

Rapport Itération 3 Projet TOB Wu Christophe

Travail réalisé au cours de cette itération :

- Implémentation du système de sauvegarde (Menu, Ecriture et Lecture)
- Ajout des clés et des interactions
- Icône de l'application
- Implémentation des récompenses données par les ennemies et le boss ainsi que de leurs interactions
- Ajout des touches pour tuer le boss et les ennemis
- Gestion des entités présentes sur la map
- Ajout des objets collectables
- Ajout de la liste des objets complètes
- Implémentation du système de récupération des objets au sol (CollisionObjet)
- Amélioration de la gestion de l'inventaire (objet cumulable ou non)
- Gestion de l'exception MaxSauvegarde