# CFGS: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

CURSO:2021-2022



# MANUAL DE USUARIO EL SANTUARIO

MENÉNDEZ MUÑIZ, ELVIS DANIEL Tutor/a individual: ARABIA ÁLVAREZ, JOSÉ MANUEL Tutor/a colectivo: GARCÍA PARRA, MATEO

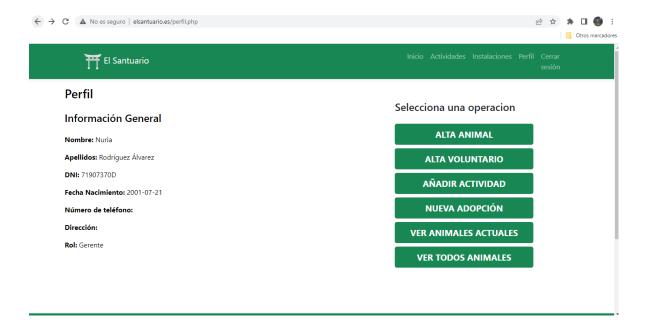
# Índice

Usuario Gerente	3
Alta animal	3
Insertar voluntario	4
Añadir Actividad	4
Nueva Adopción	5
Ver animales actuales	5
Ver todos los animales	6
Usuario Voluntario	6
Ver animales a cargo	6
Ver Actividades	7
Usuario Adoptante	8
Ver animales adoptados	8
Cambiar contraseña	8

La aplicación web está preparada para los siguientes tipos de usuarios, cada uno con diferentes funcionalidades. Aparte de eso, en el lado izquierdo nos aparecerán nuestros datos personales.

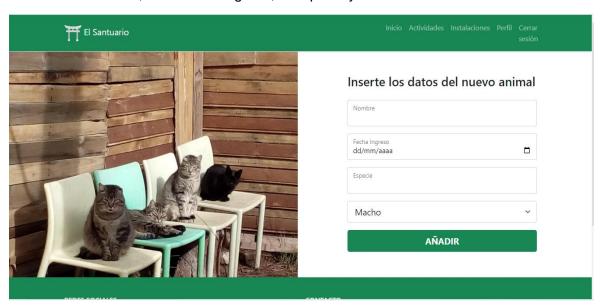
#### **Usuario Gerente**

Los usuarios que dispongan de este rol podrán registrar nuevos voluntarios, crear nuevas adopciones, añadir nuevas actividades a los voluntarios e insertar nuevos animales, aparte de poder visualizar todos los animales o los que hay actualmente en el refugio.



#### Alta animal

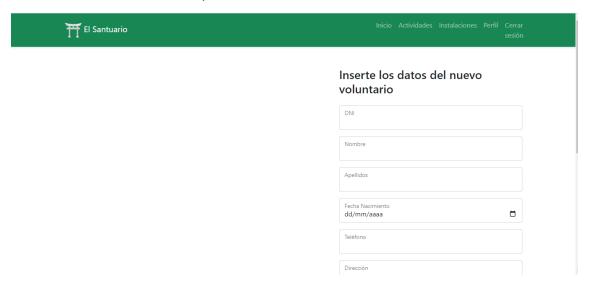
En este módulo el gerente podrá agregar a la base de datos nuevos animales con solo introducir el nombre, la fecha de ingreso, la especie y el sexo del animal.



#### Insertar voluntario

En este segundo módulo el gerente podrá introducir todos los datos de un nuevo voluntario; DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, dirección, número telefónico y contraseña.

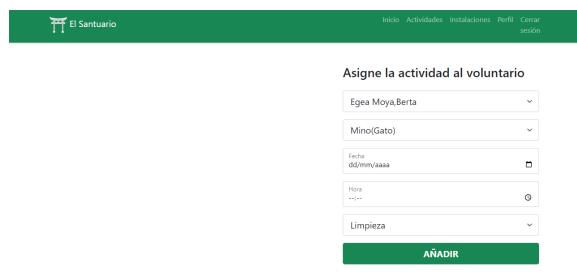
Si un DNI está en la base no podrá crear un voluntario con él.



#### Añadir Actividad

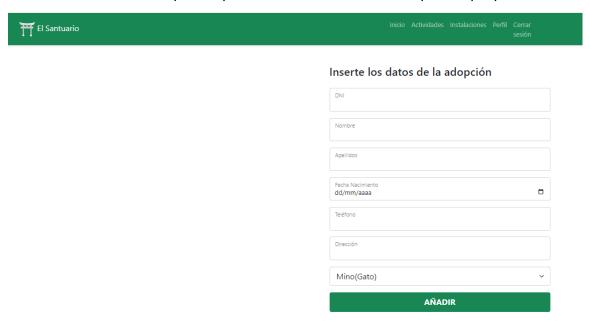
En este módulo del gerente podrá seleccionar un voluntario, un animal y la fecha y hora para agregarle un tipo de actividad.

