

Daniel Hartmann

Lindenstraße 33, 72846 Friedrichshafen

E-Mail: daniel.hartmann@email.com

Friedrichshafen, November 2025

Initiativbewerbung – Art Director

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei BMW Design habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in InDesign, Prototyping, Adobe XD erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.B.A. Studium an der Universität Würzburg, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Daniel Hartmann

Daniel Hartmann

Geburtsdatum: 20.12.1988
Anschrift: Lindenstraße 33, 72846 Friedrichshafen
E-Mail-Adresse: daniel.hartmann@email.com

Bildungsweg

2022.05.2022 - Aktuell

Design (M.B.A.)

Universität Würzburg

2018.11.2018 - 2022.10.2022

Design (B.A.)

Hochschule Aachen

Praktische Erfahrungen

2023.11.2023 - Aktuell

Produktdesigner

BMW Design

- Arbeit mit Typography
- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Prototyping

2020.10.2020 - 2022.11.2022

Motion Designer

Scholz & Friends

- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Illustrator

2020.08.2020 - 2021.03.2021

Motion Designer

MetaDesign

- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Prototyping
- Arbeit mit Sketch

2019.01.2019 - 2020.07.2020

Produktdesigner

BMW Design

- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit InDesign

Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Figma und Sketch
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Typography
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse:	InDesign, Prototyping, Adobe XD, Sketch, Adobe Photoshop, Figma, Typography, Illustrator
----------------	--

Sprachen:	Spanisch, Arabisch, Russisch, Chinesisch	Gute Kenntnisse
-----------	--	-----------------