

## 10 heurísticas

Claro, te explico brevemente las 10 heurísticas de usabilidad de Jakob Nielsen, que son principios fundamentales para el diseño de interfaces web:

1. **\*\*Visibilidad del estado del sistema\*\***: Informa siempre al usuario qué está pasando (ej. barras de carga).
2. **\*\*Coincidencia con el mundo real\*\***: Usa términos y conceptos que el usuario ya conoce, en lugar de jargon técnico.
3. **\*\*Control y libertad del usuario\*\***: Permite deshacer o salir fácilmente de acciones no deseadas.
4. **\*\*Consistencia y estándares\*\***: Mantén un diseño uniforme (colores, iconos, etc.) para no confundir.
5. **\*\*Prevención de errores\*\***: Diseña para evitar que el usuario cometa errores (ej. confirmaciones antes de borrar).
6. **\*\*Reconocimiento antes que memoria\*\***: Haz que las opciones sean visibles (menús claros) en lugar de obligar a recordar comandos.
7. **\*\*Flexibilidad y eficiencia\*\***: Adapta la interfaz para usuarios novatos y expertos (atajos para avanzados).
8. **\*\*Diseño estético y minimalista\*\***: Muestra solo la información relevante, sin sobrecargar.
9. **\*\*Ayuda para reconocer y resolver errores\*\***: Usa mensajes claros para explicar problemas y cómo solucionarlos.
10. **\*\*Documentación y ayuda\*\***: Proporciona guías o soporte accesible, aunque lo ideal es que no sea necesario.