

playducatif

LE JEU COMME APPRENTISSAGE

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation**
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Présentation du projet web

Playducatif

35 minutes au total

🕒 30' conception et développement

🕒 5' navigation sur le site



SOMMAIRE

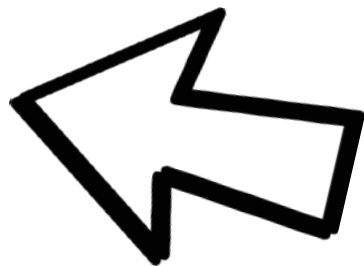
1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation**
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Pour vous aider
à vous repérer
durant la
présentation



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation**
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site



Un sommaire
avec un titre



**pour indiquer où
on en est**

SOMMAIRE

- 1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation**
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
- 2. Front-end
- 3. Back-end
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité
- 5. Exemple de recherche
- 6. Synthèse et conclusion
- 7. Navigation sur le site

Et,
pour plus d'informations
la correspondance avec
le Dossier Technique



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?**
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site



Je s'appelle
Olga

Et je suis
Estonienne



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?**
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site



En **reconversion**
professionnelle...

j'ai décidé de devenir
Développeuse

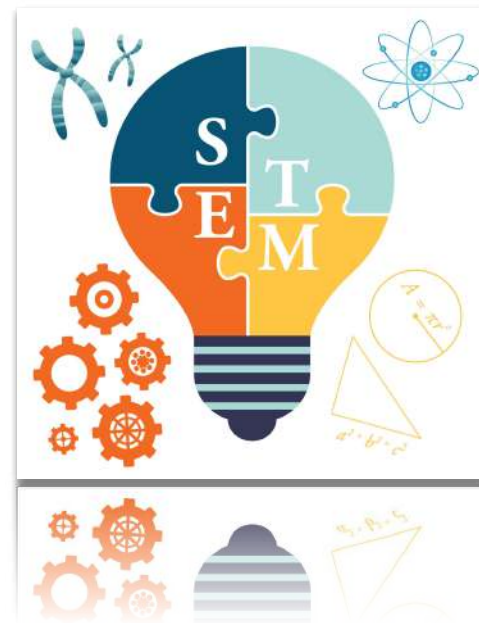


SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Mon projet est un **site e-commerce** de **vente de jeux éducatifs**

- pour accompagner des enfants de 0 - 14 ans
- pour renforcer les apprentissages par le jeu
- pour trouver rapidement des compléments éducatifs
- pour découvrir des ressources internationales



SOMMAIRE

- 1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
- 2. Front-end
- 3. Back-end
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité
- 5. Exemple de recherche
- 6. Synthèse et conclusion
- 7. Navigation sur le site

Identification du besoin :

- **aider son enfant en difficulté**
- **manque des sites spécialisés**
- **difficile d'identifier les produits qu'on a besoin**
- **manque de temps pour la recherche**

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site



Mais pourquoi les jeux ?

- > aide activer les processus cognitifs et musculaires
- > fun
- > pas de stress



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Cible

- Femme
- 25-40 ans
- CSP+
- Fortement impliquée dans l'éducation de son enfant
- Utilisant son ordinateur autant que son portable



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site



“
Pour atteindre l'impossible,
il faut tenter l'absurde.”

Bio

En couple, sa fille présente un retard d'apprentissage depuis le primaire. Elle souhaite favoriser sa progression pour lui permettre de le rattraper.

Émilie DUPRET

38 ans • Responsable RH

Motivations

LECTURE	* * * *
MÉMORISATION	* * * * *
SOCIALISATION	* * *

Objectifs

- Aider sa fille de 12 ans qui présente un retard d'apprentissage.
- Travailler en priorité la mémorisation

Difficultés

- Trouver les mêmes jeux utilisés par son orthophoniste

Équipement(s) utilisé(s)

