

Programación Net III

Actividad 1: Entorno de desarrollo

UNIDAD 2

Contenido

Herramientas de Visual Studio.....	2
¿Qué es?.....	2
Ejemplo.....	3
Examinador de Objetos.....	3
Barra de propiedades.....	4
Explorador de soluciones	4
Vistas	5

Herramientas de Visual Studio



¿Qué es?

¿Que es?

Visual Studio es un conjunto de herramientas y otras tecnologías de desarrollo de software basado en componentes para crear aplicaciones eficaces y de alto rendimiento, permitiendo a los desarrolladores crear sitios y aplicaciones web, así como otros servicios web en cualquier entorno que soporte la plataforma.

referencia:<https://www.msn.com/es-cl/noticias/microsoftstore/%C2%BFqu%C3%A9-es-y-para-qu%C3%A9-sirve-visual-studio-2017/ar-AAAnLZL9>

Azure

Xamarin

Ejemplo

Ejemplo

Retomaremos el ejemplo de la evidencia de la unidad 1, el cual consiste en conectarse a una BD en MySQL

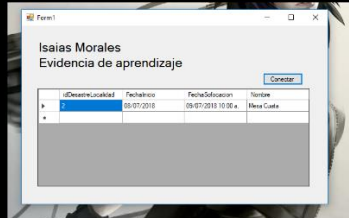


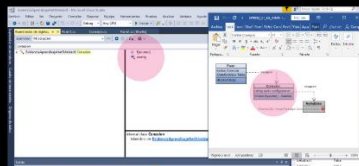
Diagrama de clases

Diagrama de BD

Examinador de Objetos

Examinador de objetos

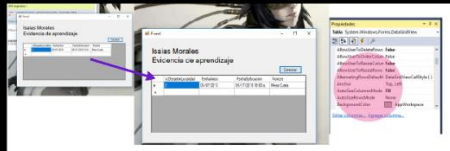
El examinador de objetos nos permite analizar y revisar todas las clases de objetos que existen dentro de nuestro proyecto. Es una herramienta muy eficaz ya que nos permite ver características importantes como los métodos variables y propiedades de cada una de nuestras clases en una estructura en forma de árbol



Barra de propiedades

Barra de propiedades

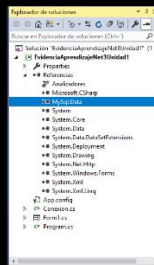
Cada objeto puede tener propiedades o no, en caso afirmativo pueden ser accedidas mediante código o mediante la barra de propiedades en las cuales podemos modificar características de una manera fácil y rápida, en el ejemplo podemos observar como previamente antes de aplicar algunas propiedades la tabla no se adapta completamente al objeto



Explorador de soluciones

Explorador de soluciones

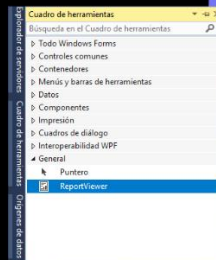
El explorador de soluciones muestra el contenido de una solución el cual incluye proyecto de resolución y elementos de cada proyecto, en el ejemplo podemos observar las clases con sus métodos, pero también la utilizamos para exportar la referencias de otras librerías como es el caso de MySQL Data



Vistas

Vistas

Las vistas permiten al usuario hacer cambios en cada uno de los objetos existentes las dos vistas que se usan son vista código y vista diseño Es importante señalar que en estas vistas nos permite observar las herramientas desde dos puntos que sería una vista gráfica del objeto y una vista en código



Vista
diseño

Vista
código

Recurso completo en <https://prezi.com/p/qksca3hywxat/visual-studio/>