



Universidade do Minho
Departamento de Informática

Árvores de Decisão @ KNIME

Aprendizagem e Decisão Inteligentes

Licenciatura em Engenharia Informática/3º ano - 2º semestre

Mestrado integrado em Engenharia Informática/4º ano - 2º semestre

Cesar Analide, Inês Amorim, Pedro Oliveira



Universidade do Minho
Departamento de Informática

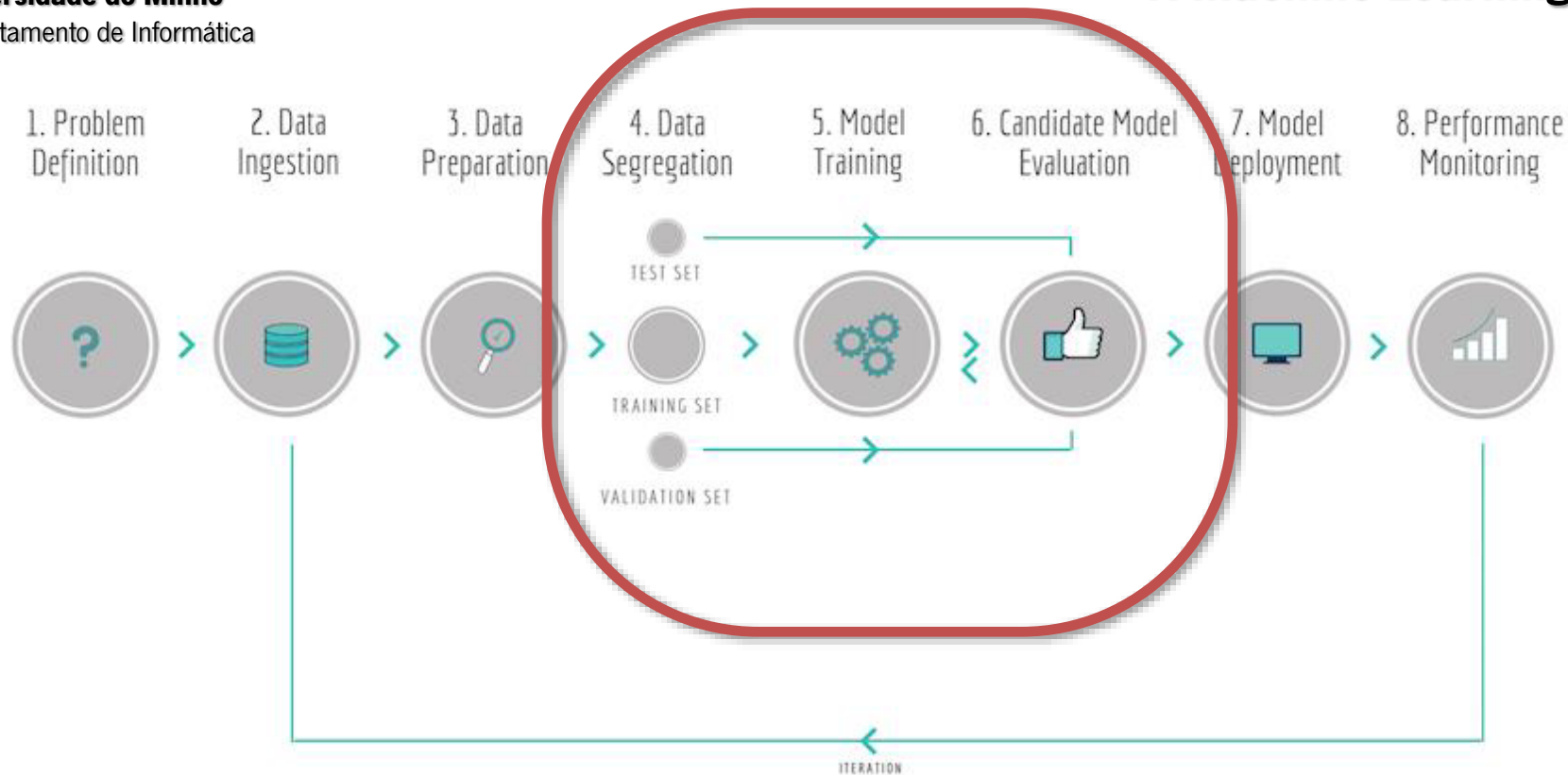
Agenda

- O fluxo Learner-Predictor em KNIME
- Árvores de Decisão
 - Learner
 - Predictor
 - Scorer
- Experimentação
(*hands on*)

