

## Задание 1.

Напишите библиотеку классов **Computer**

Реализуйте класс **PC**, содержащий:

- Список Драйверов необходимых для работы
- Свойство выдающее количество необходимых драйверов
- Вещественное поле стоимость компьютера
- Вещественное поле, лежащее в пределах от 0 до 10 и показывающее насколько мощный данный компьютер
- Свойство, выдающее общую стоимость всех драйверов.
- Конструктор от 3-ех параметров.
- Переопределите **ToString()**, чтобы он выдавал всю информацию о компьютере и список необходимых драйверов.

Реализуйте класс **Driver**, содержащий:

- Вещественное поле стоимость драйвера
- Целочисленное поле Id драйвера (у каждого уникальный и неотрицательный)
- Конструктор от 2-ух параметров.
- Переопределите **ToString()**

В первой программе создайте экземпляр класса **PC**, создав список случайной длины драйверов (все поля заполнять случайно одним рандомом). С помощью xml сериализуйте объект класса **PC**.

Во второй программе десериализуйте объект из файла и выведите на консоль таким образом **Console.WriteLine(obj)**.

## Задание 2.

Измените библиотеку классов так, чтобы для прошлого задания она также работала, но при этом реализуйте бинарную сериализацию.