**Задача 1**

Создайте библиотеку классов CarLibrary. В библиотеке создайте класс Car.

Реализуйте в нем:

* Вещественное свойство Speed. Скорость не может быть отрицательной и превышать 200 км/ч.
* Строковое автосвойство Name. Имя создать случайно с заглавной буквы.
* Целочисленное свойство Age. Возраст не может быть меньше 0 и больше 120.
* Конструктор от 3-ёч параметров Speed, Age, Name
* Конструктор с двумя параметрами Name и Age, который с помощью *this* вызывает конструктор от 3-ёх параметров с случайной скоростью от 1 до 120
* Метод GetInfo() возвращающий строку в виде:

Name: {Name} , Age: {Age}, Speed: {Speed}

В основной программе создать массив Car[] из 10 элементов. 5 элементов заполнить с помощью конструктора от 2 параметров, а оставшиеся создать с помощью конструктора от 3-ёх параметров.

**Задача 2**

Создайте библиотеку классов HomeLibrary. В ней будут содержаться классы:

1. **public class Furniture**

Реализация:

- поле double Cost

- поле string Type

- поле double Size