			5	5 DONE!	Mouvement des planètes	
				5.1 Co	mpétences et attendus	ρrof
				5.1.	1 Attendus du BO	
	Les mouvements				•	
	Thème 2 - Chapitre 1			5.1.	3 Scénario	
	meme 2 - Chapitre i			5.2 Ce	que vous allez apprendre	DNW
	E. M.			5.3 Sit	uation déclenchante	
	E. IVI.			5.4 Qu		pres
	February 8, 2024			5.4	.1 Boite à outils	toolbox
					•	es autres
						avail à rendre :
<u> </u>					2 Aides	aides
Co	ntents					
1 /		1		5.7 Syr	nthèse	
1 (Compétences et attendus prof		,	(Cunthà	an du abanitra	
1	.1 [3/4] Attendus		0	•	se du chapitre	
ı	.2 Compétences du socle	2		6.1.		
2 г	DONE Durée, distance et vitesse	2				
	2.1 Ce que vous allez voir DNW	2				
	2.2 Comment mesurer une distance ?			0.1.	5 Conversion	
	2.3 Comment mesurer une durée ?		7	7 Évaluat	ion 1	eval
	2.4 Qu'est-ce qu'une vitesse ?	_				prof
-		_				
3 [DONE Conversions d'unités	3				S
3	3.1 Combien de millimètres dans un kilomètre ? pres	3			•	
	3.1.1 Aide 1 pres	3				
	3.1.2 Aide 2 pres	3	8	3 Évaluat		eval 1
3	3.2 Combien de secondes dans une année ? pres	3		8.1 Co	mpétences et attendus	ρrof 1
	3.2.1 Aide 1 pres	3				
3	3.3 Application aux vitesses	3			•	s 1
	3.3.1 Trajet entre Chagny et Lyon	3		8.4 Ca	.cul de vitesse	
	3.3.2 Record du monde au 100 m	3				
	3.3.3 Tsunami du 26 décembre 2004	4	1	. Cama	- 	
3	3.4 Pour aller plus loin	4	ı	Comp	pétences et attendus	ρro
3	3.5 Synthèse	4	11	1 1 10 / 41	A L.L. a. a. a.L a.	
			1.1	.ા [ડ/4] /	Attendus	
	DONE Différents types de mouvement	4			uler la valeur de la vitesse à p	oartir de la distance parcourue et de la
	4.1 Ce que vous allez apprendre DNW	4			•	as du mouvement uniforme d'un obje
	4.2 Définitions				apport à un observateur.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
4	4.3 Une balle tombe-t-elle toujours à la même vitesse?	5		·	111111111111111111111111111111111111111	

Observer et identifier des situations où la vitesse d'un objet en mouve- ment par rapport à un observateur a une valeur constante ou variable.	• ballon qui roule :
☑ Effectuer des conversions d'unités de distance et de temps, en particulier dans le contexte du mouvement de révolution des planètes autour des Calail 1. Cala	Mesure 1 2 3 Durée
du Soleil.	• balle qui tombe :
Associer la durée d'une année au mouvement de révolution de la Terre autour du Soleil, du point de vue héliocentrique, et associer la durée d'un jour au mouvement de rotation de la Terre autour de l'axe des pôles.	Mesure 1 2 3 Durée
1.2 Compétences du socle	Le résultat d'une mesure dépend de l'instrument de mesure utilisé ainsi que de celui qui a mesuré.
• D1.3	Exemple la mesure d'une distance avec un télémètre <i>laser</i> ou un mètre ruban peut donner deux résultats proches mais différents
2 DONE Durée, distance et vitesse	Exemple la mesure d'une durée avec deux chronomètres identique mais deux personnes différentes donne deux résultats proches mais différents.
2.1 Ce que vous allez voir DNW	personnes omerentes conne deax resultate procines mais omerentes.
□ Calculer la valeur de la vitesse à partir de la distance parcourue et de la durée de déplacement dans le cas du mouvement d'un objet.	2.4 Qu'est-ce qu'une vitesse ? Une correspond à la parcourue pour une
2.2 Comment mesurer une distance?	unité de Elle ne se mesure pas directement mais se calcule en divisant la distance parcourue par la durée de parcours. Son unité est le
Une représente la <i>longueur</i> séparant deux points. Son unité est le (ou sous unité) et elle se mesure avec une Mesurer la distance séparant chaque points. Compléter le tableau ci	par (ou sous unité) noté m/s. — 1. La distance parcourue par le ballon est de m, sa durée
après en rajoutant les lignes au crayon à papier et les résultats sans oublier les unités.	de parcours est s, sa vitesse est donc de m/s.
[x=1cm, y=1cm] (A) at (0,0) x; [anchor=south] at(A.north)A; (B) at (9,1.2) x; [anchor=south] at(B.north)B; (C) at (4,1.5) x; [anchor=south] at(C.north)C; (D) at (10,0.5) [anchor=south] at(D.north)D; (E) at (5,0) x; [anchor=south] at(E.north)E;	2. La distance parcourue par la balle est de m, sa durée de parcours est s, sa vitesse est donc de m/s.
Points AB AC AD AE BC BD BE CD CE DE Distance	3. Sur une course de 1000 m, un élève bat son record avec un durée de 5 min, sa vitesse est donc de
2.3 Comment mesurer une durée ?	 Pour venir au collège, un élève parcours en vélo une distance de 5 km pendant une durée de 15 min, sa vitesse est donc de
Une représente le <i>temps écoulé</i> entre deux instants. Son unité est la (ou sous unité) et elle se mesure avec un Mesure la durée séparant le début et la fin de l'expérience :	

