# UD 11 Desarrollo de Webs amigables

DISEÑO DE INTERFACES WEB

Técnico de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web 2024-25



J. Mario Rodríguez jrodper183e@g.educaand.es

Texto extraído de la Orden de 16 de junio de 2011, por la que se desarrolla el currículo correspondiente al título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (págs. 135 a 137 del BOJA).

# Resultados de aprendizaje

# 6. Desarrolla interfaces Web amigables analizando y aplicando las pautas de usabilidad establecidas.

- a) Se ha analizado la usabilidad de diferentes documentos Web.
- b) Se ha modificado el interfaz Web para adecuarlo al objetivo que persigue y a los usuarios a los que va dirigido.
- c) Se ha valorado la importancia del uso de estándares en la creación de documentos Web.
- d) Se ha verificado la facilidad de navegación de un documento Web mediante distintos periféricos.
- e) Se han analizado diferentes técnicas para verificar la usabilidad de un documento Web.
- f) Se ha verificado la usabilidad del interfaz Web creado en diferentes navegadores y tecnologías.

#### Contenidos

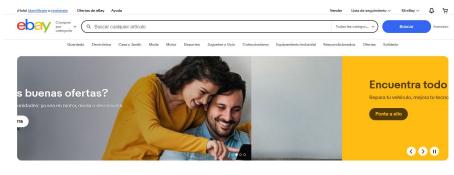
- Concepto de usabilidad.
- Análisis de la usabilidad. Técnicas.
- Principios para conseguir Webs amigables.
- Identificación del objetivo de la Web.
- Tipos de usuario. Necesidades.
- Barreras identificadas por los usuarios.
- Información fácilmente accesible.
- Velocidad de conexión.
- Importancia del uso de estándares externos.
- Navegación fácilmente recordada frente a navegación redescubierta.
- Facilidad de navegación en la Web.
- Verificación de la usabilidad en diferentes navegadores y tecnologías.
- Herramientas y test de verificación

La usabilidad se refiere a la facilidad con la que los usuarios pueden interactuar con una interfaz web para lograr sus objetivos de manera eficiente, efectiva y satisfactoria.

#### Una web usable es aquella que:

- Es fácil de entender y navegar.
- Proporciona información clara y accesible.
- Minimiza el esfuerzo del usuario para realizar tareas.





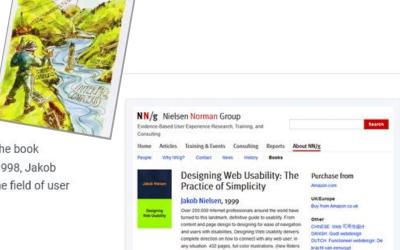


1999

December

#### Designing Web Usability: The Practice of Simplicity

Jakob Nielsen, an expert in web design and web usability, published **Designing Web Usability: The Practice of Simplicity**. The book became one of the basic handbooks in the field of web usability and the emerging field of **user experience design (UX)**. In 1998, Jakob Nielsen and Donald Norman founded the **Nielsen Norman Group**, which engages in research, consulting and education in the field of user experience and computer interface design.

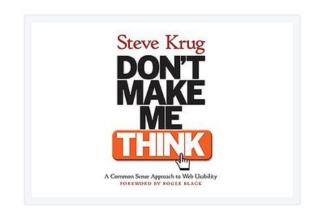


2000

October 13<sup>th</sup>

#### Steve Krug published a book Don't Make Me Think

Steve Krug, a UX designer and information architect, published Don't Make Me Think. The book deals with web usability and the interdisciplinary field of Human-Computer Interaction (HCI). In his publication, Steve Krug develops the idea that a well-designed computer program or website should allow users to perform their intended tasks in the simplest way possible, without having to think hard about how to perform them.

