1. برج های دیدبانی : برج های دیدبانی یکی دیگر از ساختمان های مهم موجود در بازی میباشد که برای حفظ امنیت زندان ( چه در روز برای جلوگیری از شورش و چه در شب برای جلوگیری از فرار زندانیان) ، مورد استفاده قرار میگیرند. همچنین این برج ها به دلیل ارتفاع زیادشان، بستر قرارگرفتن نورافکن های قوی تر برای پوشش نواحی بیشتر و اتصال دوربین های مدار بسته برای داشتن کنترل بیشتر بر زندانیان را فراهم میکند. افزایش تعداد زندانیان و گسترش زندان نیاز به ساخت برج‌دیدبانی جدید را در زندان ایجاد میکند و عدم وجود این ساختمان ها ریسک فرار و شورش را در زندان افزایش میدهد. ساخت هر برج‌دیدبانی 1000 بوس هزینه دارد و 2 دوره بطول می انجامد و نیازمند حداقل 3 نگهبان برای انجام وظیفه نگهبانی در طول یک سیکل کاری دارد و این نگهبانی ها تا حدودی با یکدیگر همپوشانی نیز باید داشته باشد (هنگام تعویض نگهبانان).

برای تعیین تنظیمات مربوط به برج های نگهبانی باید یکی از آنها را انتخاب کرد. با انجام این کار می­توان تعداد نگهبان ها و ساعات نگهبانی ( شیفت ها ) آنها را تعیین کرد. همچنین پس از انتخاب برج نگهبانی نواحی تحت پوشش توسط آن برج و میزان آن، مشخص میگردد . این میزان پوشش به عواملی چون تعداد نگهبانان، نوع تجهیزات نگهبانان، نوع تجهیزات برج دیدبانی ( نور افکن ها، دوربین های نصب شده بر آن، دوربین های دوچشمی مخصوص نگهبان ها و ... ) ، ارتفاع برج و ... وابسته است. همچنین در منوی هر برج نگهبانی عوامل فوق قابل آپگرید میباشند (به پول و اعتبار زندان نیاز دارد)

1. نور افکن : نور افکن ها ابزار کمکی ولی لازم برای انجام دیدبانی در شب میباشند. استفاده از نورافکن ها باعث افزایش میزان دید محیط برای نگهبانان و دوربین های مداربسته میشود و امکان شناسایی زندانیانی که قصد فرار را دارند را برای نگهبانان فراهم میکند. از طرفی استفاده بیش از حد از نورافکن ها، باعث افزایش هزینه های زندان میشود. استفاده از نورافکن ها بسته به نوع و قدرت آنها، بین 100 تا 1000 بوس در هر شب هزینه دارد. همچنین تمام نورافکن ها با احتمال 0.0002 تا 0.002 درصد ممکن است بسوزند که هزیته تعمیر آن ها بین 20 تا 100 درصد (تعویض کامل) هزینه اولیه خودشان است. عدم تعمیر بموقع نورافکن های معیوب ریسک فرار در شب زندانیان را بشدت افزایش میدهد و نیاز به استفاده از نگهبانان های کمکی ( با هزینه مربوط به خودشان) را ایجاد میکند. نورافکن ها تنها در مکان های خاصی مانند دیوار هاو برج های نگهبانی قابل نصب میباشد.

برای قرار دادن یک نورافکن جدید، بر روی آیتم آن کلیک کرده. در این حال نشانگر موس شبیه شی نورافکن شده. اگر نشانگر موس در مکان های مجاز واقع شود، رنگ نشانگر سبز شده و میتوان با کلیک بعدی نورافکن را در آن مکان قرار داد. سپس با انتخاب آن میتوان تنظیماتی از قبیل تغییر زاویه دید و تعمیر و آپگرید کردن (با صرف هزینه) را انجام داد.

1. سیم خاردار: سیم خاردار های نیز یکی دیگر از ابزار های کمکی و درحین حال بسیار لازم و ضروری برای افزایش امنیت زندان میباشد. سیم خاردار ها را میتوان بر روی دیوار ها قرار داد. سیم خاردار ها نسبت به سایر اقلام بازی دارای استهلاک کمتری میباشند. ☺ ساخت و گسترش زندان های جدید نیاز به سیم خاردار را ایجاد میکند. هزینه نصب سیم خاردار برابر متراژ آن است ( متری 5 بوس).

این مورد دارای تنظیمات خاصی نیست.

1. استخدام نگهبانان

با رفتن در قسمت استخدام نگهبانان در منوی اصلی بازی و کلیک بر روی آیکن آن در صفحه، منویی ظاهر می شود. در اینجا میتوان بر اساس میزان اعتبار زندان و پول جاری زندان، تعداد محدودی نگهبان جدید استخدام کرد. در این قسمت میزان نگهبان مورد نیاز توسط کاربر وارد میشود و سپس صفحه ای برای مشخص کردن مکان اولیه هر کدام ظاهر میشود.

لازم به ذکر است که میتوان این مکان های نسبت داده شده را از طریق منوی اصلی تغییر داد.

1. تعیین پست نگهبانان (3 شیفت)

با توجه به تغییراتی که در زندان رخه میدهد، مانند استخدام نگهبان جدید، گسترش زندان، ورود زندانیان جدید، ساخت کارگاه ها و ... ، نیاز میشود که وضعیت پست نگهبانان نیز عوض گردد. بدین منظور بازیکن میتوان نگهبانان مورد نظر را انتخاب کرده و سپس در منویی در اطراف نگهبان انتخاب شده ظاهر میشود، گزینه تعییت پست را اتخاب نمود.

همچنین در این قسمت یک آمار کلی از تعداد نگهبانان حاضر در هر پست برای مدیریت بهتر نگهبانان نمایش داده میشود.