3 DONE Conversions d'unités	3.3 Application aux vitesses	
Ce que vous allez apprendre DNW	, 3.3.1 Trajet entre Chagny et Lyon	
☐ Effectuer des conversions d'unités de distance et de temps	 Une voiture part de Chagny pour aller à Lyon. Elle parcourt 150 km en 1h 30min. Calcule sa vitesse moyenne en km/h. 	
3.1 Combien de millimètres dans un kilomètre ? pres	[y=0.7cm]in 1,,5 (0,) - ();	
Répond à la question en faisant une phrase.	1. Aide 1 pres	
[y=0.7cm]in 1,,5 (0,) - ();	Solution Solution	
3.1.1 Aide 1 pres		
1 cm correspond à 10 mm. 1 correspond à 10 cm donc mm.	• 1h 30 min = (1 + 30 ÷ 60) h	
3.1.2 Aide 2 pres	3.3.2 Record du monde au 100 m	
km hm dam m dm cm		
	1. Calcule sa vitesse moyenne en m/s.	
	[y o. em] m ,,2 (o, y o, roal catedia sa vitesse, on our target ta ols	
	100 m ÷ 9,58 s = 10,44 m/s	
[y=0.7cm]in 1,,5 (0,) – ();	petite ?	
·		
 Dans 1 min il y a s. Dans 1 h il y a min, donc s. 	Si en une seconde il parcourt 10,44 m, en une heure il doit parcourir	
• Dans 1 j il y a h, donc s.	·	
• Dans 1 an il y a j, donc s.	Dans une heure, il y a 60 min × 60 s = 3600 s, donc sa vitesse en m/h	

