

Mini Projet

- Effectuer **seul** un mini-projet en C (pas de C++)
- Projet à rendre sur votre git

1 Travail à faire

Vous devez utiliser la bibliothèque Raylib (<https://www.raylib.com/games.html>) pour créer un nouveau jeu 2d (Démineur, Sokoban, solveur de sudoku, échecs, dames, ...) ou implémenter une nouvelle (ou plusieurs) fonctionnalité(s) dans un jeu existant parmi les jeux classiques disponibles : arkanoid-like, Tetris, Snake, Pong,

Seuls les bibliothèques Raylib et la libC standard sont autorisées (sauf si accord explicite de ma part).

2 Résultats attendus

- Code source de votre projet dans <votre git>/MiniProjet/
- Une documentation de votre projet dans le fichier <votre git>/MiniProjet/README.md en utilisant le template suivant :

```
# Description du projet
  - quel jeu a été modifié / étendu ou réalisé ?
  - quelle(s) modifications, ... ?
# Comment compiler
# Comment exécuter
# Comment utiliser le projet
screenshot(s) du jeu
règles, touches, ...
# URL vidéo de démo
# Quelques détails sur votre implémentation
quel(s) fichier(s), structures de données, algorithme, ...
# Extensions / améliorations possibles
```
- Faire une vidéo (un teaser) entre 3 min et 5 min maximum de votre projet (présentation du projet/code/compilation/démo) et renseigner l'URL dans le Readme. La vidéo doit être mise en ligne et accessible (e.g. youtube public ou non repertorié, dropbox, ...).

3 Dates

- Description du projet dans le Readme attendue pour le 19 octobre 8h.
- Date limite de rendu du projet le 10 novembre à 18h

4 Notation

- Respect des consignes (dates, git, Readme...)
- Code C : qualité du code (noms, indentation, ...), structure de données, ...
- Travail **régulier** (cf. historique git)
- Originalité