

ORANGE DEVELOPER CENTER



Cahier des charges fonctionnel :

Projet

« Orange Tech Club »

Sommaire :

1. Objet de projet.
2. Les acteurs par canaux.
3. Identification des besoins.
4. Processus de workflow.
5. Architecture Technique

Introduction :

Ce projet est réalisé dans le cadre de projet de fin des études, il consiste à créer un réseau social professionnel sur le web dont le but est de réduire l'écart entre les membres des clubs orange. Ce projet est destiné à des usages « pros », tels le membre peut être mieux proches des autres membres de son région ou les autres, avec beaucoup de fonctions comme discussion instantané, ou la création de groupe comme il est possible de créer un groupe entre eux dans le cadre d'échange d'information aussi d'après le forum de discussion pour partager les idées et aider les autres aussi il Ya l'espace de partage document pour partager leur fichier tel que textuelle vidéo ou image. Et des autres fonctions.

1. Objet de projet :

Mettre en place une application web faisant l'objet de réseau sociale Orange pour réduire l'écart entre les membres orange Tech Club.

2. Les acteurs par canaux

- **L'administrateur**
C'est l'acteur qui modère les publications et gère les données et consulte les statistiques de site et a la possibilité de bannir un membre en cas de non-respect des règles d'utilisation aussi consulte les inscriptions au formations et évènements.
- **Admin de région**
C'est l'acteur qui peut gérer les publications (modifier, supprimer) et ajouter les publications dans le fils d'actualités.
- **Membre**
Le membre peut consulter le fils d'actualité encore commenter, faire de j'aimes, aussi peut accéder au forum de discussion et partager les documents avec ses amies et selon son le partage sera seulement privé ou local.

3. Identification des besoins

- **L'administrateur**
 - Modérateur de site web.
 - Consultation de statistique.
 - Accepter les inscriptions au formation.
 - Banner les membres
 - Créer le sondage

- Admin Région
 - Gérer les publications
 - Partager dans le fils d'actualité
 - Gérer les commentaires.
 - Authentifier
 - Créer un compte
 - Discussion instantané avec les autres membres

- Membre
 - Authentifier
 - Inscription
 - Partager dans son mur
 - Modification de profil
 - Discussion instantané
 - Partager document
 - Discuter en forum de discussion
 - Manifester dans le fils d'actualité
 - Inscription au formation et évènement
 - Répondre au sondage
 - Création de groupe
 - Faire la recherche (évènement, membre ou post)
 - Modification de publication dans son mur

Sécurité

Dans notre application, on trois acteurs, chaque acteur doit avoir l'accès seulement aux rubriques qui lui sont dédiées. La gestion des droits d'accès s'effectue à travers la création des rôles. Tout autre utilisateur de l'application n'ayant aucun de ces rôles n'aura pas accès au module des autres.

