

¡Javascript!

guayverd beta hub

Agenda del día



01

Introducción

Repaso
implementación
Javascript.
Repaso Dev Tools.
Repaso console.log.

02

Valores

Primitivos.

Variables

Definición.
Declaración.
Interpolación.
Reasignación.

Operadores

Asignación.

03

Ejercitación

Cambiar nombre y
otras propiedades a 3
cards de nuestro
e-commerce con
document.querySelector



daily

¿Cómo venimos?

¿Algo nos bloquea?

¿Cómo seguimos?



Bonus: Stitch

Es una IA de Google AI Studio que nos crea mock ups con el código bastante interesantes.

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=RwHD6bWI0fw>

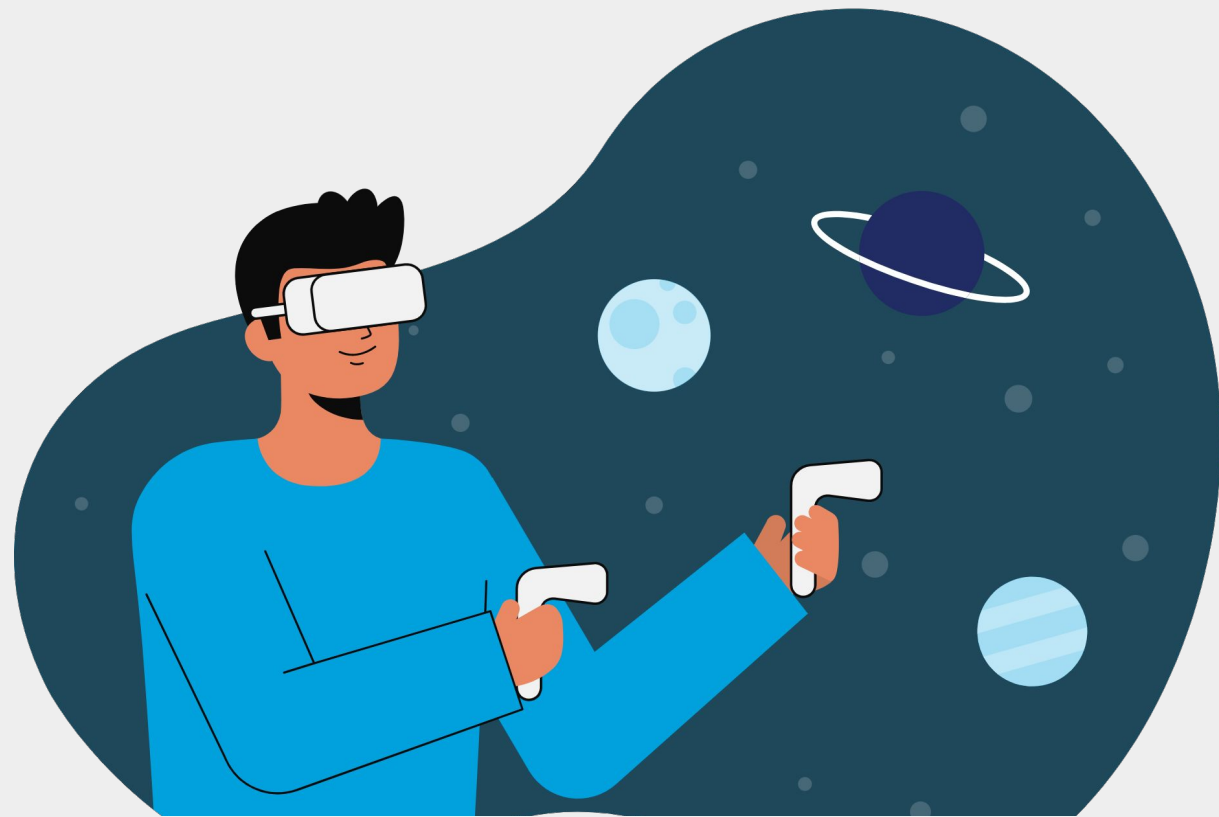
Valores

Primitivos



SPRINT 1

¿Qué es un valor en Javascript?



Un valor es una pieza básica de información. También puede entenderse como un dato.

Javascript presenta diferentes tipos de datos.

Ejemplos

"Hello world"

