

# ¡Javascript!

guayerd beta hub



¡Manos a la obra!

SPRINT 2

# Ejercicio -19

NO ENTREGABLE

Crear un objeto llamado **libro**.

Ese objeto debe tener tres propiedades:

- **titulo** (string → por ejemplo: "El principito").
- **autor** (string → "Antoine de Saint-Exupéry").
- **año** (número → 1943).

Agregarle un método llamado **mostrarInfo()**.

- Este método no recibe parámetros.
- Debe imprimir en consola un string con el formato:  
"Titulo - Autor (Año)".  
Ejemplo: "El principito - Antoine de Saint-Exupéry (1943)".

Probar llamando a **libro.mostrarInfo()**.

SPRINT 2

# Ejercicio Y

NO ENTREGABLE

Crear un objeto llamado `coche`.

Ese objeto debe tener **tres propiedades** básicas:

- `marca` (string → "Toyota").
- `modelo` (string → "Corolla").
- `año` (número → 2020).

Agregar una propiedad **extra** llamada `encendido` con valor inicial `false` (porque está apagado).

Crear dos **métodos**:

- `encender()`: cambia la propiedad `encendido` a `true` y muestra "El coche está encendido".
- `apagar()`: cambia la propiedad `encendido` a `false` y muestra "El coche está apagado".

Probar en el código:

- Llamar a `coche.encender()`.
- Después `coche.apagar()`.

SPRINT 2

# Ejercicio E

NO ENTREGABLE

Crear un objeto llamado `cuenta`.

Este objeto debe tener:

- `titular` (string → "Juan Pérez").
- `saldo` (número, por ejemplo: 1000).

Agregar dos métodos:

- `depositar(monto)`: suma el monto al saldo y muestra en consola "Se depositaron X. Saldo actual: Y".
- `retirar(monto)`:
  - Si el monto es menor o igual al saldo, resta el monto al saldo y muestra "Se retiraron X. Saldo actual: Y".
  - Si el monto es mayor al saldo, mostrar "Fondos insuficientes. Saldo actual: Y".

Probar con varias operaciones:

- Depositar 500.
- Retirar 300.
- Intentar retirar más de lo que hay disponible.

# 🔍 retro

¿Cómo nos fué?

¿Qué cosas no quedaron claras y  
necesitamos repasar la próxima?

