

ELDIS YMERAJ

À la recherche d'un stage de 4-6 mois en IA / Data Science



✉ eldisymeraj0@gmail.com ☎ 0783883926 📍 1400, Caen 🚗 B

🌐 Eldis Ymeraj 🐙 github.com/elymeraj 🔗 Portfolio

Actuellement en Master 2 Informatique – spécialisation Intelligence Artificielle à l'Université de Caen Normandie, je suis à la recherche d'un stage de 4 à 6 mois à partir de février 2026 en Data Science ou Machine Learning, afin de mettre en pratique mes compétences et acquérir une solide expérience professionnelle.

Compétences

Programmation : Python, Java, C, C++, Prolog, SQL, HTML, CSS, JavaScript

Apprentissage automatique (Machine Learning & Deep Learning) : Scikit-learn, PyTorch, TensorFlow, GMM, clustering

Traitement automatique du langage (TAL/NLP) : NLTK, SpaCy, FastText, WordNet

Bases de données : MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite

Web : HTML, CSS, JavaScript (FastAPI, GraphQL, D3.js)

Optimisation et résolution de problèmes : CPLEX

Diagrammes UML

Pack Office & Outils : Word, Excel, PowerPoint, LaTeX

Systèmes d'exploitation : Linux, Windows

Qualités

- Esprit d'équipe
- Bon relationnel
- Adaptabilité
- Curieux et rigoureux
- Autonome et proactif

Langues

Albanais : Langue maternelle

Français : Bilingue

Anglais : B2

Centres d'intérêt

Basketball, Musique, Lecture, Voyages

Formation

Master 1 Intelligence artificielle et facteurs humains,

Université de Caen Normandie

09/2024 – aujourd'hui | Caen, France

- Apprentissage supervisé et non supervisé, Deep Learning, NLP, vision par ordinateur, Data Mining, ETL (Talend, Apache Hop), bases de données SQL/NoSQL.

Licence Informatique, Université « Clermont-Auvergne »

09/2021 – 05/2024 | Clermont-Ferrand, France

- Acquisition des bases en algorithmique, programmation (Java, Python, C) et bases de données (SQL). Réalisation de projets académiques en développement logiciel et gestion de données.

Projets

Handball Tracking, (Python, YOLO, OpenCV)

Détection et suivi des joueurs, du ballon et du terrain dans des vidéos sportives à l'aide de modèles entraînés sur des datasets annotés.

Algorithmes pour les jeux avec modèles adversaires,

(Python, MinMax)

Développement d'une IA jouant aux Dominos et au Morpion avec des algorithmes de recherche et des modèles probabilistes.

Visualisation de données avec Docker & GraphQL,

(Docker, MongoDB, GraphQL, D3.js)

Application web interactive pour analyser et visualiser des ventes à partir d'une pile Docker complète.

ETL & Analyse Multidimensionnelle, (Apache Hop, OLAP)

Construction d'un entrepôt de données et d'un cube OLAP pour l'analyse multidimensionnelle.

Systèmes Multi-Agents, (JADE, Java)

Simulation d'agents autonomes collaborant dans un environnement donné.

Traitement Automatique des Langues, (Python, WordNet, FastText)

Implémentation d'un modèle de réécriture basé sur les synonymes, antonymes et hyponymes.

Ontologies pour le cinéma, (OWL, Protégé)

Modélisation des relations entre films, genres, acteurs et réalisateurs avec raisonnement logique.