



ASEGURAMIENTO DE CALIDAD

BASES Y REGLAMENTO DEL CAMPEONATO

2025

INDICE

BASES DEL CAMPEONATO.....	3
1. Introducción y Objetivo.....	3
2. Objetivo General.....	4
3. Fecha del Campeonato	4
4. Lugar del Evento.....	4
5. Participantes	4
6. Disciplinas del Campeonato.....	5
7. Inscripción de Equipos	5
8. Sistema de Competencia.....	5
REGLAMENTO DEL CAMPEONATO.....	6
1. Finalidad del Reglamento.....	6
2. Disciplinas Consideradas	6
3. Reglamento Específico por Disciplina	6
4. Preparación	10
5. Conducta y Fair Play.....	12
6. Sistema de Puntuación y Clasificación.....	12
7. Reclamaciones y Sanciones	13
8. Premiación y Reconocimientos	13

BASES DEL CAMPEONATO

1. Introducción y Objetivo

De parte del Departamento de Aseguramiento de la Calidad, nos complace presentar con gran entusiasmo el Campeonato de confraternidad octubre 2025, un evento que refleja nuestro firme compromiso con el desarrollo humano y organizacional. Como área dedicada a la excelencia en los procesos, reconocemos que el capital humano es nuestro activo más valioso, y por ello impulsamos espacios que fortalezcan el bienestar, la cohesión y los valores institucionales.

Esta iniciativa, dirigida a todos los colaboradores de la empresa, busca crear un entorno de sana competencia y esparcimiento, donde el deporte se convierte en el medio ideal para promover la confianza, el trabajo en equipo y la integración entre áreas. Más allá de las competencias deportivas, el campeonato representa una oportunidad para construir relaciones auténticas, fomentar una comunicación asertiva y reforzar el sentido de pertenencia.

A través de diversas disciplinas y actividades recreativas, aspiramos a que cada participante disfrute de una experiencia enriquecedora, llena de aprendizaje y camaradería. Creemos firmemente que iniciativas como esta no solo mejoran el clima laboral, sino que también potencian la productividad y la motivación de nuestros equipos.

Con este campeonato, reafirmamos nuestro propósito de contribuir al crecimiento integral de cada colaborador, consolidando una cultura organizacional sólida, unida y alineada con los más altos estándares de calidad en todos nuestros procesos.

2. Objetivo General:

Promover la integración, el compañerismo y la identidad corporativa entre los colaboradores de Los Andes, a través de un programa de actividades deportivas y recreativas diseñado para fortalecer los vínculos interpersonales, estimular el trabajo en equipo y reforzar la cohesión organizacional en un ambiente de respeto, inclusión y sana competencia.

3. Fecha del Campeonato

El campeonato se realizará el sábado 18 de OCTUBRE, hora de inicio a partir de las 3:00 pm, iniciando con las dos disciplinas deportivas en simultaneo (fútbol y vóley) Y Gincana.

4. Lugar del Evento

El campeonato da lugar en la cancha "CASONA MOYA" - Jr Leoncio Prado Nro 514.

5. Participantes

La participación está abierta exclusivamente a colaboradores de Los Andes que cumplan con los siguientes requisitos:

- Tener contrato vigente con la empresa al momento del evento (estar activo en planilla).
- Registrarse dentro del periodo de inscripción.
- Colaboradores bajo modalidad de outsourcing o staffing, siempre se encuentren activos en los registros de la empresa.
- Comprometerse a participar con actitud positiva, responsabilidad y respeto por las normas del campeonato.

Equipos:

- Proyectos TI (Harold)
- QA (Pele) 1
- CSTI (Denis)
- GT (Roger)

- Producción (Kevin)
- Códigos saurios (Obed)
- QA (Pele) 2
- Logística (Odilon)
- Call Center (Yakeline)

6. Disciplinas del Campeonato

Las actividades se dividirán en tres disciplinas:

- ✓ Fútbol
- ✓ Vóley (mixto)
- ✓ Juegos de gincana (actividades recreativas por equipos, con enfoque en integración y diversión)

Las reglas específicas de cada disciplina serán detalladas en el reglamento correspondiente.

7. Inscripción de Equipos

- ✓ Cada equipo deberá de inscribirse con un delegado.
- ✓ Los equipos mediante su delegado presentaran a sus participantes en el campeonato deben definir un nombre y listar a sus integrantes.
- ✓ La inscripción tendrá un monto de S/. 50.
- ✓ Solo podrán participar los equipos que logren inscribirse en las fechas acordadas.
- ✓ Los equipos deben estar conformados por integrantes del departamento donde laboran.

8. Sistema de Competencia

- ✓ El formato del torneo se adaptará a la cantidad de equipos inscritos por disciplina.
- ✓ Se publicará un fixture oficial una vez realizado el sorteo del orden de participación de los equipos inscritos.