4

true

Tipos de datos primitivos

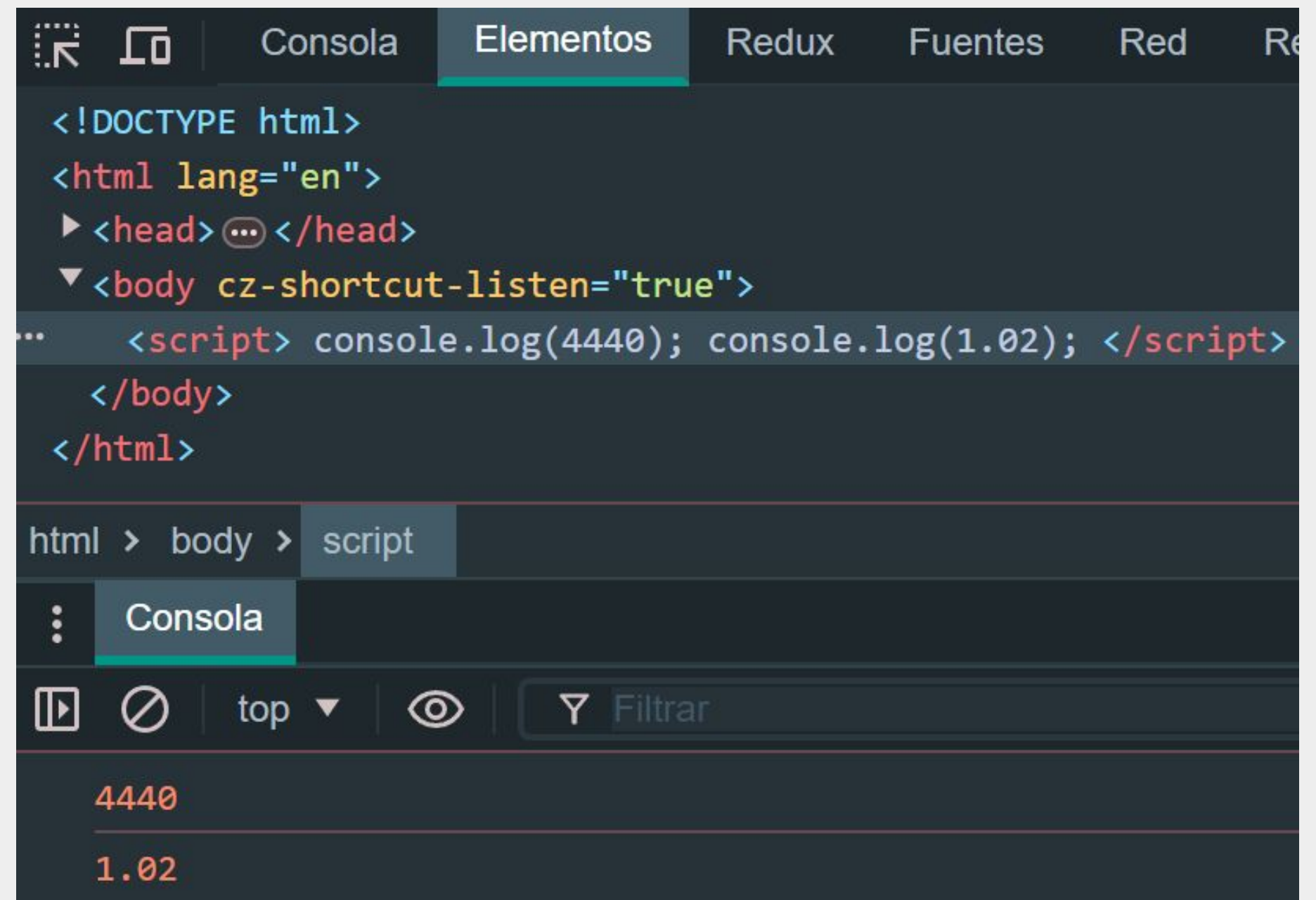
Javascript tiene varios tipos de datos que se pueden dividir entre primitivos y objetos.

Los tipos de datos primitivos representan valores básicos como números, textos, booleanos, etc..

Por otro lado, los objetos son valores estructurales, son como cajas que contienen otros valores.

Number

Number es un tipo de valor primitivo que incluye números enteros y decimales.



The screenshot shows a web browser's developer console with the 'Elementos' (Elements) tab selected. The DOM tree shows an HTML document with a script tag containing the code: `console.log(4440); console.log(1.02);`. The 'Consola' (Console) tab is also visible, showing the output of the script: `4440` and `1.02`.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head> ... </head>
  <body cz-shortcut-listen="true">
    ... <script> console.log(4440); console.log(1.02); </script>
  </body>
</html>
```

html > body > script

Consola

4440

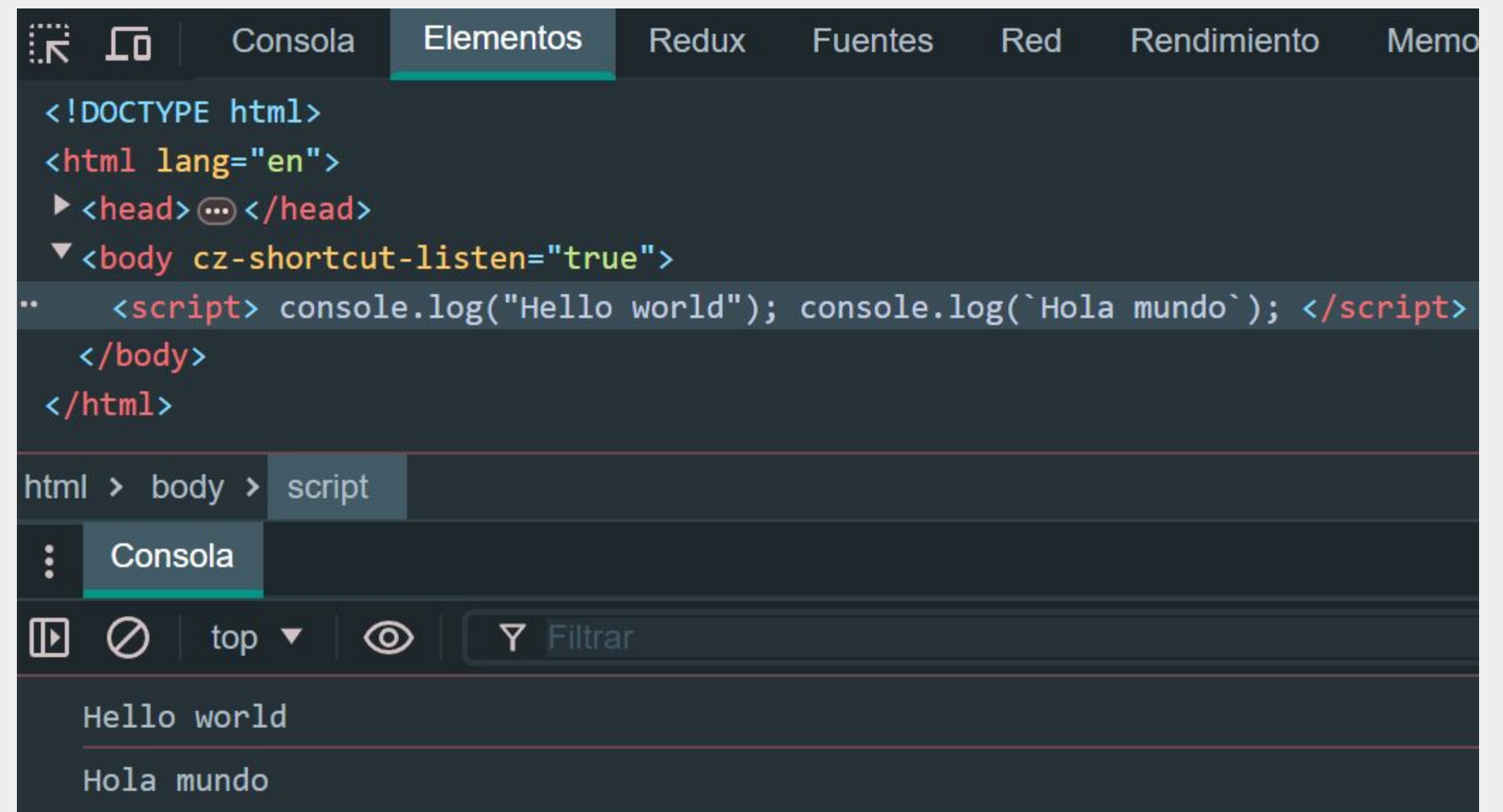
1.02

String

String es un tipo de valor primitivo que incluye caracteres entre comillas. Nos permiten escribir palabras, frases. A menudo se les llama cadenas también.

Las comillas pueden ser:

- Dobles
- Simples
- Batik



The screenshot shows a web browser's developer console. The 'Elements' tab is active, displaying the following HTML structure:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head> ... </head>
  <body cz-shortcut-listen="true">
    <script> console.log("Hello world"); console.log(`Hola mundo`); </script>
  </body>
</html>
```

