使用 matlab 的 surface 和 contour 画图

zcl.space

目录

1	简介	1
2	surface	1
3	contour	1
4	gradient	3

1 简介

matlab 提供了两个酷炫的函数surface 和contour 用来画多维函数的图形。 通过这两个函数我们可以对多维函数进行更直观的观察。

本文以函数:

$$z = x \exp(-x^2 + y^2) \tag{1.1}$$

为例,介绍 surface 和 contour 的实用方法。

2 surface

看代码:

```
1  [X,Y] = meshgrid(-2:0.2:2,-2:0.2:2);
2  Z = X.*exp(-X.^2 - Y.^2);
3  figure
4  surface(X,Y,Z)
view(3)
```

结果如图:



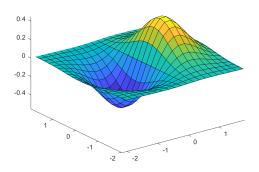


图 1: surface 示例

注意在画图的时候,最后一句 view(3) 是必须的。不然 matlab 会默认使用 view(2),看到的会是二维的平面截图。

3 contour

contour 的功能是画一个多维函数的等高线。

看代码:

```
1  x = -2:0.2:2;
2  y = -2:0.2:3;
3  [X,Y] = meshgrid(x,y);
4  Z = X.*exp(-X.^2-Y.^2);
5  figure
7  contour(X,Y,Z,'ShowText','on')
```

结果如图:

matlab 的帮助手册中有关于 contour 的更详细的说明,包括一些画图的技巧,等高线的间隔,高亮某条等高线等等。

4 gradient

在 contour 的基础上,我们看看 $xe^{-x^2-y^2}$ 的梯度示意图。



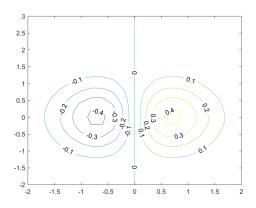


图 2: contour 示例

```
6    contour(x,y,z)
7    hold on
8    quiver(x,y,px,py)
9    hold off
```

结果如下:

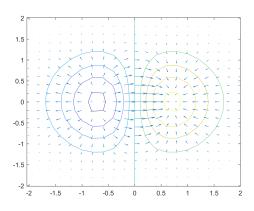


图 3: $xe^{-x^2-y^2}$ 的梯度示意图

图3中的箭头所指是图1中从蓝色到橙色,即箭头部分永远指向更高的位置。