UD 1 Planificación de interfaces web

DISEÑO DE INTERFACES WEB

Técnico de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web 2024-25



J. Mario Rodríguez jrodper183e@g.educaand.es

Texto extraído de la Orden de 16 de junio de 2011, por la que se desarrolla el currículo correspondiente al título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (págs. 135 a 137 del BOJA).

Resultados de aprendizaje

- 1. Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.
 - 1. Se ha reconocido la importancia de la comunicación visual y sus principios básicos.
 - 2. Se han analizado y seleccionado los colores y tipografías adecuados para su visualización en pantalla.
 - 3. Se han analizado alternativas para la presentación de la información en documentos Web.
 - 4. Se ha valorado la importancia de definir y aplicar la guía de estilo en el desarrollo de una aplicación Web.

Interfaces... desambiguación

Una interfaz (en plural: interfaces) se utiliza en informática para nombrar a la conexión funcional entre dos sistemas, programas, dispositivos o componentes de cualquier tipo, que proporciona una comunicación de distintos niveles, permitiendo el intercambio de información.

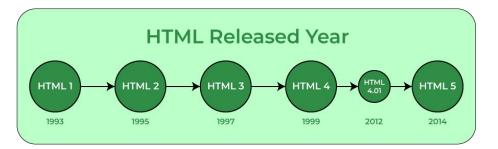
Ejemplos de interfaces en informática son las interfaces de usuario (entre computadora y persona), como sería una pantalla o un ratón (en el caso de hardware) o la ventana gráfica de un programa con el que se interactúa (en el caso de software); las interfaces físicas (entre dos dispositivos), como el SCSI o el USB, o las interfaces lógicas (entre dos programas), como la API o el DOM.

Además, la palabra interfaz, de acuerdo con la propuesta teórica de Carlos Alberto Scolari, se puede utilizar en distintos contextos:

- Interfaz como instrumento: desde esta perspectiva, la interfaz es una «prótesis» o «extensión» (McLuhan) de nuestra computadora. El ratón
 es un instrumento que extiende las funciones de nuestra mano y las lleva a la pantalla bajo forma del cursor. Así, por ejemplo, la pantalla de una
 computadora es una interfaz entre el usuario y el disco duro de la misma.
- Interfaz como superficie: algunos consideran que la interfaz nos trasmite instrucciones («affordances») que nos informan sobre su uso. La superficie de un objeto (real o virtual), nos habla por medio de sus formas, texturas, colores, etc. Y esto es especialmente cierto cuando nos referimos a un rostro humano.
- Interfaz como espacio: desde esta perspectiva, la interfaz es el lugar de la interacción, el espacio donde se desarrollan los intercambios y sus manualidades.