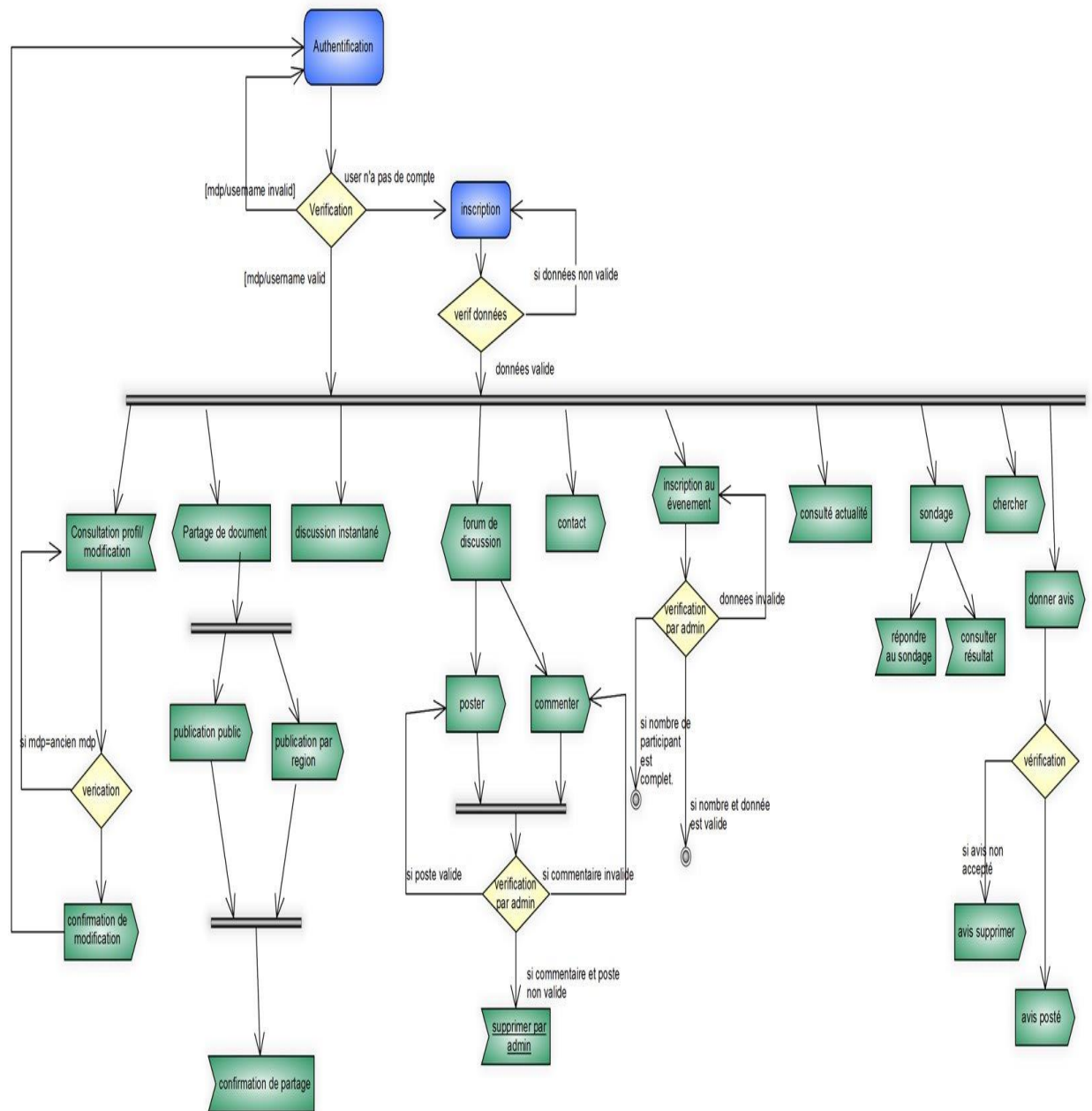
Contraintes de performance

Le temps de réponse doit être acceptable. L'application doit être stable et sûr quel que soit le nombre d'utilisateurs qui le manipulent.