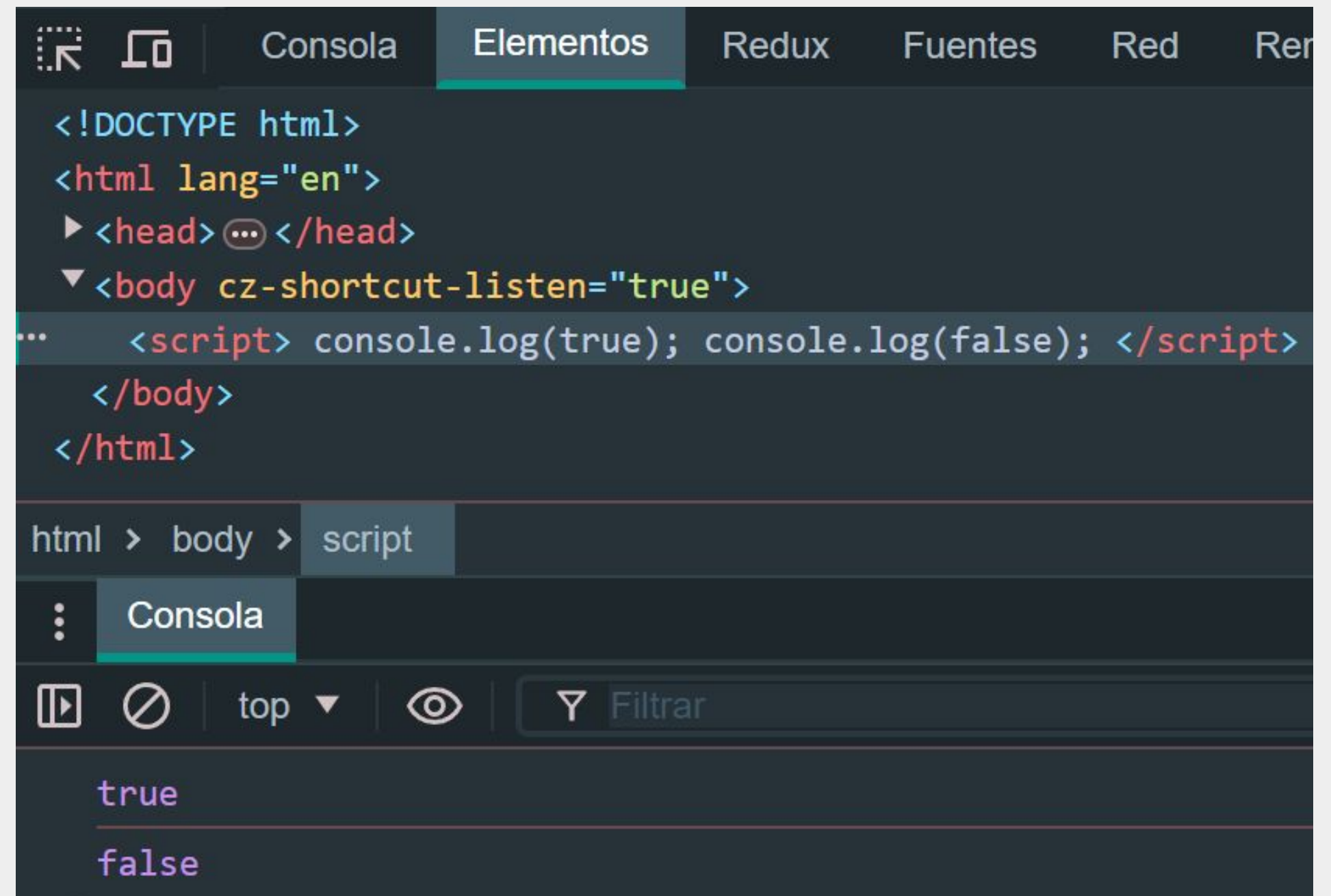
The breadcrumb navigation shows the path: `html > body > script`. Below the code, the 'Console' tab is active, showing two log messages:

```
Hello world
Hola mundo
```

Boolean

Boolean o booleano es un tipo de valor primitivo con sólo 2 valores posibles: **true** o **false**.

