

INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

ASIGNATURA: PRUEBAS Y MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE SOFTWARE

DOCENTE: RICARDO RODRÍGUEZ NIEVES

ALUMNO: VÍCTOR DAVID VALDEZ GUERRERO

MATRICULA: ES1611317668

CASO DE ESTUDIO:

|  |
| --- |
| UNIDAD 2 AUTORREFLEXIONES |

**Menciona la importancia de las pruebas de software desde el punto de vista Económico De tiempo De calidad del software**

* Económico: Porque aunque la etapa de pruebas es un proceso caro, siempre es más caro resolver los estragos de un error, y más si maneja información sensible en ambientes productivos.
* Tiempo: Aunque antes de la primer liberación, las pruebas vuelven el trabajo tedioso, en mantenimientos posteriores se facilita la liberación debido a que muchas de las pruebas ya habrán sido aprobadas se tendrá el estándar o el antecedente para atender los issues nuevos y poder implementarlos rápidamente.
* De calidad de software: definitivamente esta es la razón de ser de las pruebas, para garantizar que nuestro producto final es útil, no va a fallar intempestivamente a la primera de falllos, y lo más importante: cumple las necesidades de nuestro cliente

**Cuál tema de la unidad 2 te pareció más interesante y adecuado para tu trabajo como ing. en desarrollo de software y por qué**

Los tipos de pruebas, por dos razones

* Actualmente en mi trabajo experimento una liberación, y aunque no estuve encargado de las pruebas (para eso existe el rol de tester), escuche términos que justo vengo a topar de nuevo en la materia, pudiendo aterrizarlos, resultando más fácil la comprensión de las actividades solicitadas a lo largo de la unidad.
* Justo en el proyecto terminal nos piden la implementación de pruebas de caja blanca y caja negra, lo cual me parece adecuado para garantizar que mi sistema sirve y que poseo los skills de programador, tester y analista necesarios. Desafortunadamente mi sistema no será de calidad, ya que no está hecho pensado en mi cliente, sino en los caprichos de las jefaturas de carrera. Me parecería interesante que los jefes de carrera y sinodales tomaran materias como éstas, para que puedan entender que la razón de ser del desarrollo y las pruebas, es la satisfacción del cliente.

**Aporta dos fuentes de consulta electrónica o bibliográfica que hable sobre el tema de Pruebas de Sistemas de Software**

|  |  |
| --- | --- |
| Reseña | Portada |
| “*Introducción a las Pruebas de Sistemas de Información”* es una de las primeras publicaciones en español sobre aspectos prácticos de testing. Integra el diseño de pruebas, pruebas automatizadas, pruebas de rendimiento y aspectos humanos que debe desarrollar un buen tester. Su autor es el ingeniero Federico Toledo |  |
| *“Cómo S*er Un Tester: Introducción A Las Pruebas De Software” por Oscar Alejandro Arreola Ramirez es una guía que promete enseñar como ser un Probador de software e iniciarse en el mundo del Testing, mencionando los conceptos más básicos y algunos tipos elementales de pruebas |  |

**Referencias**

* Cadenahumana.mx. (2019). PDF Gratis Cómo Ser Un Tester: Introducción A Las Pruebas De Software - Obtener PDF. [online] Available at: http://www.cadenahumana.mx/9830-ebook-epub.pdf
* Toledo, Federico (2017) Introducción a las Pruebas de Sistemas de Información - Federico Toledo. [online] Federico Toledo. Available at: https://www.federico-toledo.com/libro-de-testing-introduccion-a-las-pruebas-de-sistemas-de-informacion/