

MANUEL UTILISATEUR

---

# 7elda

---

Groupe GH-4 / Année 2022



CRUVELLIER Baptiste  
EL YESSEFI Mohamed  
LABISTE Lilian  
MUSSARD Cassandra  
NICOBABARAYE Brice-nathan  
NOUY Tess  
WU Christophe

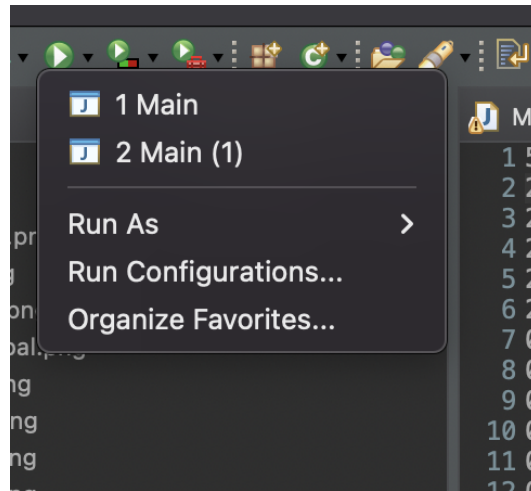
# Table des matières

|          |                                  |          |
|----------|----------------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Manuel Utilisateur</b>        | <b>2</b> |
| 1.1      | Commencer une partie . . . . .   | 2        |
| 1.2      | Déplacer un joueur . . . . .     | 5        |
| 1.3      | Collision . . . . .              | 5        |
| 1.4      | Changer de salle . . . . .       | 5        |
| 1.5      | Revenir dans une salle . . . . . | 7        |
| 1.6      | Ennemis . . . . .                | 7        |
| 1.7      | Combat . . . . .                 | 7        |
| 1.7.1    | Lancer des flèches . . . . .     | 7        |
| 1.7.2    | Tuer un ennemi . . . . .         | 8        |
| 1.7.3    | L'inventaire . . . . .           | 8        |

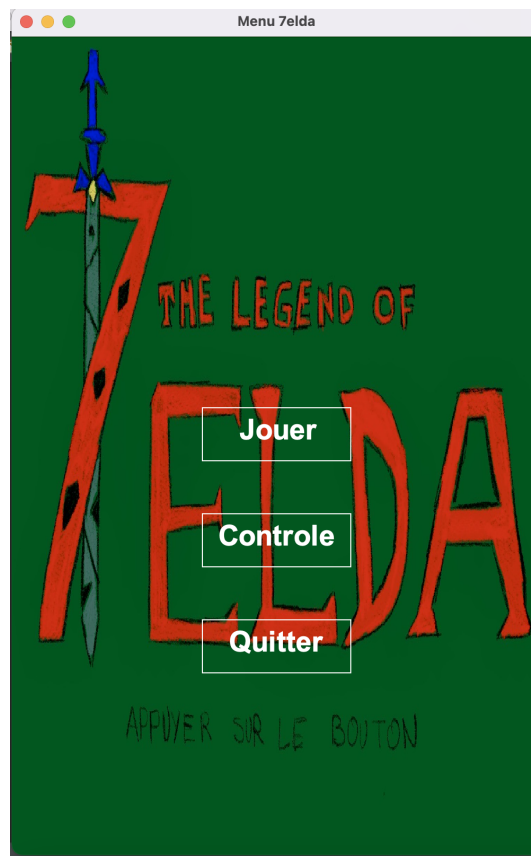
# 1 Manuel Utilisateur

## 1.1 Commencer une partie

Pour pouvoir utiliser l'application vous devez exécuter dans le paquetage main la classe Main.



Lorsque vous aurez exécuté cette classe, vous verrez alors apparaître à l'écran un menu principal avec trois boutons (Jouer, Controle et Quitter). Seulement les boutons Jouer et Quitter sont utilisables. Dans toute la suite du jeu si vous souhaitez quitter l'application vous pouvez cliquer avec la souris sur le bouton rouge en haut de la fenêtre pour la quitter.

