

# Segmentação @ KNIME

# Aprendizagem e Decisão Inteligentes

Licenciatura em Engenharia Informática/3° ano - 2° semestre Mestrado integrado em Engenharia Informática/4° ano - 2° semestre Cesar Analide, Inês Amorim, Pedro Oliveira



Departamento de Informática

- O fluxo Learner-Predictor em KNIME
- Segmentação/ Clustering
  - o k-means
  - o k-medoids
- Experimentação (hands on)

# **Agenda**





**A Machine Learning Pipeline** Universidade do Minho Departamento de Informática 2. Data 3. Data 4. Data 5. Model 6. Candidate Model 8. Performance Problem 7. Model Definition Ingestion Preparation Segregation Training Evaluation Monitoring eployment TEST SET TRAINING SET VALIDATION SET ITERATION

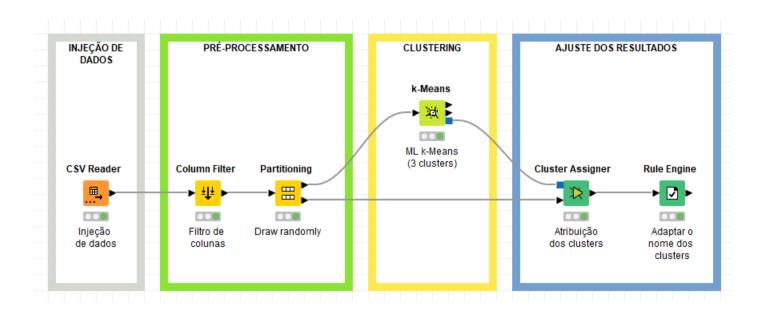
(https://towardsdatascience.com/architecting-a-machine-learning-pipeline-a847f094d1c7)



Fluxo k-Means @ KNIME

Departamento de Informática

Em KNIME, o recurso a técnicas de aprendizagem sem supervisão, como o caso de k-Means, é implementada por uma sequência de nodos clustering e de cluster assigner.

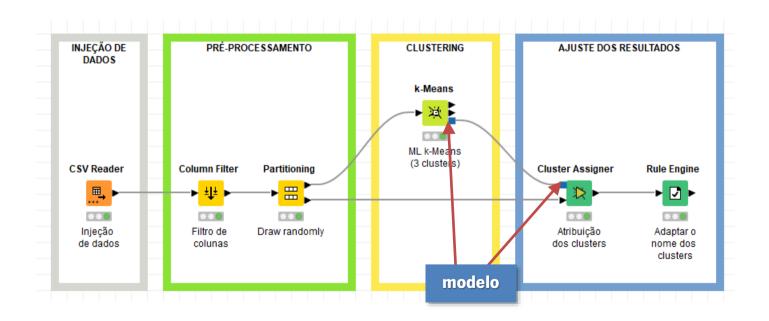




Fluxo k-Means @ KNIME

Departamento de Informática

■ Em KNIME, o recurso a técnicas de aprendizagem sem supervisão, como o caso de k-Means, é implementada por uma sequência de nodos *clustering* e de *cluster assigner*.

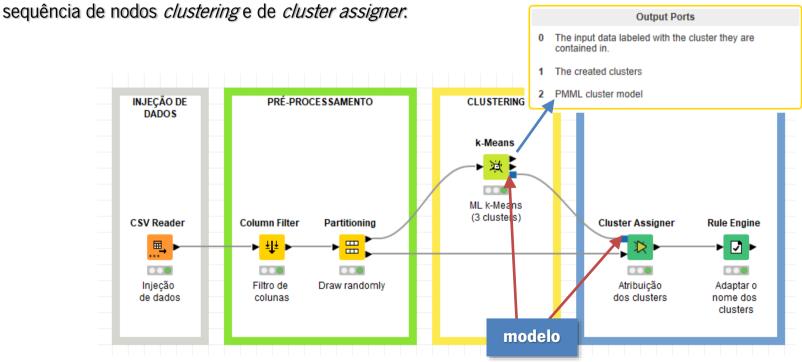




Departamento de Informática

### Fluxo k-Means @ KNIME

Em KNIME, o recurso a técnicas de aprendizagem sem supervisão, como o caso de k-Means, é implementada por uma seguência de nodos eluctoringo de eluctor assignar.

