

1 .

<b>Выберите верные утверждения (укажите все верные ответы):</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>1) Любой цикл (while, for, foreach, do-while) можно сделать бесконечным задав условие цикла соответствующим образом.</li><li>2) do-while работает, как минимум, один раз.</li><li>3) В for возможно задать условие как через целочисленную, так и через вещественную переменную.</li><li>4) При одном операторе в цикле необязательно ставить операторные скобки.</li><li>5) Переменная оператора foreach доступна только для чтения.</li></ul>

2 .

<b>Выберите верные утверждения (укажите все верные ответы):</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>1) В операторе switch каждый case должен быть закрыт в конце break или return.</li><li>2) В switch обязателен блок оператора, если используется 2 и более операторов.</li><li>3) В switch обязательно использование default.</li><li>4) В switch допустимо использование массивов в качестве выражения для включения.</li><li>5) В switch можно писать пустые блоки case.</li></ul>

3 .

<b>В результате выполнения фрагмента программы:</b>
<pre>using System;  class Program {     static void Main() {         int x = 10;         while ((byte)-x &gt; 246) {             Console.Write(x);             x -= 100;         }     } }</pre> <p><b>на экран будет выведено:</b></p> <p><i>Примечание:</i> <i>Если возникнет ошибка компиляции, введите: ***</i> <i>Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, введите: ---</i> <i>Если возникнет ошибка исполнения или исключение, введите: +++</i></p>

4 .

<b>Выберите верные утверждения (укажите все верные ответы):</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>1) При использовании модификатора ref, требуется в методе переменной, помеченной этим модификатором, присвоить значение.</li><li>2) При использовании модификатора out, переменная, помеченная этим модификатором, до передачи её в метод должна быть без значения.</li><li>3) Переменная, помеченная ref – модификатором должна быть присвоена до передачи её в метод.</li><li>4) ref и out – модификаторы, для передачи переменных по ссылке на них, а не по значению.</li><li>5) С помощью модификаторов ref и out можно передавать по ссылке как значимые, так и ссылочные типы.</li></ul>

5.

**Выберите пары методов, имеющие различную сигнатуру (укажите все верные ответы):**

- 1) void Meth(ref int a); - void Meth(out int a);
- 2) int Meth(); - public int Meth();
- 3) void Meth(int a); - void Meth(double a);
- 4) int Meth(int a); - int Meth(int a, int b);
- 5) void Meth(int[] a); - void Meth(params int[] a);

6.

**В результате выполнения фрагмента программы:**

```
using System;
```

```
class Program {  
    static void Main() {  
        int x = 2;  
        switch (x) {  
            case 1:  
                Console.Write(13);  
                goto case 3;  
            case 2:  
                Console.Write(21);  
                goto case 1;  
            case 3:  
                Console.Write(31);  
                goto Label;  
        }  
        Console.Write(500);  
        Label:;  
        Console.Write(100);  
    }  
}
```

**на экран будет выведено:**

7.

**В результате выполнения фрагмента программы:**

```
using System;

class Program {
    static void Main() {
        int x = 20;
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            if (x < 10) break;
            Console.Write(x - 5);
            x -= 10;
            if (x < 15) continue;
        }
    }
}
```

на экран будет выведено:

8.

**В результате выполнения фрагмента программы:**

```
using System;

class Program {
    static void Main() {
        int x = 1, y = 1;
        Add(ref x, ref y);
        Mult(out x, out y);
        Console.Write(x + " " + y);
    }

    static void Add(ref int x, ref int y) {
        x += y;
        y += x;
    }

    static void Mult(out int x, out int y) {
        x = 5 * Math.Max(3, 5);
        y = 5 * x;
    }
}
```

на экран будет выведено:

9.

**В результате выполнения фрагмента программы:**

```
using System;
```

```
class Program {  
    static void Main() {  
        Console.WriteLine(Sum(z : 3, x : 2, 0));  
    }  
  
    static int Sum(int x, int y, int z = 10) {  
        return x + y + z;  
    }  
}
```

**на экран будет выведено:**

*Примечание:*

*Если возникнет ошибка компиляции, введите: \*\*\**

*Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, введите: ---*

*Если возникнет ошибка исполнения или исключение, введите: +++*

10.

**В результате выполнения фрагмента программы:**

```
using System;
```

```
class Program {  
    static void Main() {  
        int a = 5;  
        Meth(ref a);  
        Console.WriteLine(a + Meth(a));  
    }  
  
    public static int Meth(int a) {  
        return (Int32)(a / Math.Log10(100));  
    }  
  
    public static void Meth(ref int a) {  
        a *= 3;  
    }  
}
```

**на экран будет выведено:**

*Примечание:*

*Если возникнет ошибка компиляции, введите: \*\*\**

*Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, введите: ---*

*Если возникнет ошибка исполнения или исключение, введите: +++*

1	12345
2	45
3	---
4	345
5	34
6	211331100
7	155
8	25125
9	***
10	22