



HLC

2° DAW



PERSONALIZAR NUESTRA APP

CONTENIDOS DE LA UNIDAD

CAMBIAR EL ICONO

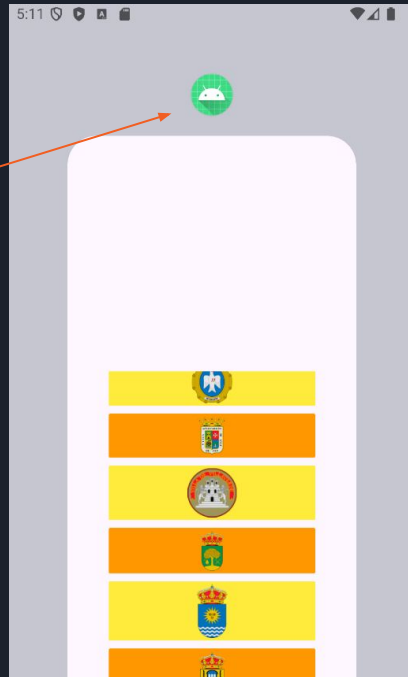
CAMBIAR EL NOMBRE DESPUÉS DE CREAR EL PROYECTO



Personalización. Cambio de icono

Continuaremos trabajando con la práctica anterior (municipios). Aunque esta práctica se puede adaptar a cualquiera de nuestros proyectos.

Si nos fijamos, al minimizar nuestra app, vemos el icono por defecto de Android.



Personalización. Cambio de icono

En primer lugar, buscaremos una imagen, a ser posible:

- png (no pasa nada si es .jpg)
- con transparencia
- de unas dimensiones razonables (aunque no pasa nada si es muy grande)
- cuadrada

Una vez la tengamos, hacemos click derecho sobre el paquete **app>New>Image Asset**.

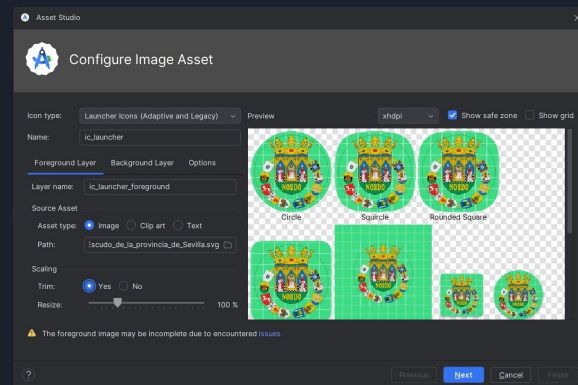
En la nueva ventana, elegimos **Icon Type: Launcher Icons (Adaptive and Legacy)**

Dejamos el mismo **Name**.

En **Asset Type** seleccionamos **Image** y buscamos la ruta **Path** de la misma.

Si seleccionamos **Trim: Yes**, nos centra la imagen.

Con **Resize** podemos aumentar o reducir la escala.

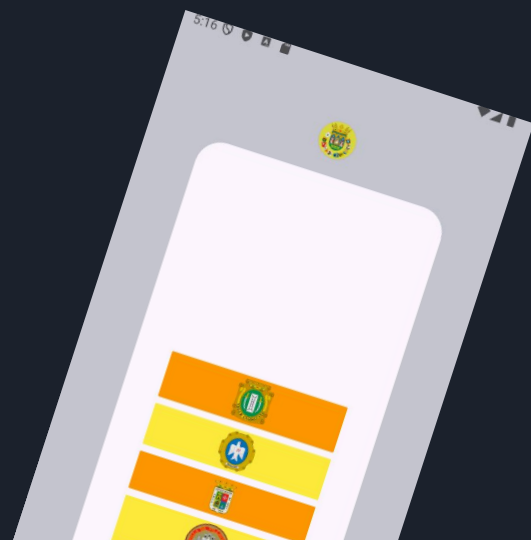


Personalización. Cambio de icono

Desde la pestaña **Background Layer** podemos cambiar el fondo del icono, ya sea con un color u otra imagen.

Con la propiedad **Resize** podremos reducir el fondo hasta que no se muestre.

Una vez elegidas todas las opciones damos en **Next** y sobrescribimos el icono anterior.



Personalización. Cambio de nombre de la app

Para modificar el nombre de nuestra App, vamos al archivo strings.xml:

```
<resources>  
  <string name="app_name">Municipios de Sevilla</string>  
</resources>
```

