

Rapport personnel itération 1 : Lilian LABISTE

Mon rôle pour cette itération a été de créer un ennemi. J'ai donc créé la classe Ennemi1.java, qui représente un premier ennemi avec un comportement simpliste : il se déplace pendant 50 images dans une direction aléatoire, puis attend 50 images.

Pour l'instant, cette classe gère l'affichage de cet ennemi mais celui-ci n'a pas de texture : c'est un carré noir, et les collisions ne sont pas encore gérées. Cependant, le comportement fonctionne correctement.