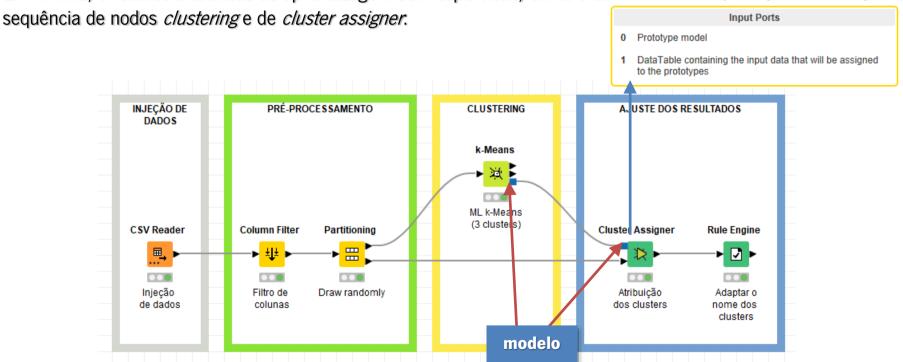




Departamento de Informática

### Fluxo k-Means @ KNIME

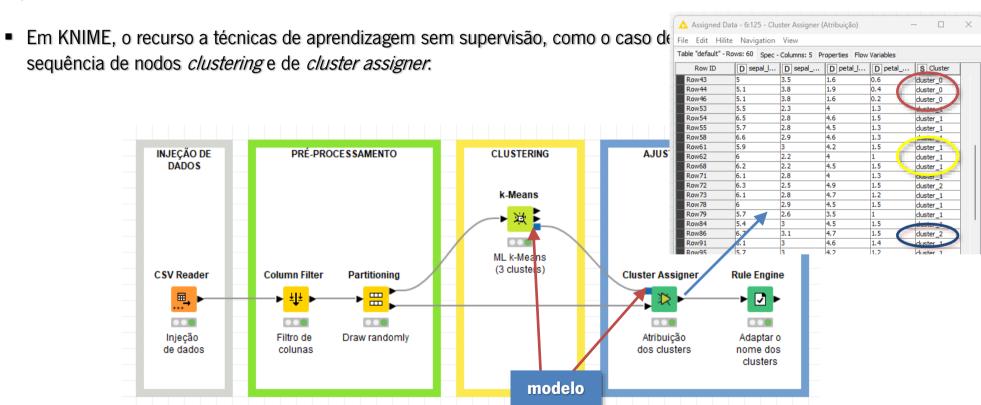
■ Em KNIME, o recurso a técnicas de aprendizagem sem supervisão, como o caso de k-Means, é implementada por uma





Departamento de Informática

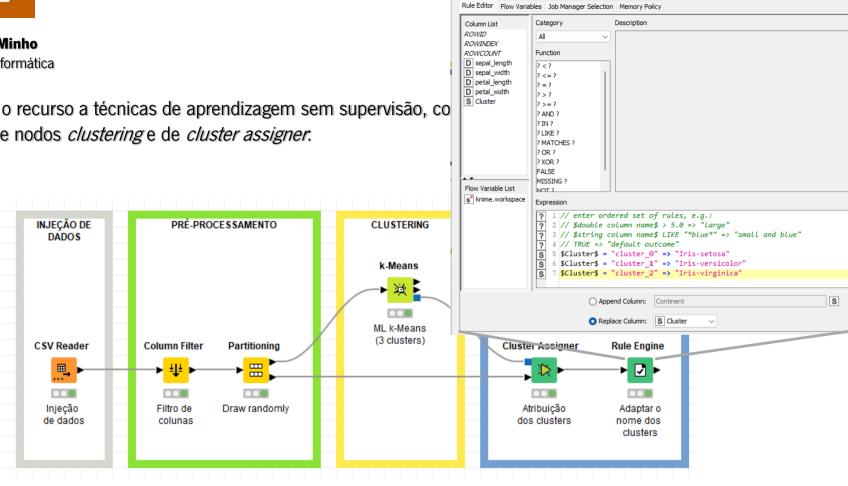
### Fluxo k-Means @ KNIME





Departamento de Informática

Em KNIME, o recurso a técnicas de aprendizagem sem supervisão, co sequência de nodos *clustering* e de *cluster assigner*.

