



HLC

2° DAW

APLICACIONES MULTILENGUAJE

CONTENIDOS DE LA UNIDAD

INTERNACIONALIZACIÓN DE LA APP





APLICACIONES MULTILENGUAJE

La internacionalización de aplicaciones o aplicaciones multilinguaje, es un método que permite distribuir nuestras aplicaciones móviles en distintos idiomas sin la necesidad de crear más de una versión para la misma aplicación.

Por este motivo siempre es recomendable insertar el texto de nuestros componentes desde el archivo `strings.xml`.

APLICACIONES MULTILENGUAJE

PRÁCTICA

Aplicación MultiLenguaje

Usuario

Contraseña

INICIAR SESIÓN

Todos los derechos reservados

MultiLanguage application

User

Password

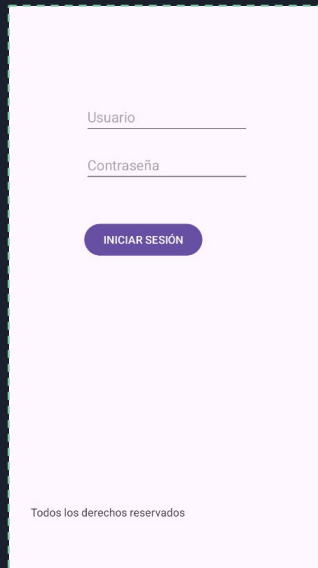
LOG IN

All rights reserved

APLICACIONES MULTILENGUAJE

PRÁCTICA

Crearemos una app simple con la siguiente estructura, y en idioma español.

A white rectangular mockup of a login form with a dashed border. It contains two input fields labeled 'Usuario' and 'Contraseña', a purple 'INICIAR SESIÓN' button, and a footer with the text 'Todos los derechos reservados'.



APLICACIONES MULTILENGUAJE

PRÁCTICA

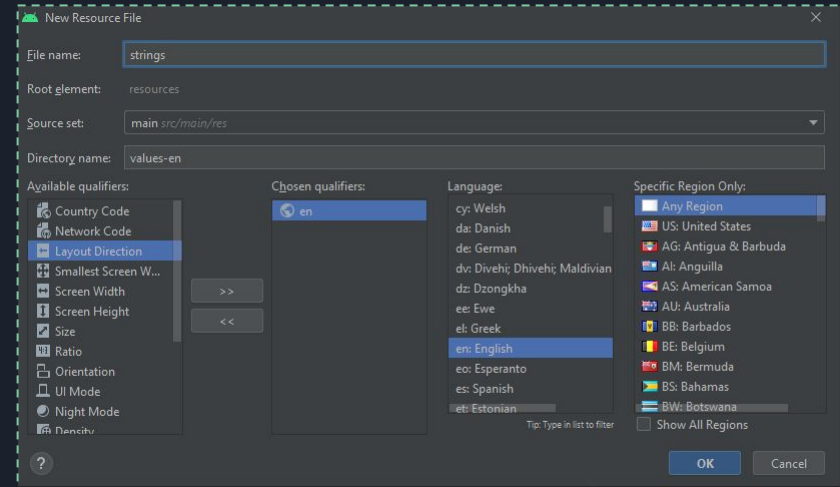
- Añadimos los id
- Nuestro archivo `strings.xml` tendrá el siguiente contenido:

```
<resources>
  <string name="app_name">Aplicación Multilinguaje</string>
  <string name="Button">Iniciar Sesión</string>
  <string name="et_usuario">Usuario</string>
  <string name="et_password">Contraseña</string>
  <string name="textview">Todos los derechos reservados</string>
</resources>
```

APLICACIONES MULTILENGUAJE

PRÁCTICA

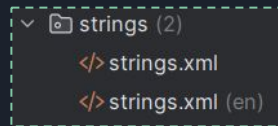
- Hacemos click derecho en la carpeta **values>New>Values resource files**
- En File name: strings
- **Locale>>**
- Lenguaje: en: English
- Specific Region Only: Any Region



APLICACIONES MULTILENGUAJE

PRÁCTICA

- Se nos crea un nuevo archivo `strings.xml (en)`



Cuyo contenido debe ser el mismo que el strings original, pero traducido:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>

  <string name="app_name">MultiLanguage application</string>
  <string name="Button">Log in</string>
  <string name="et_usuario">User</string>
  <string name="et_password">Password</string>
  <string name="textview">All rights reserved</string>

</resources>
```


APLICACIONES MULTILENGUAJE

PRÁCTICA

- Una vez hecho todo esto, si en *Ajustes>Preferencias* de idioma de nuestro dispositivo o emulador seleccionamos como idioma principal English, nuestra app se traducirá instantáneamente.

