

# Tobias Weber

Bergstraße 78, 91107 Offenbach  
E-Mail: tobias.weber@email.com

Offenbach, November 2025

## Initiativbewerbung – UX/UI Designer

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Scholz & Friends habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in InDesign, Figma, Prototyping erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.A. Studium an der Universität Frankfurt, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Tobias Weber

# Tobias Weber

Geburtsdatum: 30.01.1987  
Anschrift: Bergstraße 78, 91107 Offenbach  
E-Mail-Adresse: tobias.weber@email.com

## Bildungsweg

**2022.04.2022 - Aktuell**

**Design (M.A.)**

Universität Frankfurt

**2019.07.2019 - 2022.05.2022**

**Design (B.Sc.)**

Universität Erlangen-Nürnberg

## Praktische Erfahrungen

**2024.08.2024 - Aktuell**

**Art Director**

Scholz & Friends

- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Figma

**2020.05.2020 - 2022.01.2022**

**Grafikdesigner**

Serviceplan

- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Adobe XD

**2019.12.2019 - 2021.11.2021**

**Webdesigner**

Scholz & Friends

- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Typography

**2019.03.2019 - 2020.10.2020**

**Art Director**

Jung von Matt

- Arbeit mit Sketch
  - Arbeit mit Prototyping
  - Arbeit mit Illustrator

# Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Sketch und Illustrator
  - Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Figma
  - Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse: InDesign, Figma, Prototyping, Sketch, Adobe Photoshop, ~~Gärtnerische~~ Typography, Illus.

Sprachen: Englisch, Arabisch, Spanisch, Russisch Verhandlungssicher