

Rapport personnel itération 2

Wu Christophe

Travail réalisé :

- Réalisation des classes : Inventaire GUI Objet InventaireVideException InventairePleinException
- Développement des outils pour tester l'inventaire dans la classe jeu (menu avec des boutons) qui sont temporaires et voué à être supprimés
- Ajout des textures temporaires des potions de l'épée et du bouclier
- Ajout de la fonctionnalité qui permet d'ouvrir et de fermer l'inventaire avec la touche « i » dans la classe ControleClavier

Commentaires :

L'inventaire est plutôt abouti mais la classe objet n'est pas encore complète, elle a été réalisé uniquement pour tester l'inventaire pour le moment.