

PRIMER CUESTIONARIO

1. ¿Qué es una computadora?
2. ¿Dónde debe cargarse un programa para que se pueda ejecutar?
3. Enumere y explique los dos conceptos asociados a una celda de memoria
4. ¿Qué se guarda en la memoria principal?
5. ¿Qué es un algoritmo?
6. ¿Cuáles son los pasos para la resolución de un problema?
7. Enumere las características de un algoritmo
8. ¿Cuáles son los tipos de lenguajes?
9. ¿Cuáles son los tipos de instrucciones?
10. ¿Qué es un lenguaje de maquina?
11. ¿Qué es un lenguaje de bajo nivel?
12. ¿Qué es un lenguaje de alto nivel?
13. ¿Qué diferencia hay entre un intérprete y un compilador?
14. Enumere las fases de la compilación
15. Explique brevemente la historia del lenguaje C y sus ventajas.