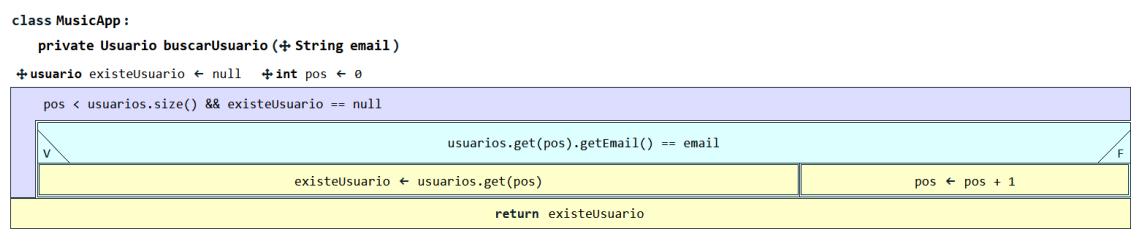
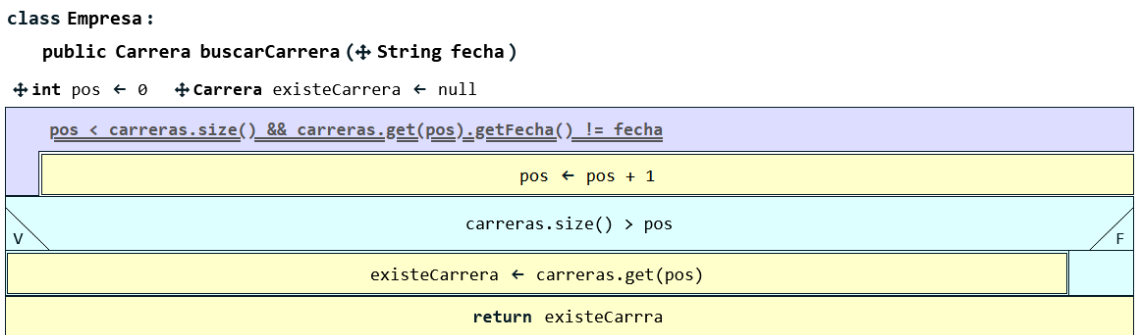


