练习:可逆性与同构

张朝龙

目录

1	3.D.1	1
2	3.D.2	2
3	3.D.3	2
4	3.D.4	3
5	3.D.5	5
6	3.D.6	6
7	3.D.7	7

1 3.D.1

问题 设 $T\in\mathcal{L}(U,V)$ 和 $S\in\mathcal{L}(V,W)$ 都是可逆的线性映射。证明 $ST\in\mathcal{L}(V,W)$ 可逆且 $(ST)^{-1}=T^{-1}S^{-1}$

解答: 根据3.56,可逆映射既是单的又是满的。

假设 $u,v\in U$,且STu=STv。根据S是单射,所以有Tu=Tv;再根据T是单射,所以有u=v.即,ST是单射。

令 $w\in W$,则有 $v\in V$ 使得Sv=w(因为S是满射)。对于 $v\in V$,都有 $u\in U$ 使得Tu=v。综上有对于任意的 $w\in W$ 都有 STu=w,所以ST是满射。

因为ST既是单射又是满射所以ST是可逆的。



因为 $ST(T^{-1}S^{-1}) = S(TT^{-1})S^{-1} = SS^{-1} = I$,且 $T^{-1}S^{-1}ST = T^{-1}T = I$

所以有ST的逆映射是 $T^{-1}S^{-1}$

2 3.D.2

问题 设V是有限维的,且 $\dim V > 1$ 。证明V上不可逆的算子构成的集合不是 $\mathcal{L}(V)$ 的子空间。

解答: 我们对 $\dim V=2$ 的例子给出反例。假设 $S,T\in\mathcal{L}(V)$,且有 e_1,e_2 是V的标准基:

$$Te_1 = 0; Te_2 = e_2$$

$$Se_1 = e_1; Se_2 = 0$$

因为 $nullT \neq \{0\}$,且 $nullS \neq \{0\}$,所以S,T都是不可逆映射。 所以有

$$(S+T)e_1 = e_1$$

$$(S+T)e_2 = e_2$$

显然S+T是恒等映射, 恒等映射是可逆映射。原命题得证。

3 3.D.3

问题 设V是有限维的,U是V的子空间,且 $S \in \mathcal{L}(U,V)$ 。证明:存在可逆的算子 $T \in \mathcal{L}(V)$ 使得对每个 $u \in U$ 均有Tu = Su当且仅当S是单射。

解答: 首先因为T是 $\mathcal{L}(V)$ 上的可逆算子,且满足Tu = Su,所以S是单射,因为T是单射。

然后假设S是单射,设U的一个基是 u_1,\ldots,u_m ,因为S是单的,则 Su_1,\ldots,Su_m 在V中也是线性独立的。我们把 u_1,\ldots,u_m 扩展成V的基: $u_1,\ldots,u_m,w_1,\ldots,w_n$:同样,我们也可以把 Su_1,\ldots,Su_m 扩展成V的基, $Su_1,\ldots,Su_m,e_1,\ldots,e_n$

然后我们定义映射 $T: V \to V$ 。满足:

$$Tu_i = Su_i, Tw_j = e_j, \quad 1 \le i \le m \quad 1 \le j \le n$$
 (3.1)

由于 u_1, \ldots, u_m 是U的一个基, 所以可以保证上述定义T的唯一性。



对于任意的 $u = a_1u_1 + \ldots + a_mu_m, a_i \in \mathbf{F}$, 我们有:

$$Tu = T(a_1u_1 + \dots + a_mu_m)$$

$$= a_1T(u_1) + \dots + a_mT(u_m)$$

$$= a_1S(u_1) + \dots + a_mS(u_m)$$

$$= S(a_1u_1 + \dots + a_mu_m)$$

$$= Su$$

对于任意的 $v \in V$,都有:

$$v = b_1 u_1 + \ldots + b_m u_m + c_1 w_1 + \ldots + c_n w_n \tag{3.2}$$

对上式两边进行T映射,则有:

$$Tv = T(b_1u_1 + ... + b_mu_m + c_1w_1 + ... + c_nw_n)$$

$$= b_1Tu_1 + ... + b_mTu_m + c_1Tw_1 + ... + c_nTw_n$$

$$= b_1Su_1 + ... + b_mSu_m + c_1e_1 + ... + c_ne_n$$

显然有: $rangeT \subseteq V$ 。

另外一方面 $Tu_1,\ldots,Tu_m,Tw_1,\ldots,Tw_n$ 包含于rangeT 所以 $span(Tu_1,\ldots,Tu_m,Tw_1,\ldots,Tw_n)\subseteq rangeT$