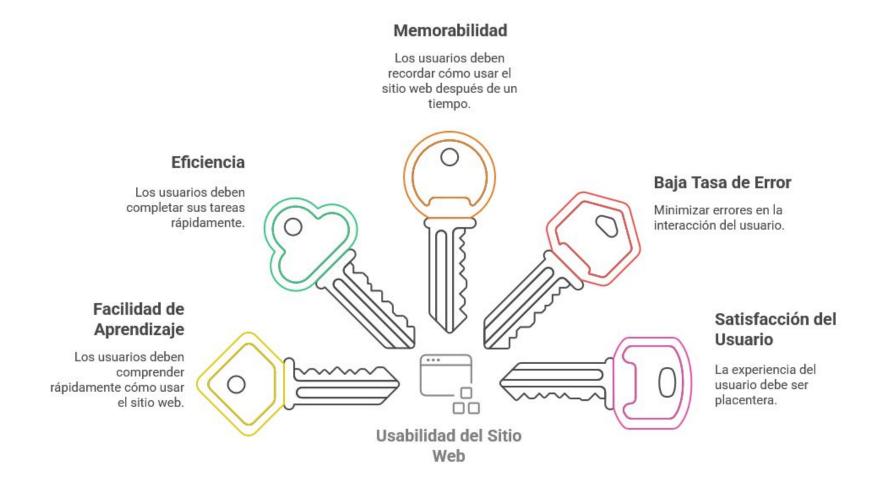


Please buy through these links: Amazon pays me a referral

fee that doubles the share of the purchase price that goes

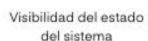
FRENCH Conception de sites We L'art de la simplicité

GERMAN Erfolg des Einfachen



Las 10 Heurísticas de Usabilidad en Diseño de Interfaz









Reconocimiento en lugar de recuerdo





Relación entre el sistema y el mundo real





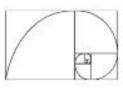
Flexibilidad y eficiencia de uso





Control y libertad del usuario





Diseño estético y minimalista

#### 10 Usability Heuristics for User Interface Design





**Summary:** Jakob Nielsen's 10 general principles for interaction design. They are called "heuristics" because they are broad rules of thumb and not specific usability guidelines.





Consistencia y estándares





Reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores





Prevención de errores





Ayuda y documentación

#### Análisis de la usabilidad - Técnicas

Para analizar la usabilidad de una web, podemos utilizar técnicas como:

- Test de usuarios
  Observar cómo los usuarios interactúan con la web.
- Evaluación heurística Revisar la web según principios de usabilidad (Jakob Nielsen).
- Heatmaps
  Herramientas para ver dónde hacen clic los usuarios.
- Encuestas y feedback
  Recopilar opiniones de los usuarios.

#### Análisis de la usabilidad - Técnicas

#### Reto:



### Principios para conseguir Webs amigables

#### **Simplicidad**

Menos es más. Evita sobrecargar la interfaz.

#### Consistencia

Mantén un diseño uniforme en todas las páginas.

#### **Feedback**

Informa al usuario de sus acciones (ej.: mensajes de confirmación).

#### Control

Permite al usuario deshacer acciones o corregir errores.

#### Accesibilidad

Una web sea usable por todos, incluyendo personas con discapacidades.

# Identificación del objetivo de la Web

Antes de diseñar, es crucial definir el objetivo de la web.

#### Algunos objetivos comunes son:

- Informar (blogs, noticias, etc.).
- Vender (tiendas online, etc.).
- Entretenimiento (plataformas de streaming, etc.).
- Interacción (redes sociales, etc.).

•

¿Cuál es el objetivo de un periódico online?

¿Cuál es el objetivo de un video de un youtuber?

Los usuarios pueden tener diferentes necesidades según su perfil

Novatos/recién llegados

Necesitan guías claras y sencillas.

Expertos/administradores

Buscan funcionalidades avanzadas y atajos.

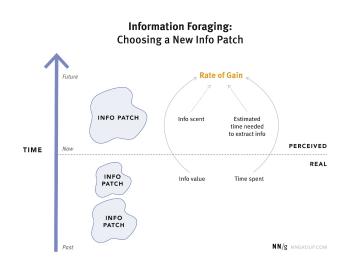
Personas con discapacidades

Requieren accesibilidad (lectores de pantalla, alto contraste, etc.).

NN/g

Algunas teorías se basan en la idea de que las personas se comportan en la Web como animales que buscan comida: exploran diferentes "zonas" de información (páginas web, enlaces, etc.) y eligen aquello que creen que les proporcionarán la información más valiosa con el menor esfuerzo.

