



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
PIAUÍ
Campus Teresina - Central

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ
CAMPUS TERESINA-CENTRAL
DIRETORIA DE ENSINO
DEPARTAMENTO DE INFORMACÃO, AMBIENTE, SAÚDE E PRODUÇÃO ALIMENTÍCIA

PLANO DE DISCIPLINA

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA - MODALIDADE CONCOMITANTE/SUBSEQUENTE

DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO PARA A WEB

TURMA: 266 **SEMESTRE:** 1º **ANO:** 2017 **CARGA HORÁRIA:** 75 h/a

DOCENTE: ELY DA SILVA MIRANDA

COORDENADORA DO CURSO: DUANNY DREYTON

EMENTA:

Tecnologias para o desenvolvimento para o lado do cliente (*front-end*) de sites na Web: HTML, CSS e JavaScript;

OBJETIVOS:

Geral:

- Apresentar de maneira prática, os principais conceitos relacionados ao desenvolvimento para Web do lado cliente identificando as principais ferramentas e tecnologias.

Específicos:

- Criar e publicar sites utilizando os principais padrões Web;
- Prover conhecimentos sobre a integração de sites com servidores dinâmicos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- **Internet:**

Visão geral da Arquitetura Cliente/Servidor;

Padrões Web e Camadas de Desenvolvimento *FrontEnd*: informação, formatação e comportamento;

Infraestrutura: Estrutura do Projeto e hospedagem de sites;

- **Fundamentos de HTML:**

Conceitos Básicos, estrutura de página e semântica de elementos;

Convenções HTML, elementos e atributos;

Novidades do HTML 5: novos campos de formulário, geolocalização, validações, elementos de layout;

- **Fundamentos de CSS:**

Formatação CSS x HTML;

Conceitos básicos e usos;

Principais seletores e propriedades;

- **Fundamentos de Javascript:**

Conceitos Básicos;

Tipos de Dados e variáveis;

Estruturas de controle e de repetição;

Funções e eventos;

Validação de formulários;

- **Tópicos especiais abordados em seminários:**

Acessibilidade;

Frameworks responsivos;

Design responsivo;

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

Ferramentas de criação de sites como Wix e Bootstrap;
Frameworks de JavaScript complementares;
User eXperience (UX);
jQuery.

METODOLOGIA:

- Aulas expositivas e práticas em laboratório;
- Grupos de discussão e Seminários;
- Exercícios e trabalhos práticos individuais e em grupo;

RECURSOS:

- Projetor multimídia;
- Quadro e pincel;
- Laboratório de Informática.

AValiação:

- Aplicação de provas escritas e/ou criação de projetos individuais e em grupo;
- Participação do aluno em sala: assiduidade, comportamento e disciplina;
- Seminários e discussões de artigos em sala;
- Para efeito de aprovação, serão considerados os critérios estabelecidos na Organização Didática do IFPI.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

Bibliografia básica:

- SILVA, Maurício S. **HTML5 - A linguagem de marcação que revolucionou a web**. Novatec, 2014
- MAZZA, Lucas. **HTML5 e CSS3 - domine a web do futuro**. São Paulo: Casa do Código, 2014.
- SILVA, Maurício S. **JavaScript - Guia do programador**. São Paulo. Novatec. 2013
- SCHMITZ, Daniel, LIRA, Douglas. **AngularJS**. São Paulo. Casa do Código, 2014.
- BALDUÍNO, Plínio. **Dominando Javascript com JQuery**. São Paulo: Casa do Código, 2014.

Bibliografia complementar:

- ZEMEL, Tácio. **Web Design Responsivo - páginas adaptáveis a todos dispositivos**. São Paulo: Casa do Código, 2014.

SOFTWARE DE APOIO:

- Editor de textos Visual Studio Code ou Sublime;
- Navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox (<http://windows.microsoft.com/pt-br/internet-explorer/>)