**Carpeta: PYx02**

1. **0-semaforo.py:**

Simula el comportamiento de un semáforo. El usuario debe ingresar el color que ve y el programa debe imprimir si puede o no cruzar la calle.

* Pide al usuario que ingrese un color (rojo, amarillo o verde)
* Imprime el mensaje correspondiente según el color.
* Usa sentencias condicionales if, elif y else.

1. **1-propinas.py**

Imagina que estás en un restaurante y quieren saber cuánto dejar de propinas.

* Pide al usuario el total de la cuenta.
* Si la cuenta es menor a $50.000, sugiere dejar 10% de propina.
* Si está entre $50.000 y $100.000, sugiere el 15%.
* Si es mayor a $100.000, sugiere 20%.
* Imprime la propina sugerida usando f-string

1. **2-tempo\_cocina.py**

Simula una cuenta regresiva como si estuvieran cocinando unos huevos durante 5 segundos.

* Usa un bucle **while** para contar desde 5 hasta 1
* Imprime el tiempo restante en cada iteración.
* Al terminar, imprime "**¡Tiempo terminado!**"

1. **3-lista\_compras.py**

Imagina que vamos de compras al Dollar City.

Crea una lista de compras con los productos que tú y yo necesitamos para el GYM

* Usa un bucle **while** para pedir al usuario que ingrese productos.
* Cuando el usuario escriba **fin**,se detiene el bucle.
* Imprime todos los productos usando un bucle **for**.

1. **4-cajero.py**

Simula un cajero que permite ver el saldo y retirar dinero.

* El saldo inicial es de **$52.000.000**
* Muestra un menú con opciones: ver saldo, retirar dinero, salir.
* Si se retira más del dinero disponible, debe mostrar un mensaje de error.
* Usa un bucle **while** para repetir el menú hasta que se elija **salir**.

1. **5-quien\_paga.py**

Imagina que tú y yo tenemos un acuerdo: cada día uno diferente paga el desayuno, alternando días pares e impares del mes.

Completa el código fuente para que, al ingresar el número del día del mes, el programa indique quien paga hoy.

* Código fuente:

dia = int(input('¿Qué día del mes es hoy? (1-31): '))

# PONER ACÁ TU CÓDIGO

* Si el día es par, me toca pagar a MI
* Si el día es impar, te toca pagar a TI
* El número del día será ingresado por el usuario
* Usa una sentencia **if-else** con el operador **%**.

1. **6-adivina\_favorito.py**

Imagina que estoy pensando un número entre el 1 y el 10, y tú debes adivinarlo.

Cada que ejecutes el programa, pensaré un número diferente.

* Código fuente:

import random

numero\_favorito = random.randint(1, 10)

# PONER ACÁ TU CÓDIGO

* Cada vez que falles, muestra 'No, intenta de nuevo'
* Cuando aciertes, muestra cuentos intentos usaste.
* Debes usar un bucle **while**

1. **7-rutina\_entreno.py**

Nuestra rutina de entreno juntos será según el día de la semana.

Cada día tenemos un entrenamiento propio, completa el código fuente para:

* Pedir al usuario el nombre del día de la semana
* Mostrar el tipo de entrenamiento correspondiente:
  + Lunes, miércoles y viernes → "Hoy toca cardio 💪"
  + Martes y jueves → "Hoy toca pesas 🏋️"
  + Sábado → "Día libre. ¡Relájate! 😌"
  + Domingo → "Hoy es domingo. ¡Planificación semanal y descanso! 🛌"
* Si el usuario escribe un día no válido, mostrar: 'Día no reconocido. Intenta de nuevo.'
* Código fuente:

dia = input('¿Qué día es hoy?: ').lower()

# PONER ACÁ TU CÓDIGO

1. **8-tablas\_multiplicar.py**

Debes repasar las tablas de multiplicar del 1 al 5.

Haz un programa que te permita ver cada tabla de multiplicar una por una.

El código debe:

* Usar un bucle **while** que pregunte si desea ver la siguiente tabla.
* Usar un bucle **for** externo para recorrer los números del 1 al 5.
* Dentro, otro bucle **for** que imprima la tabla del número actual del 1 al 10.
* Después de mostrar cada tabla, pregunte si desea continuar a la siguiente.
* Si el usuario responde **no** o cualquier cosa diferente de **si**, el programa termina.