EVOLUCIÓN DEL DISENO WEB





Menu

Lateral

Borde superior Cabecera

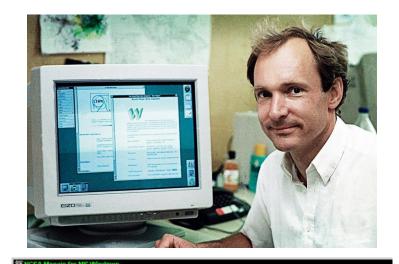
Borde inferior

Textos de la página

contenido principal



https://www.openinnova.es/evolucion-del-diseno-web/





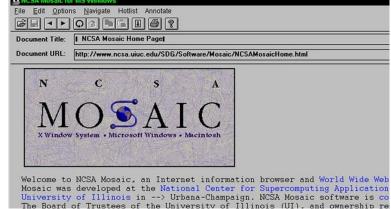




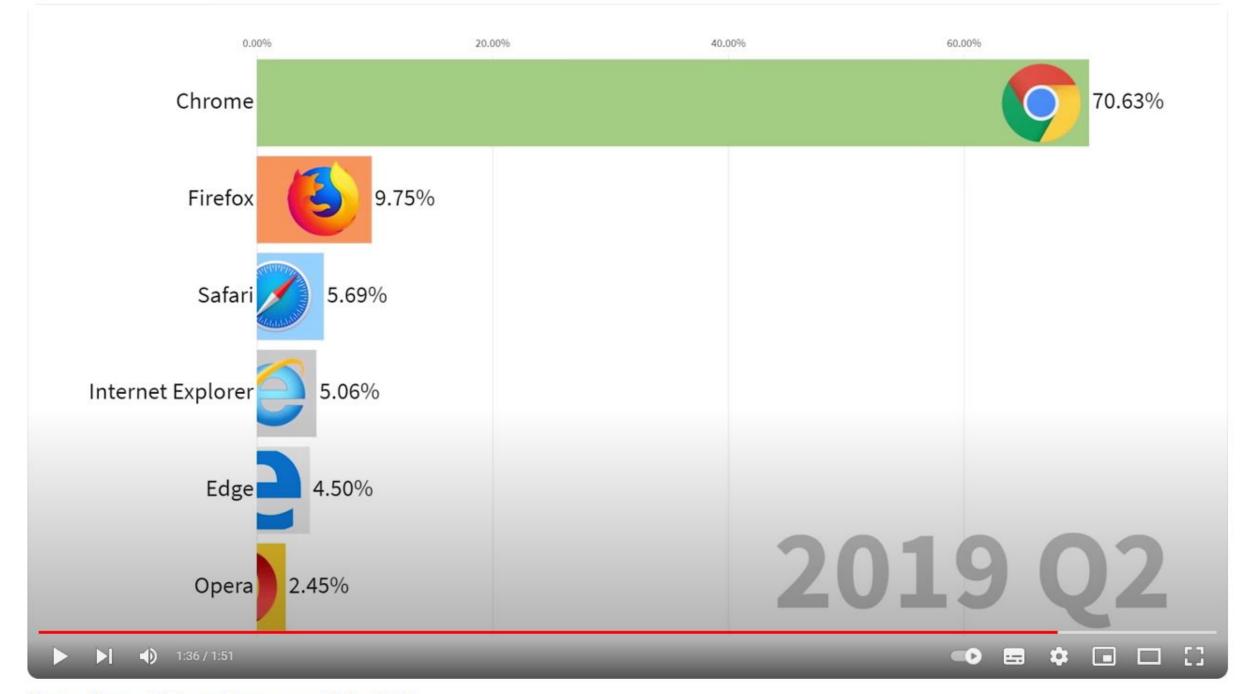




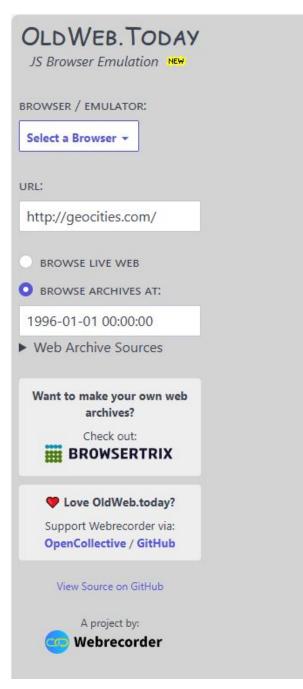


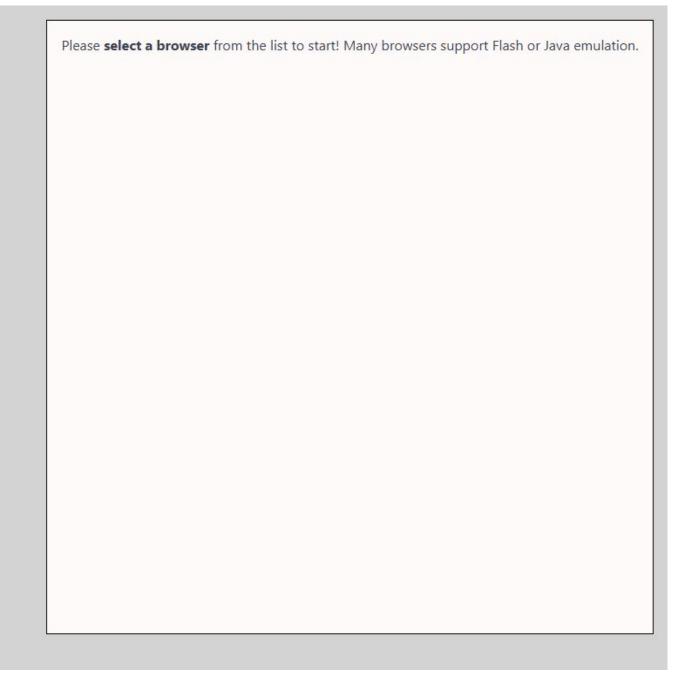






Usage Share of Internet Browsers 1996 - 2019





oldweb.today

Tendencias de diseño web l

Scroll infinito



Efecto parallax



Menú fijo y menú hamburguesa

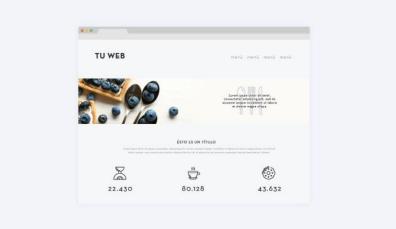


Tendencias de diseño web II

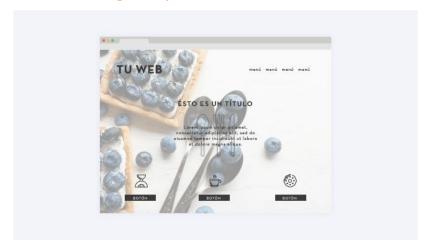
Espacios en blanco



Iconografía



Imágenes y vídeos a full width



Tendencias de diseño web III

Las tendencias de diseño van y vienen ... ¿cómo distinguir las tendencias interesantes de las superfluas?