Este tipo de valor es útil para que el programa tome decisiones.



The screenshot shows a web browser's developer console. The 'Elementos' (Elements) tab is active, displaying the following HTML structure:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head> ... </head>
  <body cz-shortcut-listen="true">
    ... <script> console.log(true); console.log(false); </script>
  </body>
</html>
```

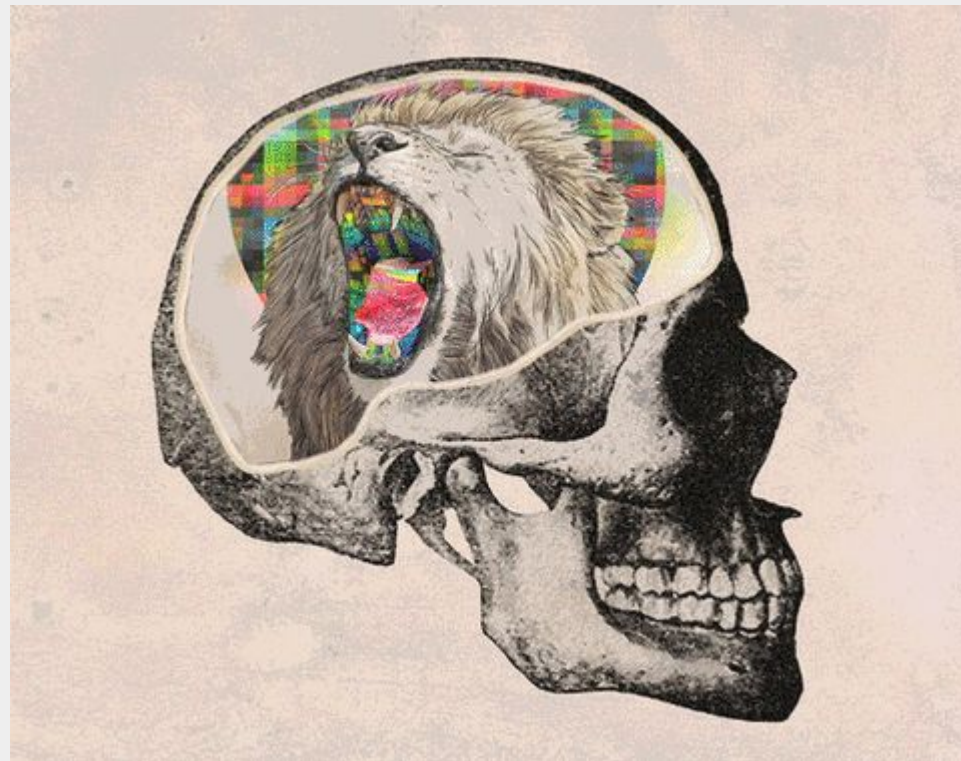
The breadcrumb navigation shows the path: `html > body > script`. Below the code, the 'Consola' (Console) tab is active, showing the output of the script:

```
true
false
```

Variables

¿Qué son?





Variables

Son espacios asignados en la memoria que, en general, apuntan a un valor, el cuál podremos recuperar posteriormente a través del uso de la variable.

Se llaman variables porque el valor al que apuntan puede cambiar o ser modificado.

Variable en el mundo real

Temperatura



Declarar variable

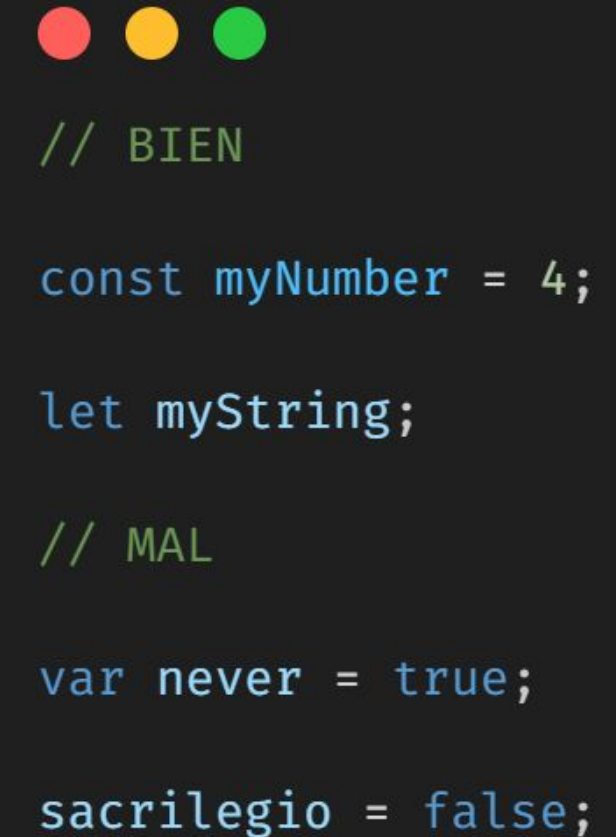
Podemos declarar una variable de varias formas.

Lo correcto es usar las declaraciones `const` o `let` (palabras reservadas de Javascript).

Las otras opciones son algo obsoletas.

La declaración de una variable incluye sólo `const` y `let` y el nombre de la variable.

`let myString`



```
// BIEN

const myNumber = 4;

let myString;

// MAL

var never = true;

sacrilegio = false;
```

Nombres de variables

- No se pueden usar espacios en blanco.
- No se pueden usar palabras reservadas del lenguaje.
- Los nombres deben comenzar con una letra, _ o \$.
- Los nombres deben ser descriptivos y relevantes.
- Los nombres son sensitivos a mayúsculas y minúsculas:

auto no es lo mismo que AUTO o Auto.

Reglas



Operador de asignación =

Este operador (=) permite asignar un valor a una variable y de este modo la inicializamos. En este caso 4.