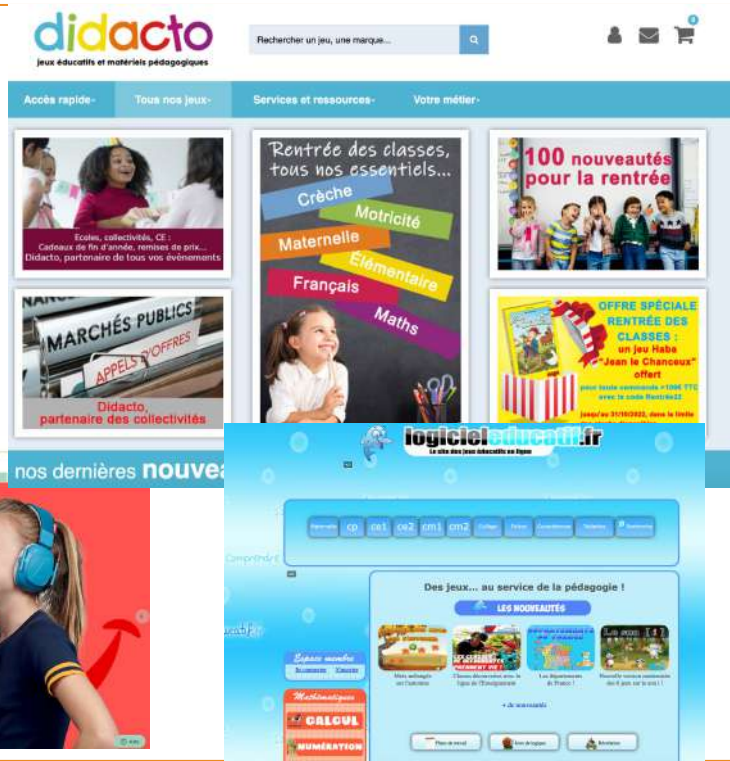
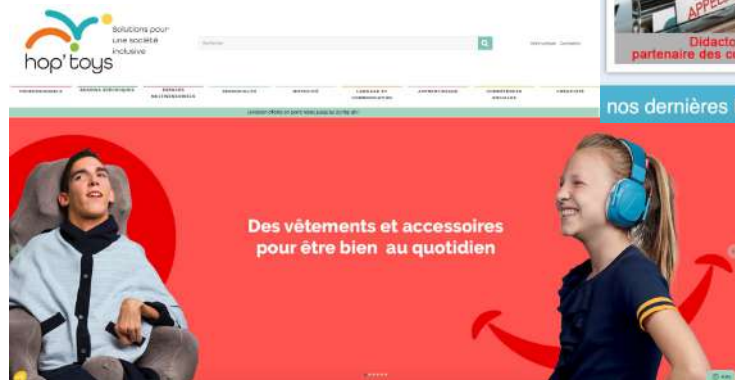


SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Concurrence

- Didacto
- HopToys
- Gigamic
- IdKids



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception et choix de la technologie

- Front-end :
 - HTML
 - CSS
 - Bootstrap
- Back-end :
 - Symfony
 - PHP
- Base des données :
 - MySql



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet**
2. Front-end
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Les fonctionnalités :

- se connecter
- s'enregistrer
- valider son inscription
- réinitialiser le mot de passe
- panier
- admin
- espace "Mon profil"



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
- 2. Front-end**
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Front-end :

- La conception
- Les extraits de code



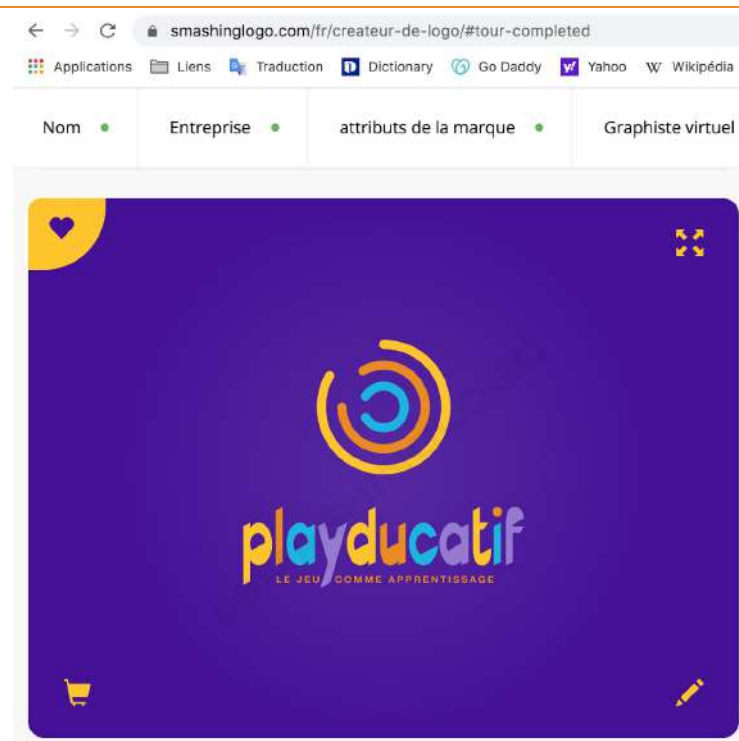
SOMMAIRE

1. Présentation
2. Front-end
 - 2.1. Conception**
 - 2.2. Code
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Front-end : conception

Conception

- Création du logo :
 - idée
 - technologie utilisée



SOMMAIRE

1. Présentation
2. Front-end
 - 2.1. Conception**
 - 2.2. Code
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception

- Création du logo :
 - choix des couleurs



Codes hexadécimaux du logo :

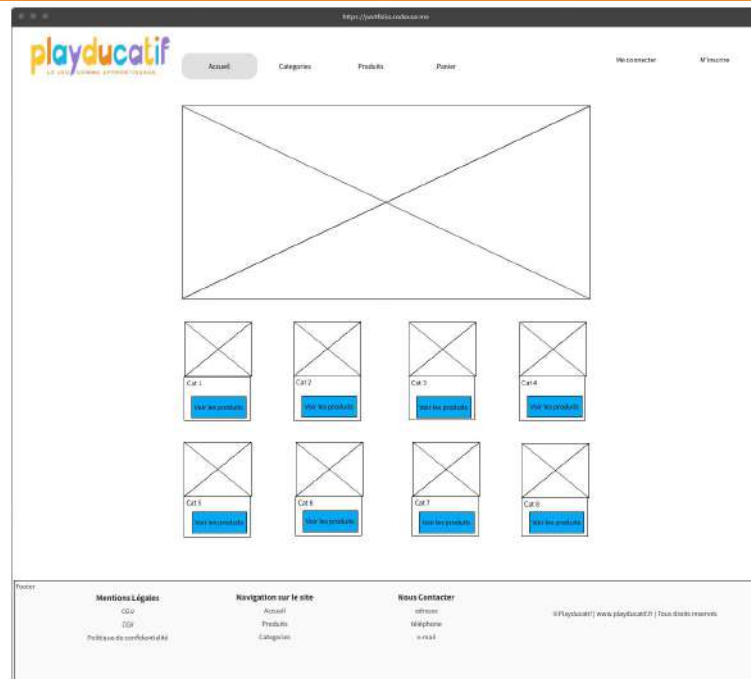
- **BLEU** (#1eb6e0) → Sérieux
- **VIOLET** (#967bd1) → Savoir
- **ORANGE** (#eb8b23) → Convivialité
- **JAUNE** (#fec52c) → Réussite