En 2024 se habla de minimalismo y maximalismo

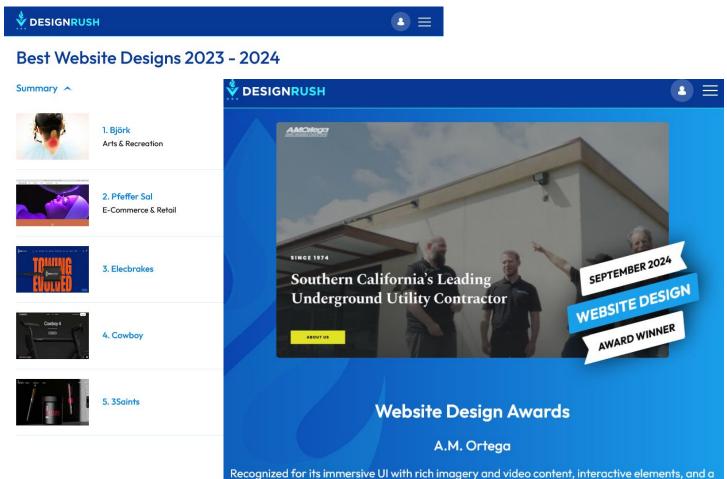
- + Mejora la velocidad de carga y el rendimiento, aumenta la legibilidad, accesibilidad, y las tasas de conversión, además de ofrecer un aspecto atemporal.
- Puede carecer de originalidad, reducir la interacción, limitar la creatividad, y no siempre es adecuado para ciertos contextos.

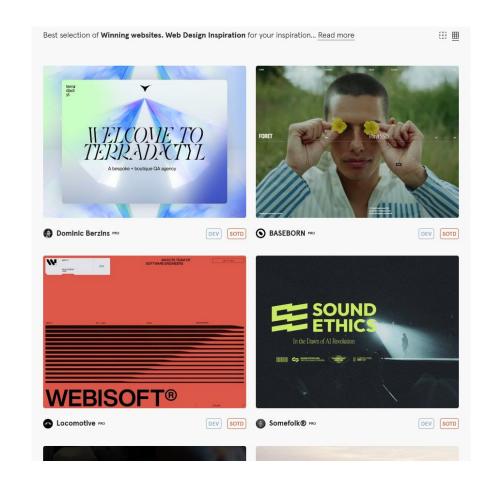
- + Crea un diseño único y memorable, aumenta la interacción, permite más creatividad, y puede adaptarse mejor a algunos propósitos.
- Afecta la velocidad de carga, la legibilidad, puede distraer a los usuarios y corre el riesgo de quedar obsoleto.

¡Busca ejemplos!



Tendencias de diseño web... ejemplos





https://www.designrush.com/best-designs/websites/e-commerce-retail

https://www.awwwards.com/websites/

curated color palette

La "percepción visual"

cómo los usuarios ven y procesan la información visual de una interfaz

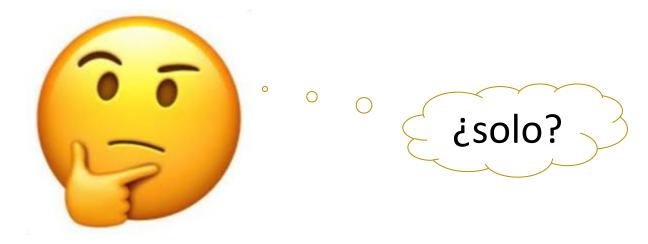
Principios clave

- Proximidad
- Similitud
- Contraste
- Alineación
- Jerarquía visual

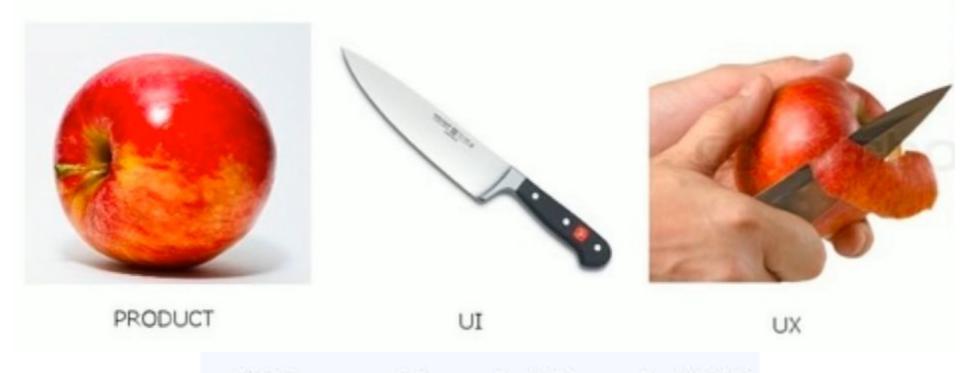
El uso de espacios en blanco y una estructura visual coherente guían la atención del usuario.



El diseño consiste en la elaboración de la interfaz de usuario.



Diseño UI y UX:



Diseño UI y UX:

Elementos de diseño: UI / UX

- UX (User Experience) y UI (User Interface)
 - UI hace referencia al lado racional de la navegación Su propósito es guiar al usuario por la aplicación durante el tiempo que la usa
 - UX hace referencia a la experiencia y sensación del usuario

 Tiene que ver también con la sensación de una persona después de usar tu producto

¿Qué beneficios busca el uso de UI y UX en conjunto?

¿Se puede "poner" o "añadir" UX a un producto?

UX Design

Step by step guide to becoming a UX Designer in 2024

https://roadmap.sh/ux-design

¿Cuáles se os ocurren?

Preguntas que la interfaz debe resolver

Qué quiero lograr?

Qué alternativas tengo para lograrlo?

Que acción puedo hacer ahora mismo?

Cómo lo hago?

