**تعیین حقوق نگهبان ها :**

با کلیک بر روی قسمت حقوق ها در منوی اصلی بازی و رفتن به بخش حقوق نگهبان ها، منویی ظاهر می شود که میتوان از طریق آن میزان حقوق برای نگهبانان هر یک از 3 شیفت را به تفکیک تعیین نمود.

هر چه میزان حقوق نگهبان ها بیشتر شود، به همان نسبت بازده آنها نیز افزایش می یابد. افزایش بازدهی نگهبانان باعث میشود، نگهبانان توانایی بیشتری برای شناسایی و دستگیری زندانیانی که قصد فرار از زندان را دارند، داشته باشند.

**تعیین مکان نگهبان ها در شب :**

بازیکن در هنگام شب بمنظور جلوگیری از فرار زندانیان ، میبایست نگهبانان را در موقعیت های مناسب طوری قرار داد، که امکان فرار زندانیان را به حداقل برساند. بدین منظور بازیکن باید ابتدا نگهبانان مورد نظر را انتخاب کند. در این حالت سایر نگهبان بشکل کمرنگ درمی آیند و منویی در اطراف نگهبان انتخاب شده ظاهر میشود. در این حالت میتوان با انتخاب گزینه جابجایی که بشکل یک فلش چهارطرفه مشخص شده است، نگهبان را با حرکت موس در جای موردنظر قرار داد. در صورتی که امکان قرار دادن نگهبان در یک مکان نباشد، نگهبان برنگ قرمز در می آید و کاربر را از مناسب نبودن آن مکان برای قرارگیری نگهبان مطلع میسازد.

/\*

در اطراف آن منوهایی ظاهر که یکی از آنها علامت یک فلش چهار طرفه است که با کلیک بر روی آن نگهبان انتخاب می شود و کمی بقیه نگهبان ها شفاف(کم رنگ) می شوند حال با جابجا کردن موس نگهبان جابجا می شود و می توان آن را در جای دیگری از نقشه قرار داد ولی در صورت بردن نگهبان در جاهای غیر مجاز با یک علامتی ضربدر که روی نگهبان می آید که کاربر را مطلع کند در صورت کلیک در جای مجاز نگهبان به آن محل منتقل می شود

\*/

**تعیین زاویه‏ دید نورافکن‏ها در شب :**

با بردن اشارگر موس بر روی هر یک از نورافکن ها مشخصات نور افکن مثل نوع آن و زاویه دید آن نمایان می شود و با کلیک بر روی فلش چهار طرفه که در اطراف نور افکن است می توان زاویه دید آن را با جابجا کرد موس در جهات مختلف تعیین کرد که البته با کلید های جهت نمای صفحه کلید نیز این کار امکان پذیر است ولی امکان جابجا کردن مکان نورافکن در صفحه وجود ندارد

در هنگام شب نگهبان ها در هر موقعیتی که باشند فقط می توانند جلوی زندانی هایی را بگیرند که در نور نور افکن ها مشخص می شوند پس تعیین جای دقیق نور افکن ها در بازی تاثیر به سزایی دارد

**تعیین ساعت کار زندانی‏ها :**

با کلیک بر روی ساعات کاری زندانی ها در منوی اصلی بازی منویی ظاهر می شود که میتوان از طریق آن میزان ساعات کاری زندانی ها را تعیین نمود.

هر چه ساعت کاری زندانی ها بیشتر باشد زندان درآمد بیشتری کسب خواهد کرد ولی از آن نارضایتی زندانی ها زیاد تر می شود که این خود احتمال شورش در زندان را نیز زیاد می کند.

**تعیین کیفیت غذا**

با انتخاب منوی مربوط به تغذیه در منوی اصلی ، منویی ظاهر می شود که دارای دو بخش می باشد. یک بخش مربوط به کیفیت غذای زندانی ها و دیگری تعیین کیفیت غذای نگهبان ها می باشد . با رفتن به هر بخش میتوان میزان کیفیت غذا را با توجه به هزینه آن، مشخص کرد.

میزان کیفیت غذای در سطح رضایت مندی های افراد تاثر دارد. با کم شدن سطح کیفیت غذا هزنیه های مربوط به بخش تغذیه کاهش می یابد. این در حالی است که کم شدن سطح کیفیت زندانیان و نگهبانان بترتیب منجر به شورش زندانیان و بازدهی کم نگهبانان میشود.