

PROJET : MASTERMIND

Spécification fonctionnelle

Noyau :

```
class MindCraft{
    int taille_code, tour, couleurs, temps;
    int[] cs = new int[taille_code], cp = new int[taille_code];
    ...

    int[] codeSecret(){...}
    int[] comparaison(int[] cs, int[] cp){...}
    String indication(int[] comparaison){...}
    boolean verification(String indication){...}
}
class MenuPrincipal{...}
class OkListener{...}
class Parametres{...}
class Options{...}
class RGB{...}
```

Interface utilisateur :

```
class MindZ{
    int taille_code, tour, couleurs, temps;
    int[] cs = new int[taille_code], cp = new int[taille_code];
    ...
}
```

Intelligence artificielle :

```
class MindCPU{
    int taille_code, tour, couleurs, temps;
    int[] cs = new int[taille_code], cp = new int[taille_code];
    ...
}
```

Interface graphique :

```
class MindPanel{
    void paint(Graphics g){...}
    void reset(){...}
    void remplirPlateau(Graphics g){...}
    void dessinerPlateau(Graphics g){...}
}
class Fenetre{
    void setFenetre(){...}
}
class Panneau{
    void paintComponent(Graphics g){...}
    JScrollPane setContainerJeu(MindZ container){...}
}
class Chrono{
    void start(){...}
    void stop(){...}
}
class Score{
    void tour(){...}
    void victoire(){...}
}
```