

# Lukas Meyer

Hauptstraße 26, 72172 Aschaffenburg

E-Mail: lukas.meyer@email.com

Aschaffenburg, November 2025

## Initiativbewerbung – Motion Designer

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Scholz & Friends habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Figma, Adobe Photoshop, Illustrator erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.Eng. Studium an der TU Darmstadt, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Lukas Meyer

# Lukas Meyer

Geburtsdatum: 20.09.1995  
Anschrift: Hauptstraße 26, 72172 Aschaffenburg  
E-Mail-Adresse: lukas.meyer@email.com

## Bildungsweg

**2022.07.2022 - Aktuell**

**Design (M.Eng.)**

TU Darmstadt

**2019.07.2019 - 2022.03.2022**

**Design (B.B.A.)**

Universität Stuttgart

## Praktische Erfahrungen

**2023.03.2023 - Aktuell**

**Art Director**

Scholz & Friends

- Arbeit mit Prototyping
- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Illustrator

**2020.05.2020 - 2022.03.2022**

**Webdesigner**

BMW Design

- Arbeit mit Adobe XD
- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit User Research

## Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Sketch und Adobe XD
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Adobe Photoshop
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse: Figma, Adobe Photoshop, Illustrator, User Research, Prototyping, Adobe XD, InDesign, Sketch

Sprachen: Arabisch, Chinesisch, Spanisch Grundkenntnisse