦不下十場大型校園活動,包含盈利、推廣等性質活動,曾達到日收入一萬及一期招新200人等成績

競賽成績

2016 HackxFDU 復旦大學創客馬拉松

- ▶ 獲得獎項:企業獎-創源Innospring創業潛力獎
- 作品簡介:2016復旦大學創客馬拉松獲得企業創源孵化器之創業潛力獎,於36小時內發想並開發出實體雛形,以LBS(基於地理位置)結合埋故事及挖故事的社交互動,除了是一款創新輕社交的應用外,其蘊含著豐富的線上結合線下之商業模式,是比賽出線關鍵;負責這個作品題材發想、領導團隊分工配置及後端開發的部分

2016全國技專校院黑客松Hackathon競賽

- 獲得獎項:評審團大獎(冠軍)及最佳人氣獎
- 作品簡介:2016雲科黑客松冠軍及人氣獎得主作品,作品以群眾互動為發想並加入當地農業文化元素,以互動「光禾」獲該場比賽評審及參賽者青睞;主要負責這個作品題材發、系統後端及網頁前端開發的部分

2016騰訊開放平台創業沙拉x台北

- 獲得獎項:冠軍及最佳人氣獎
- 作品簡介:2016騰訊開放平台創業沙拉台北場冠軍及人氣獎得主作品,與一名資工系及兩名管理學院同學於52小時黑客松時發想並打造出來的作品,以增添跑步樂趣為題材獲該場比賽評審及參賽者青睞;負責這個作品題材發想、企劃書撰寫及後端開發的部分

活動經驗

竹塹週 活動策劃

▶ **活動內容**:社團於校慶期間推廣及販售家鄉美食,擔任此次活動策劃負責人,於校慶前三週設計商品預購網站在Facebook粉絲團強力推廣,並透過預購數據分析推出熱門商品組合優惠,於校慶期間販賣日銷售額達到一萬元

具備技能

辦公軟體: 熟練 Word、Excel、PowerPoint 語言能力:具備英文基本溝能能力

其他: 有團隊工作經驗 - 合作能力強、有項目開發經驗 - 極富責任心、有社團管理經驗 - 溝通能力佳善 善用想像力構思 - 創新能力強、對互聯網充滿熱忱 - 積極關注國際互聯網新產品並學習新技術