## Projekt praktyczny - Nawyki

### Wprowadzenie:

Przeprogramowani starają się zachęcać swoją społeczność do przejścia od pracy pod wpływem tymczasowej motywacji, do budowania nawyków. Nawyki pozwalają ci osiągać wyznaczone cele w regularny, niezależny od tymczasowego "nastroju" sposób. Twoim nawykiem może być np. spędzenie 30 minut dziennie z ulubioną książką, nawykiem może być codzienny komplement dla bliskiej ci osoby albo regularna nauka programowania. Ważne jest, aby postępy w budowaniu swojego nawyku mieć zawsze pod ręką.

+

#### Opis zadania:

Twoim zadaniem jest zbudowanie aplikacji do śledzenia jednego z nawyków. Może to być nawyk który dopiero budujesz (książka, ćwiczenia, nauka gry na instrumencie), albo nawyk który chcesz przerwać (palenie, słodycze, podjadanie).



# Projekt praktyczny - Nawyki

## Wymagania:

- 1) Użytkownik powinien wprowadzić nazwę aktualnie budowanego/minimalizowanego nawyku
- 2) Użytkownik powinien móc rejestrować postępy w formie kalendarza
  - 2.1) Kalendarz powinien być pogrupowany miesiącami z podsumowaniem postępu w każdym miesiącu
  - 2.2) Jeden dzień można oznaczać jako Kontynuacja nawyku (zielony) / Przerwanie (czerwony)
- 3) Stan aplikacji powinien być możliwy do zapisania i odczytania pomiędzy kolejnymi wejściami
  - 3.1) Poziom podstawowy zapis po stronie przeglądarki

#### Wersja rozszerzona:

- 4) Dane przechowywane są w zewnętrznym serwisie, takim jak https://firebase.google.com/
- 5) Użytkownik powinien być w stanie wygenerować link zawierający stan budowanego nawyku, a następnie podzielić się nim z bliską osobą (osoba ta powinna otworzyć stronę w trybie podglądu, bez możliwości modyfikacji)