

Avance por Rol 5 - Ingeniero de Calidad

Grupo nº3 Prácticas Profesionales

Avances realizados al viernes 16 de mayo del año 2014.

1. Detalle de avance por roles anteriores.

A continuación se detallan los puntos de las entregas por rol pasadas y se definirá si se aplicaron tal cual, se modificaron o se descartaron.

Número entrega	Nombre del punto	Descripción	Estado
1	Documentación del proyecto de desarrollo de software.	Control de calidad para la documentación del proyecto (informe) Criterios: <ul style="list-style-type: none"> - Redacción en tercera persona. - Identificación de faltas de ortografía. - Utilizar la fuente y tamaños correctos. 	Aplicado
1	Modelo base de datos	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de power designer. - Los nombres de las entidades serán resaltados con letra mayúscula. - Los nombres de los atributos se representarán por letras minúsculas. - Las claves primarias serán resaltadas por un <pk>. - Las claves foráneas serán resaltadas por un <fk>. 	Aplicado
1	Programación	<ul style="list-style-type: none"> - Las variables tendrán un largo máximo de dos palabras unidas por un guion bajo. - Todas las funciones tendrán una descripción breve de a lo más dos líneas. - Cada archivo de programación tendrá como enunciados el nombre del proyecto, integrantes y descripción breve 	Aplicado

		de su función.	
3	Formato de informe para los avances por rol.	Estructura detallada para todos los avances por rol.	Aplicado
4	Documentación de archivos	<ul style="list-style-type: none"> - Encabezado de archivos. - Nombre significativo para controladores, clases y acciones. 	Aplicado.

2. Detalle de mejoras

Se crea un archivo, el cual detalla las mejoras necesarias para el informe n°1 y Sprint n°1.

1	Introducción	2%			95		
2	Definición de la empresa o institución						
2,1	Descripción de la empresa	2%			80		
2,2	Descripción del área de estudio	2%			50		Mejorar
2,3	Descripción de la problemática	5%			70		
3	Definición proyecto						
3,1	Objetivos del proyecto	7%			40		Crítico
3,2	Ambiente de ingeniería de software	5%			70		
3,3	Planificación inicial del proyecto	3%			50		Mejorar
3,4	Organización equipo	3%			100		
3,5	Definiciones, siglas y abreviaciones	3%			70		
4	Especificación de requerimientos de software						
4,1	Alcances	3%			70		
4,2	Objetivo del software	5%			30		Crítico
4,3	Descripción global del producto						
4.3.1	Interfaz de usuario	4%			70		
4.3.2	Interfaz de hardware	4%			100		
4.3.3	Interfaz software	4%			60		
4.3.4	Interfaces de comunicación	4%			100		
4,4	Requerimientos específicos						
4.4.1	Requerimientos funcionales del sistema	10%			50		Mejorar
4.4.2	Interfaces externas de entrada	10%			50		Mejorar
4.4.3	Interfaces externas de salida	7%			80		
5	Análisis						
5,1	Procesos de negocios futuros	7%			50		Mejorar
5,2	Casos de uso						
5.2.1	Diagrama casos de uso y descripción	10%			40		Crítico
	FUNCIONALIDAD POR SPRINT + RESPONSABLE	-10			SI		
	NUMERO DE PÁGINA	-5			SI		
	INDICES DE CONTENIDO	-5			SI		
	INDICES DE TABLAS	-3			SI		
	INDICES DE FIGURAS	-3			SI		

CONCLUSION				-5		NE		Crítico
Integrante		Correcciones						
Nilson Guerra	Ingresar alumno	Revisar casos en que el rut, nombre, correo y teléfono del alumno son inválidos.						
	Ingresar empresa	Revisar validaciones de nombre, correo, teléfono y contacto de empresa.						
Pablo Morales Alarcón	Editar práctica	Revisar errores de gramática.						
Elizabeth Márquez	Editar notas practica	Revisar errores de gramática.						
Rubén Tejeda	Crear práctica	Revisar textos en inglés.						

3. Nuevo control de calidad.

Se integrará un nuevo control de calidad al sistema para evitar errores inesperados de funcionamiento.