Laboratório 05  
  
Como podemos observar no gráfico gerado, temos na linha vertical o número de page faults e na linha horizontal a quantidade de páginas suportadas naquele experimento, o que devemos extrair do gráfico é que quanto maior a quantidade de páginas suportadas menor é o número de page faults pois existira mais chance de que a página desejada ainda esteja armazenada na estrutura de dados do algoritmo, além disso devemos perceber que o modo com qual o algoritmo retira as páginas “inúteis” influencia no resultado, então algoritmos mais eficientes são aqueles que tem o menor número de page faults.  
  
Trace 01:  
  
Nesse experimento observamos que o melhor algoritmo é o second-chance seguido do nru e fifo + aging empatados com o mesmo resultado, percebemos também que para valores pequenos de quantidade de frames (+ ou - 12) o fifo se sai melhor que o nru. Esse resultado contraria o livro, pois segundo ele, o algoritmo que deveria exibir o melhor resultado é o aging, seguido de nru, second-chance e fifo.  
  
Trace 02:  
  
Nesse experimento continuamos com as mesmas observações do experimento anterior, uma outra observação interessante é que o algoritmo nru inicia os experimentos com valores bem piores que os demais e conforme o tamanho da estrutura de dados que armazena os frames vai crescendo esse resultado melhora.