SOMMAIRE

1. Présentation
2. Front-end
 - 2.1. Conception**
 - 2.2. Code
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception

- Maquette de site :
 - page d'accueil

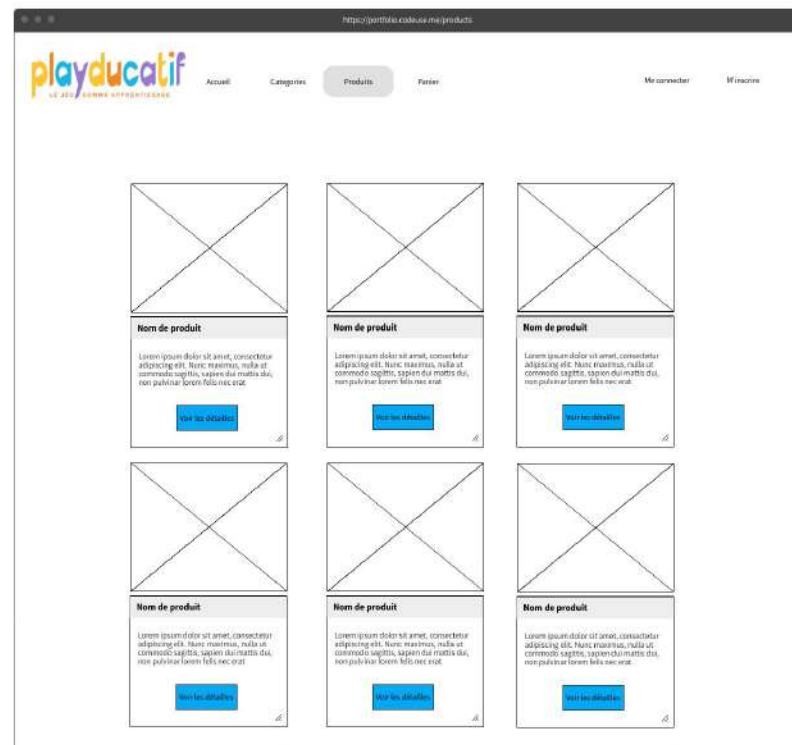


SOMMAIRE

1. Présentation
2. Front-end
 - 2.1. Conception**
 - 2.2. Code
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception

- Maquette de site :
 - page des produits



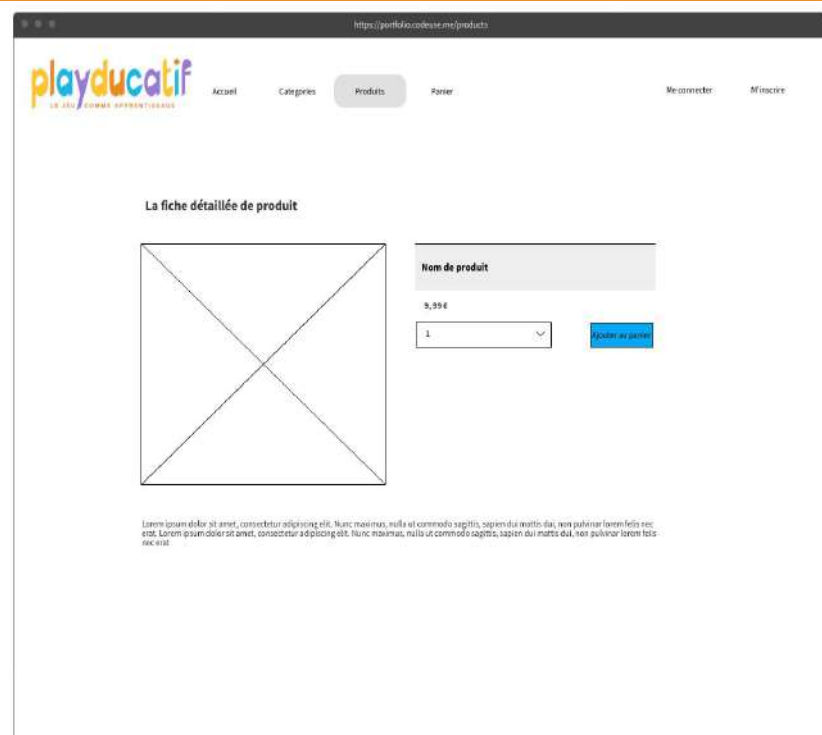
Pour plus d'informations, voir page 22 du Dossier Technique

