

Семинар 2. Арифметика

Задача 1. В проекте с именем **Task01** напишите программу, которая получает на вход целочисленное значение степени **pow**. Посчитать и вывести число 2^{pow} . Не использовать методы библиотеки **Math**.

Задача 2. В проекте с именем **Task02** напишите программу, которая запрашивает у пользователя два вещественных числа. Для преобразования строки в число использовать метод **Parse()**. Вывести на экран суммы их целых и дробных частей, используя сначала методы библиотеки **Math**, а затем приведение типов. Точность вывода: 3 знака после запятой.

Задача 3. В проекте с именем **Task03** напишите программу, которая получает на вход вещественные числа: значение заряда **q**, скорость упорядоченного движения носителей положительного заряда **v**, модуль вектора магнитной индукции **B** и модуль силы Лоренца **L**. Как известно, сила Лоренца вычисляется по формуле $L = qvB\cos\alpha$, где **a** – угол между векторами **v** и **B**. Вычислить угол **a** и вывести его округленное значение.

Задача 4. В проекте с именем **Task04** напишите программу, получающую на вход целое число **code** из диапазона от 32 до 127 (гарантируется, что входные данные корректны). Вывести на экран символ, соответствующий значению кода **code**, представленному в таблице **ASCII**. Использовать методы для преобразования строк в целые типы и операцию приведения типа.