

# 随机过程的定义

zcl.space

按照事物发展变化的可预测与否，自然界中事物变化过程可以分两类。第一类具有确定的变化过程，具有必然的规律，可以用一个时间 $t$ 的函数来描述。这类过程称为确定性过程。例如水平向前丢一个石头，其垂直方向的速度永远是 $v = gt$ ， $g$ 是重力加速度， $t$ 是时间。另一类过程则没有确定的变化形式，也就是说每次观测这个过程，其测量结果没有一个确定的变化规律，用数学语言说就是，这类事物的变化过程不能用一个时间 $t$ 的确定函数来描述。如果对该事物的变化过程进行一次观测，可以得到 $t$ 的一次函数，但是若对这个过程进行重复独立的观测，则每次得到的结果是不同的。从另一个角度来讲，如果我们固定某一个观察时刻 $t$ ，则事物在时刻 $t$ 出现的状态是随机的。这类过程叫做随机过程。

虽然随机过程不能用一个确定的函数来描述，但是随机过程也是有规律的。学习随机过程的目标就是寻找如何描述一个随机过程，并研究这个随机过程的性质和规律。事实上，前人已经总结除了很多随机过程的模型供我们参考。

我们给出一些例子，描述随机过程。

**例 0.1** 首先给出的是伯努利过程。以掷硬币为例。设想每单位时间丢一次硬币，观察结果。如果出现正面记为 1，如果出现反面记为 0。一直丢下去，便可得到一个无穷序列 $\{x_1, x_2, \dots\}$ ，则：

$$\{x_1, x_2, \dots\} = \{x_n : n = 1, 2, \dots; x_n = 1 \text{ or } x_n = 0\} \quad (0.1)$$

因为每次抛掷的结果 $x_n$ 是一个随机变量1或者0，所以无穷次抛掷的结果是一随机变量的无穷序列。称随机变量的序列为随机序列，也可以说是随机过程。每次抛掷的结果与向后歌词抛掷的结果是统计独立的，并且 $x_n$ 出现0或者1的概率与抛掷的时间 $n$ 无关。设：

$$p\{x_n = 1\} = p \quad (0.2)$$

$$p\{x_n = 0\} = 1 - p \quad (0.3)$$



其中 $p\{x_n = 1\} = p$ 与 $n$ 无关, 且 $x_i, x_k, i \neq k$ 是相互统计独立的随机变量。称具有这种特性的随机过程为伯努利型随机过程。

有许多实际问题可以归类到伯努利概率模型。如在数字通信中所传送的信号是脉冲信号, 在某一时刻 $t$ 可能出现脉冲也可能不出现脉冲, 出现脉冲记为1, 不出现脉冲记为0, 则在 $t$ 时刻信号的值 $x$ 是一个随机变量,  $x_t$ 有两个取值。如果在 $t_1, t_2, t_3, \dots$ 时观察信号, 则所得结果 $\{x_1, x_2, x_3, \dots\}$ 。如果在 $t_k$ 时刻出现1或者0的概率和观察的时刻 $t_k$ 无关, 在 $t_i$ 时刻出现 $x_i$ 和在 $t_k$ 时刻出现 $x_k$ 是相互独立的, 并设 $P(x_i = 1) = p, P(x_i = 0) = 1 - p$ 则 $p$ 与 $i$ 无关, 且 $x_i, x_k$ 是相互独立的随机变量, 这样形成的随机序列属于伯努利概型。

**例 0.2** 正弦波过程。在振荡器的大批生产过程中抽出一台振荡器, 它的输出波形为:

$$x(t) = v \sin(\omega t + \phi) \quad (0.4)$$

其中 $v$ 是振幅,  $\omega$ 是震荡角频率,  $\omega = 2\pi f$ ,  $f$ 是频率,  $\phi$ 为振荡器的初始相位。由于生产工艺的偏差, 每个振荡器的振幅和频率与额定值都会有一定的偏差, 各台的偏差是不一致的, 也就是说 $v, \omega$ 是随机变量, 每一台的 $v, \omega$ 是样本空间 $(V, \Omega)$ 的一个样本点。而且把振荡器接上电源, 初始相位 $\phi$ 也是随机的, 所以每次对一台振荡器做实验, 其输出电压的 $v, \omega, \phi$ 为随机变量。不同振荡器在每次试验中其输出电压的时间函数虽然是正弦波, 但因为 $v, \omega, \phi$ 为随机变量, 不同台不同次的输出可能均不相同, 如果固定一个观察时刻, 观察各台振荡器在这一时刻的电压, 则 $x(t) = v \sin(\omega t + \phi)$ 也是随机变量。在 $t$ 时,  $x(t)$ 的分布决定于 $t$ 以及 $v, \omega, \phi$ 的分布。

称 $x(t) = v \sin(\omega t + \phi)$ 为正弦波过程, 在这个过程中,  $t$ 是一个参量, 它可取 $[0, \infty)$ 内的任意值。

**例 0.3** 如果对晶体管的噪声进行测量, 每隔单位时间去一个样本, 则可在 $t = 1, 2, \dots$ 时刻测得一组无穷可列维随机矢量 $\{x_1, x_2, \dots\}$ 一次测量的结果为样本空间的一个点, 每次测量的结果可能各不相同。我们每次测试的结果成为一个现实, 或称为一个样本函数。另一方面, 如果固定一个观测时刻, 对噪声进行无穷次测量, 则可以得到该时刻噪声的分布。如果固定第二个时刻, 则测测该第二个时刻噪声的二维分布。如果固定 $n$ 个时刻, 则可测得 $n$ 个时刻噪声的 $n$ 维分布。

根据上面的几个例子, 我们可以对随机过程做一个概括的说明。

**定义 0.1** 设 $\Omega, \mathcal{F}, P$ 是概率空间,  $T$ 是直线上的参数集(可列的或不可列的), 若对每一个 $t \in T$ ,  $\xi(\omega, t) = \xi_t(\omega)$ 是随机变量, 则称 $\{\xi(\omega, t), t \in T\}$ 为该



---

空间上的随机过程。

随机过程是一个统称，根据 $T$ 是否连续可以分为离散随机过程和连续随机过程。离散的随机过程也叫作随机序列或者时间序列。时间序列在金融分析中经常用到，我曾见过专门的金融时序分析方面的教材，但是没有深入研究，不知道是在那里是如何建模的。

我们把一次实验结果 $x_k(t), t \in T$ 叫做随机过程的一个实现或者一个样本。通过本文我们可以发现可以通过两个角度去看随机过程，一个角度是对一个随机变量的无穷次测量，另一个角度是对无穷多个独立同分布的随机变量做一次测量。这两种方法各有所长，都统一与随机过程的定义中。