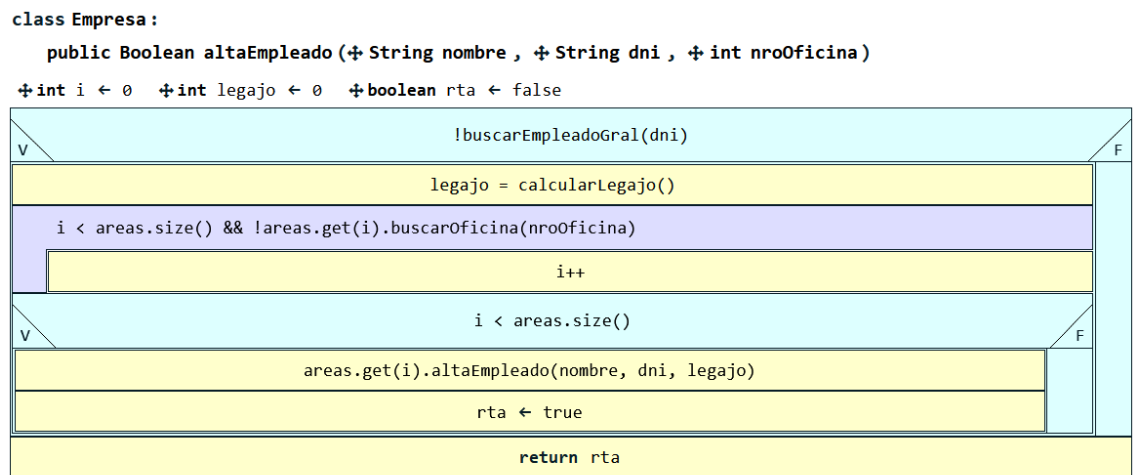
Buscar



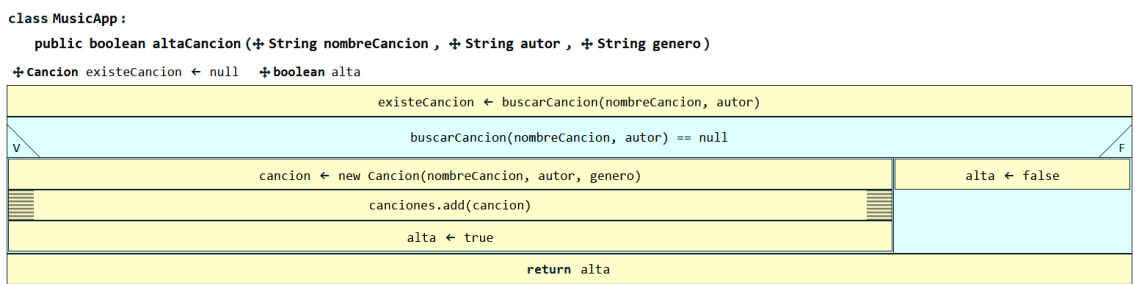
Buscar más performante

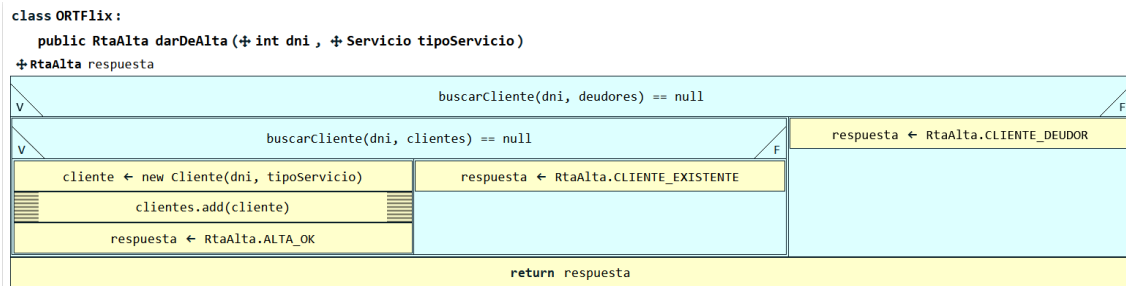


Buscar usando como resultado un metodo

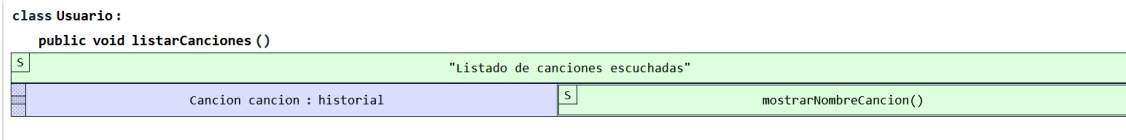


