

# **Leon Krause**

Hauptstraße 34, 40397 Ludwigshafen

E-Mail: leon.krause@email.com

Ludwigshafen, November 2025

## **Initiativbewerbung – Grafikdesigner**

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Jung von Matt habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Prototyping, Figma, Illustrator erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.B.A. Studium an der Universität Marburg, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Leon Krause

# **Leon Krause**

Geburtsdatum: 23.05.2002  
Anschrift: Hauptstraße 34, 40397 Ludwigshafen  
E-Mail-Adresse: leon.krause@email.com

## **Bildungsweg**

**2022.12.2022 - Aktuell**

**Design (M.B.A.)**

Universität Marburg

**2018.02.2018 - 2022.01.2022**

**Design (B.A.)**

Universität Würzburg

## **Praktische Erfahrungen**

**2023.04.2023 - Aktuell**

**UX/UI Designer**

Jung von Matt

- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Illustrator

**2021.01.2021 - 2022.01.2022**

**Grafikdesigner**

IDEO

- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Figma

**2020.06.2020 - 2021.10.2021**

**Grafikdesigner**

Jung von Matt

- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit User Research

## **Wissenschaftliche Projektarbeit**

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit InDesign und Prototyping
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Figma
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse: Prototyping, Figma, Illustrator, InDesign, User Research, ~~Adobe Photoshop~~, Sketch, Adobe

Sprachen: Spanisch, Deutsch Grundkenntnisse