SOMMAIRE

1. Présentation
2. Front-end
 - 2.1. Conception**
 - 2.2. Code
3. Back-end
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception

- Maquette de site :
 - page détails de produit



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception**
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Codage
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception : les formulaires

The screenshot shows the contact form on the Playducatif website. At the top, the Playducatif logo is on the left, and navigation links 'Accueil', 'Catégories', 'Produits', and 'Panier' are in the center. On the right, there are links 'Me connecter' and 'M'inscrir'. The main heading is 'Contactez nous'. Below it are four input fields: 'Nom et Prénom', 'Email', 'Sujet', and 'Message'. A 'Confirmer' button is at the bottom of the form. The footer contains three columns: 'Mentions Légales' with links to 'CGU' and 'CGV', and 'Politique de confidentialité'; 'Navigation' with links to 'Accueil', 'Produits', and 'Categories'; and 'Nous Contacter' with the address '1, rue du Temple 75001 Paris', phone number '+33 1 00 00 00 00', and a 'Contactez nous' link. The copyright notice '© Playducatif 2022 | www.playducatif.fr | Tous droits réservés' is on the far right.

playducatif LE JEU COMME APPRENTISSAGE

Accueil Catégories Produits Panier

Me connecter M'inscrir

Contactez nous

Nom et Prénom

Email

Sujet

Message

Confirmer

Mentions Légales
CGU
CGV
Politique de confidentialité

Navigation
Accueil
Produits
Categories

Nous Contacter
1, rue du Temple 75001 Paris
+33 1 00 00 00 00
Contactez nous

© Playducatif 2022 | www.playducatif.fr | Tous droits réservés

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code**
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Codage
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Formulaire de contact : extrait de code

```
templates > contact_us > ./ index.html.twig
1  {% extends 'base.html.twig' %}
2
3  {% block title %}Nous contacter | Playducatif - spécialiste des jeux éducatifs{% endblock %}
4
5  {% block body %}
6
7
8  <div class="container">
9
10     <div class="row mt-5">
11         <div class="col-12">
12             <h1 class="text-center mb-3">Contactez nous</h1>
13         </div>
14
15         <div class="col-sm-6 mx-auto">
16             {{ form(form) }}
17         </div>
18     </div>
19 </div>
20
21 {% endblock %}
22
```

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception**
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Codage
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception : panier



[← Continuer mon shopping](#)

Votre commande contient 1 articles				
Référence	Image	Titre	Quantité	Prix
OR-12345		Alphabetas	1	24,99 €
Votre total est :				24.99€

Récapitulatif et Paiement

Vous avez 1 articles Prix sans livraison : 24,99€

Livraison

Livraison standard domicile €5.99

Prix Total : 30.98€

[Confirmez et Payez](#)

[Vider le panier](#)

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code**
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Codage
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Affichage de panier : extrait de code

```
{% extends 'base.html.twig' %}

{% block title %}Mon panier - Playducatif - spécialiste des jeux éducatifs{% endblock %}

{% block body %}
<div class="container">
  <div class="d-flex justify-content-center">
    <div class="col align-items-center text-center">
      
    </div>
  </div>
  <div class="row">
    {% if message is not null and message is not empty %}
    <div class="col-12 mb-3">
      <div class="alert alert-success">
        {{ message }}
      </div>
    </div>
    {% endif %}
  </div>
</div>
```

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code**
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Codage
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

```
<div class="col-md-8 cart">
  <!-- Partie tableau de panier avec l'affichage de informations relatives aux produits ajoutés-->
  <table class="table table-bordered">
    <thead class="text-dark bg-light">
      <tr>
        <th colspan="6">Votre commande contient {{ nbitems }} articles</th>
      </tr>
      <tr>
        <th>#</th>
        <th>Référence</th>
        <th>Image</th>
        <th>Titre</th>
        <th>Quantité</th>
        <th>Prix</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      {% if nbitems > 0 %}
      {% set limit = nbitems - 1 %}
      {% for i in range(0,limit) %}
        <tr>
          <td>{{ panier.id_product[i] }}</td>
          <td>{{ panier.reference[i] }}</td>
          <td></td>
          <td>{{ panier.title[i] }}</td>
          <td>{{ panier.qty[i] }}</td>
          <td>{{ panier.price[i] * panier.qty[i] }} €</td>
        </tr>
      {% endfor %}
      <tr>
        <th colspan="6">Votre total est :</th>
        <td>{{ totalAmount }}€</td>
      </tr>
      {% else %}
      <tr>
        <th colspan="6">
          <p>Votre panier est vide !</p>
        </th>
      </tr>
      {% endif %}
    </tbody>
  </table>
```

