

Rapport Personnel TOB Iteration 1

Cruvellier Baptiste

Taches réalisées

Dans cette premiere itération, j'ai participé à la réalisation des tâches suivantes :

- Realisation de graphisme Ennemi
- Reflexion et mise en oeuvre de la classe *Entite* (Classe répertoriant tous les Items du jeu)
- Cohérence lors de l'assemblage des classes dans le jeu
- Texture Menu du jeu