

TUTTI FRUTTI

Das Spiel **TUTTI FRUTTI** ist ein Multiplayerspiel welches Local und auch Online via Steam gespielt werden kann. Es ist ein Party-Spiel und Ziel des Spiels ist es sich in mehreren Minispielen zu beweisen und Punkte sammeln. Wer am Ende die meisten Punkte gesammelt hat gewinnt!

STEUERUNG

Die Steuerung für Tastatur und Maus ist wie folgt festgelegt.

SPIELSTEUERUNG

Steuerung:

Laufen nach vorne

Laufen nach hinten

Links

Rechts

Rennen

Springen

Menü

Pfeiltasten

Pfeil nach oben

Pfeil nach unten

Pfeil nach links

Pfeil nach rechts

Shift

Leertaste

ESC

WASD

W

S

A

D

Shift

Leertaste

ESC

Minispiele

Die Minispiele können dabei in folgende Kategorien eingeteilt werden:

Rennen, Überleben und Jagd.

Keep the Crown:

Abhängig von der Anzahl der Spieler werden Spielern Kronen zu zugewiesen. Ein Spieler bekommt Punkte für die Zeit die er die Krone hält. Das Ziel des Spiels ist es die Krone möglichst lange zu halten und sich diese nicht von den anderen Spielern abnehmen zulassen.

HillKing:

Die Spieler bekommen Punkte je länger sie auf den markierten Plattformen stehen. Dabei müssen Sie aufpassen nicht von anderen Spieler runter geschubst zu werden.

RunTheLine:

Gewonnen hat wer als erstes die Ziellinie erreicht. Dabei müssen die Spieler verschiedenen Hindernissen ausweichen und dürfen nicht von anderen Spielern runter geschubst werden.

PerfectMatch:

Ziel ist es möglichst lange zu überleben. Dabei müssen sich die Spieler die verschiedenen Früchte, die auf den Plattformen angezeigt werden, merken und sich auf die richtige Plattform stellen sobald die Frucht auf den Monitoren angezeigt wird.

Multiplayer:

Ein Spieler kann eine Lobby eröffnen und anderen Spieler können die Lobby entweder über die Lobbyliste suchen oder per Steameinladung oder Freundesbeitritt beitreten.

Profile:

Unter Profile kann der Spieler seinen Character individualisieren.

Made by:

Emad Almsouti, Colin Kolbe, Louis Labbert, und Alex Montag