REGLAMENTO DEL CAMPEONATO

1. Finalidad del Reglamento

El presente reglamento tiene como objetivo fundamental establecer el marco normativo que regulará el desarrollo de todas las disciplinas deportivas comprendidas en el Campeonato. Su implementación busca garantizar los principios de equidad, transparencia, seguridad y respeto mutuo entre los participantes, organizadores y demás involucrados.

Mediante estas disposiciones, se define la estructura competitiva, los derechos y obligaciones de los participantes, los criterios de evaluación y los procedimientos para la resolución de eventualidades. La inscripción y participación en el evento implican la aceptación expresa e integral de las condiciones aquí establecidas, así como el compromiso de observar una conducta alineada con los valores institucionales y el espíritu deportivo en todo momento.

2. Disciplinas Consideradas

- Fútbol
- Vóley
- Juegos de Gincana

Cada disciplina contará con normas específicas, las cuales se describen a continuación.

3. Reglamento Específico por Disciplina

3.1 Fútbol

- Estará conformado por 5 jugadores en cancha y los suplentes que consideren necesarios para el desarrollo del partido.
- Podrá realizarse los cambios necesarios durante el periodo del partido.

Reglas Futbol

- Cada equipo jugará 2 partidos mínimamente.
- Se organizará una tabla de posiciones por puntos acumulados.
- Los partidos se juegan en dos tiempos de 10 minutos cada uno, sin descanso.
- Los equipos tendrán 5 minutos de tolerancia para el ingreso a la cancha.
- Ningún jugador podrá formar parte de 2 equipos distintos dentro del mismo campeonato.
- Los equipos pueden tener hasta (2 jales) internos en cancha

Sistema de Puntaje

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto para cada equipo
- Partido perdido: 0 puntos

Criterios de clasificación

Los 2 primeros equipos de la tabla jugarán el partido final para definir al campeón.

Inasistencias y Tardanzas

- No se permitirá W.O. (walkover): los partidos se jugarán sí o sí.
- El equipo que no se presente o llegue tarde será penalizado de la siguiente manera:
- Por cada 5 minutos de retraso, se le asignará 1 gol en contra.
- Si el partido tiene una duración total de 20 minutos (10' x tiempo), el equipo ausente recibiría hasta 4 goles en contra si no llega a jugar.
- El equipo que sí se presentó obtendrá los goles a favor correspondientes al retraso del rival.
- Si el equipo llega dentro de los primeros 5 minutos, podrá jugar el tiempo restante, pero con 1 gol en contra acumulado.

Sanciones

- **Conducta Antideportiva:** Cualquier acto de conducta antideportiva (como, a título enunciativo más no limitativo, agresiones físicas o verbales, insultos, gestos obscenos o desafiar reiteradamente la autoridad del árbitro) **no será tolerado**.
- **Sanciones:**
 - **Sanción Individual:** El jugador que incurra en una conducta antideportiva será **amonestado y/o expulsado del partido** de manera inmediata.
 - **Sanción Colectiva:** En caso de reincidencia por parte de uno o más miembros de un mismo equipo, o por conductas de extrema gravedad, la organización se reserva el derecho de **expulsar a todo el equipo** del campeonato.

3.2 Vóley

- Cada equipo estará conformado por 6 jugadores mixtos.
- El Equipo deberá estar conformado mínimamente por 1 de diferente género durante el desarrollo de los sets.
- Podrá realizarse los cambios necesarios durante el periodo de cada set.

Reglas Vóley

- Cada equipo jugará 2 partidos.
- Se organizará una tabla de posiciones por puntos acumulados.
- Se jugarán como máximo 2 sets.
- Se disputa a 15 puntos el set, el primer equipo que llegue a esa puntuación ganará el set.
- En caso el tiempo de 10 minutos se cumpla, ganara el equipo que tenga más puntos hasta ese instante.
- La puntuación para ganar un set será de 15 puntos o por tiempo.
- El número de jugadores es de seis (6). Durante el partido no pueden quedar con menos de seis (6) jugadores.
- Se debe rotar de forma obligatoria para el saque.
- Los equipos pueden tener hasta (2 jales) internos en cancha

- Ningún jugador podrá formar parte de 2 equipos distintos dentro del mismo campeonato

Sistema de Puntaje

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado (2 sets): 1 punto para cada equipo
- Partido perdido: 0 puntos

Criterios de Clasificación

- Diferencia de puntos en los sets (puntos a favor - puntos en contra)
- Menor cantidad de puntos en contra
- Mayor cantidad de puntos a favor
- Sorteo con moneda
- Los 2 primeros equipos de la tabla jugarán la final para definir al campeón.

Inasistencias y Tardanzas

- No se permitirá W.O. (walkover).
- Por cada 5 minutos de retraso, se penalizará con 7 puntos en contra en el set en curso.
- Ejemplo: si el equipo llega 10 minutos tarde, iniciará con 15 puntos en contra en el set.
- El equipo que sí se presenta acumulará los puntos a favor equivalentes.
- Si el equipo llega dentro de los primeros 5 minutos, jugará el set con 7 puntos en contra acumulados.

