

Projet PIMRaffinages du projet

Réalisé par :

EL YESSEFI Mohamed

Département Sciences du Numérique - Première année2021-2022

COMPRESSION

R0 : **Compresser** un fichier texte en utilisant le codage de Huffman

Exemple : exemple de texte : exemple tempete lexemeVoir Suiet

R1: Comment "Compresser un fichier texte en utilisant le codage de Huffman"?

- Lire le fichier texte

file: in Ada.Streams.Stream_IO.File_Type

- Extraire les caractères et identifier leurs fréquences dans le texte

Tab_f: out Oct_frequence.T_LCA

- Appliquer le codage de Huffman sur le texte.

Tab_f: in Oct_frequence.T_LCA code:code_LCA.T_LCA

- Créer un fichier contenant le texte codé

file_c : out Ada.Streams.Stream_IO.File_Type

```
R2: Comment "Lire le fichier texte"?
```

```
taille : in out Integer;
taille <- 0;
Open(File, In_File, To_String(File_Name));
S <- Stream(File);</pre>
```

R2 :Comment "Extraire les caractères et identifier leurs fréquences dans le texte"?

Open(File, In_File, To_String(File_Name));

Close(File);

R2: Comment "Appliquer le codage de Huffman sur le texte"?

- Construire l'arbre de Huffman

- Calculer le codage de Huffman

- Reproduire le texte en code binaire

Code: in code_LCA.T_LCA

R2 :Comment "Créer un fichier contenant le texte codé "?

- Create (FileHuff, Out_File, to_String(File_Name) & ".hff");

C <- Stream (FileHuff);

R3: Comment "Construire l'arbre de Huffman"?

- Calculer la fréquence de chaque caractère dans le texte et la lui associer dans un tableau .

Tab f: out T Arbre

- Construire les feuilles de l'arbre de Huffman

Sda: out T_Arbre

- Choisir récursivement 2 arbres avec les plus petites fréquences et les fusionner jusqu'à obtention de l'arbre de Huffman

Arbre_Huff: in out T_Arbre

R3 :Comment "Calculer le codage de Huffman"?

- Effectuer un parcours infixe de l'arbre de Huffman jusqu'à l'arrivée a une feuille Arbre_Huff : in T_Arbre
- Enregistrer le code de chaque caractère dans le tableau Code

Code: out code_LCA.T_LCA

R3: Comment "Reproduire le texte en code binaire"?

Remplacer chaque caractère par son code huffman associé

```
Create (FileHuff, Out_File, to_String(File_Name) & ".hff");
   C <- Stream (FileHuff);
    Open(File,In_File,to_String(File_Name))
 S <- Stream(File);</pre>
 Tant Que non End_Of_File(File) Faire
       Octet := T_Octet'Input(S);
       T_Octet'Write(C, La_Donnee(Sda_octet,Octet));
 Fin Tant Que;
 Close(File);
 Close(FileHuff);
R4: Comment "Fusionner 2 arbres"?
    T1:in T_Arbre
     T2: in T_Arbre
     T: out T_Arbre
    initialiser(T)
    T <-new T_cellule;
    T.all.Donnee <-T1.all.Donnee + T2.All.Donnee;
    Si T1.all.Donnee <= T2.all.Donnee Alors
       T.all.fils_gauche<-T1
       T.all.fils_droite <- T2
    Sinon
      T.all.fils_gauche<-T2
       T.all.fils droite <- T1
    Fin Si
```