

# Nina Braun

Hauptstraße 60, 17382 Langenfeld

E-Mail: nina.braun@email.com

Langenfeld, November 2025

## Initiativbewerbung – Grafikdesigner

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Scholz & Friends habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Sketch, Adobe XD, Figma erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.A. Studium an der Universität Hannover, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Nina Braun

# Nina Braun

Geburtsdatum: 13.01.1997  
Anschrift: Hauptstraße 60, 17382 Langenfeld  
E-Mail-Adresse: nina.braun@email.com

## Bildungsweg

**2024.07.2024 - Aktuell**

**Design (M.A.)**

Universität Hannover

**2020.07.2020 - 2024.10.2024**

**Design (B.B.A.)**

Universität Bremen

## Praktische Erfahrungen

**2023.05.2023 - Aktuell**

**Grafikdesigner**

Scholz & Friends

- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit Illustrator

**2021.06.2021 - 2022.03.2022**

**Motion Designer**

Jung von Matt

- Arbeit mit Adobe XD
- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Sketch

**2019.12.2019 - 2021.11.2021**

**UX/UI Designer**

BMW Design

- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Prototyping

## Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit User Research und Prototyping
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Figma
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## **Kenntnisse und Fähigkeiten**

IT-Kenntnisse: Sketch, Adobe XD, Figma, Adobe Photoshop, Prototyping, User Research, Illustrator

Sprachen: Deutsch, Französisch, Spanisch Muttersprache