

Practica Profesionalizante I



PROYECTO

Objetivo del Proyecto

- Simular de manera vivencial, la forma de trabajar en un entorno profesional relacionado con la ciencia de datos e inteligencia artificial.
- Desarrollar habilidades prácticas en el manejo de herramientas, técnicas y metodologías utilizadas en el campo.
- Fomentar el trabajo en equipo, la comunicación y la resolución de problemas en situaciones reales.
- Potenciar las competencias necesarias para insertarse en el mundo laboral actual.

Acompañamiento del Proyecto

Base Teórica

Profe: Narciso Pérez

Sincrónico

Colab

GitHub

Gestión Proyecto

Profe: Héctor Prado

Sincrónico

Trello

GitHub

Experiencia Práctica

Profe: Carlos Charletti

Sincrónico

Colab

GitHub

Pilares para el desarrollo

- Grupal, Colaborativo y Remoto
- Multidisciplinario
- Basado en metodologías ágiles
- El ciclo de vida iterativo e incremental (Sprint)
- Aprendizaje experiencial y autónomo
- Seguro y Ético



Primeros Pasos del Proyecto

- Conformación de grupos – mínimo 4 y pueden utilizar los ya conformados
- Creación del repositorio remoto y agregado de colaboradores
- Carga del documento colaborativo del grupo
- Carga del documento de estudiantes sin grupos o incompletos
- Armado de Trello por Equipo
- Cargar una tarjeta con los participantes del Equipo indicando quien será el coordinador de equipo
- Cargar otra tarjeta con el adjunto de la maqueta del proyecto propuesto y su estado de evolución
- Esperar a recibir las observaciones del mismo
- Realizar el Kickoff del proyecto

Consignas Generales

- Definir tipo de problema y objetivo.
 - De acuerdo a esto evaluar entornos de desarrollo (libre a elección del team).
- Carga de datos (puede ser de diversos orígenes/ formatos)
- Fase de análisis exploratorio de datos
 - Análisis sobre los datos
 - Tratamiento de los datos anómalos.
- Inspección gráfica de los estadísticos
 - Observar de manera gráfica si se aprecia relación entre "y" y las "X" (ekis).
 - Análisis de datos atípicos.
 - Distribución de probabilidad de las muestras.

Consignas Generales

- Definir modelos a entrenar.
 - Al finalizar el ciclo, evaluar el costo computacional (o sea, poner un timer).
- Calcular métricas
 - Calcular los estadísticos (test y sus pruebas para determinar la consistencia)
- Evaluar modelos
 - Determinar qué tipo de problema tiene el modelo y valorar los errores (bias, varianza y error irreducible)
- Conclusión y futuro plan de acción para iniciar otro ciclo
 - Evaluar hiper parámetros y estrategias de entrenamiento.

Repetir esto hasta lograr un modelo consistente y de performante

Información útil

- Ispc.profe.prado@gmail.com
- Enlace carga grupos:
 - https://docs.google.com/spreadsheets/d/1DSYDgDy-HEQoA3Xj-GrNPD_tnM3VgnQkRNw9xFjjgGY/edit?usp=sharing
- Enlace carga grupos incompletos y sin grupos:
 - https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PwPNUCgAf23N8ex1VRggZrTMKk0E7npYHZP_3CFK73k/edit?usp=sharing
- Fecha de fin de esta primera etapa 13 de septiembre 2023