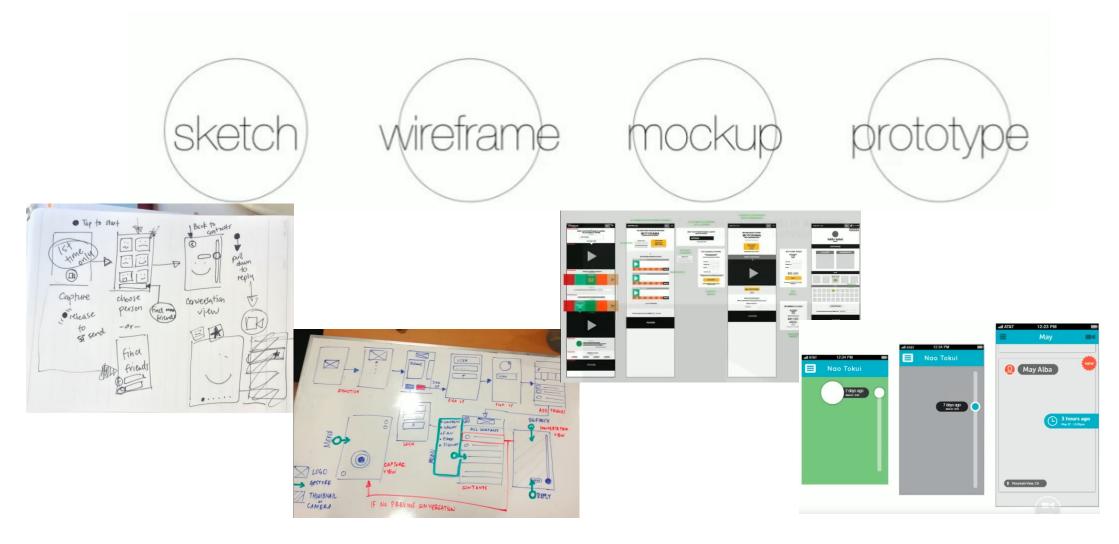
Qué pasó?

Qué significa?

He logrado mi objetivo?

Artefactos previos al diseño de la interfaz





Elementos de diseño: proceso de diseño I

Proceso del diseño centrado en el usuario

¿Definición? ¿Fases?

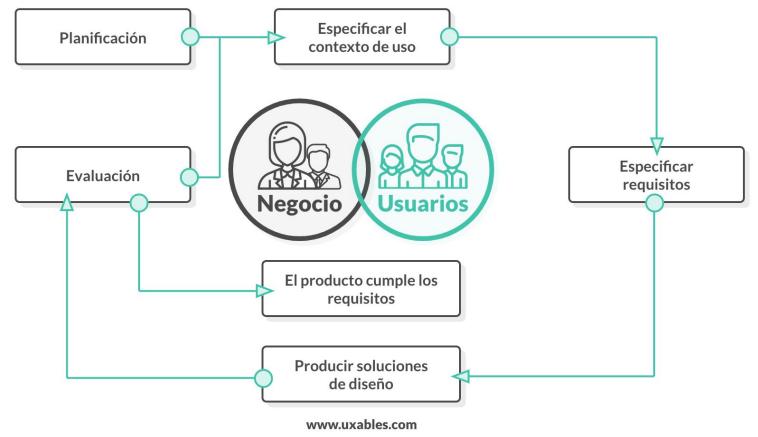
Elementos de diseño: proceso de diseño II

Diseño Centrado en el Usuario

Proceso y fases del DCU

Claves:

- 1. El control de la situación debe de estar en manos del usuario
- 2. El sistema debe de tener consistencia
- 3. La retroalimentación
- 4. Cuidar la interfaz del producto
- 5. Situar al usuario en el centro



Elementos de diseño: proceso de diseño

Objetivos

- Detectar factores: psicológicos, ergonómicos...
- Elección del tipo de interfaz
- Aplicar principios de diseño

Técnicas de análisis para el diseño de interfaces de usuario

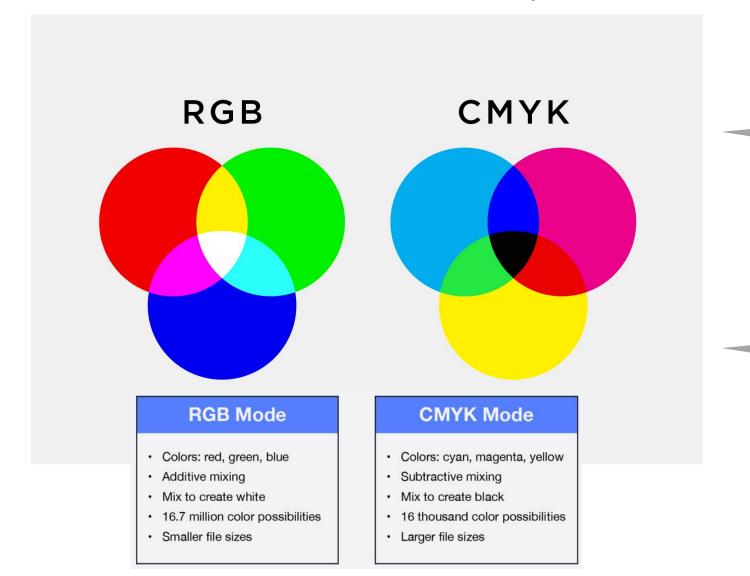
- Análisis de tareas (heurística)
- Test de usuarios
- Entrevistas, encuestas, analítica web
- Interacción con usuarios
 - Observación de tareas
 - Eye tracking del usuario
 - Clasificación de "tarjetas"