Training & UX Certification ✓ Articles & Videos



# **Information Foraging: A Theory of How People Navigate on the Web**



**Summary:** To decide whether to visit a page, people take into account how much relevant information they are likely to find on that page relative to the effort involved in extracting that info.

NN/g Training & UX Certification  $\lor$  Articles & Videos Consulting Reports & Books About NN/g

#### F-Shaped Pattern of Reading on the Web: Misunderstood, But Still Relevant (Even on Mobile)



**Summary:** Eyetracking research shows that people scan webpages and phone screens in various patterns, one of them being the shape of the letter F. Eleven years after discovering this pattern, we revisit what it means today.



#### **How People Read Online: New and Old Findings**

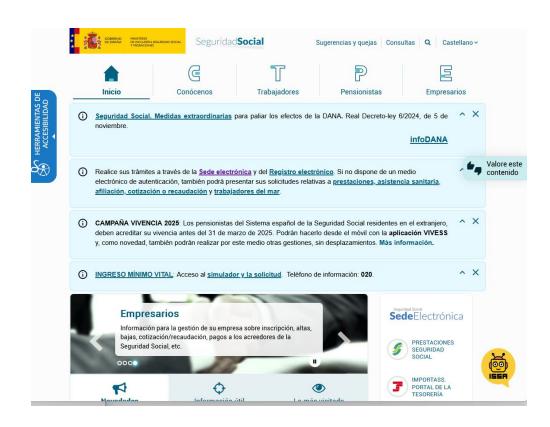


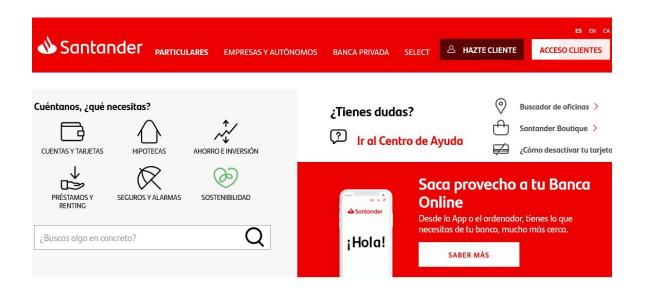
**Summary:** Looking back at findings from a series of eyetracking studies over 13 years, we see that fundamental scanning behaviors remain constant, even as designs change.



















0

Cuenta Online sin comisiones ni condiciones, para que puedas despreocuparte

0

### Barreras identificadas por los usuarios

- Navegación confusa
- Textos poco claros o técnicos
- Tiempos de carga lentos
- Falta de responsividad en dispositivos móviles

• . . .

# Los 7 errores de usabilidad más comunes en una página web

Por: Equipo BeeDIGITAL

\*\*\*\* (2 votos, promedio: 5,00 de 5)

Lecturas 5.189

# 7 errores de usabilidad web que debes evitar

Blog Acumbamail > 7 errores de usabilidad web que debes evitar



Pablo Díaz · 15 Jun, 2020 · Landing pages · 2 min

#### Información fácilmente accesible

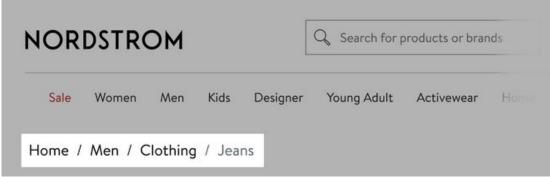
La información debe estar organizada de manera lógica y jerárquica.

#### ¿Qué podemos usar?

- Menús claros y descriptivos.
- Breadcrumbs (migas de pan) para indicar la ubicación actual.
- Buscadores internos para webs grandes.
- •







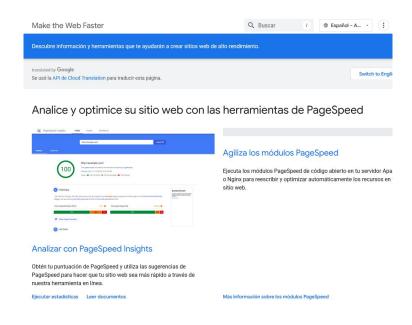
#### Velocidad de conexión

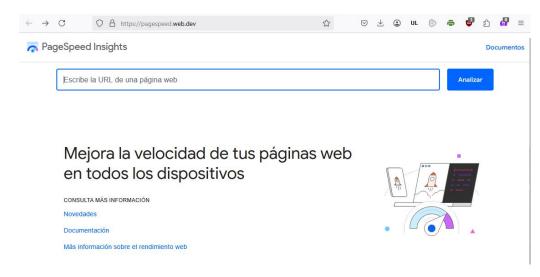
La velocidad de carga es crucial para la usabilidad.

