PARCIAL LINEA III 2025-1

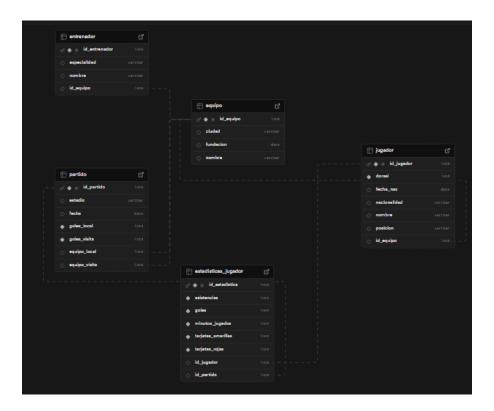
ING. William Alexander Matallana Porras

UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA

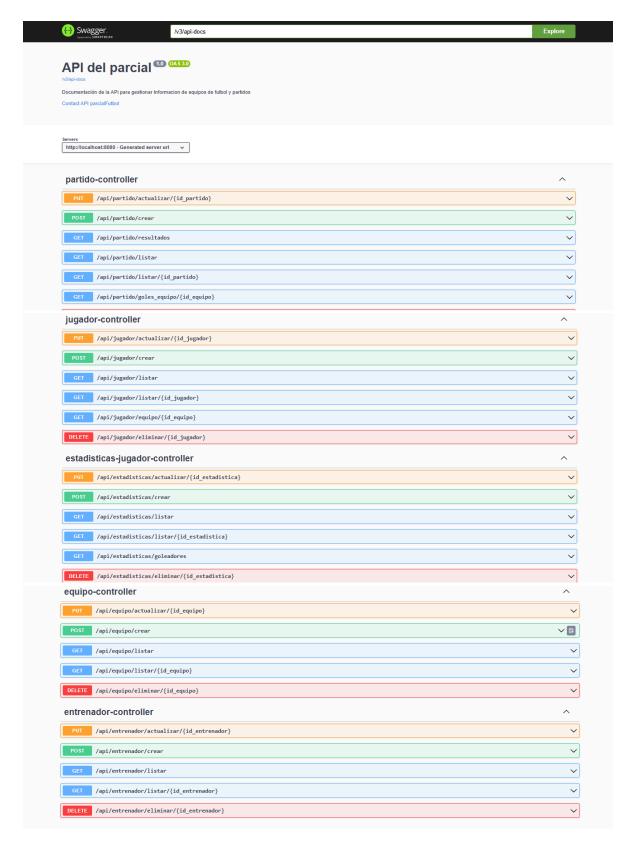
Estudiante: Julian David Herrera Romero

Desarrollar una API REST en Spring Boot que permita gestionar la información de un equipo de fútbol: jugadores, entrenadores, partidos y estadísticas. Se documentará con Swagger y usará Supabase como base de datos PostgreSQL.

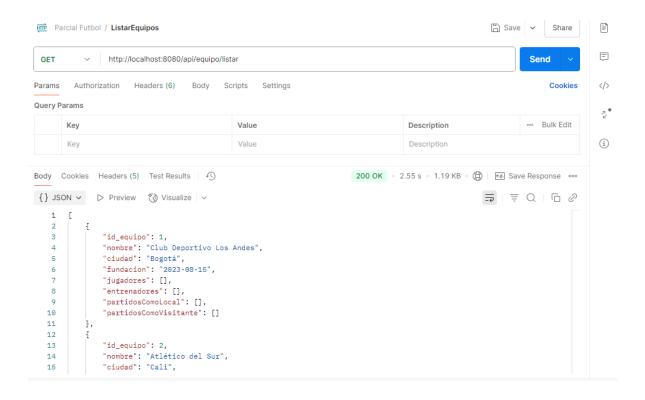
- 1. Conexión con Supabase OK
- 2. Crear el Modelo de Datos (Entregar screen modelo Supabase)

