





- * برگزاری کلاسهای آموزش بازیسازی با حضور بیش از ۴۰ دانشجو از دانشگاههای مختلف ایران. این دوره توسط بهنام آقاجانی، مدیر و برنامهنویس تیم سازنده ی بازی میر مهنا ارائه گردید.
 - برنامه لای انجمن علمی دانشکده در دوره فعلی
 - * برگزاری کنفرانس های علمی توسط افراد برجسته و دانشجویان دانشکده به صورت هفتگی
 - الله معرفی نامه هایی برای دانشکده و انجمن در روز ثبت نام
 - برگزاری مراسم معارفه برای ورودی های جدید
- * برگزاری کارگاه های علمی در زمینه های مختلف به صورت ماهانه
 - * برگزاری سمینار های ارتباط با صنعت به صورت ماهانه
- * ایجاد بانک متمرکز آموزشی شامل نرم افزارها، کتب الکترونیکی و برنامه های آموزشی چند رسانه ای
- * راه اندازی سایت انجمن علمی به صورت فعال و به روز رسانی آن
 - * برگزاری کلاس های تقویت مهارت های شنیداری و گفتاری

دانشجویان در زمینه ی زبان انگلیسی به منظور شرکت در کنفرانس های خارجی و همجنین موفقیت در آزمون های تافل و امثال آن

- * برگزاری اردو های علمی به صورت ماهانه به مراکز علمی و صنعتی برای آشنایی دانشجویان با بازار کار و کسب تجربه صنعتی
- * برگزاری کلاس های ACM برای جذب علاقه مندان به این رشته
- « فراخوان جذب نیرو به منظور همکاری با انجمن در زمینه نشریات ،

 اجرائیات و همکاری با انجمن های بین رشته ای نظیر روباتیک ، نانو و

 نجوم برای علاقه مندان به این رشته ها

• نعالیت ہی انجمن علمی در دورہ گذشتہ

- * برگزاری مراسم استقبال از ورودی های جدید
- * تهیه ی نرم افزار های مورد نیاز برای ورودی های جدید
- * برگزاری مسابقه ی انتخابی ACM به منظور انتخاب تیم های برتر دانشکده جهت شرکت در مسابقات منطقه ی غرب آسیا
- * شرکت ۳ تیم برتر دانشکده در مسابقات ACM منطقه ی غرب آسیا و کسب مقام پنجم توسط یکی از تیم ها
- * برگزاری دوره تخصصی کارگاه داده کاوی با همکاری انحمن علمی صنایع و با حضور بیش از ۲۰ نفر از دانشجویان مهندسی کامپیوتر و صنایع از دانشگاه های مختلف ایران این دوره نیز توسط پروفسور نخعی زاده برگزار گردید.
- * شرکت در مسابقات روباتیک IranOpen 2010 و کسب مقام اول و سوم در رشتهی Wirtual Rescue کسب مقام اول در رشته Soccer Simulation 2D و کسب مقام سوم در رشتهی

* گردهمایی بازی سازان ایرانی

گردهمایی بازی سازان ایرانی با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای و به همت انجمن علمی دانشکدهی کامپیوتر و شرکت های سازنده - -



بازی، از اول تا سوم آذرماه سال ۱۳۸۹ با استقبال زیاد بازی سازان جوان و علاقمند در دانشگاه علم و صنعت تهران برگزار شد .در این گردهمایی تبادل اطلاعات فنی بین بازی سازان ایرانی، دانشجویان و علاقه مندان بازی سازی صورت گرفت.

• شرح وظایف انجمن علمی

انجمن علمی دانشکده مهندسی کامپیوتر از زمان تاسیس مرکز انجمن های علمی دانشگاه علم و صنعت ایران یعنی سال ۱۳۸۰ در جهت پیشرفت علمی هر چه بیشتر و بهتر دانشجویان دانشکده مهندسی کامپیوتر شروع به کار کرده است.

در حال حاضر دوره دهم انجمن های علمی دانشگاه علم و صنعت با ۵ عضو اصلی و ۲ عضو على البدل در حال فعالیت بوده و سعی دارد در سال تحصیلی جاری با فراهم کردن محیطی علمی و صمیمانه برنامه های مورد نظر خود و دانشجویان را به







* ایجاد زمینه مناسب جهت تشکیل مجمع عمومی فعال و برگزاری انتخابات انجمن علمی در دوره بعد ،

