



Trabajo practico N.º 1

DOM, formularios y APIs

1 – Realizar un programa que modifique el texto de un elemento `<p>` con el contenido de un entrada `<input>` al presionar un botón `<button>`.

2 - Escriba un programa que a partir de dos entradas numéricas (base, altura) calcule y muestre el perímetro o superficie de un rectángulo. Emplear un botón para el perímetro y otro para la superficie.

3 – Realizar un programa que convierta temperaturas en grados Centígrados, Fahrenheit y Kelvin. Emplear 3 entradas y 3 botones, una para cada temperatura. Por ejemplo, al presionar el botón de grados centígrados realizar la conversión y modificar las otras dos entradas con los resultados.

4- El índice de masa corporal es el cociente entre el peso del individuo en kilos y el cuadrado de su estatura en metros.

$$IMC = \frac{\text{peso}}{\text{estatura}^2}$$

Escriba un programa que reciba como entrada la estatura y el peso de una persona, y muestre su IMC.

5- Empleando dos listas desplegables con `<select>`, realizar un programa que modifique el color de texto y el color de fondo de un elemento `<p>`.

6- A partir de un arreglo de tareas realizar un programa que genere el listado de tareas empleando `` y ``. Las tareas están conformadas con un texto que describe la tarea y un booleano que indica si esta realizada o no. En caso de que la tarea este realizada tachar el texto mostrado de la tarea.

7- Escribir un programa que agregue, marque como realizada y quite tareas del listado generado en el programa anterior. Emplear un formulario para ingresar la nueva tarea.

8- Realizar un programa que permita agregar, editar y quitar personas de un listado realizado con `` y ``. Cumpliendo las siguientes pautas:

- Emplear un formulario tanto para el ingreso y como para la edición de los datos de la persona. Mostrar/ocultar botones según sea necesario.
- Antes de quitar una persona, preguntar primero al usuario si desea quitarlo.
- Para cada persona emplear una clase con propiedades nombre, apellido y edad.
- La clase persona debe tener un método que devuelva todos los datos como un string. Este método se usará para el texto que aparecerá en el listado.
- Los objetos personas son guardadas en un arreglo

9- Realizar un programa que genere el listado de tareas empleando `` y `` obtenidas de una API. Las tareas están conformadas con un texto que describe la tarea y un booleano que indica si



esta realizada o no. En caso de que la tarea este realizada tachar el texto mostrado de la tarea. Emplear la función fetch para interactuar con la API.

10- Modificar el programa del ejercicio 8 para que guarde el listado de personas de una API en lugar un arreglo. Emplear la función fetch para interactuar con la API.