

# Tobias Fuchs

Bergstraße 103, 14469 Marburg  
E-Mail: tobias.fuchs@email.com

Marburg, November 2025

## Initiativbewerbung – Produktdesigner

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Serviceplan habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Typography, Illustrator, Adobe Photoshop erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.Sc. Studium an der Universität Bochum, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Tobias Fuchs

# Tobias Fuchs

Geburtsdatum: 15.05.1989  
Anschrift: Bergstraße 103, 14469 Marburg  
E-Mail-Adresse: tobias.fuchs@email.com

## Bildungsweg

**2022.02.2022 - Aktuell**

**Design (M.Sc.)**

Universität Bochum

**2018.01.2018 - 2022.10.2022**

**Design (B.B.A.)**

Universität Hannover

## Praktische Erfahrungen

**2024.02.2024 - Aktuell**

**Webdesigner**

Serviceplan

- Arbeit mit Prototyping
- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit User Research

**2020.09.2020 - 2022.07.2022**

**UX/UI Designer**

IDEO

- Arbeit mit Typography
- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Illustrator

**2020.06.2020 - 2021.02.2021**

**Motion Designer**

BMW Design

- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Prototyping
- Arbeit mit Adobe Photoshop

## Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit User Research und Figma
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Prototyping
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse: Typography, Illustrator, Adobe Photoshop, Figma, Prototyping, User Research, InDesign

Sprachen: Spanisch, Italienisch, Englisch Grundkenntnisse