# CAHIER DES CHARGES

Nom de l'entreprise: SpaceX

Nom du projet: YOWL

Avril 2023

Equipe travaillant sur le projet : Elodie, Elvis, Gerry et Phidias

# Présentation du contexte du projet

## Notre équipe

Notre entreprise est née le 3 Avril au sein d'Epitech.

Notre cœur de métier est le développement de projet Web depuis presque deux mois.

Nous sommes habitués à travailler avec les nouvelles technologies qui permettent d'être performant et de rester à la pointe. Nous avons déjà eu plusieurs projets divers et variés comme par exemple la création d'une application web responsive à l'image de trello.

L'équipe :

Eodie yedomonhan Elvis Akadjame Gerry Nachor Phidias Gbaguidi

#### La problématique

En 2021, l'internet compte pas moins de 1 800 000 000 de sites web, et ce chiffre ne cesse d'augmenter. Information, commerce électronique, réseaux sociaux, vidéo, médias, etc. . ces contenus sont diffusés à une vitesse incroyable vitesse sans tenir compte des frontières, des pays ou des continents. Les commentaires et les discours sont désormais au centre de l'information. L'internaute parle, il influence l'information. C'est sur ce constat que nous allons créer YOWL : application web qui permet de commenter tout contenu visible sur Internet et de le partager avec la communauté YOWL.

#### Situation actuelle

L'application n'existe pas encore.

#### Les objectifs de l'application

YOWL est une application entièrement gratuite et est accessible dès l'âge de 13 ans, YOWL veut conquérir la cible des 13-35. YOWL permettra aux utilisateurs de commenter tout le contenu trouvé sur Internet et chaque commentaire sera partagé par l'ensemble de la communauté des utilisateurs de YOWL. L'application devra permettre un accès aux sources des commentaires.

#### Personnes ciblées

Même si nous ne pensons pas limiter les publications et les partages des utilisateurs afin de leur garantir la liberté d'expression qu'ils recherchent, nous leur demandons tout de même de garantir être âgé de plus de 13 ans avant d'accéder au site. Nous ne pensons pasfaire de l'âge une donnée obligatoire lors

de la création du compte étant donné que le site pourra tout autant être utilisé par des particuliers ou des sociétés/personnes morales. Néanmoins, nous nous engageons à bloquer les comptes des personnes plus jeunes lorsque la preuve de leur âge serait apportée (il est notamment possible de renseigner sa date de naissance dans son profil).

## Systèmes d'exploitations

Nous avons opté pour un système Hybrid puisque les applications hybrides à l'inverse des applications natives, sont développées une seule et unique fois et sont compatibles sur iOS et Android. Cela permet d'avoir un développement économique qui s'adaptera à tous type d'écran et de système d'exploitation.

#### Les concurrents

Concurrents directes

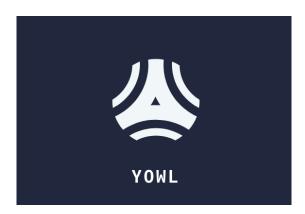
Reddit

Concurrents indirectes

**Facebook** 

Twitter Instagram

# Logo de l'application



Les fonctionnalités et les spécifications techniques

**Fonctionnalités** 

- une page de connexion
- un bouton de déconnexion
- une page de mot de passe oublié
- une page d'inscription
- une page administrateur
- un bouton pour supprimer, modifier ou ajouter un utilisateur depuis la page administrateur
- un bouton pour supprimer un post
- Possibilité de poster des publications en utilisant le lien de la source
- Dashboard
- un bouton pour recommenter un commentaire
- un bouton pour liker ou disliker un commentaire

## Choix des technologies

Gestion du Back-end : Laravel Php

- Sécurité des ressources web
- Performances élevées en cas de charge importante du serveur.
- Flexibilité.
- Connu à l'international
- Sécurité et performance.
- Développement plus rapide

#### Gestion du Front-end : Vue.JS

- Dynamique
- Vue est une technologie montante
- Développement plus rapide
- La simplicité
- Léger
- Une gamme d'outils utiles.
- Modélisation et rendu du DOM virtuel.
- Pas besoin de recharger une page
- Avantages de la manipulation du DOM.

#### Gestion de la base de donnée : MySql

- Maîtrise des coûts et les risques
- MySQL est la base de données open source la plus populaire au monde.

• Disponibilité élevée

# Les contraintes

Gestion de l'âge des utilisateurs.

Filtres des contenus inappropriés?