#### Algunas técnicas para mejorarla:

- Optimizar imágenes (formatos como WebP)
- Minimizar el uso de scripts y CSS
- Usar CDN (Content Delivery Network)

• . . .





### Importancia del uso de estándares externos

Los estándares web (HTML5, CSS3, WCAG) garantizan:

- Compatibilidad entre navegadores.
- Accesibilidad.
- Mantenimiento más sencillo.



#### **WAVE Web Accessibility Evaluation Tools**

WAVE® is a suite of evaluation tools that helps authors make their web content more accessible to individuals with disabilities. WAVE can identify many accessibility and Web Content Accessibility Guideline (WCAG) errors, but also facilitates human evaluation of web content. Our philosophy is to focus on issues that we know impact end users, facilitate human evaluation, and to educate about web accessibility.

#### WAVE Browser Extensions

You can use the online WAVE tool by entering a web page address (URL) in the field above. WAVE Chrome, Firefox. and Edge browser extensions are available for testing accessibility directly within your web browser - handy for checking password protected, locally stored, or highly dynamic pages.

#### WAVE API and Testing Engine

The WAVE subscription API and Standalone WAVE API and Testing Engine are powerful tools for easily collecting accessibility test data on many pages. The stand-alone API and Testing Engine can be integrated into your infrastructure for testing intranet, nonpublic, and secure pages, including in continuous integration processes.

#### Accessibility IMpact (AIM) Report

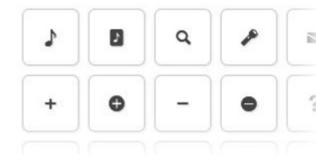
Your Accessibility IMpact (AIM) assessment report provides detailed WAVE test data, your site's AIM score (a measure of end user impact compared to web pages generally and as determined by human testers), and expert manual test results to give you insights into the accessibility of your web site for users with disabilities.

### Navegación fácilmente recordada

Una navegación intuitiva permite a los usuarios recordar cómo moverse por la web sin necesidad de reaprender.

#### Algunos ejemplos:

- Menús consistentes.
- Iconos reconocibles (ej.: una lupa para buscar).
- Enlaces claros y descriptivos.

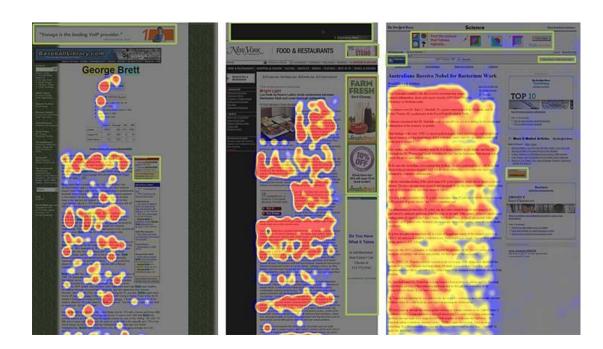




# Facilidad de navegación en la Web

#### Para mejorar la navegación:

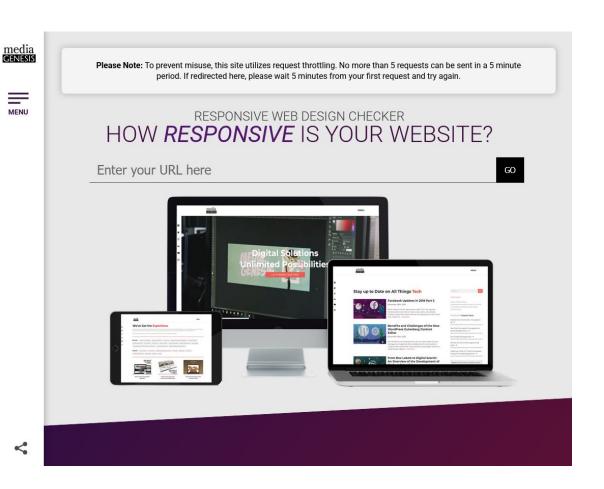
- Limita el número de clics para llegar a la información.
- Usa enlaces internos para conectar contenido relacionado.
- Evita menús desplegables demasiado complejos.



