

Задание 1.

Объявить структуру **ConsoleSimbolStruct**, описывающую символ, расположенный в определённой позиции консольного окна. Поля:

- **simb** – символ
- **x** – целочисленная координата
- **y** – целочисленная координата

Для получения значений полей использовать свойства.

Инициализация полей выполняется конструктором с параметрами типов **char, int, int**.

В основной программе создать массив символов, со случайными координатами. Выводить символы на экран поочерёдно, цвет отображения символа – генерировать случайным образом.

Задание 2.(WF)

Небольшой конвертер данных из **CSV** в **JSON**

- Получить данные из файла **abcnews-date-text-shorten.csv**
- Для каждой записи файла создать объект пользовательского класса

FileRecord. Поля класса **FileRecord** определяются заголовками **abcnews-date-text-shorten.csv**

- Для представления записей использовать элемент управления

DataGridView

- Одновременной в **DataGridView** отображается не более 30 записей файла.
- При «пролистывании» элемента **DataGridView** по одной добавлять к отображающимся следующие или предыдущие записи.
- По нажатию кнопки «Упорядочить» упорядочивать записи, выведенные в **DataGridView** по значению выделенного пользователем поля.
- По нажатию кнопки «Выгрузить» все отображённые объекты сохраняются в **JSON**-файле.

- По нажатию кнопки «Выгрузить всё» все объекты, данные для которых получен из **abcnews-date-text-shorten.csv**, сохраняются в **JSON**-файле