Dar de alta en una lista y buscar que no exista

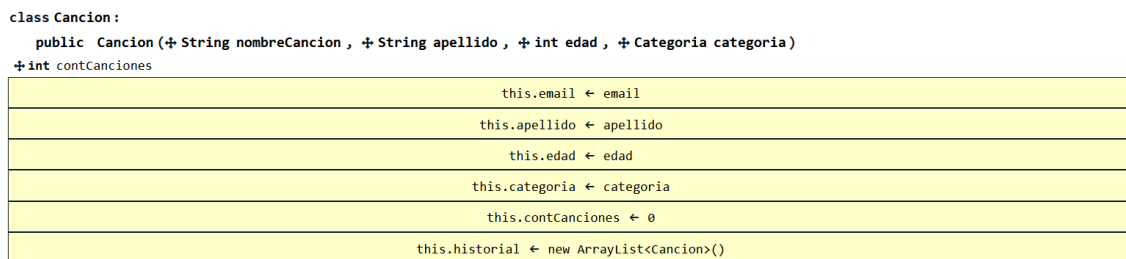




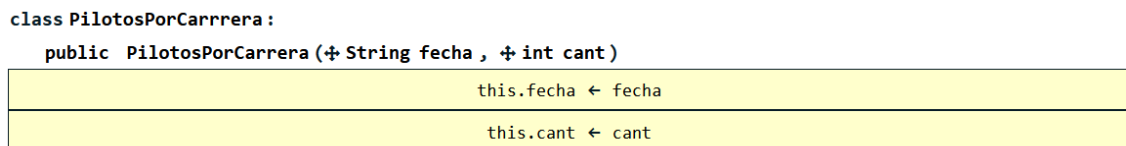
## Listar o recorrer una colección



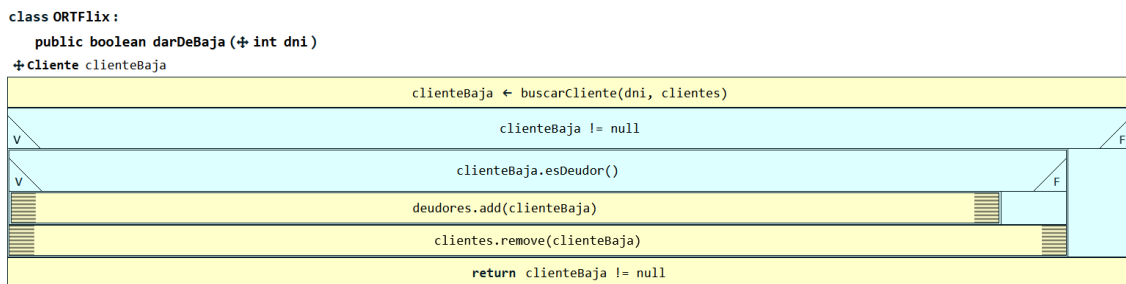
## Constructor con variable inicializada y un array