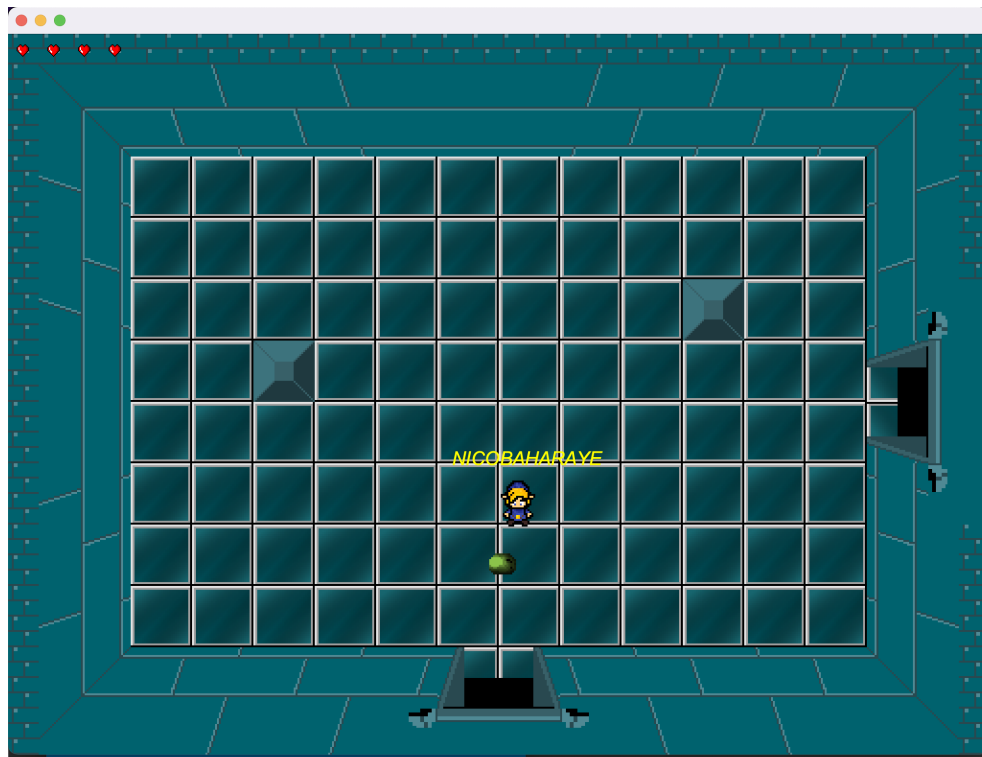


Si vous souhaitez jouer cliquez alors avec la souris sur le bouton Jouer. Si vous ne voulez pas commencer une partie alors cliquez sur Quitter. Lorsque vous cliquez sur le bouton Jouer vous tomberez sur la fenêtre suivante, vous indiquant le but du jeu.



Une fois que vous êtes prêts à commencer l'aventure vous pouvez cliquer avec la souris sur le bouton passer.

Vous atterrissez alors sur la carte avec le personnage que vous pouvez contrôler et un ennemi.



## 1.2 Déplacer un joueur

Lorsque vous êtes sur la carte, vous pouvez vous déplacer sur celle-ci en utilisant des touches du clavier :

- Pour avancer vous devez rester appuyer sur **la touche S du clavier**.
- Pour aller à gauche vous devez appuyer sur **la touche Q du clavier**.
- Pour aller à droite vous devez rester appuyer sur **la touche D du clavier**.
- Et enfin pour reculer vous devez rester appuyer sur **la touche Z du clavier**.

## 1.3 Collision

Lorsque vous déplacer votre joueur sur la carte vous ne pourrez plus avancer si vous rencontrer un mur ou un obstacle sur votre passage.

