

# Markus Maier

Waldstraße 126, 68464 Dorsten

E-Mail: markus.maier@email.com

Dorsten, November 2025

## Initiativbewerbung – Art Director

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei IDEO habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Sketch, InDesign, Prototyping erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.B.A. Studium an der Universität Freiburg, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Markus Maier

# Markus Maier

Geburtsdatum: 15.06.1999  
Anschrift: Waldstraße 126, 68464 Dorsten  
E-Mail-Adresse: markus.maier@email.com

## Bildungsweg

**2023.10.2023 - Aktuell**

**Design (M.B.A.)**

Universität Freiburg

**2020.03.2020 - 2023.09.2023**

**Design (B.B.A.)**

Hochschule München

## Praktische Erfahrungen

**2024.11.2024 - Aktuell**

**Art Director**

IDEO

- Arbeit mit Adobe XD
- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Illustrator

**2021.01.2021 - 2022.12.2022**

**Webdesigner**

Scholz & Friends

- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Illustrator

**2020.08.2020 - 2021.08.2021**

**Motion Designer**

Porsche Design

- Arbeit mit Adobe XD
- Arbeit mit InDesign
- Arbeit mit Adobe Photoshop

**2018.09.2018 - 2020.04.2020**

**Motion Designer**

Porsche Design

- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Adobe XD

## Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Figma und InDesign
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Prototyping
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse: Sketch, InDesign, Prototyping, Adobe XD, Typography, Illustrator, Adobe Photoshop, Figma

Sprachen: Deutsch, Italienisch, Chinesisch Muttersprache