الى فهمته اننا بنخزن ف الاستراكت لو الحاجه خفيفه وبستخدمها بشكل مباشر امال لو فيه حاجه معقده وبتحتاج انى اتعامل مع بيانات لفتره طويله باستخدم الكلاس

* في **struct** الحاجات اللي جواها (المتغيرات والدوال) بتكون **public** بشكل افتراضي، يعني أي حد يقدر يوصلها من بره.
* في **class** الحاجات اللي جواها بتكون **private** افتراضيًا، يعني محدش يقدر يوصلها إلا لو انت صرحت بده.

**طريقة التخزين في الذاكرة**

* **struct** بتتخزن في الـ **Stack**، وده معناه إنها أسرع في الأداء، بس بتختفي أول ما الفانكشن اللي استدعتها تخلص.
* **class** بتتخزن في الـ **Heap**، وده معناه إنها بتفضل موجودة لحد ما نمسحها بنفسنا، وده بيخليها أبطأ شوية في الأداء لكنها بتدينا مرونة أكبر.