**Задание 1.**

Напишите библиотеку классов **Computer**

Реализуйте класс **PC,** содержащий:

* Список Драйверов необходимых для работы
* Свойство выдающее количество необходимый драйверов
* Вещественное поле стоимость компьютера
* Вещественное поле, лежащее в пределах от 0 до 10 и показывающее насколько мощный данный компьютер
* Свойство, выдающее общую стоимость всех драйверов.
* Конструктор от 3-ех параметров.
* Переопределите **ToString(),** чтобы он выдавал всю информацию о компьютере и список необходимых драйверов.

Реализуйте класс **Driver**, содержащий:

* Вещественное поле стоимость драйвера
* Целочисленное поле Id драйвера (у каждого уникальный и неотрицательный)
* Конструктор от 2-ух параметров.
* Переопределите **ToString()**

В первой программе создайте экземпляр класса **PC**, создав список случайной длины драйверов (все поля заполнять случайно один рандомом). С помощью xml сериализуйте объект класса **PC.**

Во второй программе десериализуйте объект из файла и выведете на консоль таким образом **Console.WriteLine(obj)**.

**Задание 2.**

Измените библиотеку классов так, чтобы для прошлого задания она также работала, но при этом реализуйте бинарную сериализацию.