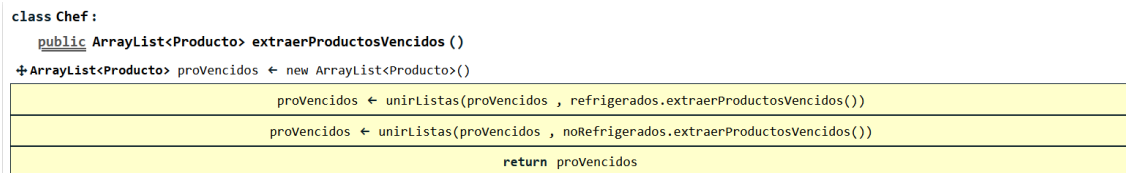
## Contructor



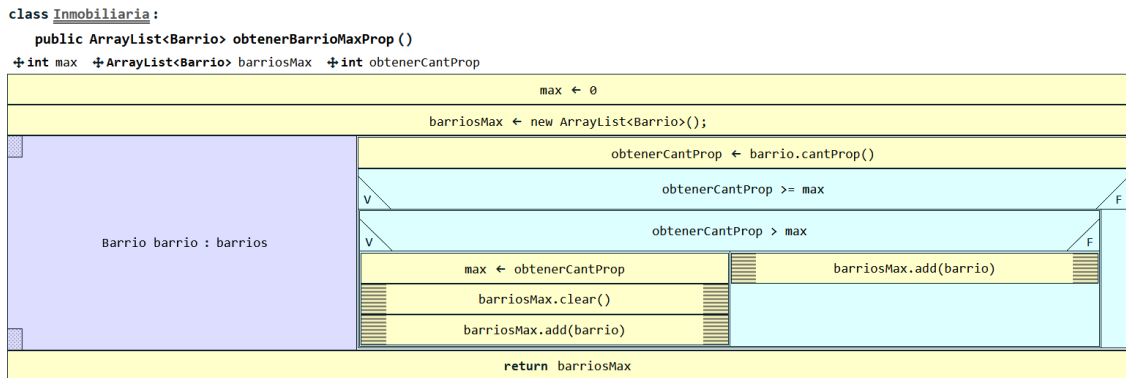
## Dar de baja



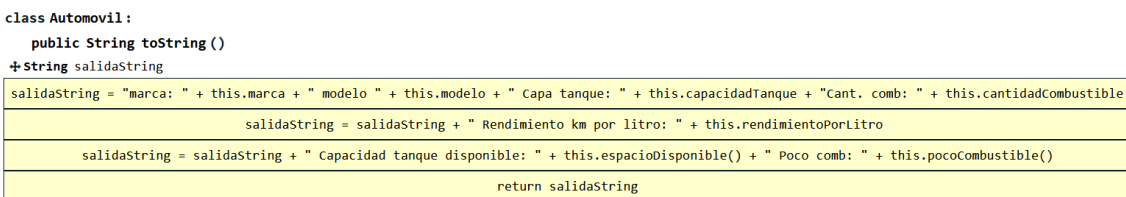
## New ArrayList para devolver



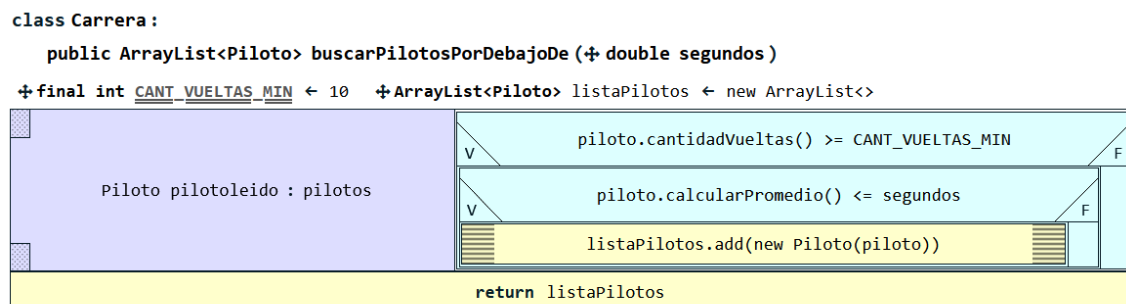
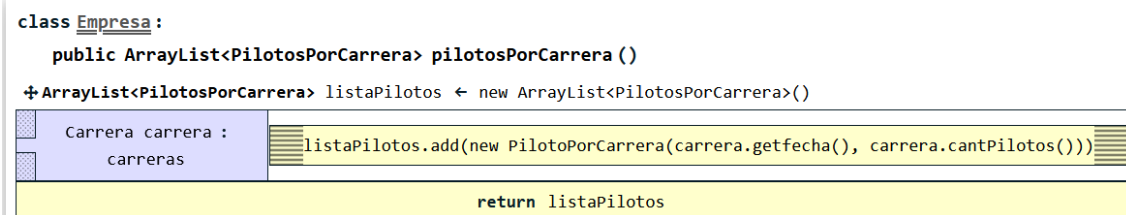
## Buscar un máximo agregando a una lista



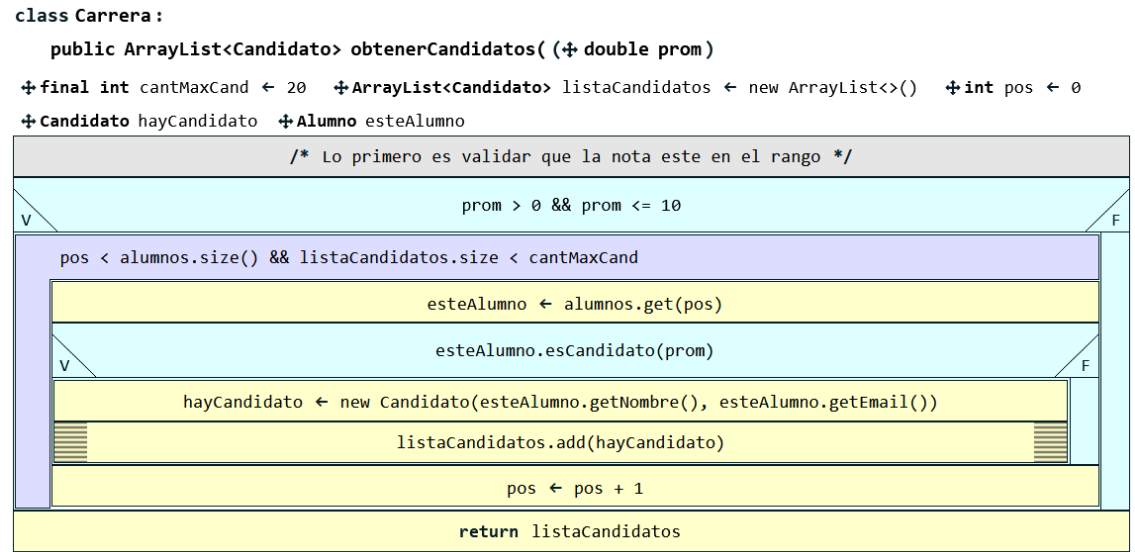
## toString (un poco largo)



## Crear un array y agregar ogetos del tipo del array



Crear una lista con un tope de máximo de objetos (ojo el size cuando esta en 19, agrega el elemento 20 por eso debe ser posición < size())



Validar datos de ingreso

