
Introducción al desarrollo de software

Publicación 1.0

Emiliano López

15 de April de 2015

1. Conceptos básicos	3
1.1. Instalación	3
1.2. Elementos de un programa	3
2. Control de flujo	5
3. Funciones	7
4. This is a Title	9
4.1. Subject Subtitle	9
4.2. Inline Markup	9
5. Indices and tables	11

Contents:

Conceptos básicos

Docente: Emiliano López (emiliano [dot] lopez [at] gmail [dot] com)

En el presente capítulo introduciremos los conceptos necesarios para desarrollar los primeros algoritmos computacionales. Además, se explican las herramientas necesarias para llevar a cabo el desarrollo y sus diferentes alternativas.

1.1 Instalación

Tenemos diferentes herramientas donde desarrollar y ejecutar nuestros programas. A lo largo del curso vamos a utilizar las siguientes:

- IDE GUI
- Interactivo
- IPython Notebooks

1.2 Elementos de un programa

Control de flujo

```
for i in range(1,10):  
    if i%2==0:  
        print i, " es par"  
    else:  
        print i, " es impar"
```

```
1  es impar  
2  es par  
3  es impar  
4  es par  
5  es impar  
6  es par  
7  es impar  
8  es par  
9  es impar
```

Funciones

This is a Title

That has a paragraph about a main subject and is set when the '=' is at least the same length of the title itself.

4.1 Subject Subtitle

Subtitles are set with '-' and are required to have the same length of the subtitle itself, just like titles.

Lists can be unnumbered like:

- Item Foo
- Item Bar

Or automatically numbered:

1. Item 1
2. Item 2

4.2 Inline Markup

Words can have *emphasis in italics* or be **bold** and you can define code samples with back quotes, like when you talk about a command: `sudo` gives you super user powers!

Indices and tables

- *genindex*
- *modindex*
- *search*