



Technologie Objet

Rapport Personnel

Réalisé par :

EL YESSEFI Mohamed

Groupe GH4

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

1. Travail demandé :

Lors de la distribution du travail entre les membres de l'équipe, j'ai été chargé de faire la classe Collision qui a le rôle d'un vérificateur des collisions, alors il contribue au bon déroulement de la partie du jeu en empêchant le joueur de passer au dessus des objets interdites (mur, ennemi).

2. Travail réalisé :

2-1. Fonction vérifierCollision

J'ai créé une fonction public et void qui sert à modifier l'état du boolean collisionRencontree selon le cas courant.

2-2. Faire déplacer le joueur

J'ai ajouté un if conditionnel dans la classe Joueur qui va permettre ou empêcher le joueur de se déplacer dans la carte selon le boolean collisionRencontree.