

# **Sophia Hartmann**

Waldstraße 92, 42408 Heilbronn  
E-Mail: sophia.hartmann@email.com

Heilbronn, November 2025

## **Initiativbewerbung – UX/UI Designer**

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei BMW Design habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Adobe Photoshop, Prototyping, Sketch erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.Eng. Studium an der Universität Jena, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Sophia Hartmann

# **Sophia Hartmann**

Geburtsdatum: 01.12.1997  
Anschrift: Waldstraße 92, 42408 Heilbronn  
E-Mail-Adresse: sophia.hartmann@email.com

## **Bildungsweg**

**2023.04.2023 - Aktuell**

**Design (M.Eng.)**

Universität Jena

**2020.02.2020 - 2023.05.2023**

**Design (B.A.)**

Hochschule Karlsruhe

## **Praktische Erfahrungen**

**2023.06.2023 - Aktuell**

**UX/UI Designer**

BMW Design

- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Sketch
- Arbeit mit Figma

**2021.10.2021 - 2022.02.2022**

**Motion Designer**

BMW Design

- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Adobe XD
- Arbeit mit Prototyping

**2019.06.2019 - 2021.03.2021**

**Produktdesigner**

Scholz & Friends

- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Sketch

## **Wissenschaftliche Projektarbeit**

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit User Research und Adobe XD
  - Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Figma
  - Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## **Kenntnisse und Fähigkeiten**

IT-Kenntnisse: Adobe Photoshop, Prototyping, Sketch, User Research, Figma, Kanban

Sprachen: Russisch, Chinesisch Gute Kenntnisse