• Pour convertir les durées, il faut (ou diviser) : 3. Converti cette valeur en km/h. - par pour la conversion entre minutes et [y=0.7cm]in 1,...,2 (0,) - ();entre heures et Il suffit de convertir le nombre de mètre à kilomètre, soit par pour la conversion entre jours et 37577 m/h = 37,577 km/h- par pour la conversion entre ans et • Entre deux sous-unités représentant une même grandeur il y a 3.3.3 Tsunomi du 26 décembre 2004 • Pour convertir 3h en secondes, il faut d'abord convertir en minutes, puis Le 26 décembre 2004, un tremblement de terre c'est produit au large de Sumaen secondes tra à 7h58 créant une vague géante. À 8h43 cette vague de 30 m s'est abattue $3 h = 3 \times (60 min) = 180 min = 180 \times (60 s) = 10 800 s$ sur les côtes de Sumatra situé à moins de 300 km. Quelle est la vitesse de la km/h vague • Pour convertir 340 s en minutes, il faut diviser par le nombre de secondes dans une minute : 340 s = 340 ÷ (60 s) = 5,67 min [y=0.7cm]in 1,...,5 (0,) - ();Pour avoir un résultat plus propre, on garde la partie entière pour les minutes et on converti le reste en secondes : 5,67 min = 5 min ($0,67 \times 60$) pres Calcule la durée en heure séparant les deux instants. 1. Aide 1 $= 5 \min 40 s$ Entre les deux instants, il s'est écoulé 45 minutes, soit 0,75 heures. La vitesse du tsunami est donc de $300 \text{ km} \div 0.75 \text{ h} = 400 \text{ km/h}.$ 1. En s'appuyant sur la rédaction donnée dans l'exemple, convertir les durées Pour aller plus loin... suivantes. 1. Une année-lumière correspond à la distance parcourue par la lumière (a) 7 200 s en min puis en h. en 1 an. La lumière parcourt environ 300 000 km par seconde, quelle est (b) 5 760 min en h puis en j. la distance parcourue par la lumière en un an ? (c) 17 352 h en j puis en an. [y=0.7cm]in 1,...,5 (0,) - ();2. Converti les vitesses suivantes en km/h, puis classe les objets suivant du plus rapide au moins rapide? 2. Un atome mesure 100 pm¹, soit 0,000 000 1 mm. Combien d'atomes peuvent tenir les uns à côté des autres sur une distance de 1 mm? (a) 30 m/s(b) 50 km/h [y=0.7cm]in 1,...,5 (0,) - ();(c) 500 m/min 3.5 Synthèse 4 DONE Différents types de mouvement

Observer et identifier des situations où la vitesse d'un objet en mouvement par rapport à un observateur a une valeur constante ou variable.

DNW

4.1 Ce que vous allez apprendre...

• Pour convertir les distances dans différentes unités, il est possible d'utiliser

¹picomètre

4.2 Définitions	3. Comment évolue la vitesse de la balle lors de sa chute ?				
La trajectoire d'un objet peut être :					
si le mouvement de l'objet est une ligne droite	5 DONE Mouvement des planètes physique				
si le mouvement de l'objet est un cercle	5.1 Compétences et attendus prof				
sinon	5.1.1 Attendus du BO				
Si la vitesse de l'objet varie, on dit que le mouvement est	□ Effectuer des conversions d'unités de distance et de temps, en partic-				
La trajectoire d'un objet peut être :	ulier dans le contexte du mouvement de révolution des planètes autour du Soleil.				
si la vitesse diminue	☐ Associer la durée d'une année au mouvement de révolution de la Ter				
si la vitesse ne change pas	autour du Soleil, du point de vue héliocentrique, et associer la durée d'un jour au mouvement de rotation de la Terre autour de l'axe des pôles.				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
Ouvre le logiciel aviStep® (Ce PC \rightarrow Classes \rightarrow ELEVES-[ma classe] \rightarrow Ressource	5.1.2 Compétences du socle				
ightarrow Physique-Chimie). Ouvre la vidéo nommée <i>chute libre.avi</i> dans le logiciel.	D2/2 Coopérer et réaliser des projets				
	D3/1.2 Formuler une opinion, prendre de la distance avec celle-ci, la confronter celle d'autrui et en discuter				
[y=0.7cm]in 1,,2 (0,) - ();	D4/1.2 Représenter des phénomènes ou des objets				
 Affiche les résultats de la balle sous forme de tableau (onglet Résultats → Tableau de valeurs) et complète le tableau suivant. 	D4/1.3 Résoudre des problèmes impliquant des nombres rapportés à des grandeurs				
Date (s) Distance (m)	D4/1.4 Communiquer sur ses démarches, ses résultats				
	5.1.3 Scénario				

