

# Paul Winkler

Gartenstraße 80, 38458 Cuxhaven

E-Mail: paul.winkler@email.com

Cuxhaven, November 2025

## Initiativbewerbung – DevOps Engineer

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Softwareentwicklung und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei TeamViewer habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in C++, TypeScript, Git erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.Eng. Studium an der Universität Münster, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Paul Winkler

# Paul Winkler

Geburtsdatum: 23.02.1987  
Anschrift: Gartenstraße 80, 38458 Cuxhaven  
E-Mail-Adresse: paul.winkler@email.com

## Bildungsweg

**2022.04.2022 - Aktuell**

**Softwareentwicklung (M.Eng.)**

Universität Münster

**2019.04.2019 - 2022.02.2022**

**Softwareentwicklung (B.Eng.)**

HAW Hamburg

## Praktische Erfahrungen

**2024.11.2024 - Aktuell**

**Full-Stack Entwickler**

TeamViewer

- Arbeit mit React
- Arbeit mit Docker
- Arbeit mit Git

**2021.02.2021 - 2022.08.2022**

**Systemarchitekt**

TeamViewer

- Arbeit mit React
- Arbeit mit TypeScript
- Arbeit mit Docker

**2020.03.2020 - 2021.01.2021**

**Mobile App Entwickler**

SAP

- Arbeit mit Python
- Arbeit mit Kubernetes
- Arbeit mit Git

## Wissenschaftliche Projektarbeit

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Git und Azure
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Kubernetes
- Forschungsarbeit im Bereich Softwareentwicklung mit Fokus auf praktische Anwendungen

## Kenntnisse und Fähigkeiten

IT-Kenntnisse:	C++, TypeScript, Git, Node.js, Python, React, Azure, Docker, Kubernetes	Gute Kenntnisse
Sprachen:	Spanisch, Italienisch, Englisch	Gute Kenntnisse