

Alina Scholz

Waldstraße 1, 94268 Bremen

E-Mail: alina.scholz@email.com

Bremen, November 2025

Initiativbewerbung – UX/UI Designer

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Jung von Matt habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Adobe XD, Figma, Prototyping erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.B.A. Studium an der Universität Erlangen-Nürnberg, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Alina Scholz

Alina Scholz

Geburtsdatum: 17.11.1995
Anschrift: Waldstraße 1, 94268 Bremen
E-Mail-Adresse: alina.scholz@email.com

Bildungsweg

2024.01.2024 - Aktuell

Design (M.B.A.)

Universität Erlangen-Nürnberg

2020.08.2020 - 2024.03.2024

Design (B.A.)

Humboldt-Universität Berlin

Praktische Erfahrungen

2023.07.2023 - Aktuell

Art Director

Jung von Matt

- Arbeit mit Prototyping
- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit User Research

2021.12.2021 - 2022.12.2022

Art Director

IDEO

- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Prototyping

2020.01.2020 - 2021.01.2021

Webdesigner

IDEO

- Arbeit mit Adobe XD
- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Illustrator

2019.10.2019 - 2020.12.2020

Grafikdesigner

MetaDesign

- Arbeit mit Typography
- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Illustrator

Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Sketch und Figma
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Illustrator
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse: Adobe XD, Figma, Prototyping, Typography, InDesign, Adobe Photoshop, Sketch, User Res

Sprachen: Deutsch, Spanisch, Russisch Muttersprache