Heure	Prof	Élèves	□ 365,25 × 24
15:05	Accueil et appel	Rentrent et sortent leur affaires	□ 365,25 × 60
15:10	Projection situation déclenchante Questionnaire diagnostic	Páconsa sur cobiar brouillan	3. Pour colcular la vitassa d'un abiet
15:15	"Aujourd'hui, vous allez voir	Reportse sur currier orountorr	· ·
	quelle est v _T "		□ <u>vitesse = distance : durée</u>
	Distribution sujet		□ vitesse = distance × durée
15:20	""	5	□ vitesse = durée : distance
15:25 15:30	"Des questions ?" Circulation	Iravail en groupe	□ vitesse = distance + durée
15:45	"Reste 10 min"		4. À tan avis la Terre tourne autour du Saleil à environ
15:50		Relecture copie	
15:55	Ramassage des copies		□ 100 km/h
1/.00	"Qu'est-ce qui a été vu ?"	Cantia da alaba	□ 1 000 km/h
16:00		Sortie de classe	□ 10 000 km/h
5.2 Ce	que vous allez apprendre	DNW	□ <u>100 000 km/h</u>
			5.4.1 Boite à outils toolbox
		Rentrent et sortent leur affaires chenchante le Réponse sur cahier brouillon oir Réponse sur cahier brouillon oir Lecture du sujet Travail en groupe Relecture copie Relecture copie DNW Unités de distance et de temps, en particurement de révolution des planètes autour du soluit au mouvement de révolution de la Terre e vue héliocentrique, et associer la durée bataion de la Terre autour de l'axe des pôles. Desil. Dans le ciel de nuit, on peut observer les étoiles, qui ont l'air immobiles, mais aussi d'autres objets qui semblent bouger comme la Lune et des planètes. On souhaite dans cette activité étudier le mouvement de la Terre autour du Soleil.	
du	Soleil.		
			 Pour calculer la vitesse : vitesse = distance : durée
	·	•	E.E. J. a. Tarman, virga alam èta na marana lan avitaria
d'un jour au mouvement de rotation de la Terre autour de l'axe des pôles.			5.5 La terre : une planete comme les autres
5.3 Site	uation déclenchante		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
5.4 Qu	estionnaire diagnostique	pres	
1. La	Terre tourne autour du Soleil		
	ne tourne pas autour du Soleil		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	<u>en un an</u>		Dans le ciel de nuit an aeut abserver les étailes aui ant l'air immabiles
	en un mois		
	en un jour		
2. Pou	ır calculer le nombre d'heures dans	un an, on calcule	[Lien vidéo] (source: esaKids): https://youtu.be/hIqGfq0_iQI?t=115
	365,25 × 24 × 60 × 60		Le périmètre (noté P) représente la longueur du contour d'une figure.
	365,25 × 24 × 60		Rectangle: P = 2 × longueur + 2 × largeur

Cercle: $P = 2 \times \pi \times rayon$	5.5.2 Aides aides
Distance Terre-Soleil : 150 000 000 km	□ Représenter la situation
Durée de rotation : 1 an = 365,25 jours	Représenter par un schéma le mouvement de la Terre autour du Soleil (vue du dessus).
Travail à faire En s'appuyant sur les documents, répondre à la question suivante : Quelle est la vitesse de la Terre, en km/h, dans son mouvement autour du Soleil ?	□ Mouvement de la Terre
	Quel est le mouvement que fait la Terre autour du Soleil ?
5.5.1 Critères de réussite du travail à rendre :	
Travail en classe □ chaque membre du groupe participe à la rédaction et à la résolution de l'activité □ les échanges sont uniquement entre les membres d'un même groupe	e □ Distance Terre-Soleil
☐ le volume sonore des échanges reste faible	La distance entre la Terre et le Soleil représente le <i>rayon</i> du cercle fait
Présentation □ les noms et prénoms sont en haut à gauche sur la feuille □ les questions sont en titre, en haut au milieu de la feuille en rouge □ propreté (pas de ratures ou de blanc)	par la Terre.
Contenu ☐ Schéma de la situation, en vue du dessus ☐ au crayon à papier ☐ lignes droites à la règle, cercles au compas ☐ légendes, titre, et informations importantes (exemple : distances du schéma	□ Calcul d'une vitesse Quels sont les données nécessaires pour calculer une vitesse ?)
 respect de proportions / clarté du schéma Les calculs permettant de répondre aux questions ainsi que les unités accompagnant les valeurs l'écriture de l'unité respecte les majuscules et minuscules (ex- 	□ Sujet plus détaillé Pour calculer la vitesse d'un objet, il faut diviser la distance parcourue par la durée de parcours.
emple : on écrit millimètre "mm" et non "MM") les distances s'expriment en mètres (ou kilomètres, centimètres, etc), les durées en secondes (ou jours, années, etc)	1. Quelle est la longueur, en kilomètre, du cercle parcouru par la Terre lors de son mouvement autour du Soleil?
 □ Des phrases pour conclure les calculs (exemple : "La distance parcourue par la Terre est") 	2. Quelle est la durée de parcours, en heures, de la Terre autour du Soleil ?
 □ La phrase contient un sujet, un verbe et un complément □ Le sujet est bien identifié □ La phrase a un sens dans le contexte 	3. Calcule la valeur de la vitesse de la Terre.

5.6 Pour les plus rapides

Pour chaque planète du système solaire, calcule la vitesse de rotation autour du Soleil.

Planète	Distance au Soleil (km)	Période de rotation (jours)	Vitesse (km/h)
Mercure	58 000 000	88	
Vénus	108 000 000	225	
Terre	150 000 000	365,25	
Mars	228 000 000	687	
Jupiter	780 000 000	4 332	
Saturne	1 425 000 000	10 754	
Uranus	2 880 000 000	30 698	6.1.
Neptune	4 515 000 000	60 217	Au
			, , ,

5.7 Synthèse

[width=.9]./T2C01-Mouvement $_Terre$

La Terre, comme les autres planètes du système solaire, tourne autour du Soleil. Afin d'effectuer une rotation complète, il lui faut 365j et 6h (soit 365,25 j). C'est cette durée qui permet de définir la valeur d'une année.

6 Synthèse du chapitre

[width=.9]./T2C01-synthèse

6.1 S'entraîner pour l'évaluation

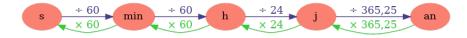
6.1.1 Conversions d'unités

1. Convertir les distances suivante à l'aide d'un tableau de conversion.

<>	<>	<>	<>	<>	<>
hm	dam	m	dm	cm	mm
					<> <> <> <> <> <> <> <> <>

- (a) 2,3 m en mm
- (b) 10,2 dam en km

- (c) 105,8 cm en m
- 2. Convertir les durées suivantes.



- (a) 3,2 h en secondes
- (b) 1h 45min en heures
- (c) 1080 s en heures

6.1.2 Calcul de vitesse

Au bowling, deux amis cherchent à donner la vitesse idéale à leur boule de bowling pour faire un strike. Ils ont vu que cette vitesse serait de 25 km/h, soit 6.9 m/s.

On considère par la suite que la mouvement de la boule est rectiligne et uniforme.

- 1. Explique la signification de la phrase en gras.
- 2. (a) Quelles sont les informations nécessaires pour calculer la vitesse de la boule ?
 - (b) Comment peut-on mesurer ces informations.
- 3. La piste du bowling fait **18,3** m. La première boule met 3 s pour atteindre les quilles, la seconde met 2,6 s.
 - (a) Calcule la vitesse, en mètre par seconde (m/s) la vitesse de la première boule.
 - (b) Calcule la vitesse, en mètre par seconde (m/s) la vitesse de la deuxième boule.
 - (c) Quel lancé se rapproche le plus de la vitesse idéale ? Justifie ta réponse.

6.1.3 Conversion

Pour relier la ville de Lyon à celle de Clermont-Ferrand, le père de Matthias consulte son GPS. Ce dernier lui indique que les deux villes sont directement reliées par autoroute sur une distance d'environ 165 km. Il effectue se trajet

en 1h 15 min. Le père de Matthias a-t-il respecté les limitations de vitesse sur son trajet ?

La vitesse limite est :

- 80 km/h sur route nationale
- 130 km/h sur autoroute

1. Aides pres:oides

□ **Conversion** Il faut convertir 1h 15 min en heures our pouvoir calculer la vitesse. La durée totale est de 1 h + 15 min, soit 1h + (...) h

7 Évaluation 1

eval

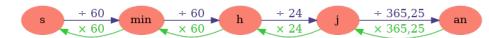
7.1 Compétences et attendus

prof

- □ Calculer la valeur de la vitesse à partir de la distance parcourue et de la durée de déplacement dans le cas du mouvement uniforme d'un objet par rapport à un observateur.
- ☐ Effectuer des conversions d'unités de distance et de temps, en particulier dans le contexte du mouvement de révolution des planètes autour du Soleil.

