

# FUGA DALL'IA

IL PINGUINO MARCO SFIDA L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE

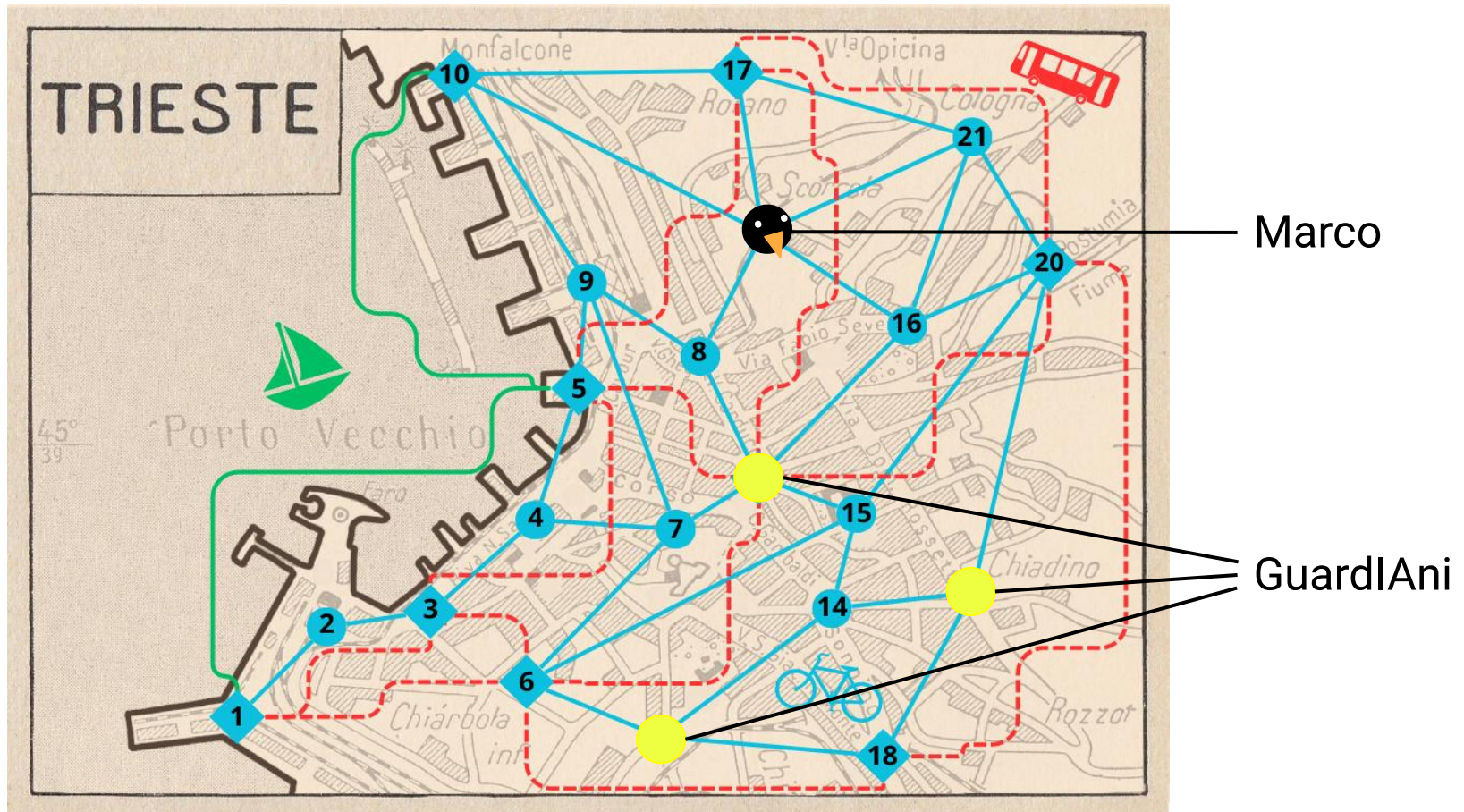
AI Lab – MIGe – UniTS





# Il Gioco

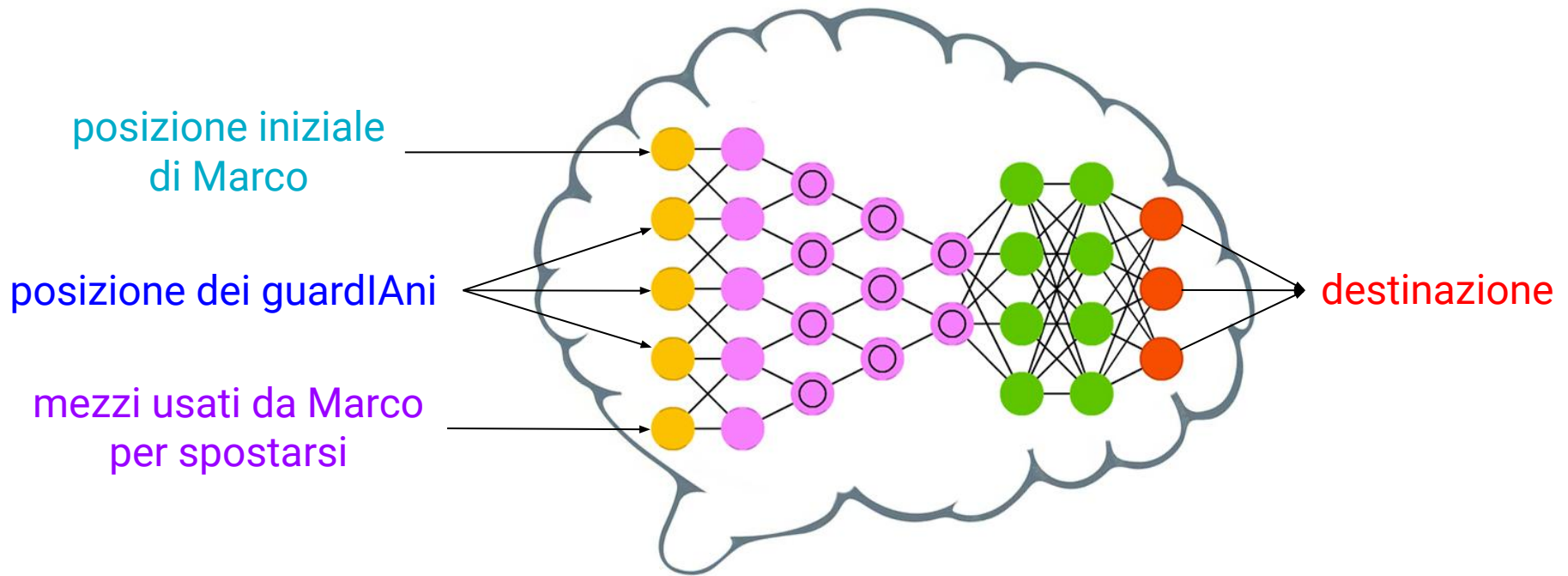
Ogni turno, **Marco** si muove su una casella collegata a dove si trova da uno dei mezzi: **bici**, **bus**, **nave**  
i **guardiAni** sanno solo che mezzo ha preso, poi anche loro si muovono di una casella ciascuno  
