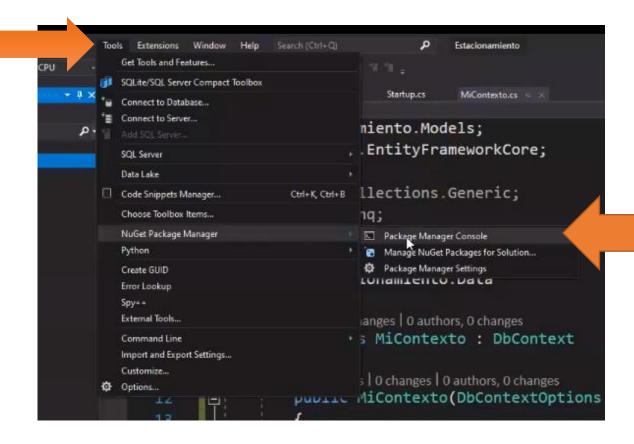
Creamos un DbSet para cada entidad y le decimos a EF canalizá las definiciones de los modelos, en este caso Persona y fíjate en la DB que es lo que tenés. Todos los cambios que haya reflejalos en la DB. Eso se llama **MIGRACIÓN**. Partimos del código y "migramos" esas definiciones a otras en la DB

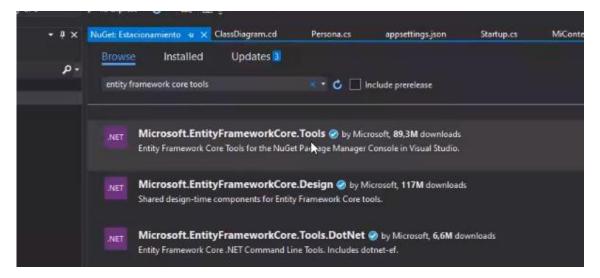
Primero creamos un DbSet dentro del contexto (siempre en plural)

La migración vamos a realizar a través de la consola que se encuentra acá:



En este paso primero hay que agregar las *EF Core Tools* si no las tenemos instaladas (es decir si hacemos add-migration en la consola y no lo conoce)

Siempre la version 3.1.14



La migración lo que va a hacer es analizar el código, verifica en la base de datos los delta, es decir las diferencias (en una primera instancia la creación de cero) y luego traduce esos cambios a lenguaje SQL.

Se realiza con el comando Add-Migration <nombre>

El nombre es a elección, puede describir una modificación

```
Package Manager Console

Package Manager Console

Package Manager Console

Package Manager Console

at Microsoft.EntityFrameworkCore.Design.Inter at Microsoft.EntityFrameworkCore.Design.Opera at Microsoft.EntityFrameworkCore.Design.Opera at Microsoft.EntityFrameworkCore.Design.Opera at Microsoft.EntityFrameworkCore.Design.Opera The entity type 'PersonaAuto' requires a primary PM> Add-Migration InicialPersonas

Build started...

Build succeeded.
```

Importante revisar revisar la resultante para ver si hizo lo que nosotros queríamos antes de hacer el UPDATE.

En la carpeta Migrations crea la clase con los métodos UP y DOWN

```
| Persona | Persona | Persona | Persona | Persona | Persona | Sappsettings | Santup | Santup
```

UP es lo que tengo que ejecutar para subir hacia la DB los cambios de mi código.

DOWN es para volver atrás

Vemos el método UP. Crea una tabla con el nombre de la Propiedad que le definí en el contexto (DbSet<Persona> **Personas**) y las columnas de acuerdo a las propiedades que definimos en la Entidad.