7.2 Aides

km	hm	dam	m	dm	cm	mm



7.3 Questionnaire à choix multiples

ID	Compétence évaluée		MF	MI
T1	Connaître			

Coche la ou les bonnes réponses pour chaque question.

1. Parmi les éléments suivants, coche ceux qui permettent de mesurer une distance
□ une éprouvette graduée
□ un chronomètre

- 2. Parmi les éléments suivants, coche ceux qui permettent de mesurer une durée
 - □ une règle

□ une règle

☐ un chronomètre

□ un mètre ruban

- □ une éprouvette graduée
- ☐ un mètre ruban
- 3. Parmi les unités suivantes, coche celles qui caractérisent une distance
 - ☐ le kilogramme
 - □ le mètre
 - □ le litre
 - □ la seconde
- 4. Parmi les unités suivantes, coche celles qui caractérisent une durée
 - □ le mètre
 - ☐ le kilogramme
 - ☐ la seconde
 - □ le litre

74 Colcul de vitesse

ID	Compétence évaluée	MF	MI
D1.1/4.2	Formuler à l'écrit sa réflexion		
D1.3/1.2	Calculer et comparer des grandeurs		

Soit les trois situations suivantes :

A une voiture qui parcours 5,0 km en 6 min

B une balle qui parcours 150 cm en 0,57 s

C Usain Bolt qui parcours 1,00 hm en 9,58 s

- 1. Pour chaque situation :
 - (a) Converti la durée de parcours de la situation A en secondes.

[y=0.7cm]in 1,...,5 (0,) - ();

(b) Converti toutes les distances parcourues en \mathbf{m} .

[y=0.7cm]in 1,...,5 (0,) - ();

2. Calcule les vitesses de ses objets (en m/s).

[y=0.7cm]in 1,...,5 (0,) - ();

3. Classe les situations de la plus rapide à la moins rapide.

[y=0.7cm]in 1,...,5 (0,) - ();

8 Évaluation 2

eval

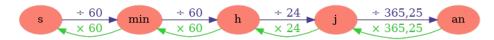
8.1 Compétences et attendus

prof

- □ Calculer la valeur de la vitesse à partir de la distance parcourue et de la durée de déplacement dans le cas du mouvement uniforme d'un objet par rapport à un observateur.
- ☐ Effectuer des conversions d'unités de distance et de temps, en particulier dans le contexte du mouvement de révolution des planètes autour du Soleil.

8.2 Aides

km	hm	dam	m	dm	cm	mm



8.3 Questionnaire à choix multiples

ID	Compétence évaluée	MF	MI
T1	Connaître		

Coche la ou les bonnes réponses pour chaque question.

- 1. Parmi les éléments suivants, coche ceux qui permettent de mesurer une distance
 - □ une éprouvette graduée
 - □ un chronomètre
 - □ un mètre ruban
 - □ une règle
- 2. Parmi les éléments suivants, coche ceux qui permettent de mesurer une durée
 - □ une règle
 - □ un chronomètre
 - □ une éprouvette graduée
 - □ un mètre ruban
- 3. Parmi les unités suivantes, coche celles qui caractérisent une distance
 - ☐ le kilogramme
 - □ le mètre
 - □ le litre
 - □ la seconde
- 4. Parmi les unités suivantes, coche celles qui caractérisent une durée
 - □ le mètre
 - ☐ le kilogramme
 - ☐ la seconde
 - □ le litre

8.4 Calcul de vitesse

ID	Compétence évaluée		MF	МІ
D1.1/4.2	Formuler à l'écrit sa réflexion			
D1.3/1.2	Calculer et comparer des grandeurs			

Soit les trois situations suivantes :

A une voiture qui parcours 5,0 km en 6 min

B une balle qui parcours 150 cm en 0,57 s

C Usain Bolt qui parcours 1,00 hm en 9,58 s

- 1. Pour chaque situation :
 - (a) Converti la durée de parcours de la situation A en secondes.

(b) Converti toutes les distances parcourues en \mathbf{m} .

2. Calcule les vitesses de ses objets (en m/s).

3. Classe les situations de la plus rapide à la moins rapide.