```
const pair = 4;
```

Uso de variables

Luego de asignar un valor a una variable podemos recuperarlo.



The screenshot shows a web browser's developer console with the 'Elementos' (Elements) tab selected. The DOM tree shows an HTML document with a script tag containing the code: `const pair = 4; console.log(pair);`. The 'Consola' (Console) tab is also visible, showing the output of the script: the number `4`.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head> ... </head>
  <body cz-shortcut-listen="true">
    ... <script> const pair = 4; console.log(pair); </script>
  </body>
</html>
```

html > body > script

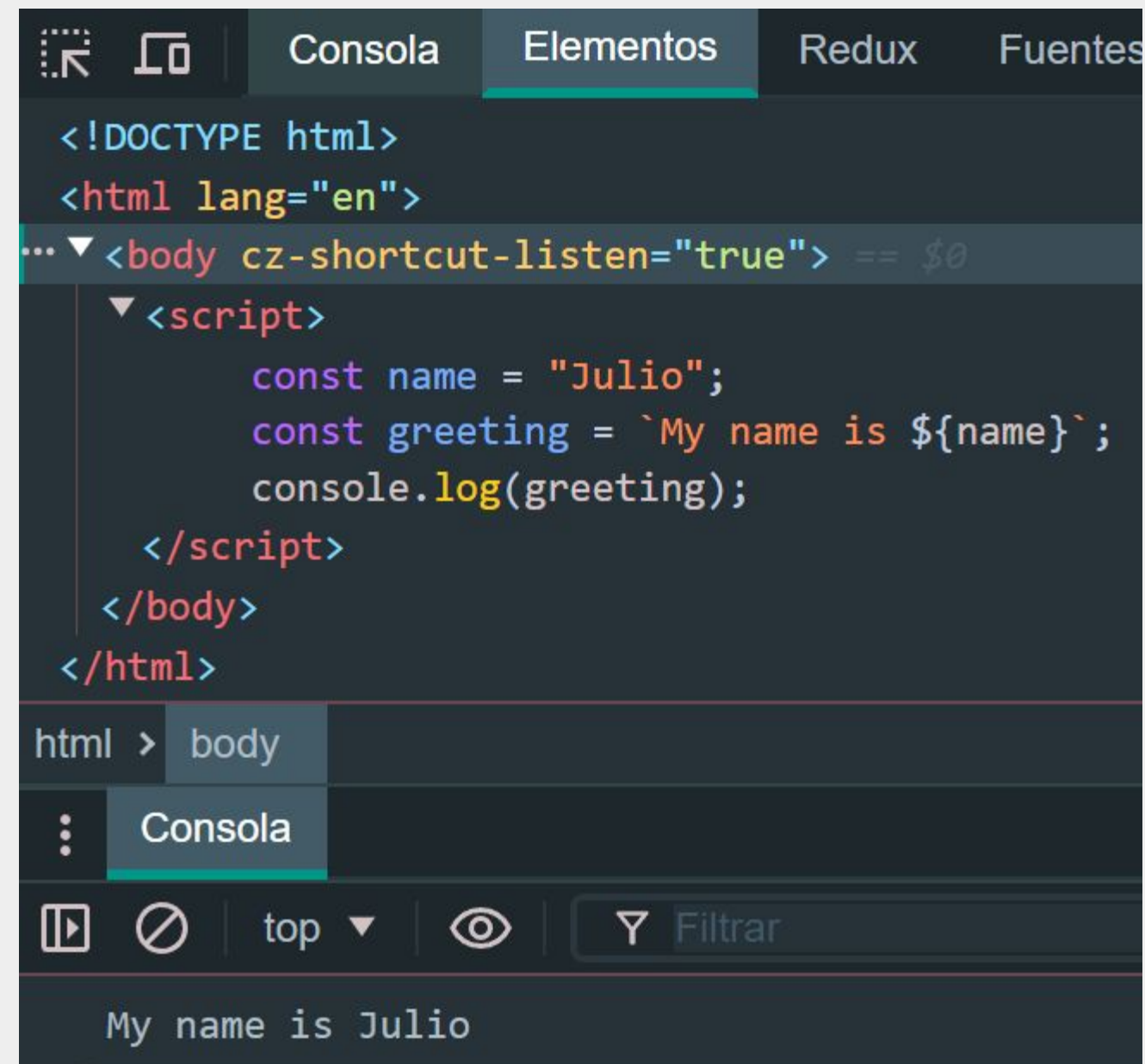
Consola

top ▼

4

Interpolación de variables y valores

Usando comillas batik y envolviendo variables dentro de llaves y un signo pesos `${variable}` podemos crear datos dinámicos.



