

# Curso de Python

## 1. Tipos de datos

En Python existen 4 tipos de datos y 4 estructuras de datos que detallaremos a continuación:



## a. Dato tipo string

En Python el tipo de dato string es una cadena de caracteres, y para Python todo lo que está entre comillas es una cadena de caracteres. Las cadenas de caracteres se pueden concatenar con un signo +.

nombre="Luca"
apellido="Perez"
edad="55"

#### Ejercicio 5:

Realice un programa en el cual se le solicita el nombre y el apellido al usuario; y el programa devuelve una cadena de texto con las dos variables ingresadas.

Print ("Tu nombre es" + Input("Ingresa tu nombre:") + " " + Input("Ingresa tu apellido:"))

#### Ejercicio 6:

Realice un programa en el cual se le solicita el nombre y el apellido y la edad; y el programa le devuelve las 3 variables ingresadas concatenadas.

#### Ejercicio 7:

Realice un programa en el cual se le solicita su nombre, nro de celular y email; y el programa le devuelve las 3 variables ingresadas concatenadas.



## b. Dato tipo Integer

En Python el tipo de dato Integer es un número entero.

**num1=**55

num2=11

Ejercicio 8:

Realice un programa en el cual se le solicita dos números al usuario y el programa devuelve la suma las dos variables ingresadas.

Print ( Input("Ingresa la variable1:") + Input("Ingresa la variable2:"))

### c. Dato tipo float

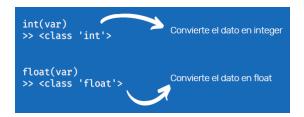
En Python el tipo de dato float es un número decimal.

num1=0.4

num2=11.55

### i. Conversiones

Python realiza conversiones implícitas de tipos de datos automáticamente para operar con valores numéricos. En otros casos, necesitaremos generar una conversión de manera explícita.



### ii. Redondear

En Python la función de redondeo nos permite redondear un número decimal y también le podemos indicar la cantidad de decimales que queremos trabajar.

# d. Dato tipo Boolean

Los booleanos son tipos de datos binarios (True/False), que surgen de operaciones lógicas, o pueden declararse explícitamente.



## e. Dato tipo List

Las listas son secuencias ordenadas de objetos. Estos objetos pueden ser datos de cualquier tipo: strings, integers, floats, booleanos, listas, entre otros. Son tipos de datos mutables.

```
mutable ordenado duplicados

lista_1 = ["C", "C++", "Python", "Java"]
lista_2 = ["PHP", "SQL", "Visual Basic"]

indexado: podemos acceder a los elementos de una lista a través de sus índices [inicio:fin:paso]

print(lista_1[1:3])
>> ["C++", "Python"]

cantidad de elementos: a través de la propiedad len()

print(len(lista_1))
>> 4

concatenación: sumamos los elementos de varias listas con el símbolo +

print(lista_1 + lista_2)
>> ['C', 'C++', 'Python', 'Java', 'PHP', 'SQL', 'Visual Basic']
```

## f. Dato tipo Diccionarios

Los diccionarios son estructuras de datos que almacenan información en pares clave:valor. Son especialmente útiles para guardar y recuperar información a partir de los nombres de sus claves (no utilizan índices).

```
mutable ordenado duplicados clave

mi_diccionario = {"curso":"Python TOTAL", "clase":"Diccionarios"}

agregar nuevos datos, o modificarlos

mi_diccionario["recursos"] = ["notas", "ejercicios"]

acceso a valores a través del nombre de las claves

print(mi_diccionario["recursos"][1])

>> "ejercicios"

métodos para listar los nombres de las claves, valores, y pares clave:valor

keys() values() items()
```

# g. Dato tipo Tuples

Los tuples o tuplas, son estructuras de datos que almacenan múltiples elementos en una única variable. Se caracterizan por ser ordenadas e inmutables. Esta característica las hace má seficientes en memoria y a prueba de daños.

```
mutable ➤ ordenado ✓ duplicados ✓

mi_tuple = (1, "dos", [3.33, "cuatro"], (5.0, 6))

indexado (acceso a datos)

print(mi_tuple[3][0])

>> 5.0

casting (conversión de tipos de datos)

lista_1 = list(mi_tuple) ahora es una estructura mutable print(lista_1)

>> [1, "dos", [3.33, "cuatro"], (5.0, 6)]
```



# h. Dato tipo Set

Los sets son otro tipo de estructuras de datos. Se diferencian de listas, tuplas y diccionarios porque son una colección mutable de elementos inmutables, no ordenados y sin datos repetidos.

```
mutable ✓ ordenado ➤ duplicados ➤

mi_set_a = {1, 2, "tres"} mi_set_b = {3, "tres"}

métodos

add(item) agrega un elemento al set

mi_set_a.add(5)
print(mi_set_a)
>> {1, 2, "tres", 5}

clear() remueve todos los elementos de un set

mi_set_a.clear()
print(mi_set_a)
>> set()
```