所以T是满射。又因为3.69(对于有限维空间上的映射而言,满射意味着单射,意味着可逆映射),所以T是可逆映射。

4 3.D.4

问题 设W是有限维的, $T_1, T_2 \in \mathcal{L}(V, W)$,证明: $null T_1 = null T_2$ 当且 仅当存在可逆的算子 $S \in \mathcal{L}(W)$ 使得 $T_1 = ST_2$

解答: 假设有 $nullT_1 = nullT_2$,因为W是有限维的,所以 $rangeT_2$ 也是有限维的。假设 w_1, \ldots, w_n 是 $rangeT_2$ 的一个基,所以存在 $v_1, \ldots, v_n \in V$ 使得 $T_2v_i = w_i, i = 1, \ldots, n$, v_1, \ldots, v_n 的存在性可以通过线性映射基本定理得到满足.

现在证明 $V=nullT_2\oplus span(v_1,\ldots,v_n)$,对于任何 $v\in V$,存在 $a_i\in \mathbf{F},i\in\{1,\ldots,n\}$ 我们有:

$$T_2 v = a_1 w_1 + \ldots + a_n w_n \tag{4.1}$$



因此有:

$$T_2(v - a_1v_1 - \dots - a_nv_n) = 0 (4.2)$$

也就是说:

$$v = (v - a_1v_1 - \dots - a_nv_n) + (a_1v_1 + \dots + a_nv_n)$$

又因为v的任意性, 所以:

$$V = nullT_2 + span(v_1, \dots, v_n)$$

$$\tag{4.3}$$

接下来我们证明直和的条件成立,即 $nullT_2 \cap span(v_1, \ldots, v_n) = \{0\}$ 假设 $a_1v_1 + \ldots + a_nv_n \in nullT_2$ 我们有:

$$T_2(a_1v_1 + \ldots + a_nv_n) = a_1w_1 + \ldots + a_nw_n = 0$$
(4.4)

因为 w_1, \ldots, w_n 是线性无关的, 所以 a_1, \ldots, a_n 都是零。所以:

$$V = nullT_2 \oplus span(v_1, \dots, v_n) \tag{4.5}$$

同样的,因为 v_1, \ldots, v_n 是线性无关的,所以 T_1v_1, \ldots, T_1v_n 也是线性无关的。又因为 $nullT_1 = nullT_2$,所以有:

$$0 = T_2(a_1v_1 + \ldots + a_nv_n) = a_1w_1 + \ldots + a_n \tag{4.6}$$

现在我们扩展两个W的基,一个从 T_1v_1,\ldots,T_1v_n 扩展到 $T_1v_1,\ldots,T_1v_n,f_1,\ldots,f_m$,另一个从 w_1,\ldots,w_n 扩展到 $w_1,\ldots,w_n,e_1,\ldots,e_m$ 。在这两个基之间我们定义 $S\in\mathcal{L}(W)$ 使得:

$$Sw_i = T_1v_i, Se_j = f_j, i = 1, \dots, n; j = 1, \dots, m$$
 (4.7)

之前我们有 $V = nullT_2 \oplus span(v_1, ..., v_n)$ 所以对于任何的 $v \in V$ 可以写成:

$$v = v_{null} + a_1 v_1 + \ldots + a_n v_n \tag{4.8}$$

所以有:

$$ST_{2}(v) = ST_{2}(v_{null} + a_{1}v_{1} + \dots + a_{n}v_{n})$$

$$= ST_{2}(a_{1}v_{1} + \dots + a_{n}v_{n})$$

$$= S(a_{1}w_{1} + \dots + a_{n}w_{n})$$

$$= a_{1}T_{1}(v_{1}) + \dots + a_{n}T_{1}(v_{n})$$

$$= T_{1}(a_{1}v_{1} + \dots + a_{n}v_{n})$$

$$= T_{1}(v_{null} + a_{1}v_{1} + \dots + a_{n}v_{n})$$

$$= T_{1}(v)$$



所以有 $ST_2 = T_1$ 。因为S是满射,因此S是单射。

另一方面假设存在可逆映射 $S \in \mathcal{L}(W)$ 满足 $ST_2 = T_1$,对于任何 $\mu \in nullT_1$,我们有:

$$ST_2\mu = T_1\mu = 0 (4.9)$$

因为S是单射所以,其零空间等于 $\{0\}$,所以 $T_2\mu=0$,因此 $\mu\in nullT_2$ 。所以 $nullT_1\subseteq nullT_2$,同样的,考虑到 $T_2=S^{-1}T_1$ 我们有 $nullT_2\subseteq nullT_1$,所以有 $nullT_1=nullT_2$