The screenshot shows a web browser's developer console with the 'Elementos' (Elements) tab selected. The DOM tree shows an HTML document with a body element containing a script tag. The script tag contains JavaScript code that defines a variable 'name' with the value 'Julio', creates a template string 'My name is \${name}', and logs it to the console. The console output at the bottom shows 'My name is Julio'.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body cz-shortcut-listen="true">
  <script>
    const name = "Julio";
    const greeting = `My name is ${name}`;
    console.log(greeting);
  </script>
</body>
</html>
```

html > body

Consola

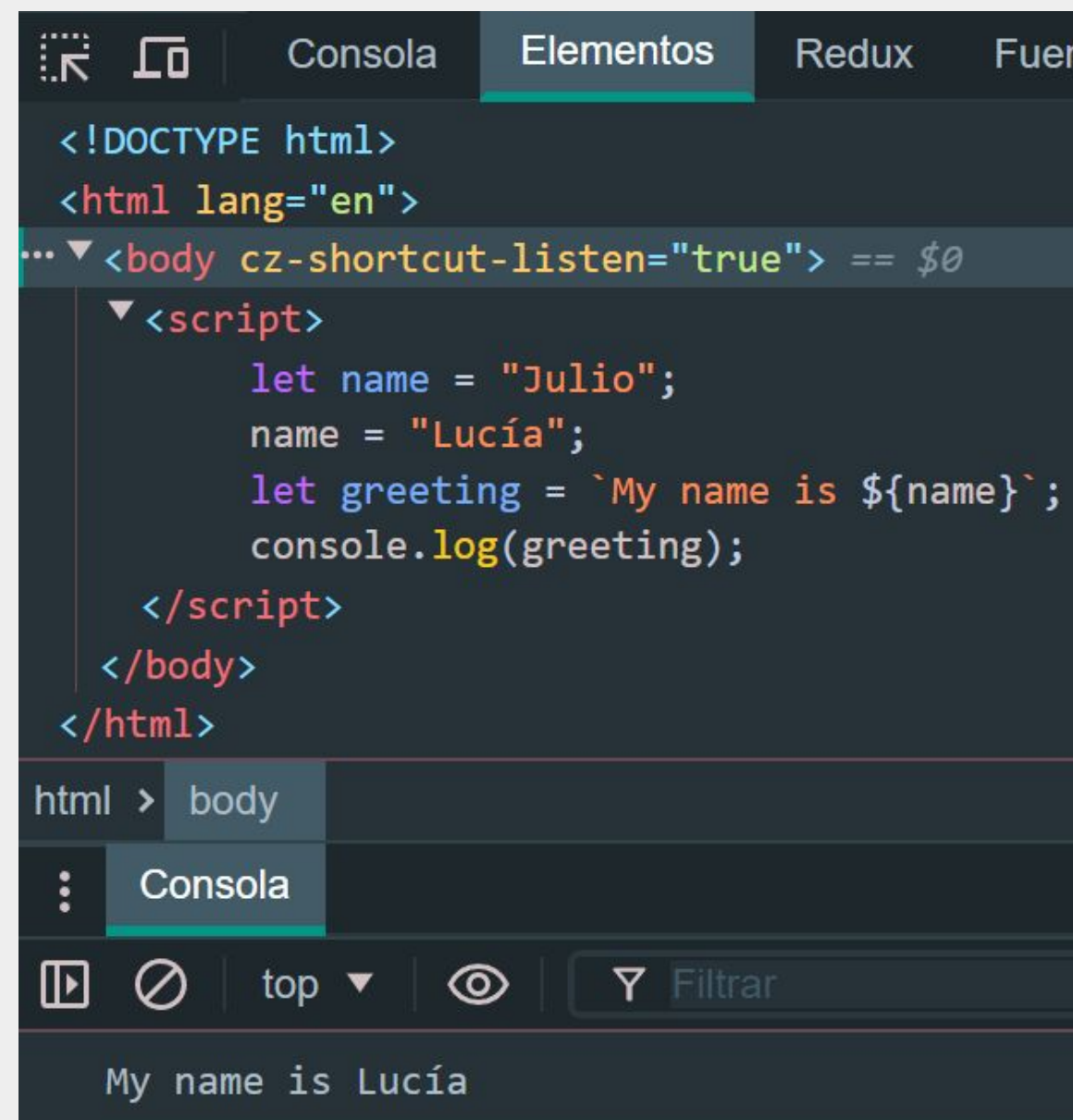
top

Filtrar

My name is Julio

Reasignación con let

La declaración let nos permite reasignar un valor distinto a una variable.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body cz-shortcut-listen="true"> == $0
  <script>
    let name = "Julio";
    name = "Lucía";
    let greeting = `My name is ${name}`;
    console.log(greeting);
  </script>
</body>
</html>
```