Se **Marco** riesce a fuggire per 10 turni vince, se invece un **guardiAno** lo raggiunge sarà catturato



# L'IA in GuardIAno

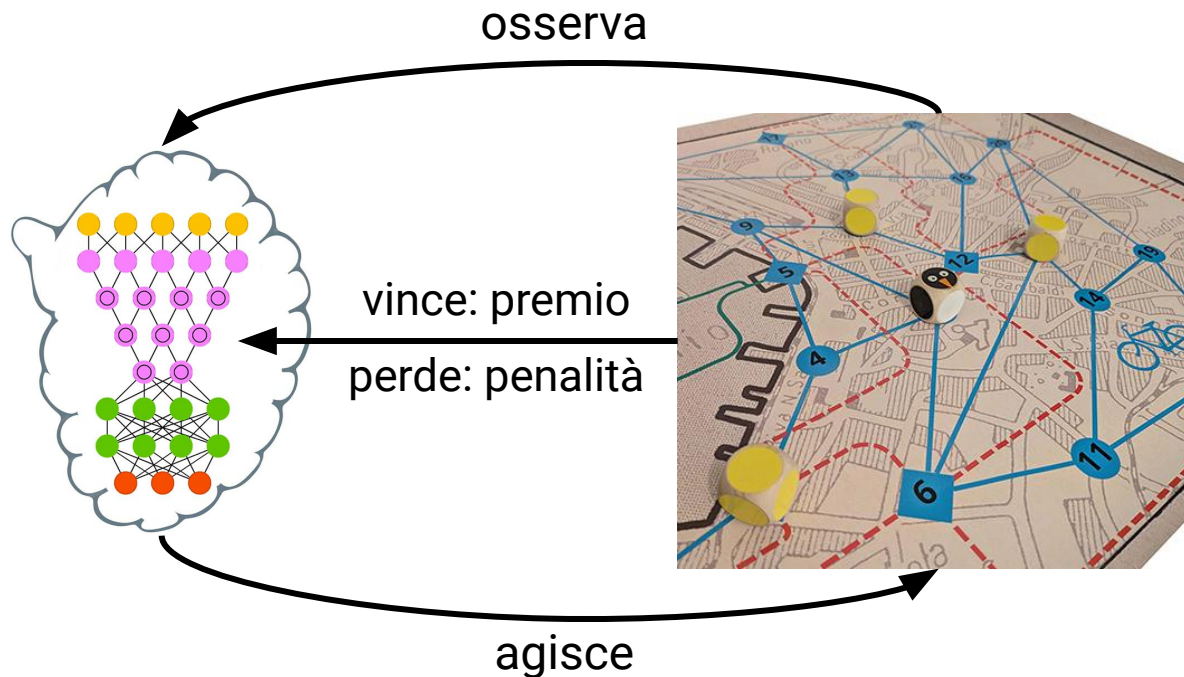
I guardIAni sono controllati dall'**intelligenza artificiale**

- come un piccolo cervello che usano per decidere dove andare



# La Scuola dei GuardlAni

I guardlAni sono stati addestrati con una tecnica chiamata **apprendimento per rinforzo**





# La Scuola dei GuardlAni

I guardlAni sono stati addestrati con una tecnica chiamata **apprendimento per rinforzo**

