

TP 2 - Matlab

Manip

Ecrire un programme qui permet de lire une ligne de texte à partir du clavier et la stocker dans une variable L . On souhaite par la suite crypter cette ligne avec un code que l'on doit saisir dans une autre variable C.

- Affecter la ligne codée à une nouvelle chaîne LC.
- Afficher le contenu du LC.
- Décrypter la chaîne LC puis l'affecter à une nouvelle chaîne LD
- Comparer L et LD