- برنامه ریزی برای فعالیت های ادواری و سالانه انجمن ،
- جذب دانشجویان علاقه مند و خلاق و ایجاد انگیزه و رغبت نسبت به فعالیت های علمی پژوهشی در میان کلیه دانشجویان ،
- نهادینه کردن فعالیت های خود جوش و فعالیت های فوق برنامه علمی دانشجویان در جهت ایجاد جو با نشاط علمی در سطح دانشکده و دانشگاه ،
- افزایش سطح مشارکت دانشجویان در فعالیت های علمی ، گروهیی و دسته
- برقراری ارتباط مستمر با انجمن های علمی مشابه در سایر دانشگاه- ها از طریق مدیریت خلاقیت های دانشجویان ،
- ایجاد هسته ها و گروه ها ی تحقیقاتی پژوهشی با مشارکت دانشجویان ممتاز آموزشی و پژوهشی و برنامه ریزی جهت اجری طرح های پژوهشی دانشجویی ،
- بهره گیری از توان علمی دانشجویان در جهت تقویت پیوندهای دانشگاه با بخش های مختلف اجتماعی و اجرایی ،
- شناسایی دانشجوین نخبه و ممتاز و بهر گیری از مشارکت آنان در ارتقاء فضای علمی دانشکده و همکاری با معاونت آموزشی دانشکده در جهت ارتقای علمی
- برگزاری و همکاری در اجرای جشنواره ها و کنفرانس ها و مسابقات علمی و آزمون های آمادگی برای ورود به دوره های تحصیلات تکمیلی ،
- · همکاری با مسؤولین دانشگاه در برنامه ریزی و ساماندهی بازدیدهای از مـراکـز غلمی، صنعتی و فرهنگی کشور ،
- الله تولید و انتشار نشریه علمی، نرم افزارهای رایانه ای، فیلم های علمی آموزشی و تشکیل کارگاه های تخصصی به صورت مستقل و یا با همکاری سایر دانشگاه ها ،
- · حفظ و نگهداری وسایل و تجهیزات انجمن و ارایه گزارش عملکرد انجمن هر ۳ ماه یکبار به شورای دبیران و دفتر مرکزی انجمن های علمی.

• امداف انجمن ابي علمي

به منظور تشویق و برنامه ریزی برای دانشجویان جهت انجام فعالیت های فوق برنامه علمی دانشگاه علم و صنعت ایران به عنوان فعال ترین دانشگاه در زمینه ی ایجاد و سازماندهی انجمن های علمی دانشجویان طی سال های گذشته در بین دانشگاه های کشور بوده است. از اهداف مهم انجمن های علمی دانشجویان ایجاد روحیه همکاری در بدنه ی دانشجویی دانشگاه است. شرکت در مسابقات علمی ، چاپ نشریات علمی در دانشکده ها ، انجام طرح های پژوهشی و ... از اهدافی است که انجمن های علمی دنبال می کنند. در همین ارتباط کمیسیون های مختلف نطیر کمیسیون طرح های پژوهشی ، کمیسیون نشریات علمی دانشجویی ، کمیسیون برنامه و بودجه، کمیسیون روابط عمومی از زیر قسمت های دفتر مرکزی انجمن های علمی دانشگاه است که تحت نظارت مدیریت خلاقیت های علمی دانشجویان فعالیت می نمایند.

به منظور پیگیری اهداف تشکیل انجمن های علمی دانشجویی ، حمایت و گسترش کمی و کیفی و ایجاد هماهنگی های لازم درباره ی آن ها ، دفتر امور انجمن های علمی دانشجویی از اسفند ماه ۸۳ در حوزه ی معاونت دانشجویی تشکیل گردید.

انجمن های علمی دانشجویی کانون هایی هستند که با حضور خودجوش دانشجویان مشتاق و کنجکاو و با هدف ارتقاء سطح علمی خود و جامعه شکل می گیرد. جوان بودن و آرمان گرایی اعضا هنگامیکه با هم فعالیت دارند ، باعث تغییر در مدل های ذهنی و ایجاد تصویر آرمانی مشترک میان آن ها می شود.

ایجاد تصویر آرمانی مشترک ، یاد گیری تیمی را افزایش داده و در صورت هـدایـت صحیح ، نگرش آن ها نسبت به مسائل نظام گرا خواهد شد و این موضوع خود در حل بسیاری از مسائل جامعه ، اثرات مفیدی خواهد گذاشت.

تهران ، نارمک ، خ هنگام ، خ دانشگاه علم و صنعت ایران ، دانشگاه علم و صنعت ایران . دانشکده مهندسی کامپیوتر ، دفتر انجمن علمی دانشکده مهندسی کامپیوتر تلفن : ۷۷۲۴۰۳۹۱ و ۷۳۹۱۳۳۰۰ داخلی ۳۳۱۹

Home Page: http://cesa.iust.ac.ir