

Guía de ejercitación adicional

1. **Se ingresan por teclado una serie de 5 valores de temperaturas pronosticados para una semana. Se solicita que ingrese estos valores en una lista y utilice una función que retorne el tipo de alerta a emitir segun lo siguiente:**
 - Verde: en ningún día de los siguientes cinco consecutivos, sea superada la temperatura de 30.
 - Amarillo: que 1 o 2 de los siguientes cinco días consecutivos, sea superada la temperatura de 30 grados
 - Naranja: se espera que 3 o 4 de los siguientes cinco días consecutivos se supere la temperatura de 30 grados
 - Rojo: cuando se espera que en cada uno de los cinco días se supere los 30 grados
2. El juego "Generala" consiste en tirar cinco dados y establecer el puntaje de la jugada. De las posibles, la escalera se da cuando suceden algunas de las tres progresiones: 1-2-3-4-5, 2-3-4-5-6 y 3-4-5-6-1. Realice un programa que tire los 5 dados al azar y determine si se produjo una escalera.
3. Se ingresa el valor y palo de 3 cartas de truco. Calcule el puntaje correspondiente para una jugada de envido.
4. Genere una lista con 5 valores numéricos al azar. Luego, inserte entre cada elemento el valor promedio de sus vecinos, por ejemplo, si la lista inicial es [1, 2, 3, 4, 5] debería quedar [1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4, 4.5, 5].