Si el voluntario ya tiene una actividad el mismo día a la misma hora que se quiere introducir no se podrá agregar.



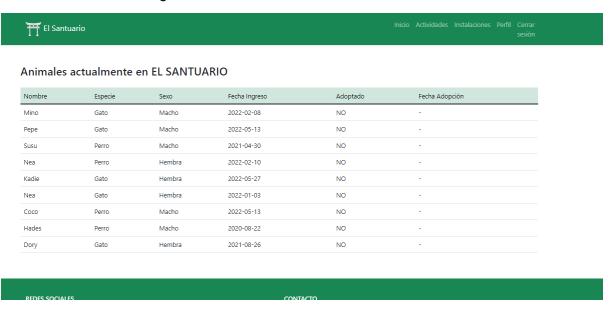
# Nueva Adopción

Se podrá añadir los datos de una nueva adopción y de su adoptante. Al crearse se generará una contraseña aleatoria para el primer inicio de sesión del adoptante que podrá cambiar.



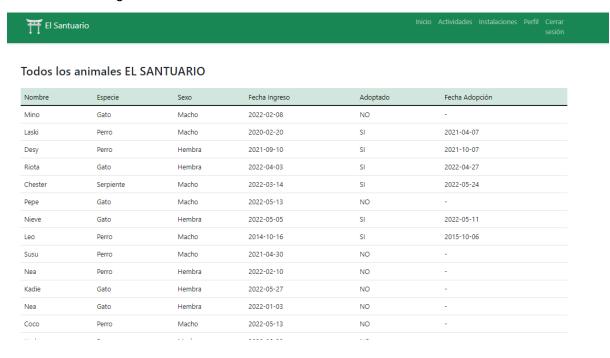
#### Ver animales actuales

Al seleccionar este módulo se nos pintará una tabla con los datos de todos los animales que se encuentran en el refugio actualmente.



#### Ver todos los animales

Al seleccionar este módulo se nos pintará una tabla con los datos de todos los animales que han estado en algún momento en El Santuario.



## Usuario Voluntario

Los usuarios con este rol tendrán dos módulos con los cuales interactuar; ver animales a cargo y ver actividades.

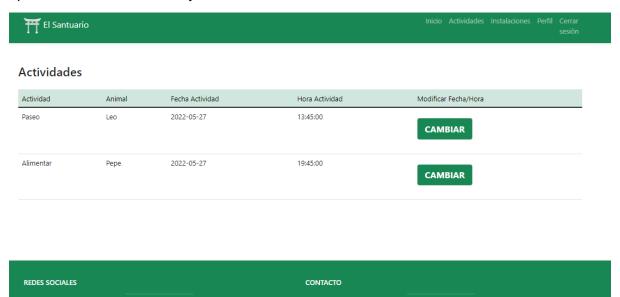
## Ver animales a cargo

Mostrará una tabla con los animales a cargo del voluntario logeado.



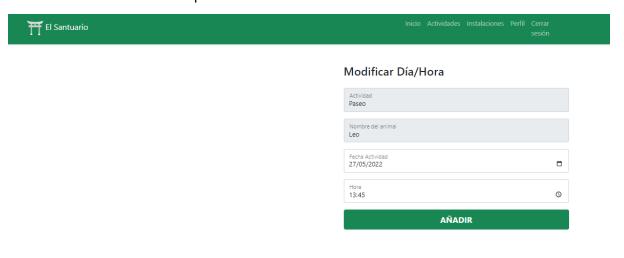
#### Ver Actividades

En este módulo el voluntario podrá ver las actividades que tiene que realizar. Tiene la opción de cambiar la fecha y hora.



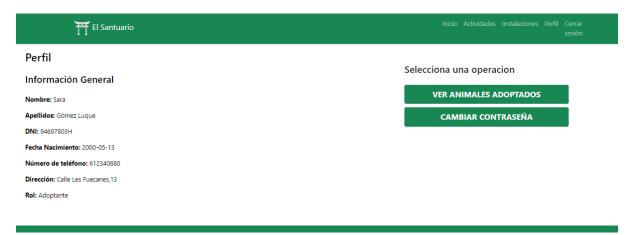
## Cambiar día/hora

El voluntario podrá cambiar el día y hora mientras estas no sean anteriores al día y fecha del momento del cambio. Ni podrá tener dos actividades el mismo día a la misma hora.



# Usuario Adoptante

Este rol tendrá dos módulos muy sencillos; ver animales adoptados y cambiar la contraseña.



# Ver animales adoptados

Visualizará una tabla con los animales que ha adoptado el usuario.



#### Cambiar contraseña

Ya que al crear un adoptante el gerente te da una contraseña generada de forma aleatoria y normalmente difícil de memorizar se ha habilitado la opción de poder cambiarla.

