

Задача 1

Реализовать библиотеку с классом Student с полями:

- статическое поле количество студентов
- целочисленное свойство курс, лежащее в промежутке (0,6)
- строковое свойство пол ученика
- строковое поле имя студента
- вещественное автосвойство средняя оценка студента
- статический конструктор, инициализирующий статические поля
- конструктор инициализирующий все остальные свойства
- метод GetGraduate() получение новой оценки, которая улучшает вашу среднюю оценку на 5% или ухудшает в равной вероятностью.
- метод Getinfo() выдающий информацию о студенте

В основной программе реализовать повтор решения. Создать список студентов. Добавить randomное количество студентов и каждому второму добавить оценку. Вывести всех студентов и их количество.

Задача 2.

Создать в библиотеке класс учителя с полями возраст имя и степень. Два конструктора. Метод GetInfo().

В основной программе с равной вероятностью создать randomное количество учителей, треть из которых создано с помощью конструктора из 2-ух параметров, а остальных с помощью конструктора из 2-ёх параметров. Вывести информация про учителей.