

Educazione

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche, Laurea Triennale

In Corso

- Corsi:** Object Oriented Programming - Java/C#, C Programming, Architetture degli Elaboratori (Assembly Language), Programmazione di Reti (Python), Reti e Telecomunicazioni, Tecnologie Web (HTML, CSS, PHP, JS, Bootstrap), Database (MySQL), Ingegneria del Software, IOT & Embedded System, Algoritmi e Strutture Dati, Calcolo Numerico (Pandas, NumPy), Statistica

Progetti

European Rocketry Challenge - Portogallo

Forlì-Cesena, Italia

Aurora Rocketry Team - Avionica Sub-Team

Aprile 2024 - In Corso

- Costruzione di razzo con lo scopo di raggiungere i 3000m di altitudine.
- Sviluppo avionica: componenti di controllo propulsione, comunicazione stazione a terra, scatola nera.
- Site:** Aurora Rocketry Team.

Smart River Monitoring

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche - UniBo

Febbraio 2024 - Aprile 2024

- Sviluppo in team di sistema di monitoraggio fiume e controllo diga.
- Il sistema è costituito da Arduino Uno, ESP32, Python Server, Pagina Web che collaborano in tempo reale.
- Technical Skills:** ESP32, Arduino, C++, C, JSON, Python, Java Script, CSS.
- GitHub:** Smart River Monitoring.

Car Washing Simulator

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche - UniBo

Ottobre 2023 - Novembre 2023

- Sviluppo in team di sistema di autolavaggio. Il sistema è stato sviluppato su scheda Arduino Uno, coordinando più sensori.
- Sviluppo di Applicativo per la visualizzazione di dati relativi allo stato del autolavaggio attraverso comunicazione seriale.
- Technical Skills:** Arduino, C++, C, C#, WindowsForm, JSON.
- GitHub:** Smart Car System Simulator.

Dimension Holiday - Rogue Like Game

Cesena, Italia

Ingegneria e Scienze Informatiche - UniBo

Febbraio 2023 - Giugno 2023

- Sviluppo di un videogioco in Java in team, senza l'utilizzo di Framework di supporto, basato su un eroe che attraversa più stanze, combatte nemici, raccoglie oggetti e compra potenziamenti.
- Sviluppo del intera architettura del videogioco su schema UML e seguente stesura di report del intero flusso di produzione.
- Technical Skills:** UML, Java, Java Pattern, JSON, Java Swing, LaTeX, GitHub.
- GitHub:** Dimension Holiday Videogame.

Esperienze Lavorative

CP Sistemi Srl

Imola, Italia

Tirocinio Curricolare

Maggio 2024 - In Corso

- Aggiornamento driver per utilizzo industriale.
- Technical Skills:** Visual Basics, Java, IOT, Cryptography.

Jump Group Srl

Forlì, Italia

Tirocinio da Game Developer

Febbraio 2019 - Marzo 2019

- Sviluppo in team clone di Arkanoid, Web Based. Progettazione logica e di design grafico e sonoro.
- Technical Skills:** Construct 3.

Idro Zeta Srl | Conad Soc. Coop

Emilia-Romagna, Italia

Assistente Contabilità

Novembre 2018 | Luglio 2018

Alternanze Scuola-Lavoro dalla durata di 1 mese nelle quali mi occupavo di assistere il reparto contabilità in mansioni di inserimento di voci contabili nei gestionali aziendali e archiviazione di documenti.

Settore Ristorazione

Emilia-Romagna, Italia

Cameriere, Fattorino, Gelataio, Barista

Settembre 2019 - Luglio 2023

Skills

Programming

Java, C#, C++, C, Arduino, MySQL, Bash, HTML/CSS, Python, Pandas, NumPy, Git, Kotlin, Arduino, .NET

Soft Skills

Lavoro di squadra, Leadership, Problem-solving, Scrittura di Report, Comunicazione, Rispetto delle Deadline.

Lingue

Italiano [Madre Lingua] Inglese [B1] Albanese [Madre Lingua]