5 3.D.5

问题 设V是有限维的, $T_1,T_2 \in \mathcal{L}(V,W)$ 。证明: $rangeT_1 = rangeT_2$ 当且仅当存在可逆的算子 $S \in \mathcal{L}(V)$ 使得 $T_1 = T_2S$

解答: 我们假设 $rangeT_1 = rangeT_2$,令 u_1, \ldots, u_m 是 $nullT_1$ 的一个基,我们可以把这个基扩展为V的一个基 $u_1, \ldots, u_m, w_1, \ldots, w_n$ 。那么根据线性映射基本定理的证明过程我们有: $rangeT_1 = span(Tw_1, \ldots, Tw_n)$,另外 Tw_1, \ldots, Tw_n 是线性独立的。因为 $rangeT_1 = rangeT_2$ 那么存在 $v_1, \ldots, v_n \in V$ 使得 $T_1w_i = T_2v_i, i = 1, \ldots, n$ 因为 T_1w_1, \ldots, T_1w_n 是线性独立的,那么 T_2v_1, \ldots, T_2v_n 也是线性独立的,所以 v_1, \ldots, v_n 也是线性独立的。由于 $rangeT_1 = rangeT_2$,则有 $rangeT_2$,则有 $rangeT_1 = rangeT_2$,可以同 $rangeT_1 = rangeT_2$,则有 $rangeT_1 = rangeT_2$,可以同 $rangeT_1 = rangeT_2$,则有 $rangeT_2 = rangeT_2$,则有 $rangeT_1 = rangeT_2$,可以同 $rangeT_2 = rangeT_2$,可以同 $rangeT_2 = rangeT_2$,可以同 $rangeT_2 = rangeT_2 = rangeT_2$,可以同 $rangeT_2 = rangeT_2 = rangeT_2$,可以同 $rangeT_2 = rangeT_2 = range$

$$Su_i = \zeta_i, \quad Sw_j = v_j \tag{5.1}$$

那么我们有:

$$T_1 w_j = T_2 v_j = T_2 S w_j, j = 1, \dots, n$$
 (5.2)

且:

$$T_1 u_i = 0 = T_2 \zeta_i = T_2 S u_i, i = 1, \dots, m$$
 (5.3)

因此 $T_1 = T_2S$,因为我们定义S是在V的一个基上定义的,所以其唯一性得到保证。又因为S是满射,所以S是可逆的。

如果存在一个可逆线性映射 $S \in \mathcal{L}(V)$ 使得 $T_1 = T_2S$,那么对于 $\forall \mu \in V$ 都有:

$$T_1\mu = T_2S\mu \in rangeT_2 \tag{5.4}$$

所以 $rangeT_1 \subseteq rangeT_2$ 。



因为S是可逆的,所以 $T_2 = T_1S^{-1}$,我们会得到 $rangeT_2 \subseteq rangeT_1$.综上我们得到了 $rangeT_1 = rangeT_2$ 。

这个题目和上一个题目在证明过程中有些许类似,总结如下:

- 1. 都在一个空间上构建了两个基,并在这两个基之间构建了一个可逆映射。
- 2. 都用到了基于基构建的线性映射的唯一性。可见3.5非常重要。3.5告诉我们基于定义域的基构建的线性映射具有唯一性。
- 3. 都用到了3.22线性映射基本定理证明的过程。
- 4. 都用到了一个命题:假设 $T \in \mathcal{L}(V,W)$ 且 v_1,\ldots,v_m 是V的一个向量组,满足 Tv_1,\ldots,Tv_m 是线性独立的,那么 v_1,\ldots,v_m 是线性独立的。证明过程很简单。值得注意的是这个问题反过来却不一定成立。即我们不能说 v_1,\ldots,v_m 是线性独立的,就说 Tv_1,\ldots,Tv_m 是线性独立的。因为:

$$a_1 T v_1 + \ldots + a_m T v_m = T(a_1 v_1 + \ldots + a_m v_m) = 0$$
 (5.5)

