

¡Javascript!

guayverd beta hub

¡DEMO SPRINT 2!



15/10/2025



Tienen que presentar:

- Navbar desde el array recorrido con for of (Ejercicio de la clase 13).
- Array de productos y mostrar datos en la card (Ejercicio de la clase 16).
- **Ejercicio de la clase 18.**



Que el css sea decente.

Agenda del día

01

Introducción

Repaso DOM

02

Eventos

Definición

Eventos en DOM

Eventos comunes

Eventos desde HTML

Patrón eventListener

Interfaz Event

03

Ejercitación

Crear un buscador en
index.html. driv



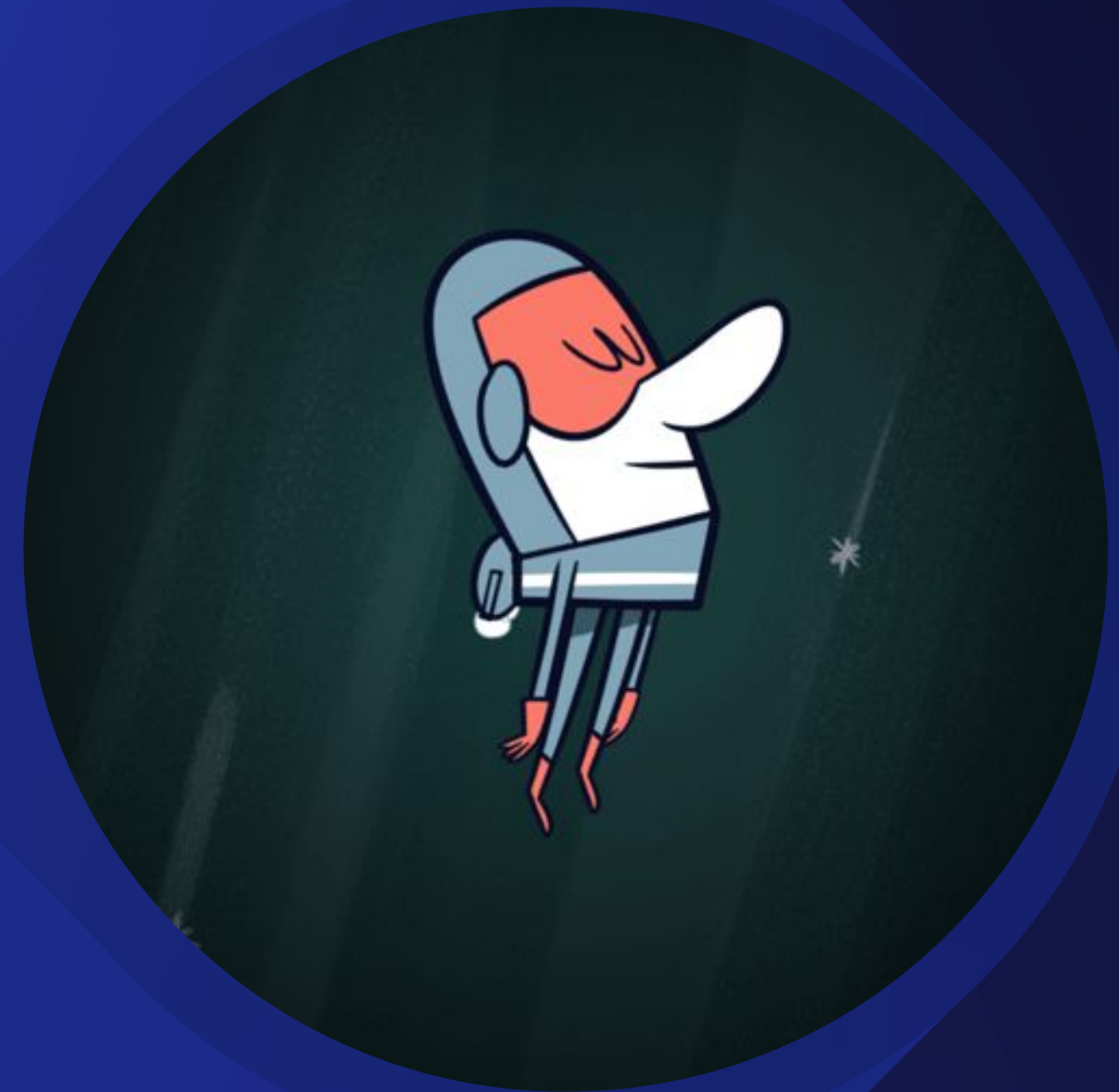


daily

¿Cómo venimos?

