向量空间的积

张朝龙

目录

定义 0.1 设 V_1, \ldots, V_m 均为**F**上的向量空间。

1. 定义积 $V_1 \times \ldots \times V_m$ 为:

$$V_1 \times \ldots \times V_m = \{(v_1, \ldots, v_m) : v_1 \in V_1, \ldots, v_m \in V_m\}$$

2. 定义 $V_1 \times \ldots \times V_m$ 上的加法为:

$$(u_1, \ldots, u_m) + (v_1, \ldots, v_m) = (u_1 + v_1, \ldots, u_m + v_m)$$

3. 定义 $V_1 \times \ldots \times V_m$ 上的标量乘法为

$$\lambda(v_1, \dots, v_m) = (\lambda v_1, \lambda v_2, \dots, \lambda v_m)$$

显然,向量空间的积也是向量空间,我们只需要证明其满足齐次可加性, 并且零元也位于这个空间即可。

例 0.1 $\mathcal{P}_2(\mathbf{R}) \times \mathbf{R}^3$ 中的元素是长度为2的组,组的第一项是 $\mathcal{P}_2(\mathbf{R})$ 中的元素,组的第二项是 \mathbf{R}^3 中的元素。比如 $(5-6x+x^2,(5,8\mathrm{fi}6)) \in \mathcal{P}_2(\mathbf{R}) \times \mathbf{R}^3$

例 0.2 $\mathbf{R}^2 \times \mathbf{R}^3$ 等于 \mathbf{R}^5 么? $\mathbf{R}^2 \times \mathbf{R}^3$ 与 \mathbf{R}^5 同构么?

首先根据定义, $\mathbf{R}^2 \times \mathbf{R}^3 = ((x_1, x_2), (x_3, x_4, x_5))$,其中 $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \in \mathbf{R}$ 而 \mathbf{R}^5 中的元素为 $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$

 ${f R}^2 imes {f R}^3 {f n} {f R}^5$ 看起来很像,但是这两个集合是不相等的,因为 ${f R}^2 imes {f R}^3$ 中的元素是二元组,其中第一个元素是个二元组,第二个元素是三元组,而 ${f R}^5$ 中的元素是五元组,每一个元素都是实数。

但是 $\mathbf{R}^2 \times \mathbf{R}^3$ 与 \mathbf{R}^5 显然是同构的,从 $\mathbf{R}^2 \times \mathbf{R}^3$ 到 \mathbf{R}^5 的映射既单又满。



例 0.3 求 $\mathcal{P}_2(\mathbf{R}) \times \mathbf{R}^2$ 的一个基。

有:

$$(1, (0,0)), (x, (0,0)), (x^2, (0,0)), (0, (1,0)), (0, (1,0))$$

推广上面的这个例子,我们有:

定理 0.1 设 V_1, \ldots, V_m 均为有限维向量空间,则 $V_1 \times \ldots \times V_m$ 是有限维的,目:

$$\dim(V_1 \times \ldots \times V_m) = \dim V_1 + \ldots + \dim V_m$$

证 我们可以选取每个 V_j 的一个基。对于每个 V_j 的每个基向量,考虑 $V_1 \times \dots \times V_m$ 的如下元素:第j个位置为此基向量,其余位置为0。显然所有这些向量构成的组是线性无关的,且张成 $V_1 \times \dots \times V_m$,因此是 $V_1 \times \dots \times V_m$ 的基。这个基的长度是 $\dim V_1 + \dots + \dim V_m$

接下来我们考虑积与直和的关系

定理 0.2 设 U_1, \ldots, U_m 均为V的子空间。线性映射: $\Gamma: U_1 \times \ldots \times U_m \to U_1 + \ldots + U_m$ 定义为: $\Gamma(u_1, \ldots, u_m) = u_1 + \ldots + u_m$,则 $U_1 + \ldots + U_m$ 是直和 当且仅当 Γ 是单射。

证 线性映射 Γ 是单的当且仅当0表示为 $u_1 + \ldots + u_m$ 时,每个 u_j 都等于0.根据直和的条件,我们知道线性映射 Γ 是单的与 $U_1 + \ldots + U_m$ 是直和这两个命题是等价的。

定理 0.3 设V是有限维的, U_1, \ldots, U_m 是V的子空间,则 $U_1 + \ldots U_m$ 是直和当且仅当 $\dim(U_1 + \ldots + U_m) = \dim U_1 + \ldots + \dim U_m$

证 定义线性映射: $\Gamma: U_1 \times \ldots \times U_m \to U_1 + \ldots + U_m$ 定义为: $\Gamma(u_1, \ldots, u_m) = u_1 + \ldots + u_m$ 。 当线性映射 Γ 是单的时,根据线性映射基本定理有 $\dim(U_1 + \ldots + U_m) = \dim(U_1 \times \ldots \times U_m)$

又因为 $\dim(U_1 \times \ldots \times U_m) = \dim(U_1) + \ldots + \dim(U_m)$,所以必有: $\dim(U_1 + \ldots + U_m) = \dim U_1 + \ldots + \dim U_m$

