学习Python Doc第二天:控制语句和函数

张朝龙

目录

1	控制语句	1
2	if 语句	1
3	for 语句	1
4	range() 函数	2
5	循环中的 break continue 和 else	3
6	什么也不做的 pass	3
7	定义函数 今天是学习Python的第二天,主要内容涉及控制语句,函数定义以及代码风格。	4

1 控制语句

除了之前学习过的 while ,典型的控制语句还有 if,else for,break,continue

2 if 语句

看代码:

```
x = 23
if x<0:
    x = 0
    print('Negative_changed_to_zero')
elif x == 0:
    print('zero')
elif x == 1:
    print('Single')
else:
    print('More')</pre>
```

可以有0个 elif, 也可以有多个 elif, 最后的 =else= 也是可选的。

3 for 语句

Python 的 for 语句和C语言中的 for 稍有不同。Python的 for 语句可以在任何 list 或者 string 之间循环。看代码:

```
words = ['cat','window','defenestrate']
for w in words:
```



```
print(w,len(w))
```

输出为:

cat 3

window 6

defenestrate 12

如果你需要在循环的过程中改变循环对象,建议首先创建一份寻欢对象的副本,看代码:

```
words = ['cat','window','defenestrate']
for w in words[:]:
   if len(w) > 6:
      words.insert(0,w)
```

输出

['defenestrate', 'cat', 'window', 'defenestrate']

从代码中可以看出,在 for w in words[:]:这一样代码中,Python隐含的创建了 words[:]的一份copy。

4 range() 函数

如果你需要在一个整数数组里循环, range()函数使其易如反掌,看代码:

```
for i in range(5):
    print(i)
```

输出:

0

1 2

3

4

可以看到, range(n) 返回的是 [0,n-1]. range() 函数非常灵活,比如:

- 1. range(5,9) 生成从5到9, 包含5不包含9的整数列表
- 2. range(0,10,3) 生成从0到10, 包含0不包含10, 间隔为3的整数列表
- 3. range(-10,-100,-30) 生成从-10到-100, 间隔30的整数列表

为了索引字符串构成的list, 我们可以结合 range() 和 len(), 看代码:

```
a = ['Mary','had','a' ,'little','lamb']
for i in range(len(a)):
    print(i,a[i])
```

输出:

- 0 Mary
- 1 had
- 2 a
- 3 little
- 4 lamb



山外有山,人外有人,函数外有函数,大多数情况下 enumerate()是更方便的选择。关于 enumerate()就不展开了。

关于 range() 有个非常奇怪的现象,大多数时候 range() 表现的像个 list,但是它不是。 range() 的返回是一个对象,这个对象可以用来迭代(这样的对象叫做迭代器,这个迭代器并不占用空间存储内容,因此比较节省空间)。 list() 函数也是迭代器(iterator).

5 循环中的 break continue 和 else

break continue 的表象和 C 语言中类似。不同的是 for , for 可以有一个 else 。这个 else 在 for 循环结束后执行(break 跳出除外, break 跳出不会执行 for 的 else)。看代码:

```
for n in range(2,10):
    for x in range(2,n):
        if n%x == 0:
            print(n, 'equals', x ,'*', n//x)
            break
    else:
        # loop fell through without finding a factor
        print(n, 'isuauprimeunumber')
```

输出为:

```
2 is a prime number
3 is a prime number
4 equals 2 * 2
5 is a prime number
6 equals 2 * 3
7 is a prime number
8 equals 2 * 4
9 equals 3 * 3
请再次注意: else= 属于 =for 不属于 if.continue 和C中的 continue 一样,看代码:
```

```
for num in range(2,10):
    if n%2 == 0:
        print('find_an_even_number',num)
        continue
    print('find_an_number',num)
```

输出为:

```
find an even number 2
find a number 3
find an even number 4
find a number 5
find an even number 6
find a number 7
find an even number 8
find a number 9
```

6 什么也不做的 pass

pass 语句什么也不做,常用来做语法占位,比如:



```
while True:
pass
```

或者,创建一个最小的 class

```
class MyEmptyClass:
pass
```

另外 pass 也可以用来占位,稍后再回来实现相关功能。比如:

```
def initlog(*args):
   pass % Remember to come back and fill the pass
```

7 定义函数

在Python中使用 def 来定义函数,看代码:

```
def fib(n):
    """PringuauFibonacciuseriesuuputoun"""
    a,b = 0,1
    while a<n:
        print(a,end='u')
        a,b = b,a+b
    print()</pre>
```

调用 fib(2000) 输出:

0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597

函数的第一行往往是这个函数的文档,一句话说明这个函数的功能。Python有相应的工具可以把用这些注释生成文档供用户查看。执行函数过程中,会为函数中的变量生成一个本地符号表。系统检索变量值的顺序是: 1. 本地符号表; 2. 全局符号表; 3. 内置变量符号表。所以全局变量不能在一个函数中直接赋值(因为函数内创建的是本地符号表),但是全局变量在函数中确实可以被引用的。

一个函数的定义在当前符号表中引入了这个函数的名字。解释器把函数名字识别为用户定义的函数。这个 值可以赋给另外的名字。看代码:

```
def fib(n):
    """PringuauFibonacciuseriesuuputoun"""
    a,b = 0,1
    while a<n:
        print(a,end='u')
        a,b = b,a+b
    print()</pre>
f = fib
f(1000)
```

输出为:

0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987

如果有其他计算机语言的基础,你会疑惑: fib 只能是一个代码段,不能算一个函数,因为根本没有返回值。事实上,即使没有 return 语句的函数也有返回值,只不过这个返回值无关紧要。这个值是 None 。如果你一定要看到这个 None ,看代码:

>>>print(fib(0))

None



写一个返回菲波那切数列的函数很容易,看代码:

```
def fib(n):
    """Pring au Fibonacci series up to n"""
    result = []
    a,b = 0,1
    while a < n:
        result.append(a)
        a,b = b,a+b
    return result</pre>
```

调用:

```
>>> f100 = fib(100)
>>> f100
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
```

从这个例子,我们得知:

- 1. return 语句返回一个值。如果没有 return 语句,返回 None。
- 2. result.append(a) 调用了 result 对象的一个方法 append 。不同类型的对象有不同的方法,尽管这些方法可能名字相同,但是由于类型不同,所以在使用过程中也不会造成歧义。