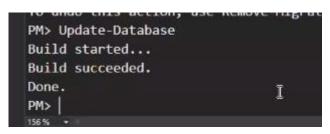
Nulleable false, es que es required.

```
protected override void Up(MigrationBuilder migrationBuilder)
    migrationBuilder.CreateTable(
        name: "Personas",
        columns: table => new
        {
            Id = table.Column<int>(nullable: false)
                .Annotation("SqlServer:Identity", "1, 1"),
            Nombre = table.Column<string>(maxLength: 20, nullable: false),
            Apellido = table.Column<string>(nullable: false),
            Dni = table.Column<int>(nullable: false),
            FechaNacimiento = table.Column<DateTime>(nullable: false),
            Edad = table.Column<int>(nullable: false),
            Email = table.Column<string>(nullable: true)
        },
        constraints: table =>
            table.PrimaryKey("PK_Personas", x => x.Id);
        });
```

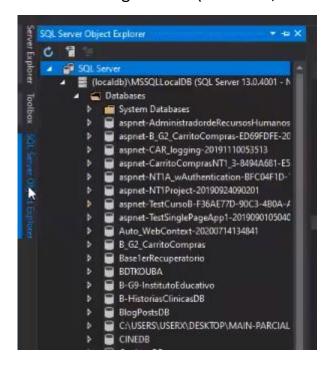
Para definir la primary Key, identificador único, podemos delegar la responsabilidad a SQL Server

La configuración por defecto es 1,1. Se interpreta que inicia en 1 y los saltos sumando de a 1 para el siguiente identificador. La primera persona va a tener el ld 1 y la segunda el 2, etc. (NO RECOMENDADO)

Una vez que se realizó exitosamente la migración, hay que ejecutar el **Update-Database** para impactar la migration y realizar los cambios.

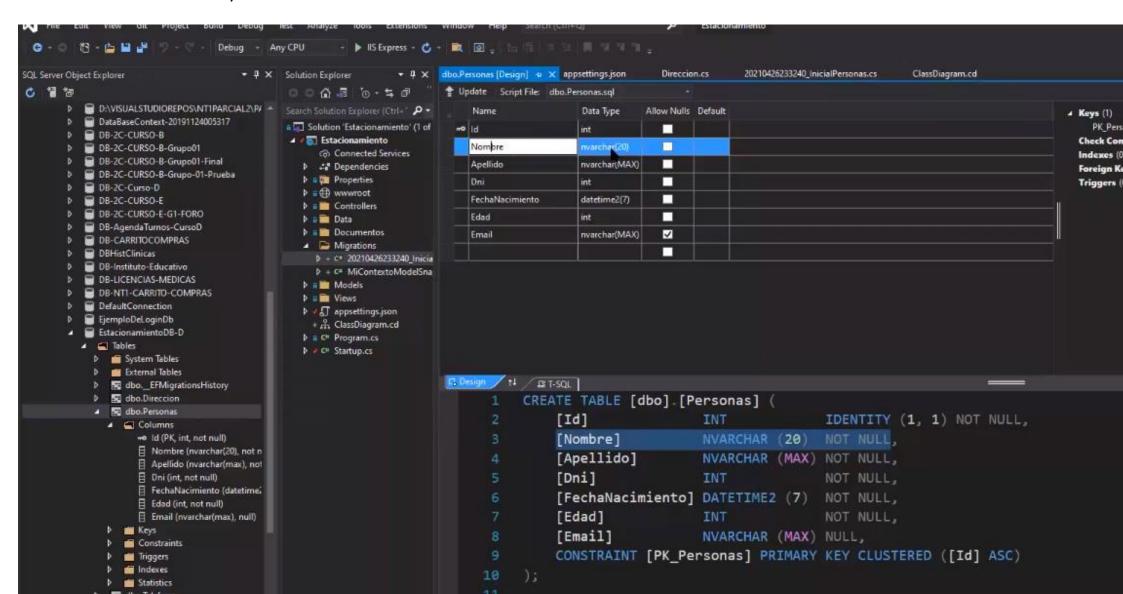


Para consultar la DB desde el Visual Studio hacemos **view > SQL Server Object Explorer** y la busco con el nombre que definimos en el archivo
JSON de configuración. (si no sale, hacer un refresh arriba izquierda)



NUNCA TOCAR la que se llama dbo._EFMigrationsHistory

Se pueden revisar las tablas con un formato más amigable ingresando por el SQL Server Explorer, donde figuran las tablas, con las columnas y los detalles.



Para revisar los datos que está guardando la tabla, podemos hacer botón derecho y **View Data**

Para arrancar de cero, botón derecho sobre la DB, **Delete** y tildar "Close existing connections". Luego borrar la carpeta **Migrations**. Arreglar las cosas y arrancar de nuevo.