html > body

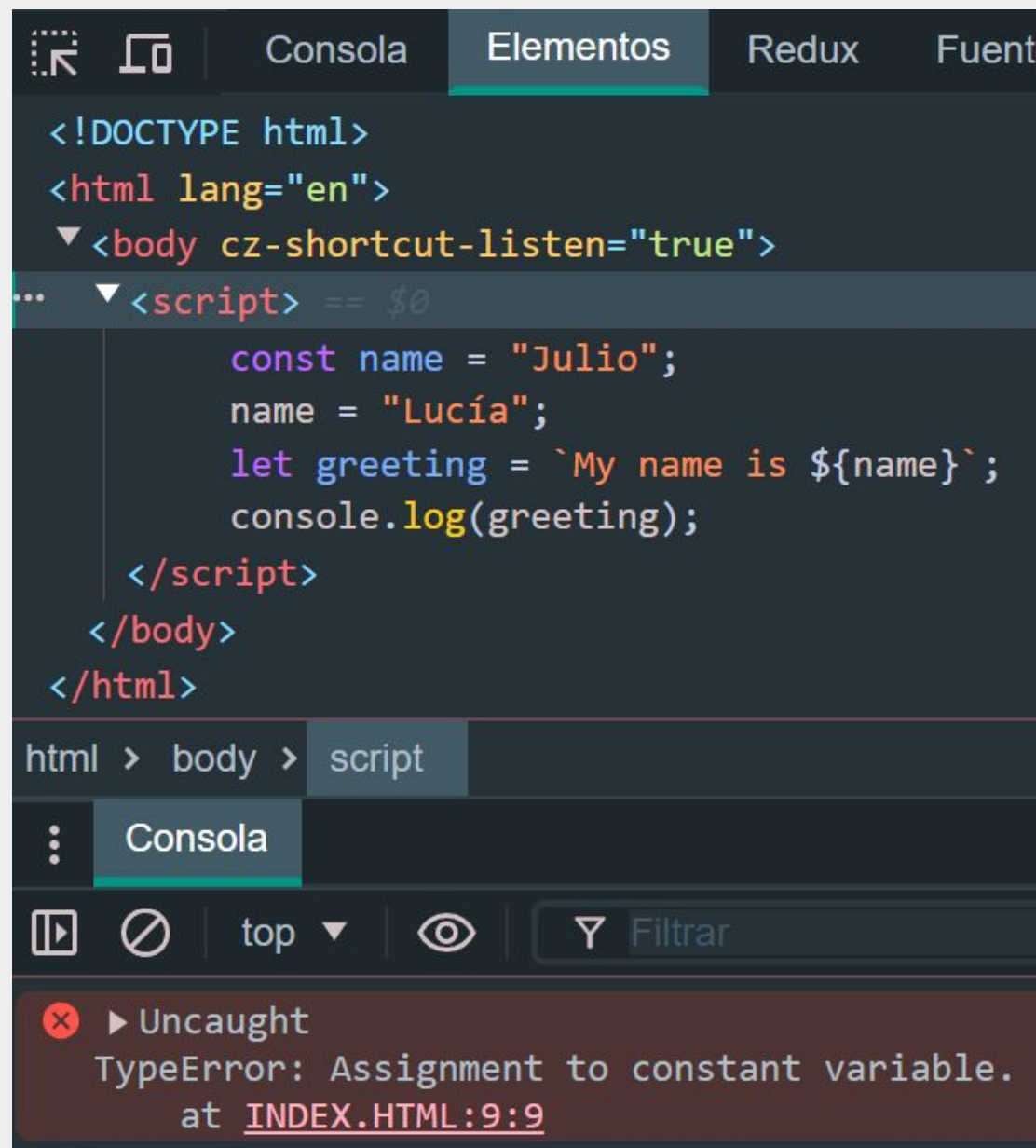
Consola

top ▼

My name is Lucía

Reasignación con const

La declaración const no permite reasignar un valor a una variable.

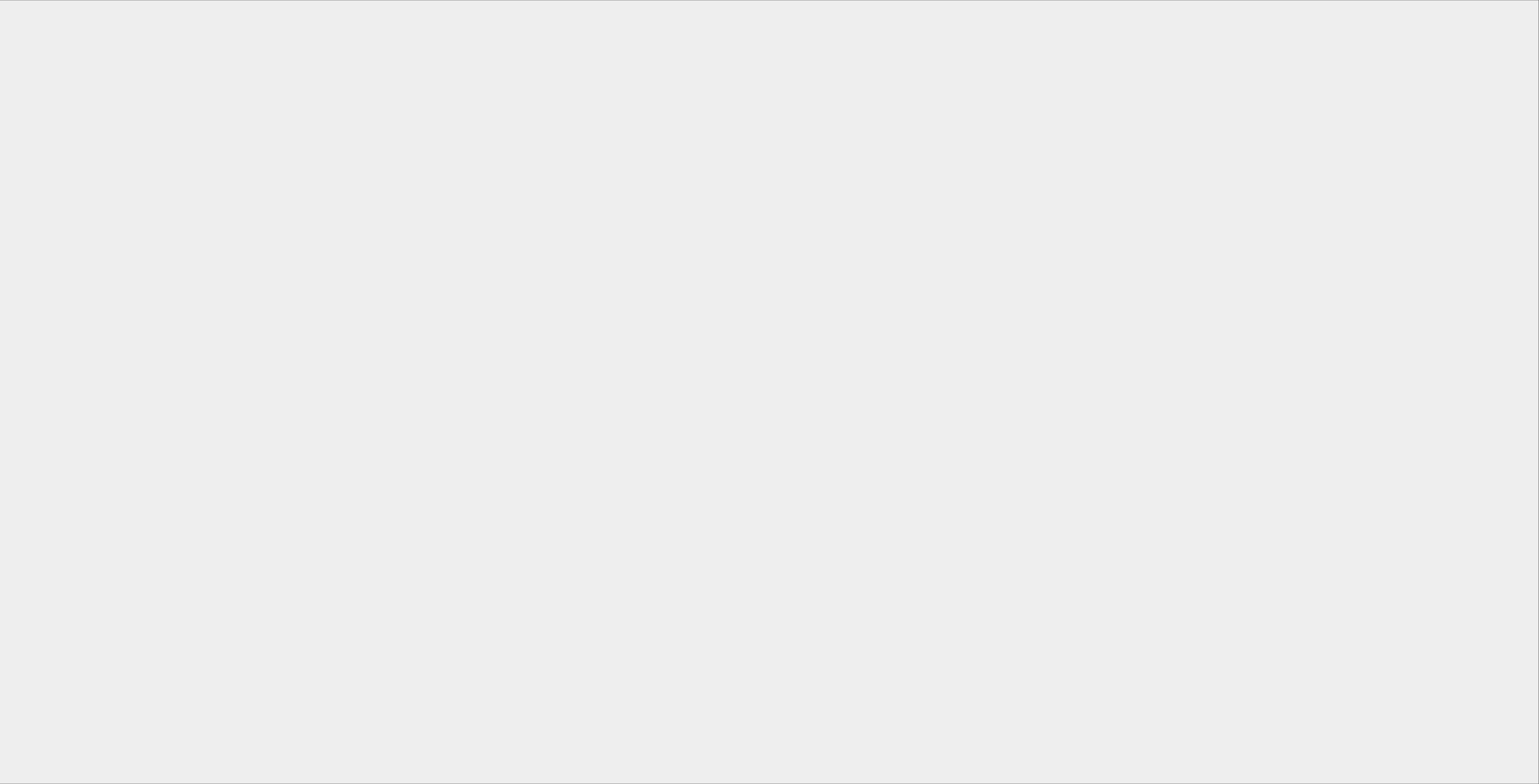


```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <body cz-shortcut-listen="true">
    <script> == $0
      const name = "Julio";
      name = "Lucía";
      let greeting = `My name is ${name}`;
      console.log(greeting);
    </script>
  </body>
</html>
```

