listeners

Aquí tienes una versión mejorada del código que usa addEventListener en lugar de oninput en el HTML:

**Código HTML:**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width">

<title>JavaScript Number Input Event Listener</title>

<script defer src="action.js"></script>

</head>

<body>

<h1>Validación de <code>&lt;input type=number&gt;</code> con Event Listener</h1>

<p>Escriba un número o use las flechas.</p>

<label>

Escriba un número:

<input id="numberInput" type="number" min="1" max="12" step="0.1">

</label>

<p id="sliderValue">Valor seleccionado: </p>

</body>

</html>

**Código action.js:**

document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {

// Seleccionamos el input y el párrafo de salida

var inputField = document.getElementById("numberInput");

var output = document.getElementById("sliderValue");

// Agregamos el event listener para detectar cambios en el input

inputField.addEventListener("input", function(event) {

var val = event.target.value;

output.innerHTML = "Valor seleccionado: " + val;

});

});

**Explicación:**

1. Esperamos a que el DOM se cargue con DOMContentLoaded.
2. Seleccionamos el campo <input> y el elemento donde mostraremos el valor.
3. Usamos addEventListener("input", function(event) {...}) en lugar de oninput en el HTML.
4. Cada vez que el usuario escriba o cambie el valor, el texto en #sliderValue se actualizará dinámicamente.

📌 **Ventajas de esta versión:**

* Separa la lógica JavaScript del HTML.
* Mejora la legibilidad y el mantenimiento del código.
* Evita definir funciones globales innecesarias.

¿Necesitas agregar validaciones o mensajes adicionales? 😊

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width">

  <title>JavaScript slider use</title>

  <script>

function doSomething(evt) {

    // this is the slider value

    var val = evt.target.value;

    // get the output div

    var output = document.querySelector('#sliderValue');

    // display the value typed in the div

    output.innerHTML = "Value selected: " + val;

  }

</script>

</head>

<body>

  <h1>Simple <code>&lt;input type=range&gt;</code> field validation using the 'input' event</h1>

  <p>Just move the slider</p>

<label>

 1 <input type="range"

         min=1

         max=12

          step=0.1

         oninput = "doSomething(event)"> 12

</label>

  <p>

  <span id="sliderValue"></span>

</p>

</body>

</html>