



Technologie Objet

Rapport Personnel

Réalisé par :

EL YESSEFI Mohamed

Groupe GH4

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

Lors de la distribution du travail entre les membres de l'équipe pour cette itération, j'ai été chargé de faire 2 missions, la première est la création de la dernière salle du jeu, la salle de la princesse, à laquelle on n'aura accès qu'après combattre le Boss. La deuxième est l'affichage du map quand le joueur clique sur le bouton M. J'ai arrivé à réaliser la première mission, cependant la deuxième, j'ai encore besoin du temps pour la compléter.