html > body > script

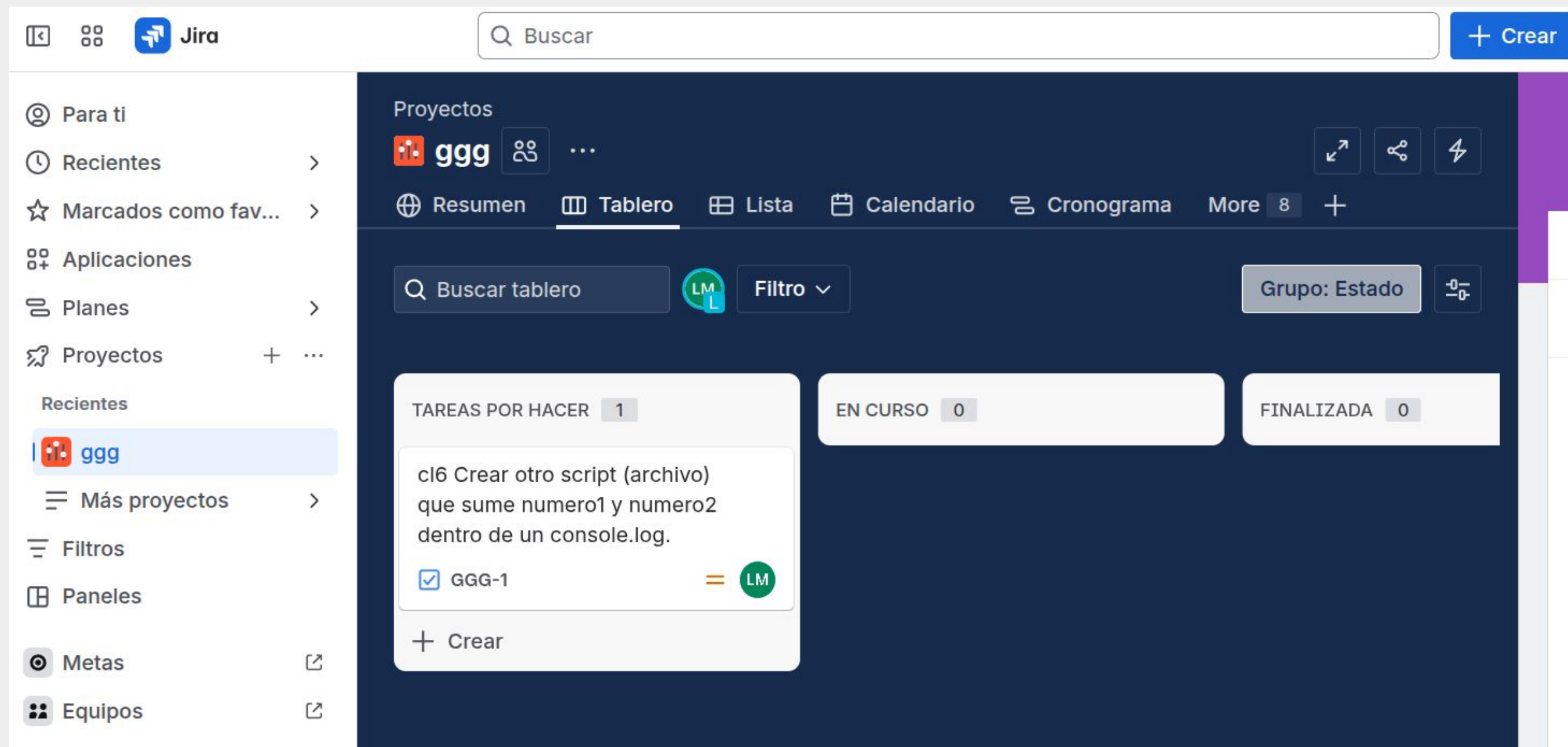
Consola

Uncaught
TypeError: Assignment to constant variable.
at INDEX.HTML:9:9



Tablero

Vamos a Trello (Jira) y creamos un tablero.



"Cuando te das cuenta que nada importa, el universo es tuyo."

Rick





¡Manos a la obra!

SPRINT 1

Ejercicio

- 1) Crear un tablero por team en Trello.
- 2) Tareas:
 - a) Crear un script (archivo) con una variable llamada numero1 que tenga un valor de 4. Reasignar numero1 a 10. Crear una variable (que no cambiara) llamada numero2 con valor 5.
 - b) Crear otro script (archivo) que sume numero1 y numero2 dentro de un console.log.
 - c) Insertar los scripts en orden en el index.html y borrar todo lo relacionado al ejercicio de la clase pasada.
- 3) Repartirse cada tarea una persona y crear la tarjeta en el tablero con el responsable y actualizarla.



retro

¿Cómo nos fué?

¿Qué cosas no quedaron claras y
necesitamos repasar la próxima?