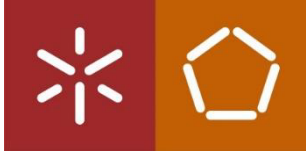




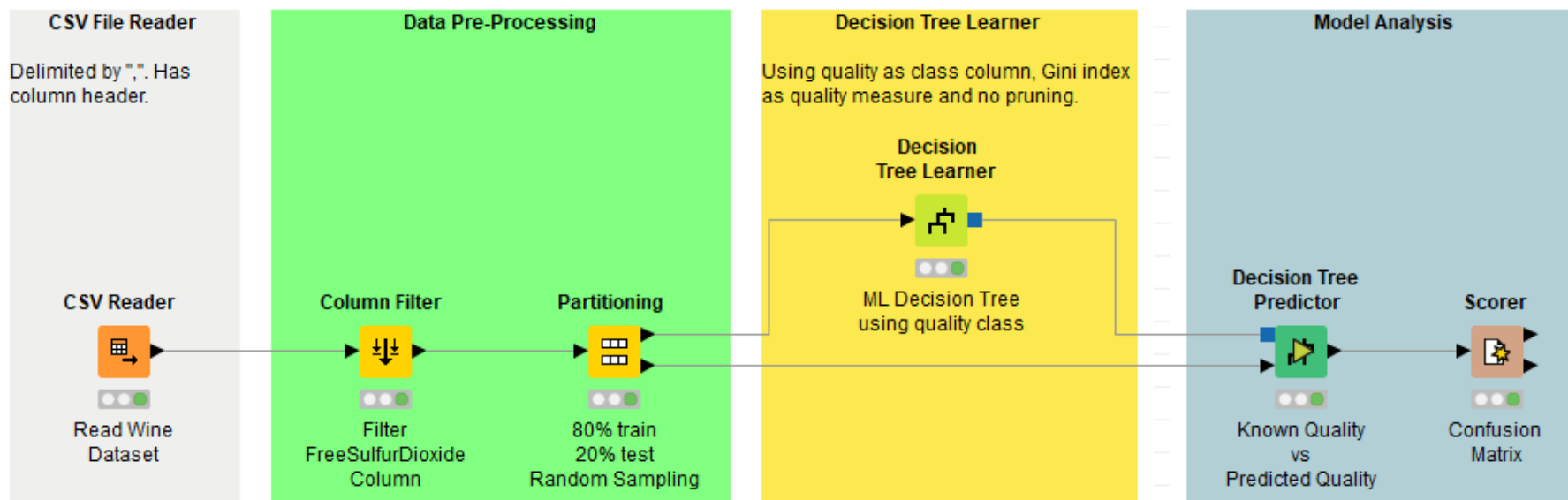
A Machine Learning Pipeline



(<https://towardsdatascience.com/architecting-a-machine-learning-pipeline-a847f094d1c7>)