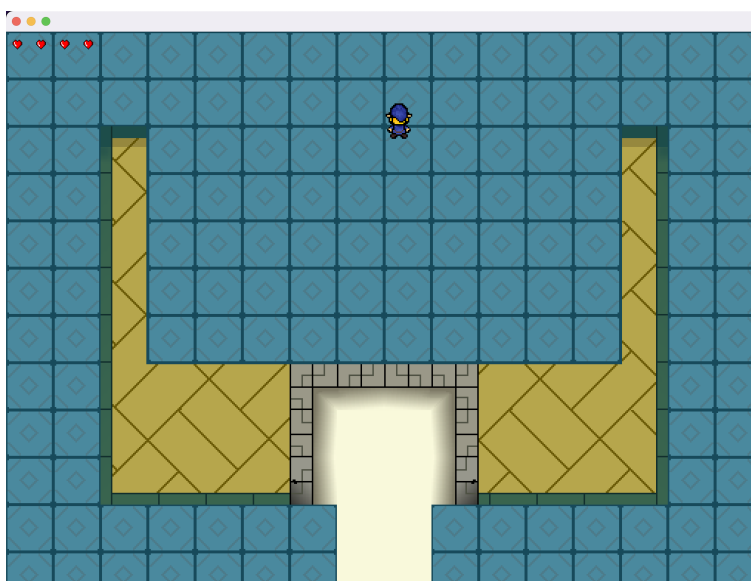
## 1.4 Changer de salle

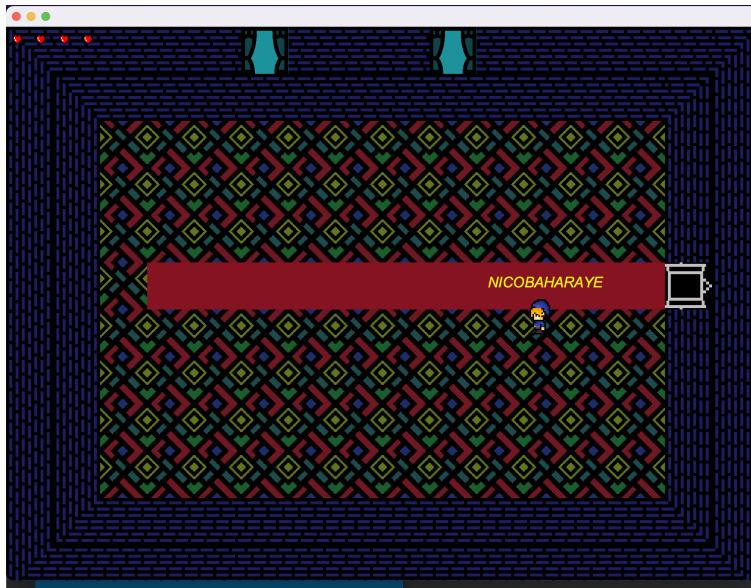
Pour changer de salle, vous pouvez vous diriger vers la porte de la salle et avancer jusqu'au haut de celle-ci.

Vous avez 4 types de salles. La première est une salle classique comme sur la figure précédente. La suivante est une salle secrète ou sera cachée prochainement des objets. La troisième est le magasin où là aussi prochainement vous pourrez acheter des objets. Et la dernière est la salle où se trouvera la princesse.

Pour vous diriger dans la salle de la princesse vous pouvez emprunter la porte de droite lorsque vous êtes dans la première salle.

Si vous souhaitez aller dans les autres salles vous devez emprunter la porte du bas.





## 1.5 Revenir dans une salle

Lorsque vous vous êtes aventurés dans différentes salles vous pouvez revenir dans la salle précédente en empruntant la porte par laquelle vous êtes rentrés. Par exemple, si vous êtes dans la deuxième salle et que vous souhaitez revenir dans la première vous pouvez emprunter la porte du bas.