Extraer el modelo mental del usuario para adaptar la organización y clasificación de la información

El color



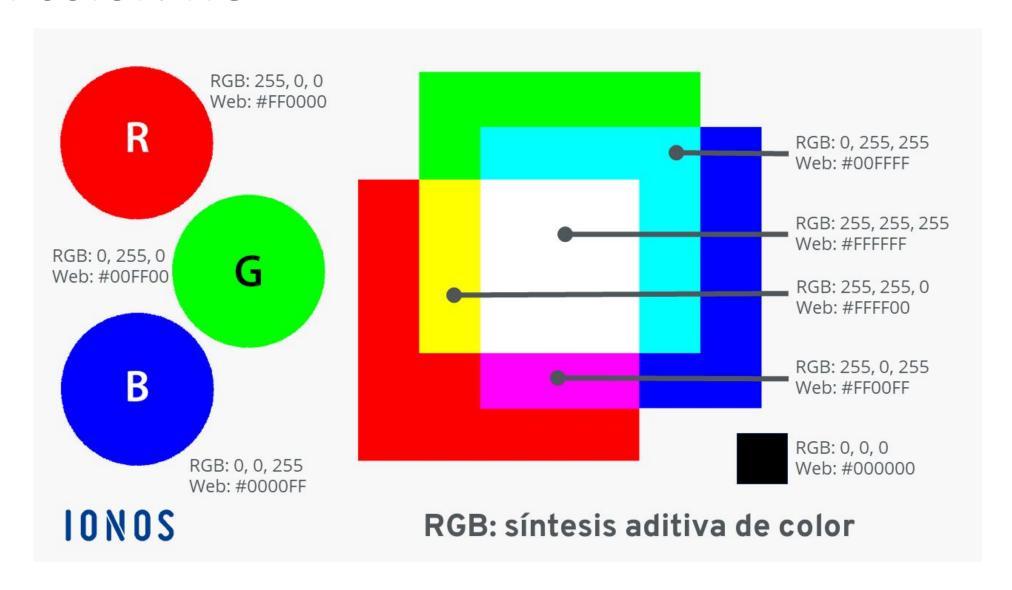
El color: modelos de representación



¿En qué ámbitos se usa uno u otro?

¡COMPÁRALOS!

El color: RGB

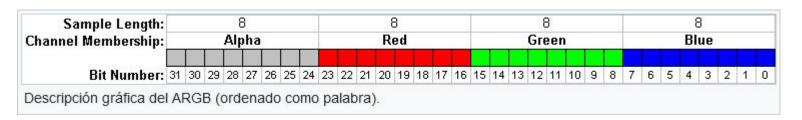


El color



¿Qué es la profundidad de color?

¿Cuántos bits se utilizan para representar el color?



¿Qué es el *alfa*?

¿Qué son los llamados Web Safe Colors?

El color

Teoría del color

https://informaticamaiti.wordpress.com/inicio/diseno-web/teoria-de-color/https://brandemia.org/teoria-del-color

Mezclador

https://color.adobe.com/es/create/color-wheel



Nombres de los colores

- http://www.workwithcolor.com/color-chart-full-01.htm
- http://www.workwithcolor.com/red-color-hue-range-01.htm

Curiosidades

- https://www.softonic.com/articulos/los-colores-de-la-informatica
- https://psicologiaymente.com/miscelanea/psicologia-color-significado

PSICOLOGÍA DEL

COLOR

QUÉ TRANSMITEN Y QUÉ MARCAS LO USAN





Tools Go Pro

Sign ir



El color

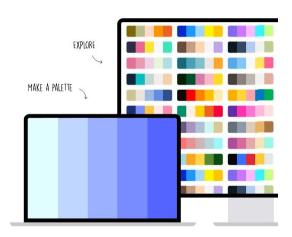
Generadores de paletas

OC- Swatches Ingredients Instructions Downloads GitHub

The super fast color palettes generator!

Create the perfect palette or get inspired by thousands of beautiful color schemes.





Open color is an open-source color scheme

Optimized for UI like font, background, border, etc.