¿Algo nos bloquea?

¿Cómo seguimos?



Eventos

Javascript



SPRINT 2

Eventos



Es una **acción** o algo que ocurre en una App web.

En general, ocurre por una **interacción del usuario**.

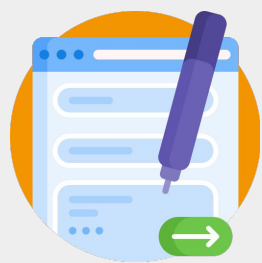
Cuando suceden suelen disparar una **función**.

Ver eventos de un elemento DOM

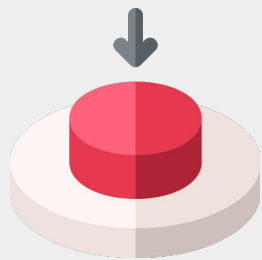
Empiezan con el prefijo **on**. Podemos verlos haciendo `console.dir` en el elemento.

```
onabort: null
onanimationend: null
onanimationiteration: null
onanimationstart: null
onauxclick: null
onbeforecopy: null
onbeforecut: null
onbeforeinput: null
onbeforematch: null
onbeforepaste: null
onbeforetoggle: null
onbeforeselect: null
onblur: null
oncancel: null
oncanplay: null
oncanplaythrough: null
onchange: null
onclick: null
onclose: null
oncontentvisibilityautostatechange: null
oncontextlost: null
oncontextmenu: null
oncontextrestored: null
oncopy: null
oncuechange: null
oncut: null
ondblclick: null
ondrag: null
ondragend: null
ondragenter: null
ondragleave: null
ondragover: null
ondragstart: null
ondrop: null
ondurationchange: null
onemptied: null
onended: null
onerror: null
onfocus: null
onformdata: null
```

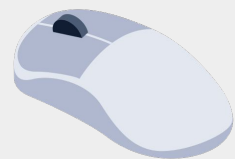
Eventos de usuario comunes



Llenar formularios (**onchange**). Enviar formularios (**onsubmit**).



Dar clic a botones (**onclick**).



Hacer scroll (**onscroll**).

Evento desde HTML

Usamos un atributo con prefijo on en un elemento HTML.



```
<body>
  <main>
    <button onclick="alert()">Lanzar Alert</button>
    <button onclick="registrarConsola()">Lanzar Alert</button>
    <script>
      function registrarConsola() {
        console.log("Hola");
      }
    </script>
  </main>
</body>
```

Patrón eventListener

Este patrón permite agregar escuchas de eventos a elementos directamente desde Javascript mediante el método `addEventListener`. Este método recibe 2 argumentos: el evento, sin el prefijo `on` y la función que se disparará.