## 1.6 Ennemis

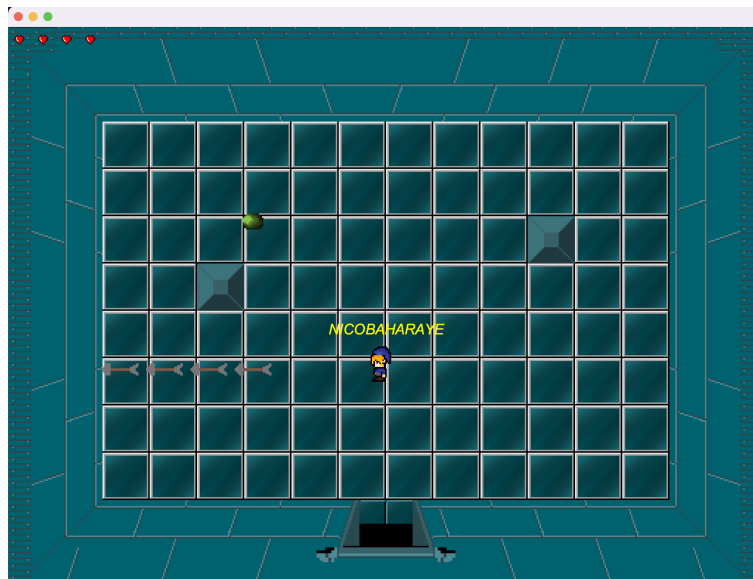
Vous aurez sur la même carte que vous un ennemi qui se déplace aléatoirement.

## 1.7 Combat

### 1.7.1 Lancer des flèches

Pour pouvoir vous défendre et combattre les ennemis, vous avez à disposition des flèches. Pour pouvoir les lancer sur un ennemi vous pouvez appuyer sur la **touche "C" du clavier**. Vous remarquerez que les flèches rentrent en collision avec l'ennemi.



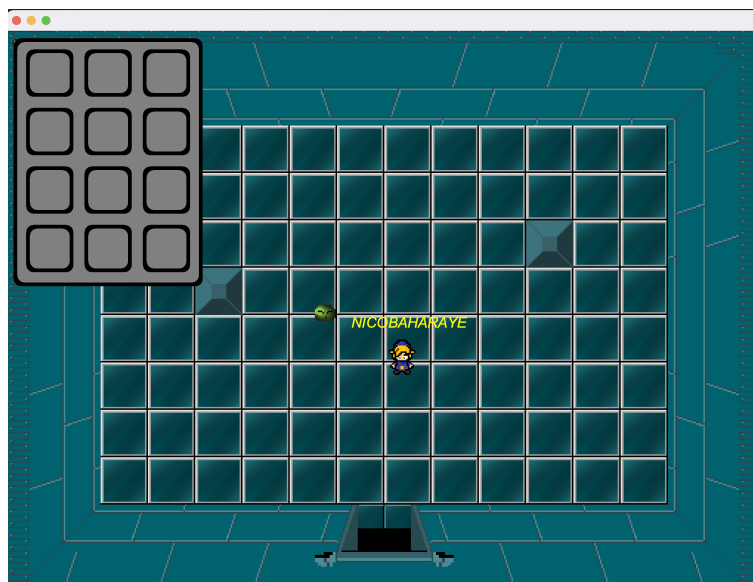


### 1.7.2 Tuer un ennemi

Pour tuer un ennemi il vous suffit d'envoyer au total 3 flèches sur celui-ci. Il disparaîtra alors de la salle.

### 1.7.3 L'inventaire

Au cours de la partie vous aurez l'occasion de récupérer différentes armes et objets. Ceux-ci seront stockés dans un inventaire. Pour pouvoir consulter cet inventaire vous pouvez appuyez sur **la touche "I" du clavier**.



Temporairement, pour ajouter et visualiser le contenu de l'inventaire lorsque vous ouvrez celui-ci avec la touche "I" vous verrez apparaître une nouvelle fenêtre en arrière plan comme ci-dessous.



Pour ajouter des objets dans l'inventaire vous pouvez cliquer sur les boutons de la nouvelle fenêtre.