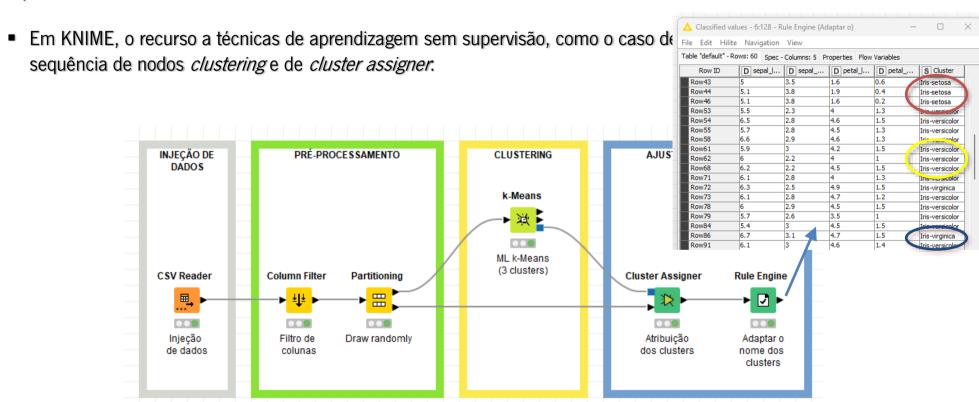


△ Dialog - 6:128 - Rule Engine (Adaptar o)



Departamento de Informática

### Fluxo k-Means @ KNIME

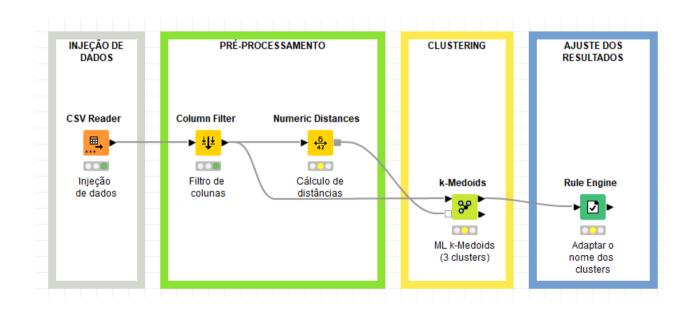




### Fluxo k-Medoids @ KNIME

Departamento de Informática

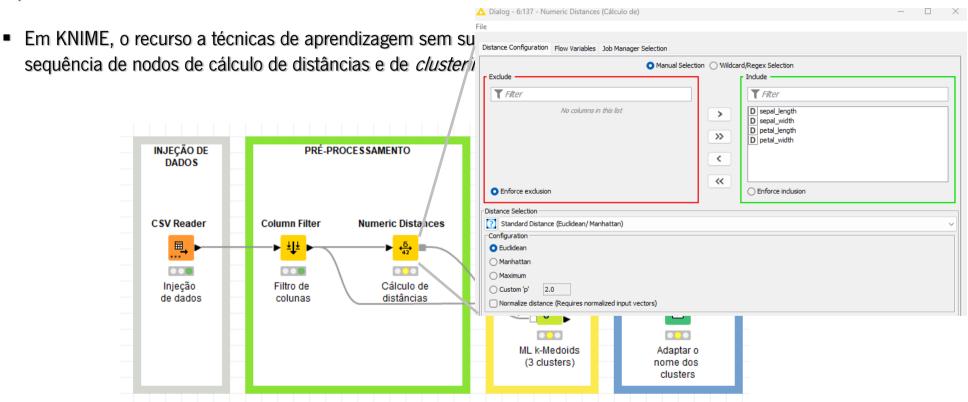
■ Em KNIME, o recurso a técnicas de aprendizagem sem supervisão, como o caso de k-Medoids, é implementada por uma sequência de nodos de cálculo de distâncias e de *clustering*.