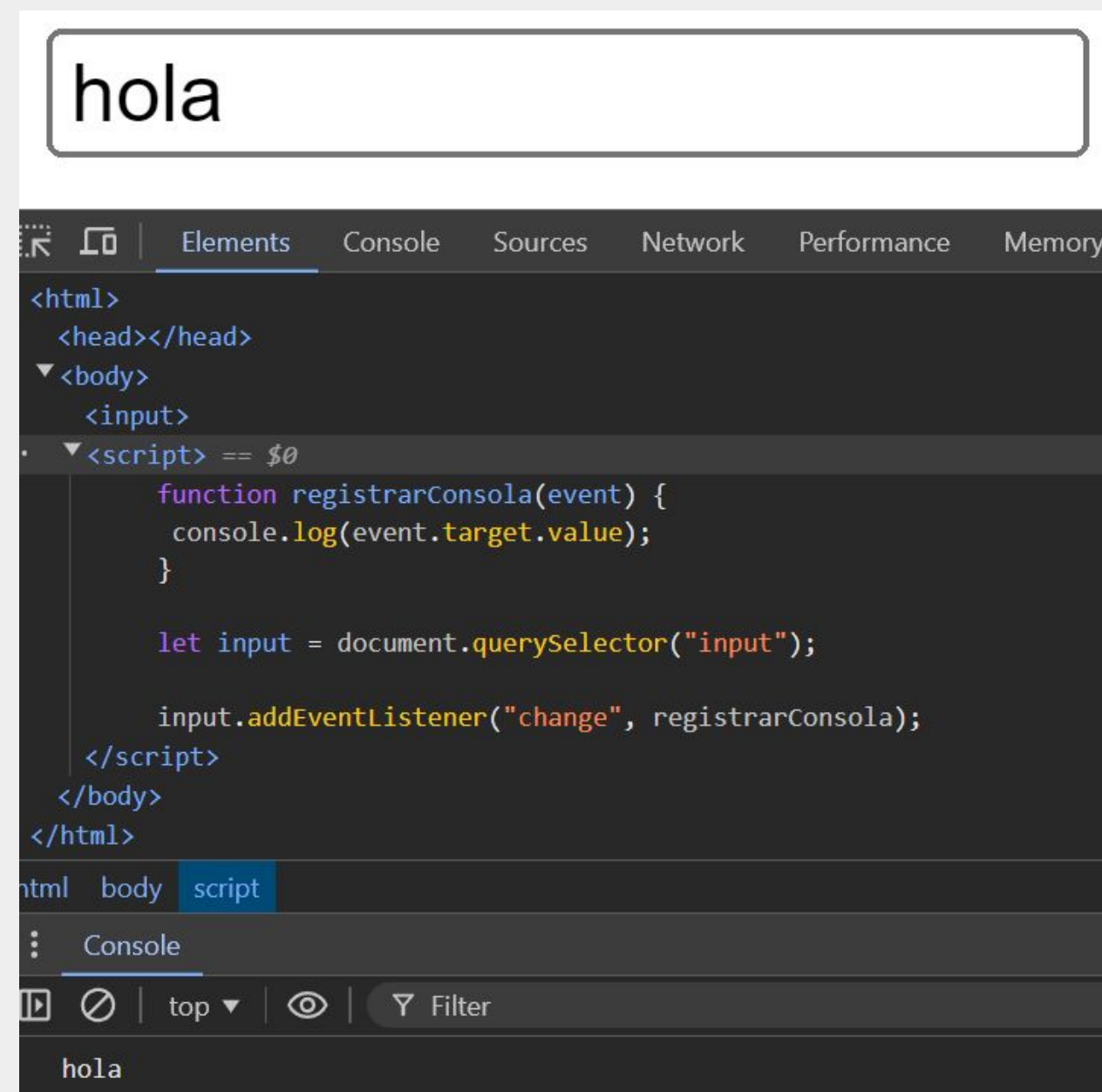
```
<main>
  <button>Consolar</button>
  <script>
    function registrarConsola() {
      console.log("Hola");
    }

    let button = document.querySelector("button");

    button.addEventListener("click", registrarConsola);
  </script>
</main>
```

Interfaz Event

Los eventos, al dispararse transmite información útil en un evento de tipo Event.
Veamos cómo capturar lo que se escribe en un input.





¡DEMO SPRINT 2!



15/10/2025



Tienen que presentar:

- Navbar desde el array recorrido con for of (Ejercicio de la clase 13).
- Array de productos y mostrar datos en la card (Ejercicio de la clase 16).
- **Ejercicio de la clase 18.**



Que el css sea decente.



¡Manos a la obra!

SPRINT 2

Ejercicio 1

Entregable.

- Crear un buscador en index.html.
- En main.js capturar el input y el button del buscador.
- Cuando damos clic en el button debe filtrar la lista con el método filter y asignar el resultado a la variable filterData.
- Finalmente asignar filterData a innerHTML.
- El buscador debe tener un ícono de limpiar, si limpiamos debemos volver a ver todas las cards.

SPRINT 2

Ejercicio 2

Entregable.

- Crear n (depende de las categorías que tengan) botones de categorías de productos y uno de ver todos en la home.
- La idea es filtrar la lista de productos con el botón.

¡DEMO SPRINT 2!



15/10/2025



Tienen que presentar:

- Navbar desde el array recorrido con for of (Ejercicio de la clase 13).
- Array de productos y mostrar datos en la card (Ejercicio de la clase 16).
- **Ejercicio de la clase 18.**



Que el css sea decente.



retro

¿Cómo nos fué?

¿Qué cosas no quedaron claras y
necesitamos repasar la próxima?