4. Workflow

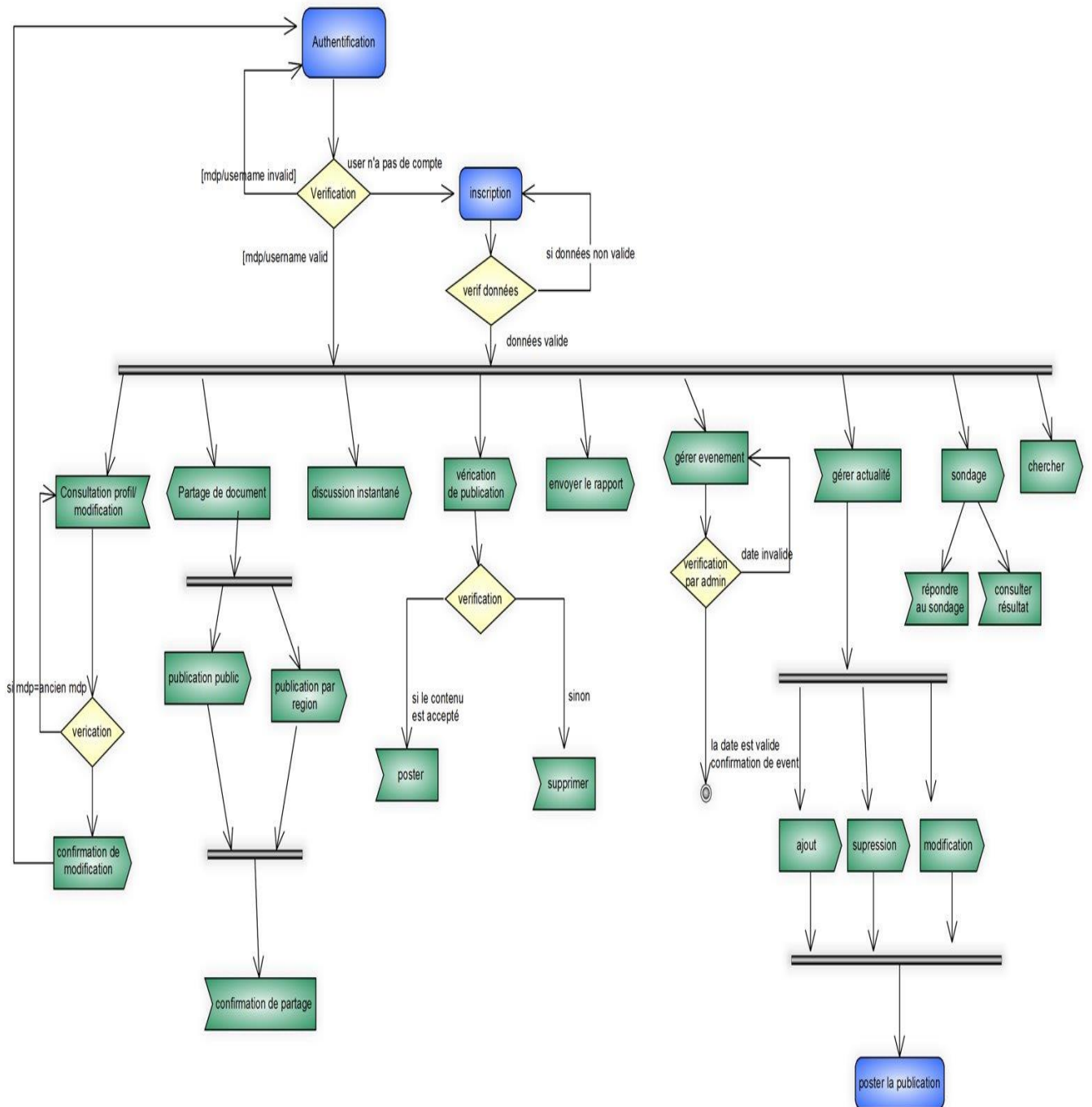
■ Membre

Les fonctions du membre

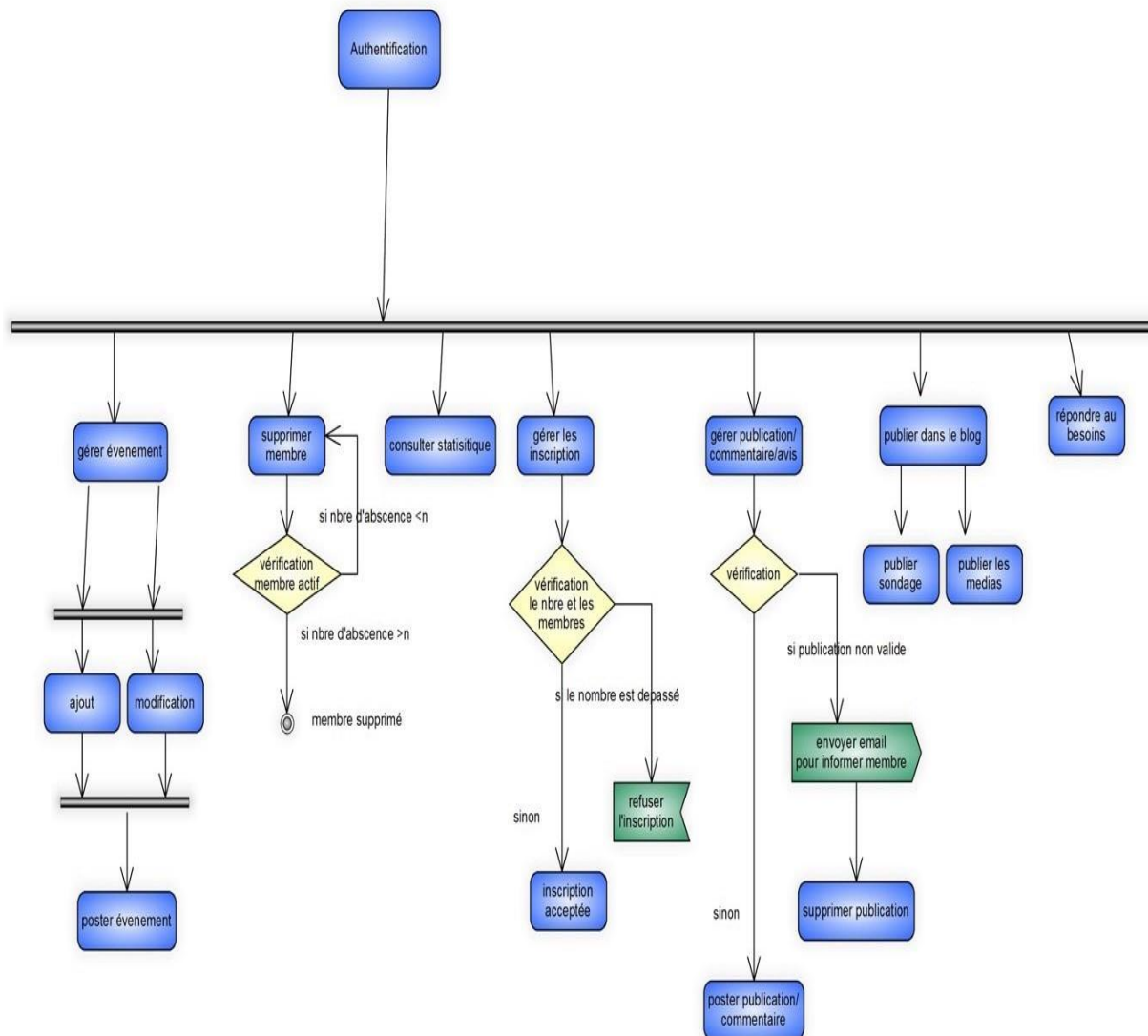


➤ Admin région

Admin de club

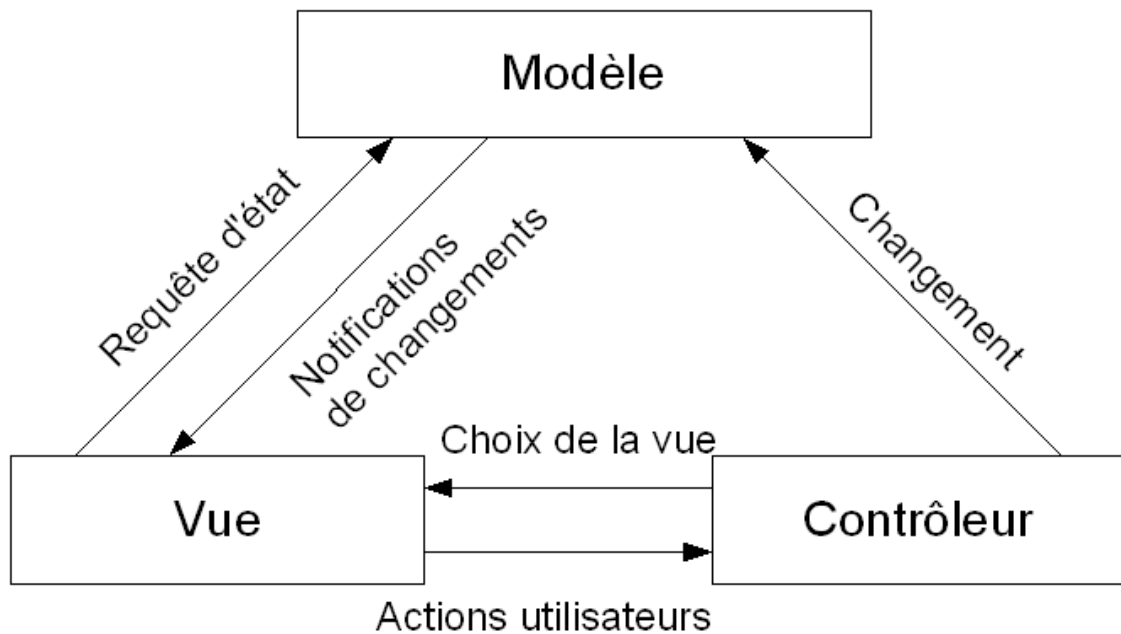


➤ Admin



➤ Architecture technique

Le pattern MVC :



Le model MVC comporte 3 élément :

- Modèle : qui représente les objets à afficher dans la vue.
- Vue : c'est la représentation graphique du model en se liant à ces propriétés.
- Contrôleur : qui permet de gérer les interactions que l'on peut avoir entre le modèle et la vue (la plupart du temps au moyen d'évènements).