



# ELDIS YMERAJ

À la recherche d'un stage de 4-6 mois dans le domaine de la Data

✉ eldisymeraj0@gmail.com ☎ 0783883926 📍 1400, Caen 🚗 B

🌐 Eldis Ymeraj 🔄 github.com/elymeraj

Actuellement en Master 2 Informatique – spécialisation Intelligence Artificielle à l'Université de Caen Normandie, je suis à la recherche d'un stage de 4 à 6 mois à partir de février 2026 en Data Science ou Machine Learning, afin de mettre en pratique mes compétences et acquérir une solide expérience professionnelle.

## Compétences

**Programmation** : Python, Java, C, C++, Prolog, SQL, HTML, CSS, JavaScript

**Apprentissage automatique (Machine Learning & Deep Learning)** : Scikit-learn, PyTorch, TensorFlow, GMM, clustering

**Traitement automatique du langage (TAL/NLP)** : NLTK, SpaCy, FastText, WordNet

**Bases de données** : MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite

**Web** : HTML, CSS, JavaScript (FastAPI, GraphQL, D3.js)

**Optimisation et résolution de problèmes** : CPLEX

**Diagrammes UML**

**Pack Office & Outils** : Word, Excel, PowerPoint, LaTeX

**Systèmes d'exploitation** : Linux, Windows

## Qualités

- Esprit d'équipe
- Bon relationnel
- Adaptabilité
- Curieux et rigoureux
- Autonome et proactif

## Langues

**Albanais** : Langue maternelle

**Français** : Bilingue

**Anglais** : B2

## Centres d'intérêt

Basketball, Musique, Lecture, Voyages

## Formation

**Master 1 Intelligence artificielle et facteurs humains,**

*Université de Caen Normandie*

09/2024 – aujourd'hui | Caen, France

- Apprentissage supervisé et non supervisé, Deep Learning, NLP, vision par ordinateur, Data Mining, ETL (Talend, Apache Hop), bases de données SQL/NoSQL.

**Licence Informatique, Université « Clermont-Auvergne »**

09/2021 – 05/2024 | Clermont-Ferrand, France

- Acquisition des bases en algorithmique, programmation (Java, Python, C) et bases de données (SQL). Réalisation de projets académiques en développement logiciel et gestion de données.

## Projets

**Handball Tracking, (Python, YOLO, OpenCV)**

Détection et suivi des joueurs, du ballon et du terrain dans des vidéos sportives à l'aide de modèles entraînés sur des datasets annotés.

**Algorithmes pour les jeux avec modèles adversaires,**

*(Python, MinMax)*

Développement d'une IA jouant aux Dominos et au Morpion avec des algorithmes de recherche et des modèles probabilistes.

**Visualisation de données avec Docker & GraphQL,**

*(Docker, MongoDB, GraphQL, D3.js)*

Application web interactive pour analyser et visualiser des ventes à partir d'une pile Docker complète.

**ETL & Analyse Multidimensionnelle, (Apache Hop, OLAP)**

Construction d'un entrepôt de données et d'un cube OLAP pour l'analyse multidimensionnelle.

**Systèmes Multi-Agents, (JADE, Java)**

Simulation d'agents autonomes collaborant dans un environnement donné.

**Traitement Automatique des Langues, (Python, WordNet, FastText)**

Implémentation d'un modèle de réécriture basé sur les synonymes, antonymes et hyponymes.

**Ontologies pour le cinéma, (OWL, Protégé)**

Modélisation des relations entre films, genres, acteurs et réalisateurs avec raisonnement logique.