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code**
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Codage
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

```

<!-- Lien pour continuer faire mes achats -->
<div class="d-flex justify-content-left my-3">
  <a href="{{ path('products') }}"><i class="fa-solid fa-arrow-left"></i><span class="ms-3">Continuer mon shopping</span></a>
</div>

</div>

<!-- Partie droite de panier -->
<div class="col-md-4 summary border-start">
  <div>
    <h3>
      <b>Récapitulatif et Paiement</b>
    </h3>
  </div>
  <hr>

  <div class="row">
    <div class="col text-right">Vous avez {{ totalQty }} articles</div>
    <div class="col text-right">Prix sans livraison : {{ totalAmount }}€</div>
  </div>

  <form class="mt-3">
    <p>Livraison</p>
    <p class="text-active">Livraison standarde domicile &euro;5.99</p>
    <p># <p class="mt-3">Adresse de livraison</p> #
  </form>

  <!-- Calcul du prix de livraison -->
  <{% if panier.qty %>
    <div class="row" style="border-top: 1px solid rgba(0,0,0,.1); padding: 20px 0;">
      <div class="col">Prix Total : </div>
      <div class="col text-right">{{ totalAmount + 5.99 }}€</div>
    </div>
    <a href="{{ path('panier_pay') }}" class="btn btn-success d-block text-center mb-3">Confirmez et Payez</a>

    <a href="{{ path('panier_delete') }}" class="btn btn-danger d-block text-center mb-3" onclick="return(confirm('Voulez vous vraiment vider votre panier ?'))">Vider
  <{% endif %>
  </div>

</div>

</div>
</div>
<{% endblock %>

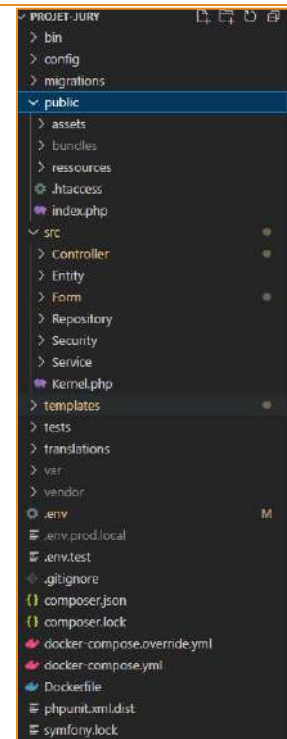
```

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
- 3. Back-end**
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Structure de projet

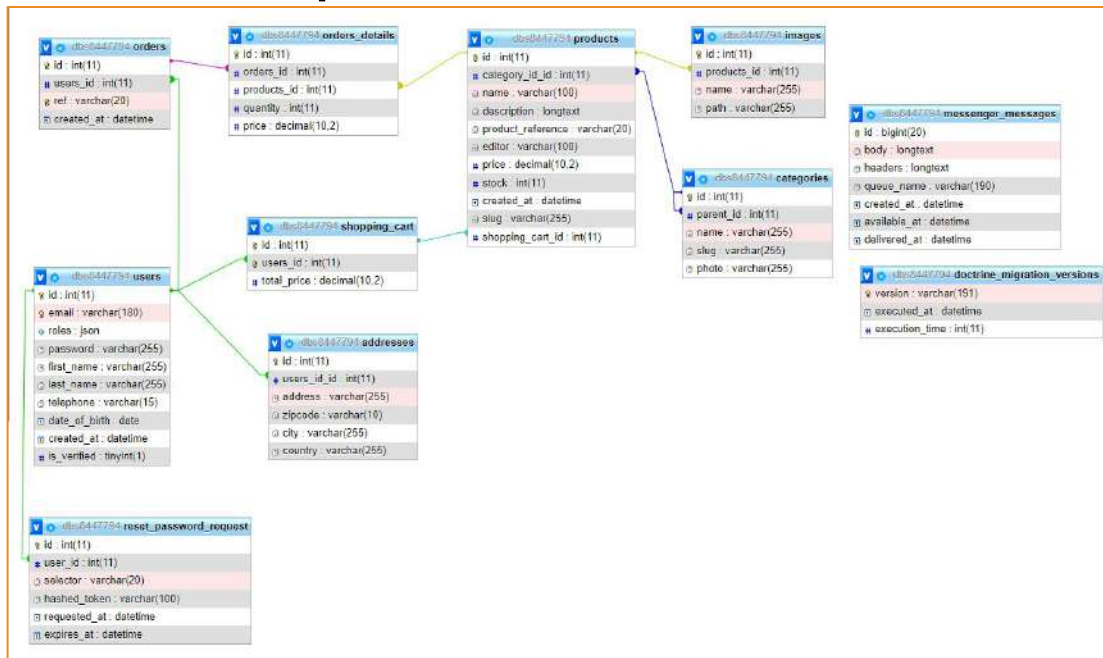
- **public**
 - assets (CSS et Bootstrap, JS)
 - bundles (easy admin)
 - ressources (images, documents)
- **src**
 - Controller
 - Entity
 - Repository
 - Security
 - Service
- **templates**
- **env & env.prod**



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception**
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception : Base des données

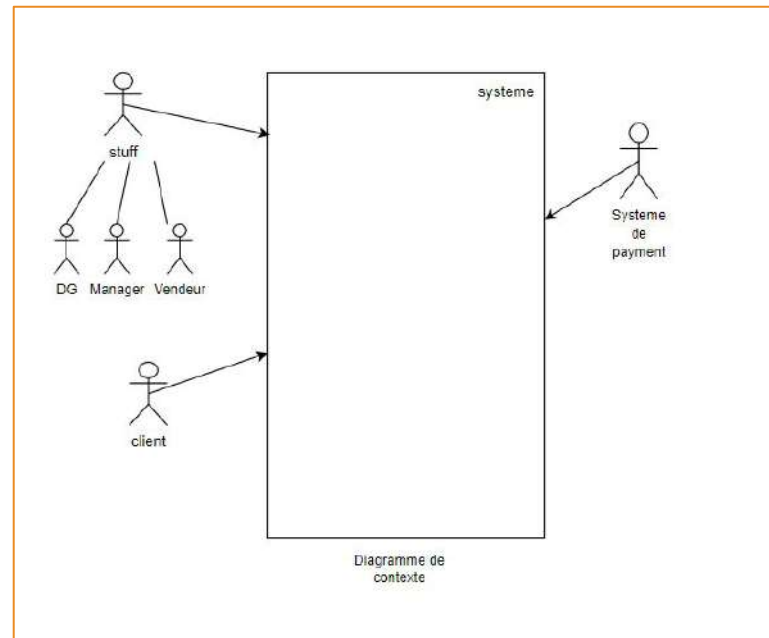


SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception**
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception : diagrammes UML

- diagramme de contexte

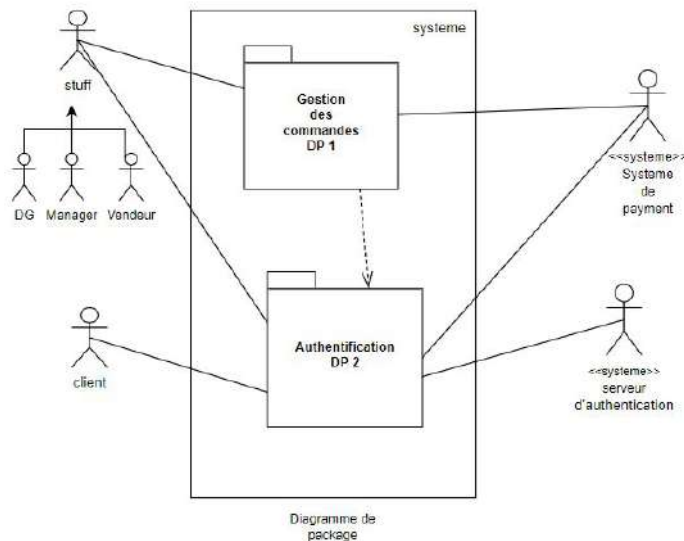


SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception**
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception : diagrammes UML

- diagramme de packages

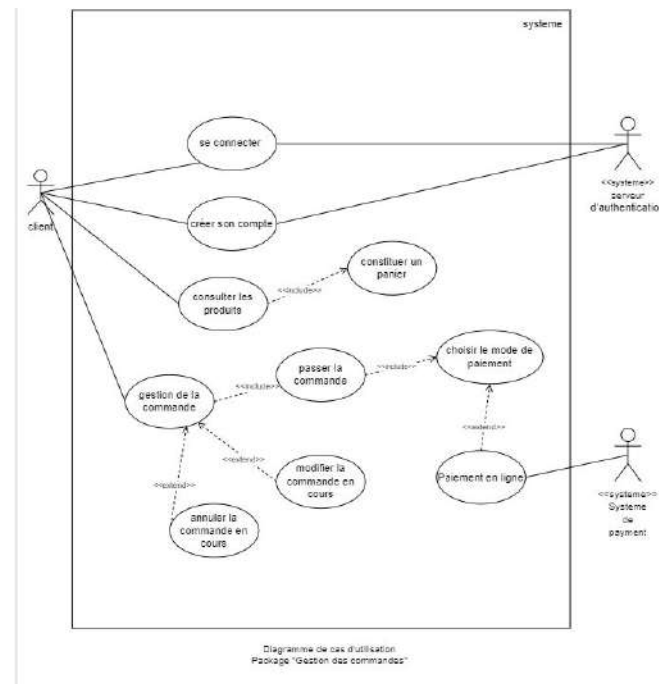


SOMMAIRE

1. Présentation
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception**
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Conception : diagrammes UML

- diagramme de cas d'utilisation (package "Gestion des commandes")



SOMMAIRE

- 1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
- 2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
- 3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code**
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité
- 5. Exemple de recherche
- 6. Synthèse et conclusion
- 7. Navigation sur le site

Mot de passe sécurisé (formulaire d'inscription)

```
new Regex([
    'pattern' => '/^(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z])(?=.*\d)[a-zA-Z\d]{11,}$/',
    'message' => 'Votre mot de passe doit contenir au moins 1 chiffre, 1 lettre majuscule et 1 lettre minuscule'
]),

new Length([
    'min' => 11,
    'minMessage' => 'Votre mot de passe doit contenir au moins {{ limit }} characters',
    // max length allowed by Symfony for security reasons
    'max' => 4096,
]),
```

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code**
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Mes Coordonnées

E-mail

- There is already an account with this email

Téléphone

Password

- Votre mot de passe doit contenir au moins 1 chiffre, 1 lettre majuscule et 1 lettre minuscule
- Votre mot de passe doit contenir au moins 11 characters

J'accepte les termes et les conditions...☒

M'inscrire

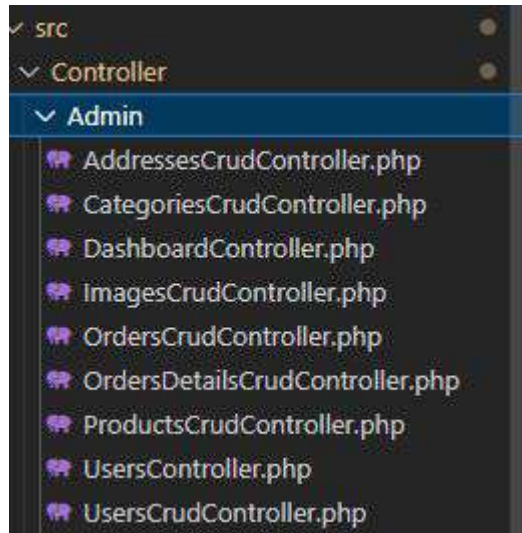
Me connecter

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code**
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Espace Admin :

- création des contrôleurs



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code**
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Espace Admin :

- **CRUD**



- **Dashboard controller**

```
#[Route('/admin'), IsGranted('ROLE_ADMIN')]
class DashboardController extends AbstractDashboardController
{
    #[Route('/', name: 'admin')]

    public function index(): Response
    {
        // return parent::index();

        // Option 1. You can make your dashboard redirect to some common page of your backend

        $adminUrlGenerator = $this->container->get(AdminUrlGenerator::class);
        return $this->redirect($adminUrlGenerator->setController(UsersCrudController::class)->generateUrl());
    }

    public function configureDashboard(): Dashboard
    {
        return Dashboard::new()
            ->setTitle('Playducatif team Jury');
    }

    public function configureMenuItems(): iterable
    {
        yield MenuItem::linkToRoute('Accueil', 'fa fa-home', 'home');

        yield MenuItem::linkToDashboard('Utilisateurs', 'fa-solid fa-users-gear');
        yield MenuItem::linkToCrud('Addresses', 'fa fa-home', Address::class);

        yield MenuItem::linkToCrud('Produits', 'fa-solid fa-puzzle-piece', Product::class);
        yield MenuItem::linkToCrud('Categories', 'fas fa-list', Category::class);
        yield MenuItem::linkToCrud('Images', 'fa fa-photo', Image::class);
    }
}
```

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité**
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Fonctionnalité clé : panier



- **construction**
- **affichage de contenu**
- **validation / suppression**

```
class CartController extends AbstractController
{
    #[Route('/', name: 'index')]
    public function index(Request $request, ProductsRepository $productsRepository): Response
    {
        // dd($request);
        // var_dump($request);
        // recuperation de la session
        $session = $request->getSession();
    }
}
```

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité**
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site



Fonctionnalité clé : panier

- construction
- **affichage de contenu**
- validation / suppression

Jeu d'essai de la fonctionnalité

```
.....// Je rajoute le titre et le prix dans le sous-indices de panier  
  
.....$panier['id_product'][] = $_POST['id_product'];  
.....$panier['qty'][] = $_POST['qty'];  
.....$panier['title'][] = $product->getName();  
.....$panier['price'][] = $product->getPrice()/100 ;  
.....$panier['reference'][] = $product->getProductReference();  
.....}else{  
.....// le produit est present et la position contient l'indice  
.....$panier['qty'][$position] += $_POST['qty'];  
.....}  
.....$session->set('cart', $panier);  
  
.....return $this->redirectToRoute('panier_index');  
.....}  
.....// var_dump($panier);  
.....  
.....// Je mets à jour le panier dans la session  
  
.....// Je recupere le panier  
  
.....$panier = $session->get('panier', []);  
.....dd($panier);  
.....dd($_POST);  
  
.....//var_dump($session);
```

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité**
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Jeu d'essai de la fonctionnalité

Fonctionnalité clé : panier

- construction
- affichage de contenu
- validation / suppression



Votre commande a bien été enregistrée, merci de nous envoyer un cheque à l'adresse suivante: 1 rue du Temple 75001 Paris

[← Continuer mon shopping](#)

Votre commande contient 0 articles

Référence	Image	Titre	Quantité	Prix
Votre panier est vide !				

Récapitulatif et Paiement

Vous avez 0 articles Prix sans livraison : 0€

Livraison

Livraison standard domicile €5.99

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité**
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site



Fonctionnalité clé : panier

- construction
- affichage de contenu
- validation / suppression



Récapitulatif et Paiement		
Vous avez 1 articles		Prix sans livraison : 24.99€
Livraison		
Livraison standard domicile €5.99		
Prix Total :		30.98€
Confirmez et Payez		
Vider le panier		

Quantité	Prix	
1	24.99 €	
		24.99€

SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
- 5. Exemple de recherche**
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Exemple de recherche

erreur 500 : internal server error → WHAT ?



