

Entregable Deck of cards

Apertura: martes, 11 de febrero de 2025, 18:30

Cierre: domingo, 16 de febrero de 2025, 23:59

Desarrollar una aplicación web interactiva utilizando la API abierta Deck of Cards.

<https://deckofcardsapi.com/>

La aplicación consistirá en un juego de predicción en el que el usuario debe adivinar si la siguiente carta será mayor o menor que la actual. Las cartas se deben mostrar visualmente. Además, usarás una librería de gráficos (de tu elección) para mostrar estadísticas de la partida.

Así sería una partida:

- Inicio del juego: El jugador presiona (un botón) para iniciar el juego. Se baraja una nueva baraja de cartas y se revela la primera carta.
- La predicción: Antes de revelar la siguiente carta, el jugador debe predecir si la siguiente carta será MAYOR o MENOR que la carta actual.
- Puntuación:
 - Si el jugador acierta, gana 1 punto.
 - Si la carta es igual a la anterior, no gana ni pierde puntos.
 - Si el jugador falla, pierde 1 punto.
- Fin del juego: El juego termina cuando el jugador decide parar o cuando se agotan las cartas.
- Estadísticas: Al finalizar el juego, se mostrará un gráfico con las estadísticas de aciertos y fallos del jugador.

Siéntete libre de añadir tu toque personal al juego, puedes personalizar el diseño, agregar efectos, implementar animaciones, etc.

Entrega:

Una vez termines tu proyecto web, guárdalo en un zip. Si consideras útil incluir algo de documentación, instrucciones, explicaciones, o similar, inclúyelo también en formato pdf.

Rúbrica:

Criterio	Descripción	Puntuación
Cumplimiento de requisitos funcionales	Implementa correctamente todas las funcionalidades descritas en el enunciado.	3
Limpieza y claridad del código	El código está bien estructurado, con nombres de variables comprensibles y comentarios explicativos cuando es necesario.	2

Uso correcto de la API Deck of Cards	Se realizan peticiones HTTP correctamente, con manejo de respuestas y errores.	1,5
Implementación de la librería de gráficos	Se usa una librería de terceros para representar las estadísticas de manera visual y comprensible.	1
Diseño y experiencia de usuario	La interfaz es atractiva y fácil de usar. Se valora la creatividad en el diseño.	1
Funcionalidades adicionales	Se agregan mejoras opcionales, como niveles de dificultad, animaciones, guardado de partidas, etc.	1
Evidencia de código generado automáticamente	Si se detecta un uso excesivo de código generado por herramientas automáticas sin personalización, se restarán puntos.	-1
Entrega a tiempo	La entrega se realiza en la fecha establecida.	0,5