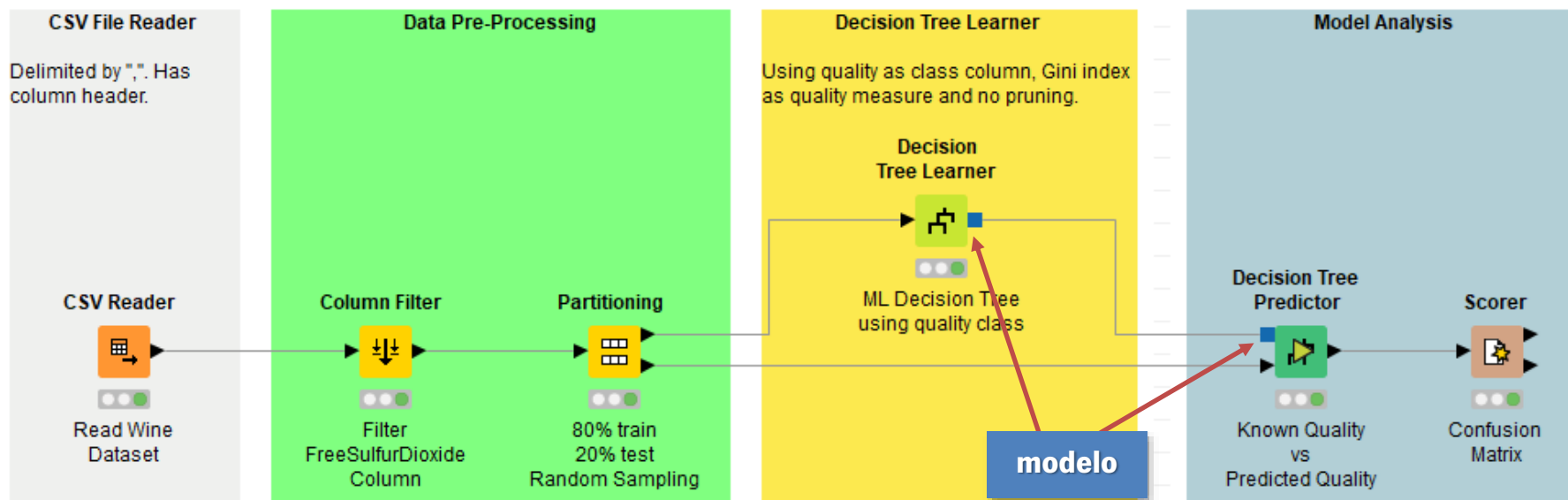


- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



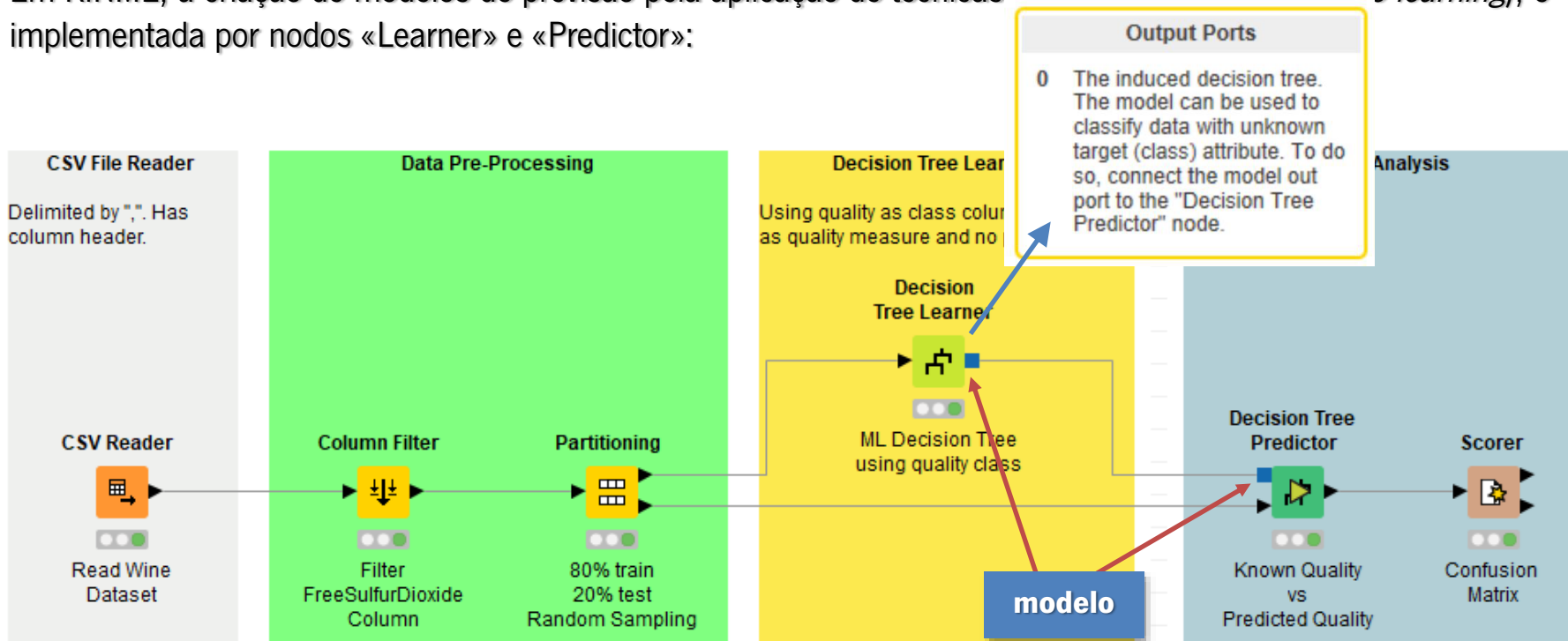


- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



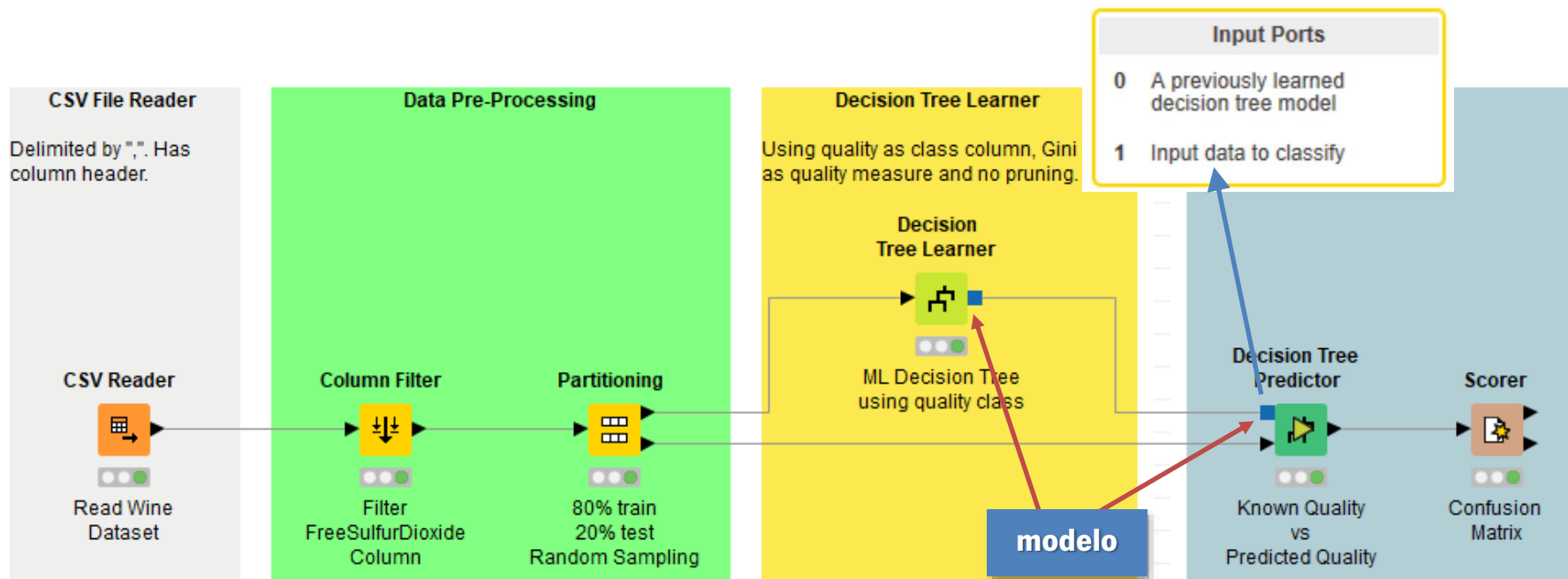


- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:





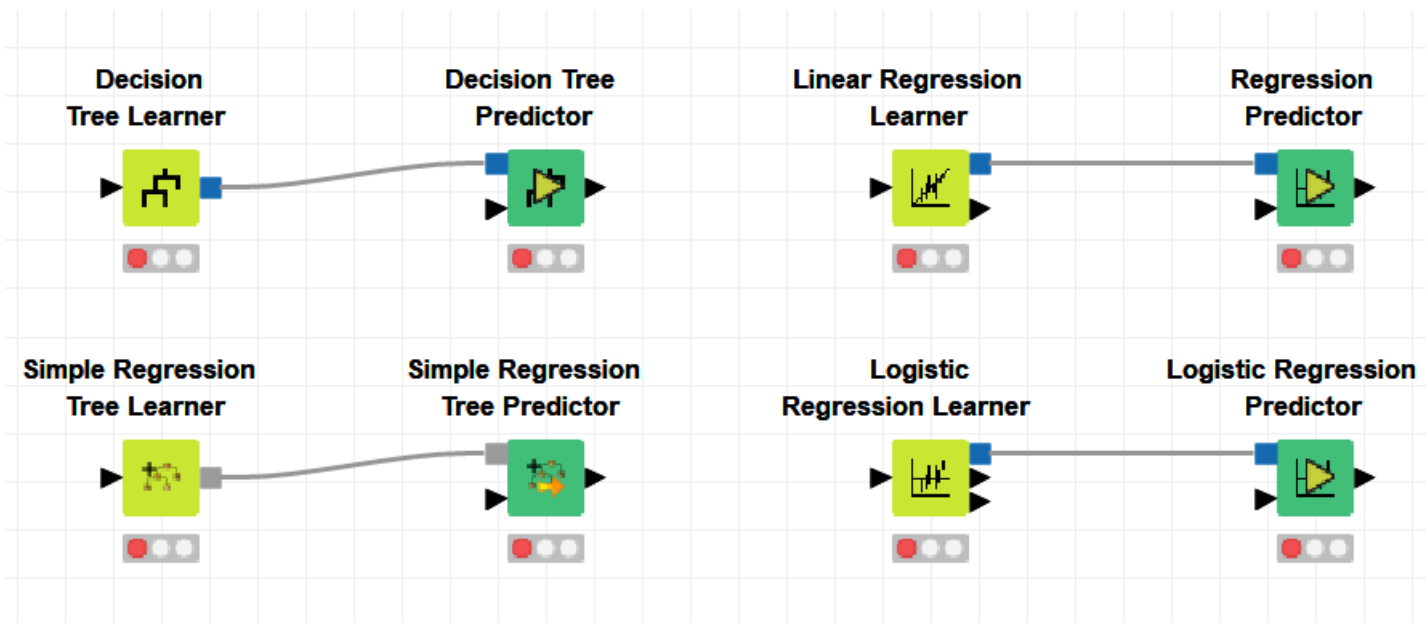
- Em KNIME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (*machine learning*), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:

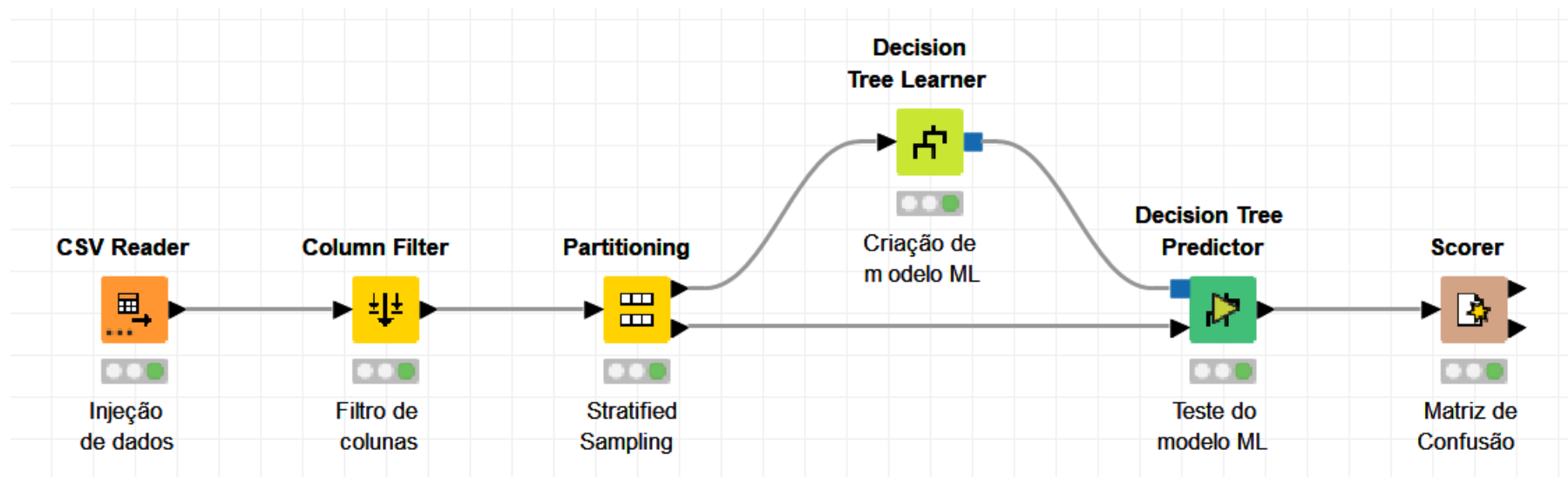




Nodos *Learner-Predictor* @ KNIME **(exemplos)**

- Alguns exemplos de nodos «Learner» e «Predictor», para várias técnicas de aprendizagem:

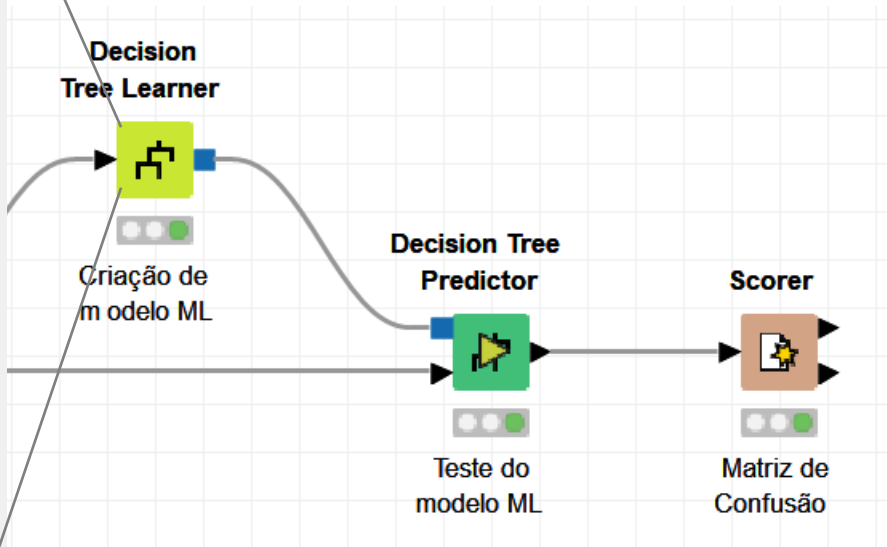
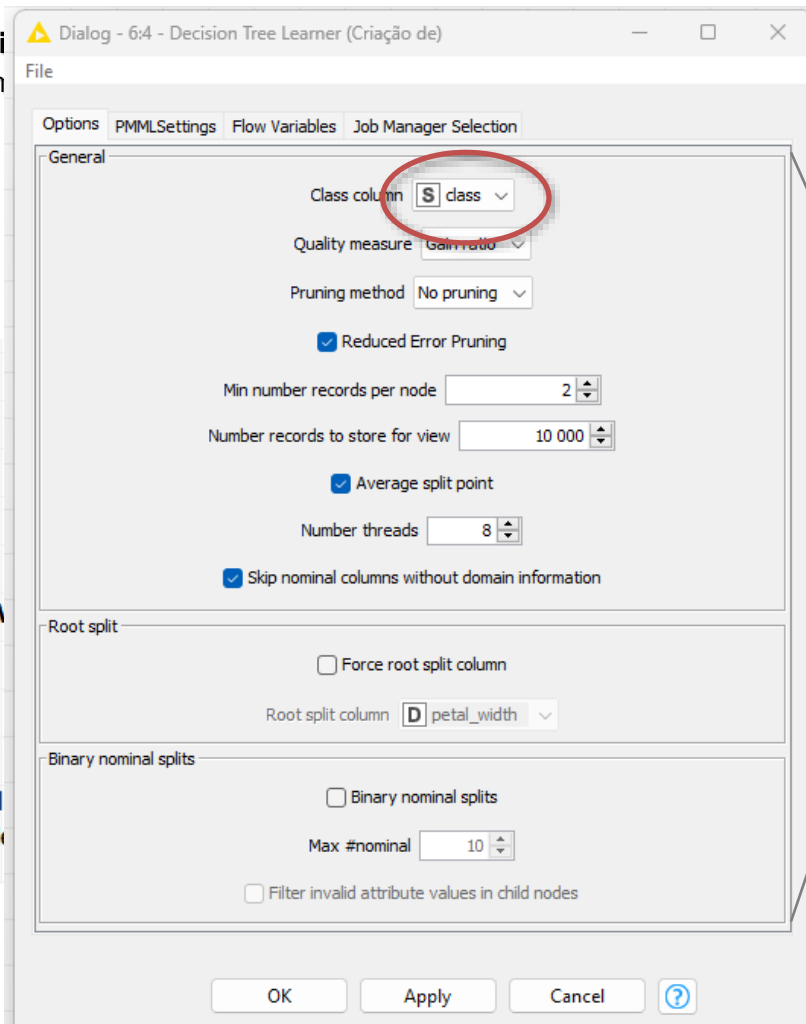