3.3 Gincana

3.3.1. CARRERA DE GUSANO

Integrantes. - Mínimo 4 personas por equipo – Mixto (misma cantidad en todos los equipos)

Instrucciones:

- a) Un integrante toma el balón al final de la fila y el resto de los integrantes se colocan echados delante de este mirando al suelo terminando de formar la fila.
- b) El integrante con el balón correrá sobre la fila sin aplastar a sus

compañeros, cuando llegue al inicio pasará el balón por debajo de la fila de integrantes (ellos deben elevarse con ayuda de sus brazos y piernas) y el último debe atraparlo.

- c) El integrante que tenía el balón se colocará al inicio formando la fila con el resto para que el último con el balón realice el primer paso.
- d) Gana el equipo que llegue a la meta más rápido.
- e) Si la pelota se escapa de la fila un integrante puede traerla y continuar con el recorrido.

3.3.2. CARRERA BEBEDORA

Integrantes. - 5 por equipo Mixto

Instrucciones:

- ✓ Debe formarse una fila con los integrantes para comenzar la carrera.
- ✓ Para que el segundo integrante pueda iniciar la carrera el primero deberá tocar la palma de su mano.
- ✓ Gana quien termina primero las bebidas sin derramar el líquido.

3.3.3. CARRERA DE PULPO

Integrantes. - Mínimo 4 personas por equipo – Mixto (misma cantidad en todos los equipos)

Instrucciones:

- Los jugadores entrelazan sus brazos con las personas de al lado como si fueran un pulpo gigante. Se colocará una pelota en sus espaldas o centro del pulpo.
- El objetivo es que el pulpo avance desde el inicio hasta el final cuidando que la pelota no se caiga o que algún integrante se pare durante el recorrido.
- Si la pelota se cae o un integrante se para deberán comenzar la carrera desde el inicio.

3.3.4. Sistema de Puntaje y Clasificación

- ✓ Victoria: 3 puntos
- ✓ Empate: 1 punto
- ✓ Derrota: 0 puntos

4. Conducta y Fair Play

Todos los participantes, incluidos jugadores, cuerpo técnico y acompañantes deberán actuar en todo momento con respeto, tolerancia, espíritu deportivo y buena disposición hacia compañeros, rivales, árbitros, organizadores y público.

4.1. No se tolerarán bajo ninguna circunstancia:

- Agresiones físicas o verbales.
- Actos o gestos de discriminación.
- Protestas injuriosas o reiteradas.
- Cualquier comportamiento antideportivo.

El equipo organizador se reserva el derecho de amonestar, expulsar o descalificar inmediatamente a cualquier jugador o equipo completo que incurra en faltas graves de conducta, lo que podría conllevar la pérdida de puntos o la exclusión de la competición.

5. Sistema de Puntuación y Clasificación

Los puntos se asignarán de la siguiente manera por cada partido:

- Victoria: 3 puntos
- Empate: 1 punto
- Derrota: 0 puntos

Criterios de Desempate:

En caso de igualdad de puntos entre dos o más equipos al finalizar la fase de clasificación, el orden se determinará aplicando sucesivamente los siguientes criterios hasta deshacer el empate:

Diferencia de Goles (o Puntos):

- Este es el primer y principal criterio. Se calculará la diferencia entre los goles/puntos anotados a favor y los goles/puntos en contra a lo largo de toda la competición.

- El equipo con la diferencia de goles/puntos más alta se clasificará en la posición superior.
- Si la igualdad persiste después de aplicar este criterio, se procede al siguiente.

Sorteo Público:

- Si todos los equipos implicados permanecen absolutamente empatados incluso después de aplicar la diferencia de goles/puntos, la posición final se determinará mediante un sorteo.
- Este sorteo se realizará de forma pública y oficial, supervisado por los organizadores de la competición, y su resultado será inapelable.

6. Reclamaciones y Sanciones

- ✓ Todo reclamo oficial será interpuesta solo por el delegado o capitán debidamente acreditado durante el proceso y termino del partido 5 minutos posteriores al partido.
- ✓ Todo reclamo deberá ser fundamentado y sustentado con las pruebas que justifiquen la causa del reclamo
- ✓ Las sanciones pueden ir desde una advertencia verbal hasta la eliminación del campeonato.
- ✓ El comité organizador evaluará el reclamo y su decisión será inapelable.

7. Premiación y Reconocimientos

- FUTBOL
 - PRIMER PUESTO
 - SEGUNDO PUESTO
- VOLEY
 - PRIMER PUESTO
 - SEGUNDO PUESTO
- GINCANA
 - PRIMER PUESTO

- MEJOR JUGADOR FUTBOL
- GOLEADOR
- MEJOR ARQUERO
- MEJOR JUGADOR VÓLEY