并不意味着 $a_1v_1 + \ldots + a_mv_m = 0$ 。因为有可能 $a_1v_1 + \ldots + a_mv_m \in nullT$ 。在 线性映射基本定理3.22的证明过程中考虑到了这一个问题。

6 3.D.6

问题 设V和W都是有限维的, $T_1, T_2 \in \mathcal{L}(V, W)$,证明:存在可逆的算 子 $R \in \mathcal{L}(V)$ 和 $S \in \mathcal{L}(W)$ 使得 $T_1 = ST_2R$ 当且仅当dim $null T_1 = \dim null T_2$

解答: 从正反两个方面完成这个命题的证明。

首先假设存在可逆算子 $R \in \mathcal{L}(V)$ 和 $S \in \mathcal{L}(W)$ 满足 $T_1 = ST_2R$,那么 $S_{-1}T_1 = T_2R$,因此(根据3.D.4) $nullT_1 = nullT_2R$ 。因为 $rangeT_2R = rangeT_2$,所以我们有:

$$\dim null T_2 R = \dim V - \dim range T_2 R = \dim V - \dim range T_2 = \dim null T_2$$
(6.1)

因此 $\dim null T_1 = \dim null T_2$

然后证明另一方面。如果 $\dim nullT_1 = \dim nullT_2$,假设 u_1, \ldots, u_m 是 $nullT_1$ 的 一个基,我们可以把这个基扩展为V的一个基 $u_1, \ldots, u_m, w_1, \ldots, w_n$ 。假设 v_1, \ldots, v_m 是 $nullT_2$ 的 一个基,我们同样可以把这个基扩展为V的一个基 $v_1, \ldots, v_n, \zeta_1, \ldots, \zeta_n$ 。我们 有 T_1w_1, \ldots, T_1w_n 在W中是线性独立的,所以我们可以把这个线性无关组扩展



成为W中的一个基 $T_1w_1,\ldots,T_1w_n,\alpha_1,\ldots,\alpha_l$,同理, $T_2\zeta_1,\ldots,T_2\zeta_n$ 在W中也是 线性无关组,因此可以扩展成W的一个基 $T_2\zeta_1,\ldots,T_2\zeta_n,\beta_1,\ldots,\beta_l$,对于V中的 两个基,定义线性映射 $R\in\mathcal{L}(V)$

$$Ru_i = v_i, Rw_j = \zeta_j, i = 1, \dots, m; j = 1, \dots, n$$
 (6.2)

对于W中的两个基,定义线性映射 $S \in \mathcal{L}(W)$:

$$ST_2\zeta_j = T_1w_j, S\beta_k = \alpha_k, j = 1, \dots, n; k = 1, \dots, l$$
 (6.3)

因为S和R是从基到基的映射,因此S和R是可逆算子。

综上有 $T_1 = ST_2R$

7 3.D.7

问题 设V和W是有限维的, $v \in V$, $E = \{T \in \mathcal{L}(V,W) : Tv = 0\}$ 证明E是 $\mathcal{L}(V,W)$ 的子空间。

解答: 证明子空间只需要做三件事情,证明0的存在,证明齐次可加性。

对于这个题目,显然 $0 \in E$ 。

假设 $T, S \in E$,则有

$$(T+S)v = Tv + Sv = 0 + 0 = 0 (7.1)$$

所以 $T + S \in E$ 。对于任意的 $\lambda \in \mathbf{F}$:

$$(\lambda T)v = \lambda(Tv) = 0 \tag{7.2}$$

问题 假设 $v \neq 0$,则dim E等于多少?

解答: 因为 $v \neq 0$,我们可以把v扩展成V的一个基 v, v_2, \ldots, v_n ,假设 w_1, \ldots, w_m 是W的一个基。在这两个基下, $\mathcal{L}(V, W)$ 和 $\mathbf{F}^{m,n}$ 是同构的。

现在因为Tv=0,根据线性映射与矩阵的关系,我们知道 $\mathcal{M}(T)$ 的第一列必须死全零。因此E和第一列是全零的 $\mathbf{F}^{m,n}$ 同构,因为 $\dim E=\dim \mathbf{F}^{m,n}=m(n-1)=\dim W(\dim V-1)$

另外这个映射T可以看做是从 $span(v_2, \ldots, v_n)$ 向W的映射。