Universi
Departan

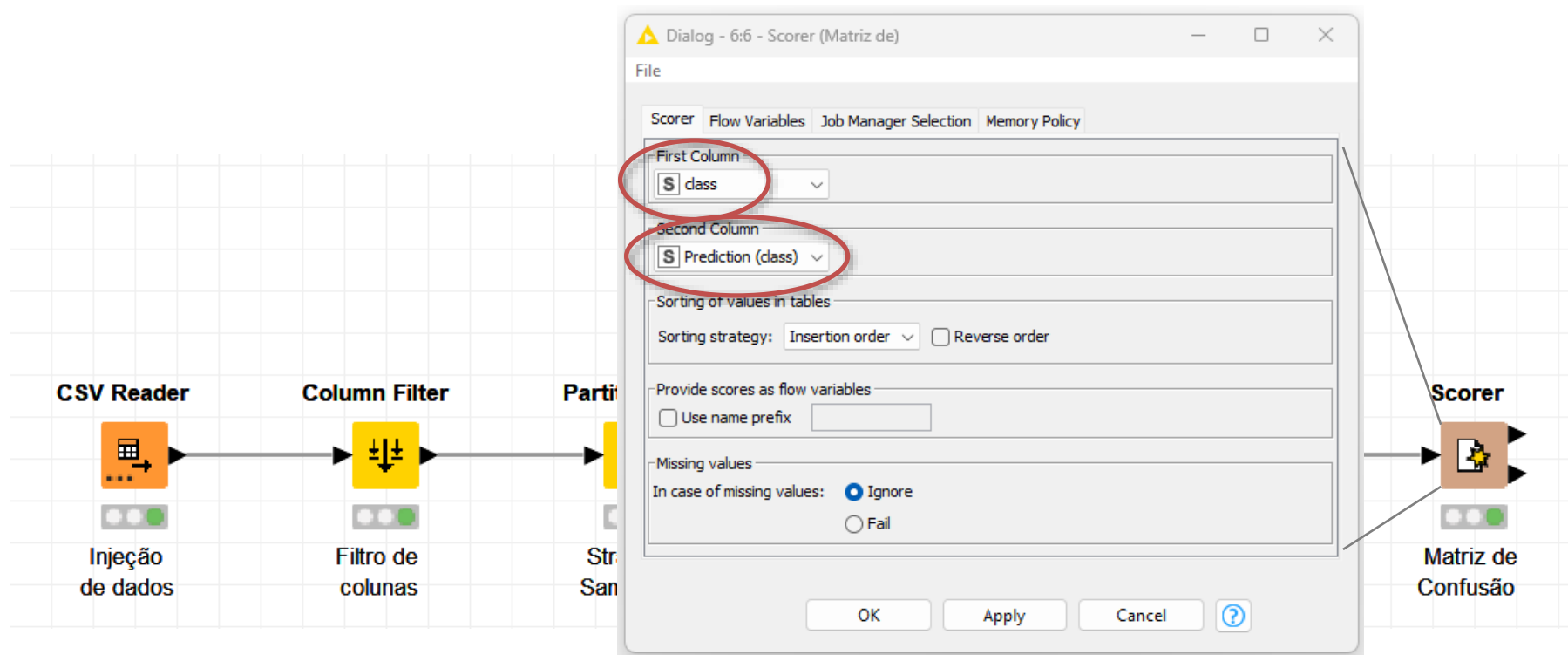
Árvores de Decisão

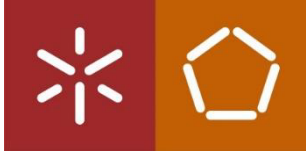




Universidade do Minho
Departamento de Informática

Árvores de Decisão





Universidade do Minho
Departamento de Informática

