

IM进阶拓展-如何开发匿名聊天

匿名聊天在一些特定场景中是可以增加我们Japp的互动性的

那么我们如果要实现匿名聊天的功能要如何实现呢？

这种定制化的需求最好不要在im系统中做，im系统尽可能保持干净和通用。

我们现在已经有了一套即时通讯系统，我们看看使用我们的拓展机制能不能实现这个匿名聊天的需求。

首先我们分为几个步骤：

匿名模式开启

我们的群信息表中有拓展字段，可以在拓展字段中加上匿名模式开启的开关。如果是进入群组后再开启，也可以收到群组信息更新通知，重新获取群组信息，检查是否开启匿名模式。群主或者群管理员可以更改这个extra信息。

匿名身份的获取

我们可以在应用服务器，也就是我们的appServer。我们初始化一批匿名者，比如什么封神榜的任务啦，神话人物啦，这些，作为我们的聊天头像和名称，用户在发言之前先在appServer获取一个匿名身份，发消息时将匿名信息加在我们的消息拓展字段extra中。

匿名消息显示

在消息显示时，先检查消息的拓展字段中是否有匿名消息的属性。如果是匿名消息，则使用拓展字段中的用户信息展示消息，这样就无法显示出真实身份。另外UI交互也需要处理一下，比如点击头像不能打开真实用户信息。长按头像@显示匿名名称等。

匿名模式关闭

关闭后要回收分发给用户的匿名信息，客户端清楚当前保存的匿名信息。

最后：这就是匿名聊天的大体思路，实现的细节需要和客户端开发同事不断打磨，另外，这种模式不是真匿名，从后台数据库中很容易查出来消息是谁发的，所以我们在平时的app中即使是匿名发言也要注意分寸奥。