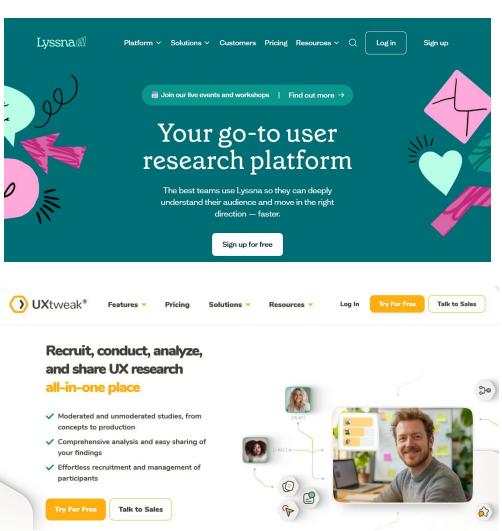
#### Verificación de la usabilidad

#### Es esencial probar la web en:

- Navegadores (Chrome, Firefox, Safari, Edge).
- Dispositivos (móviles, tablets, ordenadores).
- Tecnologías asistivas (lectores de pantalla).

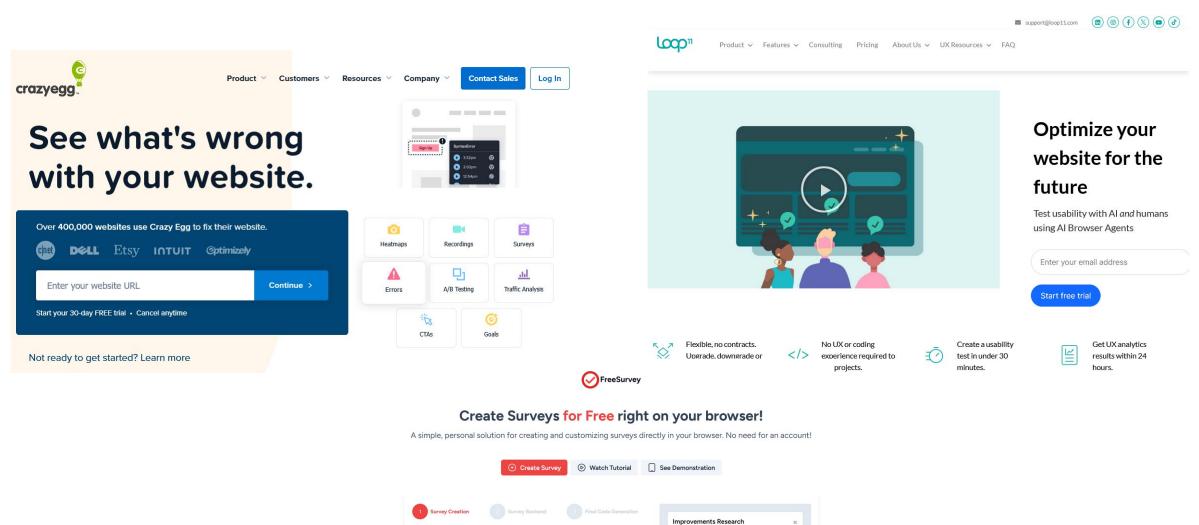


Algunas herramientas útiles son: Lighthouse en DevTools, analiza rendimiento accesibilidad usabilidad **WAVE** Herramienta de accesibilidad. Lyssna UsabilityHub Uxtweak Para realizar test de usuarios.