Version 1.9.1 MIT license

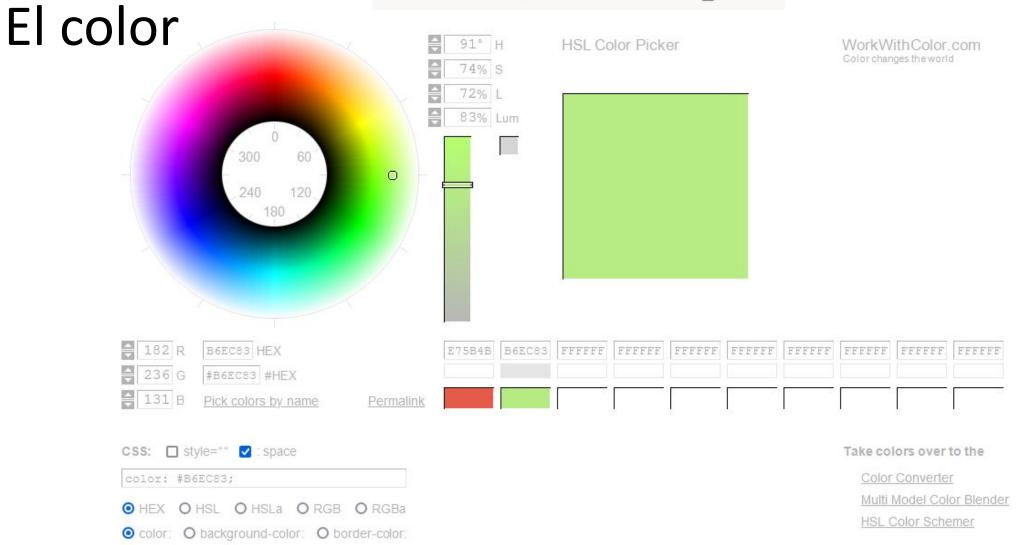
GRAY GRAPE BLUE GREEN ORANGE

RED VIOLET CYAN LIME

PINK INDIGO TEAL YELLOW

https://coolors.co/
https://yeun.github.io/open-color/

HSL: tono, saturación y luz



Tipografía



https://vimeo.com/68998796

Ojo con las licencias

Tipografía

Quick guide to web typography for developers

Typography

Published at 3 September 2024

The Basics of Legibility

A Short Guide for Non-Typographers

By Niko Kitsakis, April 2024

Read Easier With our Free Font

Is this font easy for you to read? Good—that's the idea.

Our font, Atkinson Hyperlegible was carefully developed by the Braille Institute to help low-vision readers. It improves legibility and readability through clear, and distinctive letters and numbers.

Iconos

"pequeños signos e imágenes que tienen como misión representar un objeto o una idea"

Es una herramienta visual con mucha potencia

- Parar sustituir palabras
- Para **explicar** ideas
- Para organizar mejor la página (ahorrar espacio...)
- Para **aclarar** conceptos
- Para evitar que las páginas web tengan un aspecto aburrido
- Para descargar a la página de texto
- Para facilitar la lectura
- Para crear una conexión emocional
- Mejorar la UX!

Entonces... ¿siempre son útiles

Iconos

Aspectos a tener en cuenta

- Cuidar el significado del icono (que no resulte confuso)
- Su ubicación en el sitio web
- Mejorar la estética de la página
- Reforzar el estilo de la página
- Familias de iconos / diseño consistente
- Licencias!

¿Cómo los insertamos en un sitio web?

Iconos

Un **favicon** es un pequeño icono que aparece en la pestaña del navegador al lado del título de tu página web

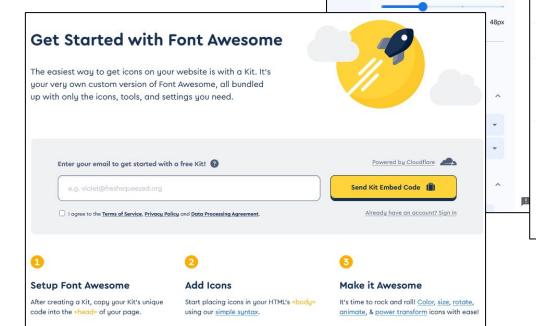
Este es un icono especial

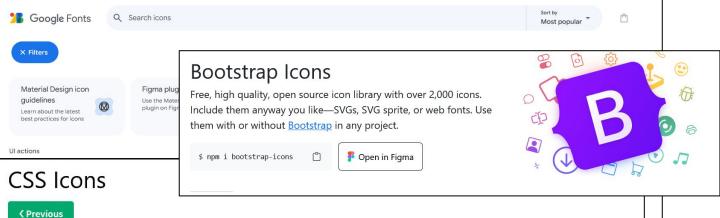
```
<link rel="icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">
```

¿Qué formatos puede tener?



Librerías





List @ Getting Started Here is the full list of Primelcons. More icons will be added periodically and you may also request new icons at the issue tracker. Components Theming How To Ad 1 0 0 O Icons The simplest way to pi-folder-plus pi-asterisk pi-face-smile pi-pinterest pi-expand Prime Icons Add the name of th Custom Icons 6 七 1. M (1) ☆ Templates pi-pen-to-sauare pi-wave-pulse pi-turkish-lira pi-spinner-dotted pi-crown pi-pause-circle All the icons in the i PrimeBlocks 88 P (P) Q F ■ Guides pi-warehouse pi-objects-column pi-clipboard pi-play-circle pi-venus pi-cart-minus ? Support (1) 盒 A

Siempre hay polémica

Seriously, Don't Use Icon Fonts



Α

(1)

0

?

Fill (i)

Weight (i)

Grade (i)

Optical Size (i)

C Reset all X

200 (high emphasis)

Lordicon is a growing library full of carefully crafted, highquality static and animated icons you won't find anywhere else.

Access 23,800+ animated icons

llordicon

Icons can easily be added to your HTML page, by using an icon library.

