

BE_FPD_CARRASQUERO_ELYELIN

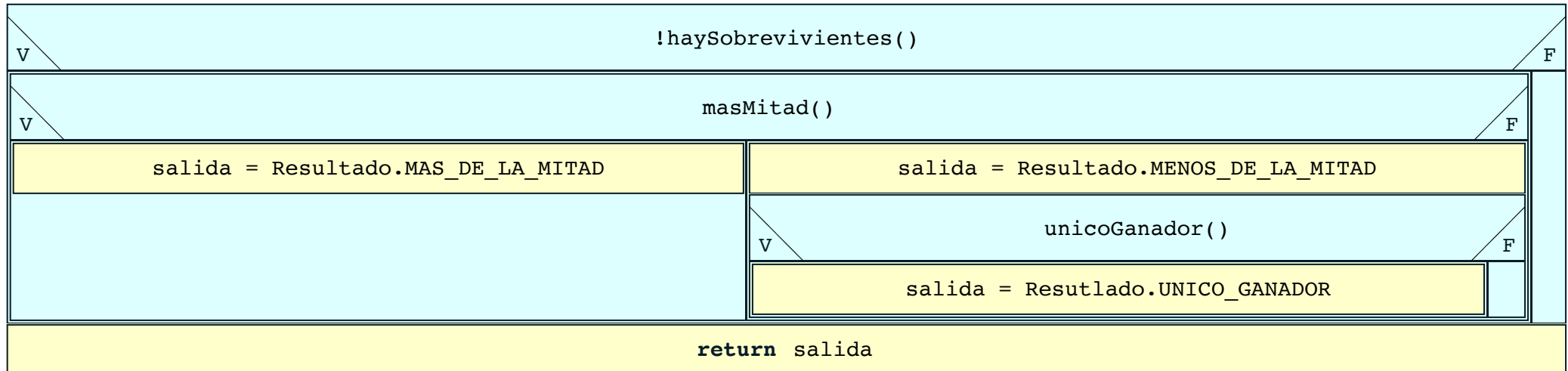
Carrasquero Elyelin | FPR-2021-2 | 12/4/2021, 6:41:24 PM | 0 minutos

**class Juego :****public Resultado jugar ()****Resultado** salida = Resultado.SIN_SOBREVIVIENTES

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM

**class Juego :****public boolean haySobrevivientes ()****return** this.supervivientes.isEmpty()

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

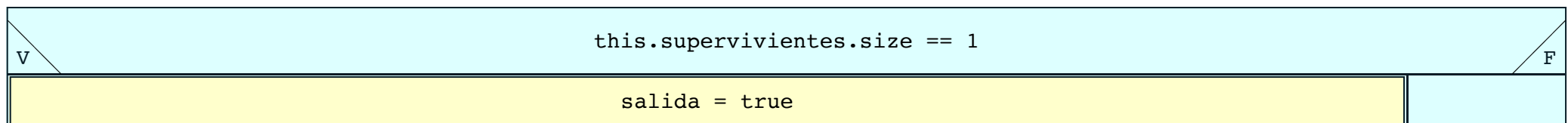
12/4/2021, 6:41:24 PM

class Juego :**public boolean unicoGanador ()****boolean** salida = false

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM



```
return salida
```

```
class Juego :
```

```
public int mitad ()
```

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM

```
return this.jugadores.size() / 2
```

```
class Juego :
```

```
public boolean masMitad ()
```

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM

```
boolean salida = false int jug = this.supervivientes.size()
```

```
jug > mitad()
```

V

F

```
salida = true
```

```
return salida
```

```
class Juego :
```

```
public Juego ( int meta )
```

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM

```
this.meta ← meta
```

```
this.supervivientes ← new ArrayList<Jugador>
```

```
this.eliminados ← new ArrayList<Jugador>
```

```
this.jugadores ← new ArrayList<Jugador>
```

```
class Juego :
```

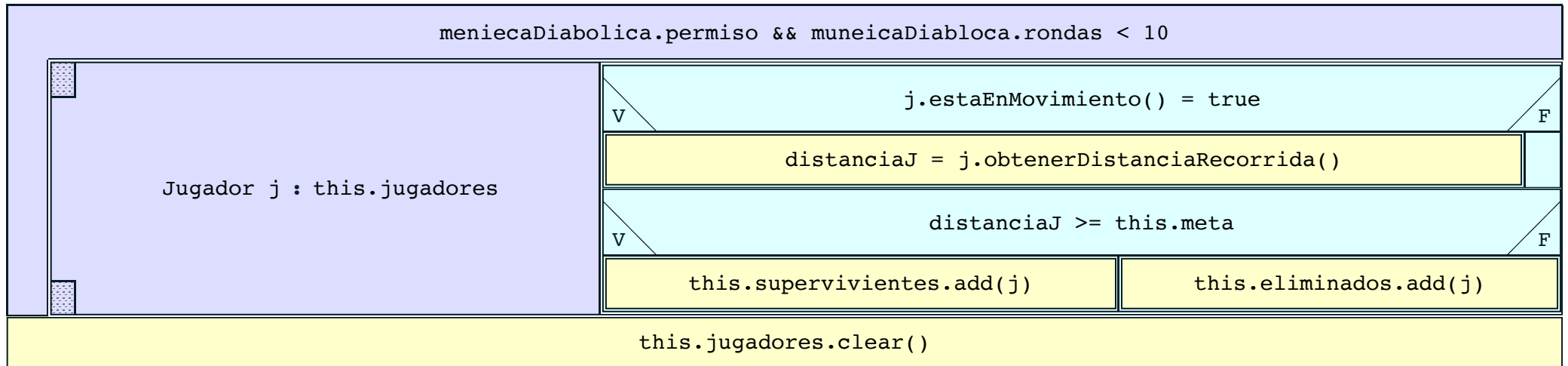
```
public void jugarOMorir ()
```

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM

```
int distanciaJ
```



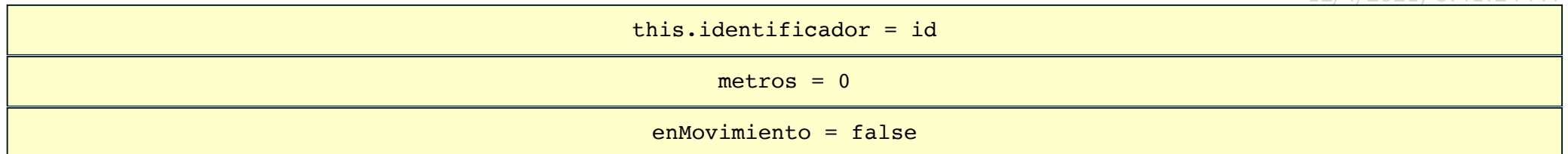
class Jugador :

public Jugador (int id)

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM



class Juego :

public void agregarJugador (Jugador id)

Carrasquero Elyelin

FPR-2021-2

12/4/2021, 6:41:24 PM

