

توجه

برای انتخاب موضوع به ایمیل درج شده، یک ایمیل ارسال کنید تا تأییدیه موضوع انتخابی برای شما ارسال شود. اولویت با شخصی است که زودتر موضوع را انتخاب کرده باشد. لطفاً یکی از موضوعات زیر را با دقت انتخاب فرمایید زیرا امکان تغییر موضوع وجود ندارد.

IEproject.Iust@gmail.com

موضوع: ردیابی هدف در شبکه‌های سنسور بی سیم

نرم افزار مورد نیاز: OMNET++

توضیحات

شبکه‌های حس گر بی سیم در خلال سال‌های اخیر، به علت کاربردهای مختلف در حوزه‌های گوناگون مانند: صنعت، نظارت بر محیط، کاربردهای نظامی، پزشکی و حوزه‌های دیگر، توجه بسیاری را به خود معطوف کرده است. ردیابی هدف به عنوان یک مسأله‌ی مهم در شبکه‌های حس گر بی سیم به عنوان یکی از بحث‌های مورد علاقه‌ی پژوهش‌گران تبدیل شده است. هدف این پروژه بررسی عملکرد دو روش پیشنهادشده در این زمینه می باشد که نام مقالات آن در انتها آورده شده است.

توجه

تعداد افراد مجاز برای انجام این پروژه: هر مقاله را حداکثر دو نفر می توانند انجام دهند.

برای دانلود مقالات می توانید از سایت www.freepapaers.ir استفاده کنید.

حداکثر نمره پروژه: هر مقاله ۱۳۰ امتیاز

لینک مقالات

۱- روش DCTC <http://mcn.cse.psu.edu/paper/zhang/Twireless04.pdf>

۲- روش OCO

http://ieeexplore.ieee.org/xpl/login.jsp?tp=&arnumber=1636209&url=http%3A%2F%2Fieeexplore.ieee.org%2Fxppls%2Fabs_all.jsp%3Farnumber%3D1636209

موضوع پروژه: پیاده سازی یک بستر آزمایشی^۱ برای الگوریتم OLSR

توضیحات

الگوریتم The Optimized Link State Routing Protocol (OLSR) یک الگوریتم متن باز برای مسیریابی در شبکه های بیسیم Ad-Hoc است. مزیت این الگوریتم در کنترل انتشار سیل آسای پیام های کنترلی در شبکه است.

هدف این پروژه نصب سورس کد این پروتکل در یک بستر آزمایشی و توسعه نرم افزاری کوچک برای نشان دادن نحوه استفاده از آن است. دانشجویان می توانند از لینک های راهنما که در ادامه این مطلب قرار دارد استفاده نمایند و این پروژه را در یک گروه ۲ یا ۳ نفری تکمیل نمایند.

حداکثر نمره پروژه: ۱۵۰ امتیاز

لینک های راهنما

<http://hipercom.inria.fr/OOLSR/downloads.html>

<http://menetou.inria.fr/olsr/>

<http://www.nsnam.com/2013/11/olsr-protocol-in-ns-235-ns2.html>

¹ Testbed

موضوع پروژه: پیاده سازی یک بستر آزمایشی برای الگوریتم AODV

توضیحات

الگوریتم AODV یک الگوریتم متن باز برای مسیریابی در شبکه های بیسیم Ad-Hoc است. در این الگوریتم مسیرها در موقع نیاز، محاسبه می شوند. اطلاعات هر گره، از یک مسیر، به شناسه گره بعدی و فاصله تا مقصد خلاصه می شود.

هدف این پروژه نصب سورس کد این پروتکل در یک بستر آزمایشی و توسعه نرم افزاری کوچک برای نشان دادن نحوه استفاده از آن است. دانشجویان می توانند از لینک های راهنما که در ادامه این مطلب قرار دارد استفاده نمایند و این پروژه را در یک گروه ۲ یا ۳ نفری تکمیل نمایند.

حداکثر نمره پروژه: ۱۵۰ امتیاز

لینک های راهنما

http://w3.antd.nist.gov/wctg/aodv_kernel/

<http://moment.cs.ucsb.edu/AODV/aodv-windows.html>