PRIMENG



0

Log in

Pricing More ∨

pi-microchip-ai

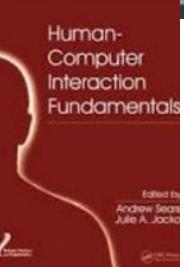
file-check

HCI

Human-Computer-Interaction







Licklider y Clark (1962)

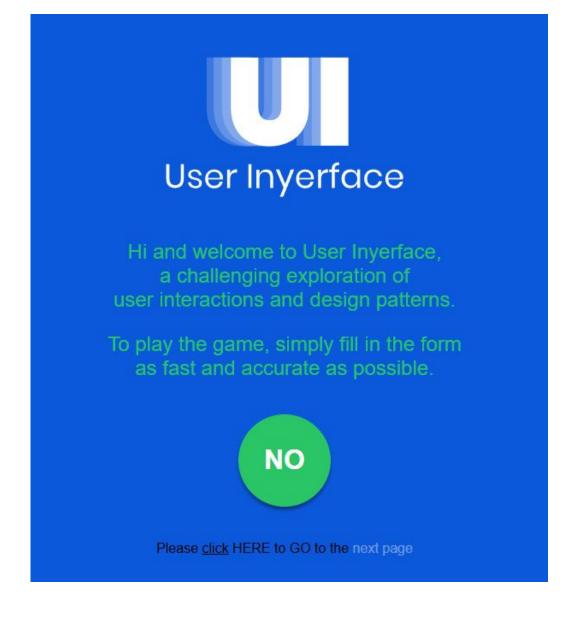
(Licklider, 1960)

"el problema de la interacción hombre-ordenador no es crear ordenadores productores de respuestas, sino ordenadores que sean capaces de anticipar y participar en la formulación de las preguntas"

Elaboraron una lista de **10 problemas** que deberían ser resueltos para facilitar la interacción personas-ordenador. Posteriormente se destacaron los **4 principios de los sistemas interactivos**.

"User Engineering Principles for Interactive Systems" Hansen(1971)

- 1. Conocer al usuario
- 2. Minimizar la memorización, sustituyendo la entrada de datos por la selección de ítems, usando nombres en lugar de números, asegurándose un comportamiento predecible y proveyendo acceso rápido a información práctica del sistema.
- 3. Optimizar las operaciones mediante la rápida ejecución de operaciones comunes, la consistencia de la interfaz y organizando y reorganizando la estructura de la información basándose en la observación del uso del sistema.
- 4. Facilitar buenos mensajes de error, crear diseños que eviten los errores más comunes, haciendo posible deshacer acciones realizadas y garantizar la integridad del sistema en caso de un fallo de software o hardware.



<u>User Inverface - A worst-practice UI experiment</u>

Interpretación de guías de estilo. Elementos.

Las guías de estilo son documentos que defin n las pautas de diseño para mantener la coherencia visual y funcional e, una web o aplicación.

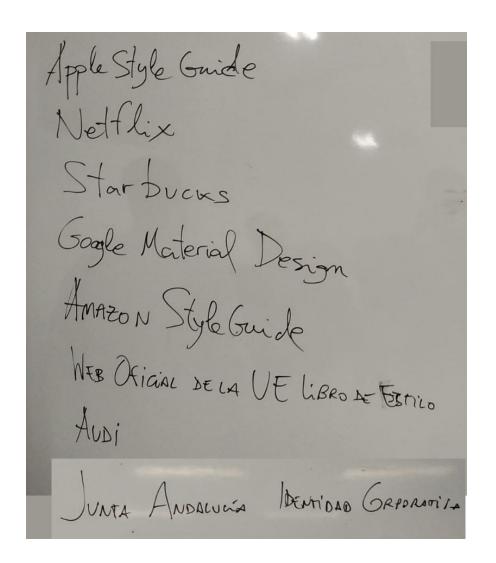
¿Qué incluyen?

- Colores corporativos y paleta secundaria.
- Tipografía: tipo, tamaño y espaciado.
- Estilo de botones, enlaces y formularios.
- Uso de logotipos y otros elementos gráficos.
- Directrices para accesibilidad (contraste, navegación por teclado, etc.).

Interpretación de guías de estilo. Elementos.



HAGAMOS UNA LISTA DE **GUÍAS DE ESTILO**PUBLICADAS EN INTERNET



Patrones de diseño Web

... son soluciones reutilizables para problemas comunes en el desarrollo de interfaces



Menú *hamburguesa*: en móviles, para ahorrar espacio

Cards: presentación de información en bloques

Grid layouts: organización de contenidos en una cuadrícula

Infinite scroll: carga continua de contenido a medida que se navega

Landing page: ...¿qué es?

<u>Ejemplo</u>

<u>Eiemplo</u>

<u>Eiemplo</u>

<u>Eiemplo</u>

Busca un ejemplo!

Generación de documentos de planificación del sitio Web. De desarrollo a producción.



