

Thinking in Java chapter8 类重用

emacsun

目录

1 简介	1
2 composition	1
3 inheritance	3

1 简介

Java的一个重要的特性就是可以方便的实现类重用。重用代码的概念在编程语言里早有体现：把常用的相对独立的功能以函数的形式保存，以备以后调用而不是重新编写。在Java语言中，重用代码的概念通过类重用得到了进一步的延伸。

今天我们学习两种代码重用的技巧：`composition` 和 `inheritance`。我们简单的把 `composition` 翻译成为组合，把 `inheritance` 翻译为继承。大多数时候我都倾向于保持使用 `composition` 和 `inheritance`，这样一来虽然避免技术词汇翻译带来的不同意，但是却带来了语言的不中不洋。考虑到我们以技术讨论为主，我觉得保持技术文献的不中不洋没有什么不妥。

2 composition

我们之前就接触过 `composition` 这种代码重用方式。简而言之，`composition` 就是在一个类中生成另一个类的对象。

我们用一个例子来说明这个问题：

```
1 | //: reusing/SprinklerSystem.java
```



```
2 // Composition for code reuse.
3
4 class WaterSource {
5     private String s;
6     WaterSource() {
7         System.out.println("WaterSource()");
8         s = "Constructed";
9     }
10    public String toString() { return s; }
11 }
12
13 public class SprinklerSystem {
14     private String valve1, valve2, valve3, valve4;
15     private WaterSource source = new WaterSource();
16     private int i;
17     private float f;
18     public String toString() {
19         return
20             "valve1_=" + valve1 + " " +
21             "valve2_=" + valve2 + " " +
22             "valve3_=" + valve3 + " " +
23             "valve4_=" + valve4 + "\n" +
24             "i_=" + i + " " + "f_=" + f + " " +
25             "source_=" + source;
26     }
27     public static void main(String[] args) {
28         SprinklerSystem sprinklers = new SprinklerSystem();
29         System.out.println(sprinklers);
30     }
31 } /* Output:
```

在上面的例子中类 `SprinklerSystem` 具有几个私有变量，除了 `primitives` 类型外还有一个 `WaterSource` 类型的类索引。这个类索引指向另一个类 `WaterSource`。这就是 `composition`。

在上面的例子中，我们还可以挖掘更多的东西。首先 `SprinklerSystem` 和 `WaterSource` 都定义了一个方法 `toString`。当编译器需要一个 `String` 输入，但是给定的输入确实一个 `object` 时，这个方法就会被调用。比如，在上面的例子中，`SprinklerSystem` 类中有一语句：

```
"source_=" + source;
```

编译器发现，你想把一个 `WaterSource` 对象与一个 `String` 相加。但是，我们知道只有 `String` 类型的才能相加。这个时候编译器就会得到一个消息：“调用 `toString` 把 `source` 变成 `String`”。然后把 `toString` 的输出和 `"source = "` 相加。

任何时候，如果你想要实现这种字符串和对象的相加，都需要在类定义中定义方法 `toString`。



上面一段代码的输出是：

```
WaterSource()
valve1 = null valve2 = null valve3 = null valve4 = null
i = 0 f = 0.0 source = Constructed
```

我们看到字符串初始化为 `null`，浮点数和整数初始化为 `0`。

3 inheritance

`inheritance` 是面向对象语言重要组成部分。实际上在Java中，你无时无刻不在使用继承。即使不是显示的实用，你也在隐式的实用。Java的所有对象都之间或者间接的继承于一个类 `Object`。在Java中使用 `extends` 来扩展原来的类（我们称之为基类）。

接下来我们通过一个例子来了解 `inheritance` 的语法。

```
1  //: reusing/Detergent.java
2  // Inheritance syntax & properties.
3  package reusing;
4  import static net.mindview.util.Print.*;
5
6  class Cleanser {
7      private String s = "Cleanser_comes_first";
8      private String t = "Cleanser_comes_second";
9      private String u = "Cleanser_comes_third";
10     public void append(String a) { s += t; s += a; }
11     public void dilute() { append("_dilute()"); }
12     public void apply() { append("_apply()"); }
13     public void scrub() { append("_scrub()"); }
14     public String toString() { return s; }
15     public static void main(String[] args) {
16         Cleanser x = new Cleanser();
17         x.dilute(); x.apply(); x.scrub();
18         print(x);
19     }
20 }
21
22 public class Detergent extends Cleanser {
23     // Change a method:
24     public void scrub() {
25         append("_Detergent.scrub()");
26         super.scrub(); // Call base-class version
27     }
28     // Add methods to the interface:
29     public void foam() { append("_foam()"); }
30     // Test the new class:
31     public static void main(String[] args) {
32         Detergent x = new Detergent();
```



```
33         x.dilute();
34         x.apply();
35         x.scrub();
36         x.foam();
37         print(x);
38         print("Testing base class:");
39         Cleanser.main(args);
40     }
41 } /* Output:
42     Cleanser dilute() apply() Detergent.scrub() scrub() foam()
43     Testing base class:
44     Cleanser dilute() apply() scrub()
45     *///:~
```

在这个例子中 `Cleanser` 是基类，`Detergent` 是对基类的扩展。注意关键词 `extends`。

上面的例子中有几点需要我们特别注意。首先在 `Cleanser.append()` 中 `String` 类型通过操作符 `+=` 来实现连接，这对操作符 `+=` 的重载。

第二，在 `Cleanser` 和 `Detergent` 中都有 `main` 函数。这种在每个类中放一个 `main` 的做法有助于测试每一个类的功能。如果在一个 java 程序中有很多类，意味着可能有多个 `main` 函数。只有命令行调用的那个类能够执行。在上面的代码中，只有 `Detergent.main()` 会被调用。

第三，在 `Detergent.main()` 中显示的调用了 `Cleanser.main()`。传给 `Cleanser.main()` 的参数，和传给 `Detergent.main()` 的参数是一样的。

在 `Cleanser` 中的所有方法都是 `public` 的。如果对这些函数不指定 `public` 或者 `private` 这样的约束，这些函数的默认访问方式是 `package access`。也就是说这些函数只允许 `package` 的成员访问，也就是说在这个 `package` 中，任何一个类都可以访问这些成员函数。`Detergent` 类在访问 `Cleanser` 类的方法过程中，即使 `Cleanser` 类中的方法没有指定 `public` 也不要紧，因为可以通过 `package access` 访问。但是假设如果其他 `package` 中的类（继承自 `Detergent`）想要访问 `Detergent` 类中的方法，它只能访问 `Detergent` 中带有 `public` 标识的方法。一个通用的规则是，把一个类中的数据私有化（打上 `private` 标签），把方法公有化（打上 `public` 标签）。

在 `Detergent` 类中，重新定义了 `scrub` 函数（），注意到在基类 `Cleanser` 中也定义了 `scrub`。那么在 `Detergent` 访问的 `scrub` 函数是在 `Detergent` 类中定义的。如果此时我想访问基类中的 `scrub` 函数怎么办？有个关键词 `super`。就像在 `Detergent` 的 `scrub` 函数中那样 `super.scrub()`。显然，通过使用 `inheritance`，在继承类中，我们不仅可以使基类中的方法，也可以重新定义相同名字的方法，并通过 `super` 来访问基类中定义的方法。