

Christina Hofmann

Gartenstraße 135, 57477 Kerpen

E-Mail: christina.hofmann@email.com

Kerpen, November 2025

Initiativbewerbung – Grafikdesigner

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei IDEO habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Prototyping, Sketch, Figma erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.Sc. Studium an der Universität Mainz, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Christina Hofmann

Christina Hofmann

Geburtsdatum: 21.05.1986
Anschrift: Gartenstraße 135, 57477 Kerpen
E-Mail-Adresse: christina.hofmann@email.com

Bildungsweg

2022.01.2022 - Aktuell

Design (M.Sc.)

Universität Mainz

2018.02.2018 - 2022.04.2022

Design (B.Eng.)

Hochschule Karlsruhe

Praktische Erfahrungen

2023.05.2023 - Aktuell

Motion Designer

IDEO

- Arbeit mit Prototyping
- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Adobe Photoshop

2021.06.2021 - 2022.03.2022

Motion Designer

Porsche Design

- Arbeit mit Typography
- Arbeit mit Prototyping
- Arbeit mit Adobe Photoshop

2019.11.2019 - 2021.08.2021

UX/UI Designer

IDEO

- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit Figma

2019.12.2019 - 2020.05.2020

Produktdesigner

Scholz & Friends

- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Illustrator

Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Sketch und Figma
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Illustrator
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse:	Prototyping, Sketch, Figma, Illustrator, User Research, Adobe XD, InDesign, Typography, A
----------------	---

Sprachen:	Spanisch, Italienisch	Gute Kenntnisse
-----------	-----------------------	-----------------