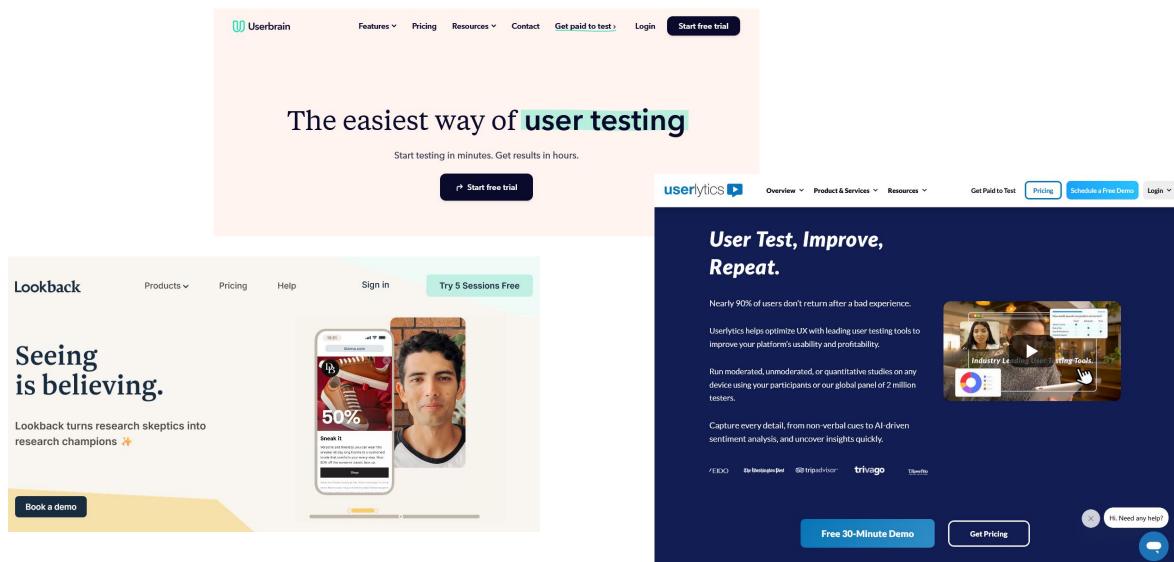


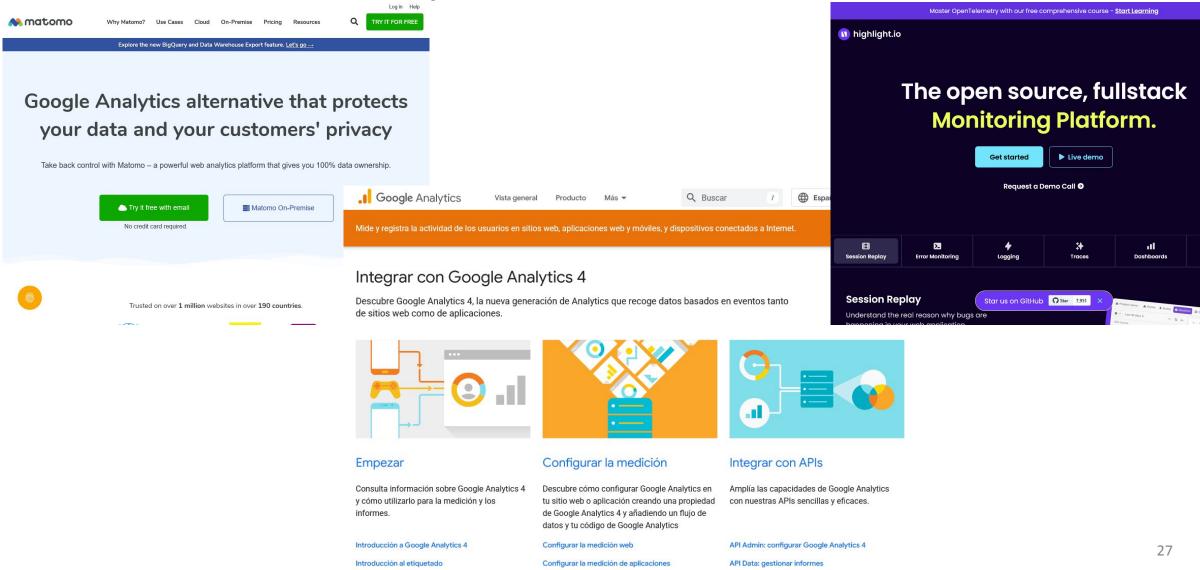
Improvements Research

Please answer the research below



Please answer the research below





API User Deletion: eliminar dates de Analytics