Departamento de Informática

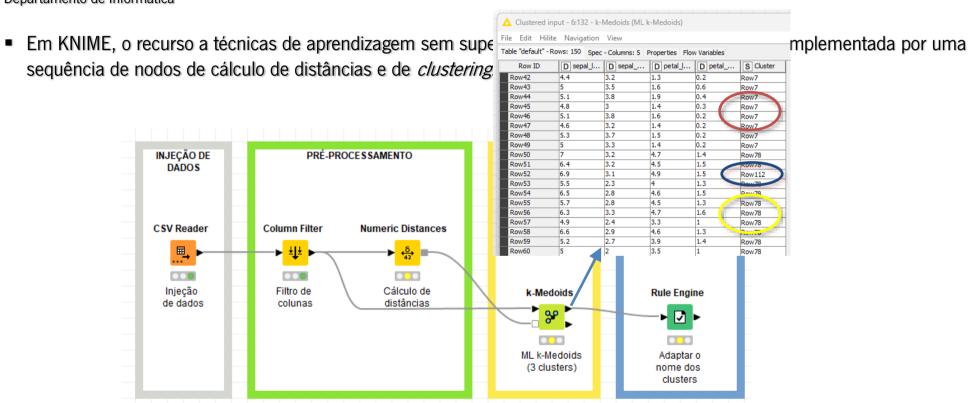
### Fluxo k-Medoids @ KNIME





Departamento de Informática

### Fluxo k-Medoids @ KNIME





Departamento de Informática

INJEÇÃO DE

DADOS

CSV Reader

Injeção

de dados

 Em KNIME, o recurso a técnicas de aprendizagem sem supervisão, cor sequência de nodos de cálculo de distâncias e de clustering.

Column Filter

Filtro de

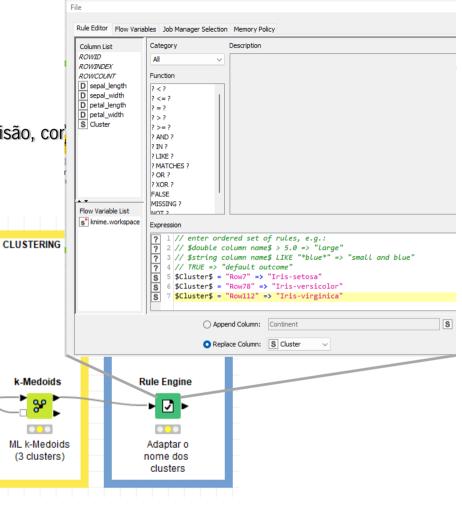
colunas

PRÉ-PROCESSAMENTO

**Numeric Distances** 

Cálculo de

distâncias

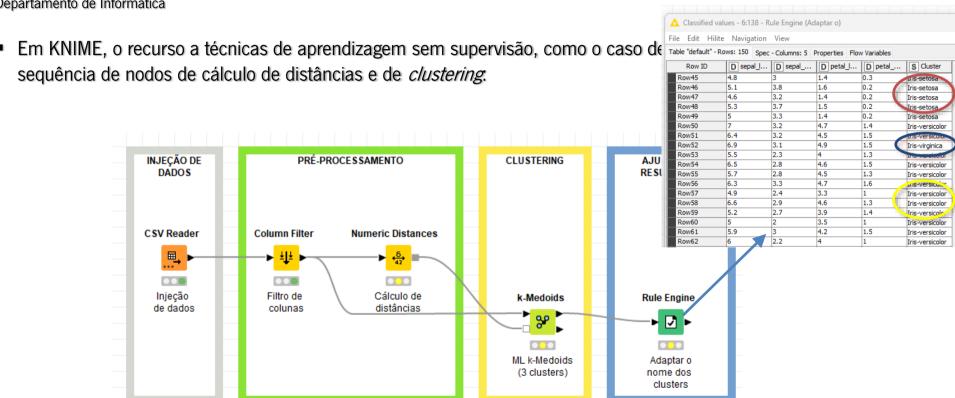


△ Dialog - 6:138 - Rule Engine (Adaptar o)



Departamento de Informática

Fluxo k-Medoids @ KNIME

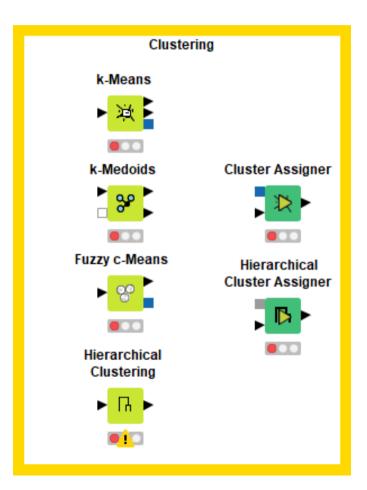




Departamento de Informática

Nodos de segmentação/clustering em KNIME

## Outros nodos de Segmentação (*Clustering*)







Departamento de Informática