DESARROLLO

- · Prueba de funcionalidad
- Prueba de usabilidad
- Prueba de la interfaz
- Prueba de compatibilidad
- Prueba de rendimiento
- Prueba de seguridad

PRUEBAS

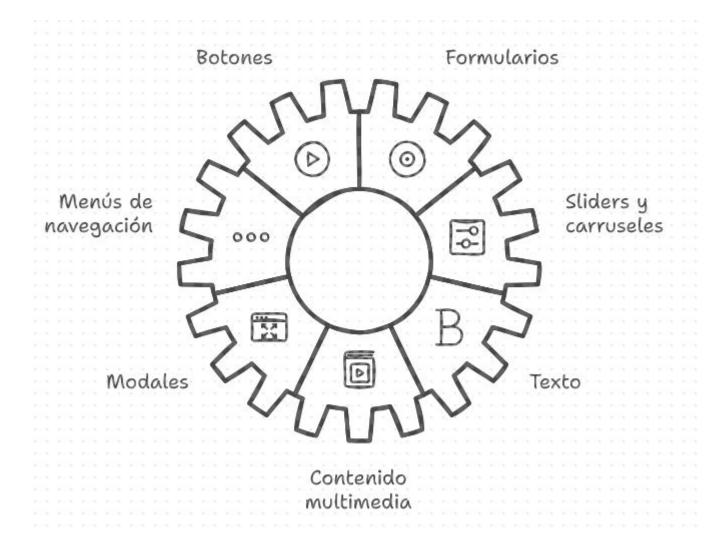




OPTIMIZACIÓN

Qué es un test A/B

Componentes de una interfaz Web



Aplicaciones para desarrollo Web









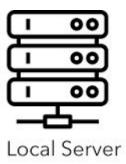






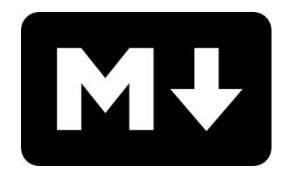






Lenguajes de marcas

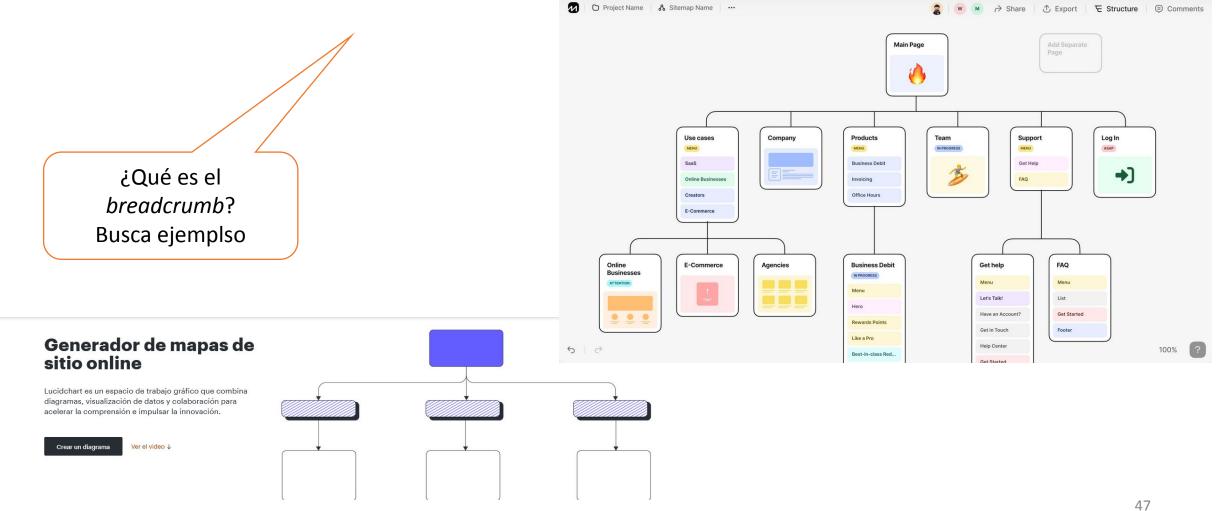




¿Hay más lenguajes de marcado?

Mapa de navegación

representa la arquitectura de las páginas de un sitio web



Maquetación Web

Maquetar una web implica distribuir los elementos de manera organizada y lógica.

Algunas decisiones pueden implicar utilizar:

- Box model: concepto fundamental de la maquetación en CSS.
- Flexbox: para crear diseños flexibles.
- CSS Grid: para crear diseños complejos basados en cuadrícula.

• . . .

Marcos, tablas y capas

frames se usaban antiguamente para dividir la pantalla en varias partes, pero ya no se utilizan mucho por problemas de accesibilidad y SEO

es recomendable usarlas únicamente para organizar datos tabulares, no para maquetación organización de contenido superpuesto mediante position en CSS



3D DOM Viewer

Plantilla de diseño

23.999 Plantillas de diseño de sitios web

Compre las mejores plantillas de sitios web para crear un proyecto en línea de primer nivel rápido y fácil! √Diseño 100% receptivo + √funcionalidad ...

Plantillas Web Responsives Creadas Para Tu Éxito

Plantillas web diseñadas para el éxito. Personaliza tu plantilla con el creador intuitivo, solo debes arrastrar, soltar y ¡Listo! Publica tu web en minutos.

Free HTML5 Website Templates

Choose from 800+ free designer-made website templates. Drag and drop to customize anything. Add advanced design features and professional business ...

1500+ Free HTML5 Website Templates 2024

Browse the best free business, portfolio, and blog HTML5 responsive **website templates**. Then customize your template in Webflow without code.



Ejemplos de webs llamativas...