Internal server error



- serveur ne sais pas résoudre cette erreur
- erreur vient du code

SOMMAIRE

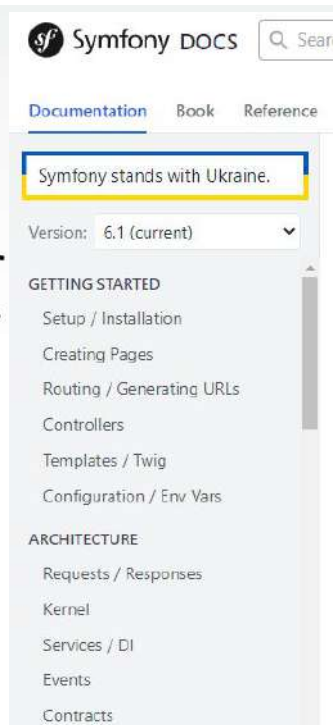
1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
- 5. Exemple de recherche**
6. Synthèse et conclusion
7. Navigation sur le site

Dans le cas d'un projet :

- Bien lire l'erreur
- vérifier la logique du code
- rechercher sur le web des solutions (les forums et les blogs)
- Lire attentivement la documentation
- poser la question aux camarades de formation
- vérifier l'orthographe



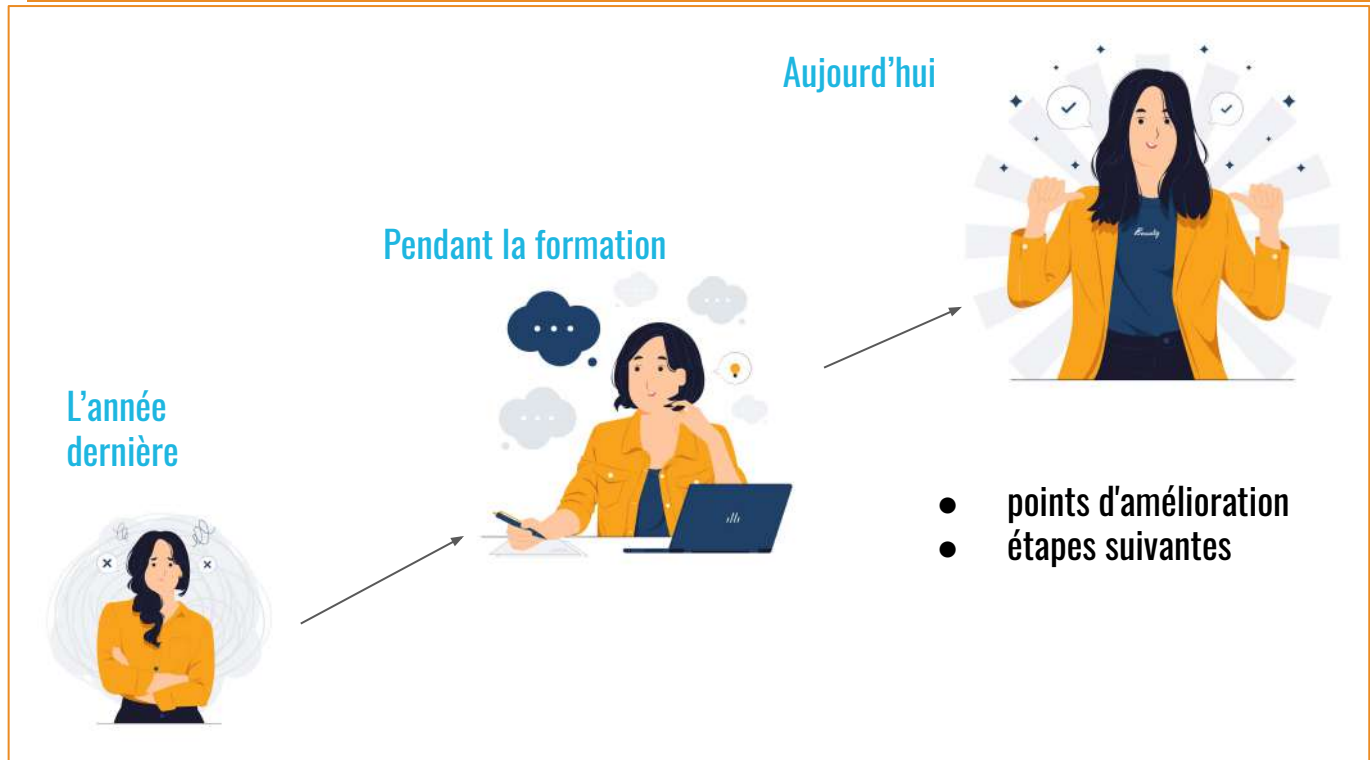
Exemple de recherche



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
- 6. Synthèse et conclusion**
7. Navigation sur le site

Synthèse et conclusion



SOMMAIRE

1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
4. Jeu d'essai fonctionnalité
5. Exemple de recherche
6. Synthèse et conclusion
- 7. Navigation sur le site**

Navigation sur le site

Navigation sur le site :

<https://portfolio.codeuse.me>



SOMMAIRE

- 1. Présentation
 - 1.1. Déroulé de la présentation
 - 1.2. Qui sommes-nous ?
 - 1.3. Présentation du projet
- 2. Front-end
 - 2.1. Conception
 - 2.2. Code
- 3. Back-end
 - 3.1. Conception
 - 3.2. Code
- 4. Jeu d'essai fonctionnalité
- 5. Exemple de recherche
- 6. Synthèse et conclusion
- 7. Navigation sur le site

Merci !