

Hannah Maier

Hauptstraße 139, 23914 Göppingen
E-Mail: hannah.maier@email.com

Göppingen, November 2025

Initiativbewerbung – Motion Designer

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Porsche Design habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Figma, Prototyping, Sketch erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.B.A. Studium an der Hochschule Darmstadt, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Hannah Maier

Hannah Maier

Geburtsdatum: 02.01.1990
Anschrift: Hauptstraße 139, 23914 Göppingen
E-Mail-Adresse: hannah.maier@email.com

Bildungsweg

2024.06.2024 - Aktuell

Design (M.B.A.)

Hochschule Darmstadt

2021.10.2021 - 2024.06.2024

Design (B.Eng.)

Universität Köln

Praktische Erfahrungen

2023.03.2023 - Aktuell

UX/UI Designer

Porsche Design

- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Adobe XD
- Arbeit mit User Research

2021.08.2021 - 2022.05.2022

Motion Designer

Serviceplan

- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Adobe XD

2019.09.2019 - 2021.07.2021

Motion Designer

Scholz & Friends

- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Adobe Photoshop

2019.12.2019 - 2020.08.2020

Webdesigner

Scholz & Friends

- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit Adobe XD

Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Prototyping und Adobe Photoshop
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Illustrator
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse: Figma, Prototyping, Sketch, Adobe Photoshop, InDesign, ~~Typeknight~~, User Research, Illustration

Sprachen: Italienisch, Russisch, Englisch Grundkenntnisse