首先定义向量与子空间的和,然后定义商空间。

定义 0.2 设 $v \in V$, $U \neq V$ 的子空间, 则 $v + U \neq V$ 的子集, 定义如下:

$$v + U = \{v + u : u \in U\} \tag{0.1}$$

定义 0.3 1. V的仿射子集是V的形如v+U的子集,其中 $v \in V,U$ 是V的子空间。

2. 对于 $v \in V$ 和V的子空间U, 称仿射子集v + U平行于U



例 0.4 若 $U = \{(x,y,0) \in \mathbf{R}^3 : x,y \in \mathbf{R}\}$ 则 \mathbf{R}^3 的平行于U的仿射子集是 \mathbf{R}^3 中在通常意义下平行于xy平面U的那些平面(注意这里必须是平面,直线不行.)。

定义 0.4 设U是V的子空间,则商空间V/U是指V中所有平行于U的仿射子集的集合。也就是说:

$$V/U = \{v + U : v \in V\} \tag{0.2}$$

例 0.5 1. 若 $U = \{(x, 2x) \in \mathbf{R}^2 : x \in \mathbf{R}\}$,则 \mathbf{R}^2/U 是 \mathbf{R}^2 中所有平行于U的直线的集合。

- 2. 若U是 \mathbf{R}^3 中的包含原点的直线,则 \mathbf{R}^3/U 是 \mathbf{R}^3 中所有平行于U的直线的集合。
- 3. 若U是 \mathbf{R}^3 中的包含原点的平面,则 \mathbf{R}^3/U 是 \mathbf{R}^3 中所有平行于U的平面的集合。

定理 0.4 设U是V的子空间, $v,w \in V$, 则一下陈述等价:

- 1. $v w \in U$
- 2. v + U = w + U
- 3. $(v+U)\cap(w+U)\neq\emptyset$

证 假设1成立,则有对于任何的 $u \in U$ 都有:

$$v + u = w + v - w + u = w + (v - w) + u \in w + U \tag{0.3}$$

所以 $v + U \subseteq w + U$

对于所有的uinU都有:

$$(w+u) = v + w - v + u = v + (w-v) + u \in v + U \tag{0.4}$$

所以 $w + U \subseteq v + U$

从2到3是显然的。

我们证明从3到1. 假设 $(v+U)\cap(w+U)\neq\emptyset$, 则存在 u_1,u_2 使得:

$$v + u_1 = w + u_2 \tag{0.5}$$

所以有
$$v-w=u_2-u_1$$
,显然有 $v-w\in U$



定义 0.5 定义V/U上的加法和标量乘法。设U是V的子空间,则V/U上的加法和标量乘法定义为:对任意 $v,w \in V$ 和 $\lambda \in \mathbf{F}$:

$$(v+U) + (w+U) = (v+W) + U (0.6)$$

$$\lambda(v+U) = (\lambda v) + U \tag{0.7}$$

定理 0.5 设U是V的子空间。则V/U按照上面定义的加法和标量乘法构成向量空间。

证 在我们定义V/U的加法和标量乘法中,一个问题是平行于U的仿射子集的表示并不是唯一的。具体来说,设 $v,w\in V$,假设 $\hat{v},\hat{w}\in V$ 使得 $v+U=\hat{v}+U$ 和 $w+U=\hat{w}+U$,要证明上面给出的V/U上的加法是有意义的,必须证明 $(v+w)+U=(\hat{v}+\hat{w})+U$

因为 $v - \hat{v} \in U$, $w - \hat{w} \in U$, 因为 $U \not\in V$ 的子空间,所以在加法下封闭,所以 $v - \hat{v} + w - \hat{w} \in U$ 所以 $v + w - (\hat{v} + \hat{w}) \in U$, 所以有:

$$v + w + U = \hat{v} + \hat{w} + U \tag{0.8}$$

同理,设 $\lambda \in \mathbf{F}$,因为U是V的子空间,所以在标量乘法下封闭从而有 $\lambda(v - \hat{v}) \in U$,所以有:

$$\lambda v + U = \lambda \hat{v} + U \tag{0.9}$$

现在我们假设 $v+U,u+U\in V/U$,则有 $v+U+u+U=(v+u)+U\in V/U$,同理 $\lambda\in \mathbf{F}$ 则 $\lambda(v+U)=\lambda v+U\in V/U$

另外V/U中的加法零元是U.因为任何的v + U在加上U都是其本身。

定义 0.6 设U是V的子空间. 商映射 π 是如下定义的线性映射 $\pi:V\to V/U$ 对任意的 $v\in V$ 满足: $\pi(v)=v+U$

定理 0.6 设V是有限维的,U是V的子空间,则: $\dim V/U = \dim V - \dim U$

证 定义 $\pi: V \to V/U$,则有 $null\pi = U$,根据线性映射基本定理则有:

$$\dim V = \dim null\pi + \dim range\pi \tag{0.10}$$

因为 $range\pi = V/U$,所以 $\dim V/U = \dim V - \dim U$.

从商映射的一般形式可以推导出一个特别重要映射。

定义 0.7 设 $T \in \mathcal{L}(V, W)$, 定义 $\tilde{T}: V/(nullT) \to W$, 如下:

$$\tilde{T}(v + nullT) = Tv \tag{0.11}$$



现在对这个定义做一下简单的说明。 设 $u,v\in V$ 使得u+nullT=v+nullT则有 $u-v\in nullT$,于是T(u-v)=0,则Tu=Tv,因此 \tilde{T} 的定义是有意义的。

定理 0.7 设 $T \in \mathcal{L}(V, W)$, 则:

- 1. \tilde{T} 是V/(nullT)到W的线性映射;
- $2. \tilde{T}$ 是单的。
- $3. \ range \tilde{T} = range T$
- 4. V/nullT同构于rangeT