Università degli Studi di Napoli Federico II Corso di Laurea in Ingegneria Informatica Esame di Sistemi Operativi Proff. Cinque, Cotroneo, Natella

Prova pratica del 08/07/2022 Durata della prova: 75 minuti

Lo studente completi il programma a corredo di questo documento, seguendo le seguenti indicazioni.

La prova sarà valutata come segue:

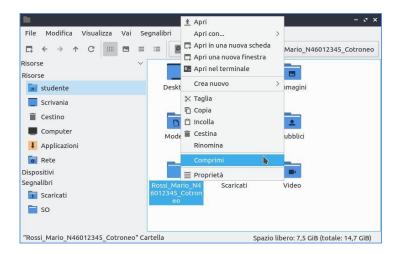
- A: Prova svolta correttamente.
- **B**: Il programma non esegue correttamente, con errori minori di programmazione o di concorrenza.
- C: Il programma non esegue correttamente, con errori significativi (voto max: 22).
- **INSUFFICIENTE**: Il programma non compila o non esegue, con errori gravi di sincronizzazione.

Istruzioni per la consegna dell'elaborato

L'elaborato dovrà essere svolto in una cartella dal nome: Cognome Nome Matricola Docente

Esempio:

In alternativa, è consentito creare il file compresso "tar" tramite l'interfaccia grafica.



All'interno della macchina virtuale, aprire il browser, accedere al team relativo all'esame, ed effettuare l'upload del file compresso, cliccando sul tasto relativo alla consegna. Attendere una notifica del docente prima di abbandonare l'aula.

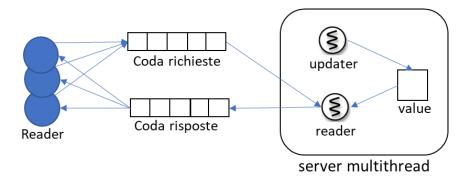
Testo della prova

Si realizzi in linguaggio C/C++ una applicazione **multiprocesso** che realizzi uno schema **client-server** con server **multithread**. Client e server comunicano attraverso due **code di messaggi UNIX**, una coda per le richieste e una coda per le risposte.

Il processo client (file reader.c) genera 3 processi **reader**. Ogni reader invia 5 richieste di lettura al server sulla 'coda richieste', attendendo sulla 'coda risposte' un messaggio indirizzato a se e contenente il valore aggiornato.

Il **server** detiene una **variabile condivisa** *value*, e genera 1 thread **updater** e tanti thread **reader** quante le richieste ricevute dai reader lato client attraverso la 'coda_richieste'. Tutti i thread lavorano sulla variabile condivisa accedendovi come **lettori-scrittori con starvation di entrambi**. L'updater è lo scrittore ed effettua 4 scritture del valore condiviso ad un valore casuale tra 1 e 10, aspettando un tempo casuale tra 1 e 2 secondi tra due richieste. Ogni reader è un lettore ed effettua una singola lettura del valore condiviso inviandolo al corrispondente reader lato client attraverso la 'coda_risposte'.

I processi client e server vengono generati da un processo main attraverso la primitiva exec.



File da completare:

- server.c
- reader.c
- main.c