**Задание 1.**

Объявить структуру **ConsoleSimbolStruct**, описывающую символ,

расположенный в определённой позиции консольного окна. Поля:

• **simb** – символ

• **x** – целочисленная координата

• **y** – целочисленная координата

Для получения значений полей использовать свойства.

Инициализация полей выполняется конструктором с параметрами типов

**char, int, int**.

В основной программе создать массив символов, со случайными

координатами. Выводить символы на экран поочерёдно, цвет

отображения символа – генерировать случайным образом.

**Задание 2.(WF)**

Небольшой конвертер данных из **CSV** в **JSON**

• Получить данные из файла **abcnews-date-text-shorten.csv**

• Для каждой записи файла создать объект пользовательского класса

**FileRecord**. Поля класса **FileRecord** определяются заголовками

**abcnews-date-text-shorten.csv**

• Для представления записей использовать элемент управления

**DataGridView**

• Одновременной в **DataGridView** отображается не более 30 записей

файла.

• При «пролистывании» элемента **DataGridView** по одной добавлять к

отображающимся следующие или предыдущие записи.

• По нажатию кнопки «Упорядочить» упорядочивать записи, выведенные

в **DataGridView** по значению выделенного пользователем поля.

• По нажатию кнопки «Выгрузить» все отображённые объекты

сохраняются в **JSON**-файле.

• По нажатию кнопки «Выгрузить всё» все объекты, данные для которых

получен из **abcnews-date-text-shorten.csv**, сохраняются в **JSON**-файле