

درخواست تصویب پروژه دوره کارشناسی
نیمسال دوم سال تحصیلی ۹۳-۹۲

الف- مشخصات دانشجو:

ردیف	نام و نام خانوادگی	شماره دانشجویی	گرایش	امضاء
۱	عماد آقاجانی	۸۸۵۲۱۳۴۴	نرم افزار	

ب- عنوان و شرح پروژه:

عنوان پروژه (فارسی و انگلیسی):

بررسی فنون درستی یابی نرم افزار عمومی با استفاده از تبدیل فرآیند درستی یابی به بازی

A survey of crowdsourcing software verification techniques by converting the verification process into a game

شرح مختصر پروژه:

تست نرم افزار تنها راه بررسی صحت عملکرد یک قطعه نرم افزاری از error های مختلف هست. در حال حاضر در بعضی از این تست ها مجبور به استفاده از مهندسين نرم افزار هستیم که در پروژه های حساس و بزرگ این نیروی کار هزینه ی بالایی را دربر دارد. ما در این پروژه قصد داریم تا هزینه تست نرم افزار را با کاهش میزان دانش لازم برای انجام این کار و در نتیجه آن، افزایش رنج نیروی کار ممکن برای آن، کاهش دهیم. راهکار ما تبدیل مراحل تست نرم افزار به یک پازل بصری (مانند یک بازی) است که میتواند توسط مردم عادی حل شود. درواقع راه حل پازل به اثباتی برای درستی نرم افزار تبدیل میگردد.

ج- تصویب پروژه:

نام استاد پروژه: دکتر مینایی	امضاء:	تاریخ:
نام مدیر گروه: دکتر خنجری	امضاء:	تاریخ: