

¡Javascript!

guayverd beta hub

Agenda del día

01

Introducción

Repaso clases.

02

Arrays

Definición.

Creación.

Acceso a elementos.

Propiedad length.

Array de objetos.

for ... of.

03

Ejercitación

Crear archivo del menú
usando un array.





daily

¿Cómo venimos?

¿Algo nos bloquea?

¿Cómo seguimos?



Arrays

Javascript



SPRINT 2

Arrays



Un Array es un tipo de dato, más precisamente, un tipo de objeto que funciona como una lista que contiene valores ordenados de cualquier tipo.

Pueden agregarse, modificarse o eliminarse los elementos de un array.

Crear un array

La forma más fácil de crear un array es asignarlo a una variable por medio de corchetes `[]`. Los valores contenidos en el array o arreglo se separan con comas.



```
const array1 = [];
```

```
const array2 = ["hola", 1, true, null, { name: "Julio" }, [1]];
```

Acceder a un elemento de un array

Un array es una lista ordenada. Su primer elemento tiene un índice **0**, y así sucesivamente. Hay 2 formas de usar el índice (orden del elemento en la lista) para obtener el valor. La notación de corchetes **[]** y el método **.at**.

```
const array1 = ["hola", 1, true, null, { name: "Julio" }, [1]];

console.log(array1[1]);
console.log(array1.at(2));
```

```
1
```

```
true
```


Obtener la cantidad de elementos

Los arrays tienen una propiedad llamada length, que nos indica la cantidad de elementos de un array.

```
const array1 = ["hola", 1, true, null];  
console.log(array1.length); 4
```


Arrays de objetos

```
const array = [  
  { nombre: "Julio", edad: 45 },  
  { nombre: "María", edad: 18 },  
];  
  
console.log(array.at(1).nombre); 'María'
```

Bucle en array de objetos

Para esto utilizamos **for ... of**.

```
const array = [  
  { nombre: "Julio", edad: 45 },  
  { nombre: "María", edad: 18 },  
];  
  
for (let elemento of array) {  
  console.log(`Mi nombre es ${elemento.nombre} y mi edad es ${elemento.edad}`);  
}  
  
Mi nombre es Julio y mi edad es 45  
Mi nombre es María y mi edad es 18
```





¡Manos a la obra!

SPRINT 2

Ejercicio

Entregable.

- Crear un archivo navbar.js que contendrá el navbar que se usará en todas las páginas.
- En navbar.js crear un array con tres categorías de nuestro e commerce. Ej: pantalones, remeras, zapatillas o las que quieran.
- Crear marcado HTML introduciendo los tres valores del array y asignarlo a la variable menú usando for ... of.
- En las páginas index.html y producto.html crear una etiqueta <header />.
- Agregar el script navbar.js en las páginas.
- En navbar.js asignar la variable menu al innerHTML del header.



retro

¿Cómo nos fué?

¿Qué cosas no quedaron claras y
necesitamos repasar la próxima?

