

Elvis Perlika

+39 375 526 4175 | elvisperlika29@gmail.com | github.com/elvisperlika | linkedin.com/elvisperlika

Educazione

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche, Laurea Triennale

In Corso

- **Corsi:** OOP - Java/C#, C, C++, Architetture degli Elaboratori, Programmazione di Reti, Reti e Telecomunicazioni, Tecnologie Web, Database - MySQL, IOT & Embedded System, Algoritmi e Strutture Dati, Data Intensive - LLM, Statistica, Crittografia

Progetti

European Rocketry Challenge - Portogallo

Forlì-Cesena, Italia

Aurora Rocketry Team - Avionica Sub-Team

Aprile 2024 - In Corso

- Costruzione di razzo con lo scopo di raggiungere 3000m di altitudine
- Sviluppo avionica: componenti di controllo propulsione, comunicazione stazione a terra, scatola nera
- **Site:** Aurora Rocketry Team

Smart River Monitoring

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche - UniBo

Febbraio 2024 - Aprile 2024

- Sviluppo in team di sistema di monitoraggio fiume e controllo diga
- Il sistema è costituito da Arduino Uno, ESP32, Python Server, Pagina Web che collaborano in tempo reale
- **Technical Skills:** ESP322, Arduino, C++, C, JSON, Python, Java Script, CSS
- **GitHub:** Smart River Monitoring

Car Washing Simulator

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche - UniBo

Ottobre 2023 - Novembre 2023

- Sviluppo in team di sistema di autolavaggio. Il sistema è stato sviluppato su scheda Arduino Uno, coordinando più sensori
- Sviluppo di Applicativo per la visualizzazione di dati relativi allo stato del autolavaggio attraverso comunicazione seriale
- **Technical Skills:** Arduino, C++, C, C#, WindowsForm, JSON
- **GitHub:** Smart Car System Simulator.

Dimension Holiday - Rogue Like Game

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche - UniBo

Febbraio 2023 - Giugno 2023

- Sviluppo di un videogioco in Java in team, senza l'utilizzo di Framework di supporto.
- Sviluppo del intera architettura del videogioco su schema UML e seguente stesura di report del intero flusso di produzione
- **Technical Skills:** UML, Java, Java Pattern, JSON, Java Swing, LaTeX, GitHub
- **GitHub:** Dimension Holiday Videogame

Esperienze Lavorative

CP Sistemi Srl

Imola, Italia

Tirocinio Curricolare

Maggio 2024 - Luglio 2024

- Progettazione ed implementazione di driver per router, utilizzato nel controllo e monitoraggio di sistemi PLC da remoto.
- **Technical Skills:** Visual Basics, Java, IOT, Cryptography

Jump Group Srl

Forlì, Italia

Tirocinio da Game Developer

Febbraio 2019 - Marzo 2019

- Sviluppo in team clone di Arkanoid, Web Based. Progettazione logica e di design grafico e sonoro
- **Technical Skills:** Construct 3

Idro Zeta Srl | Conad Soc. Coop

Emilia-Romagna, Italia

Assistente Contabilità

Novembre 2018 | Luglio 2018

Alternanze Scuola-Lavoro dalla durata di 1 mese nelle quali mi occupavo di assistere il reparto contabilità in mansioni di inserimento di voci contabili nei gestionali aziendali e archiviazione di documenti.

Skills

Programming

Java, C#, C++, C, Arduino, MySQL, Bash, HTML/CSS, Python, Pandas, NumPy, Git, Kotlin, Arduino, .NET

Soft Skills

Lavoro di squadra, Leadership, Problem-solving, Scrittura di Report, Comunicazione, Rispetto delle Deadline.

Lingue

Italiano [Madre Lingua] Inglese [B1] Albanese [Madre Lingua]