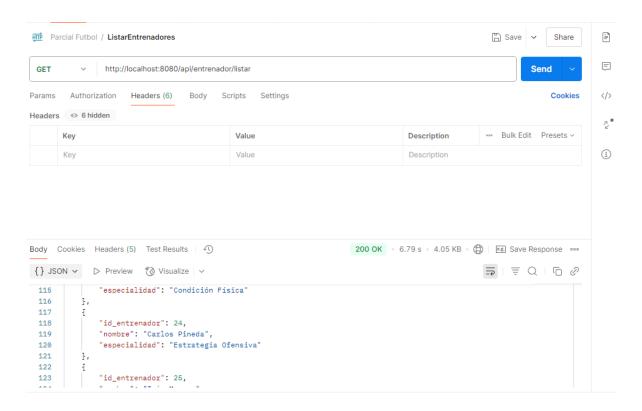


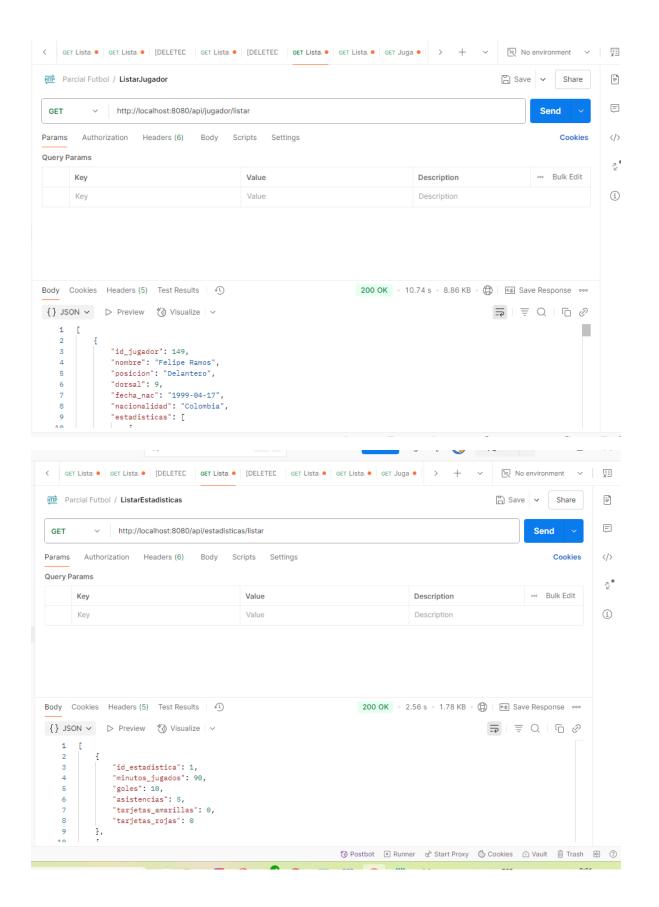
- 3. Crear los Repositorios OK
- 4. Crear los Servicio OK
- 5. Crear los Controladores (CRUD) OK
- 6. Documentar la API con Swagger

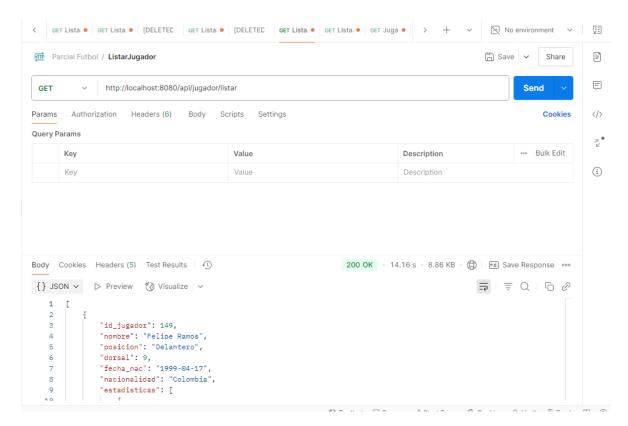


7. Validación









7. Consultas nativas

- Obtener todos los jugadores de un equipo específico
- Obtener los jugadores que han marcado más de X goles
- Obtener el número total de goles marcados por un equipo en todos sus partidos
- Obtener los resultados de todos los partidos indicando los nombres de los equipos

Esta en el collections