

# **Sabrina Lange**

Kirchstraße 68, 34005 Moers

E-Mail: sabrina.lange@email.com

Moers, November 2025

## **Initiativbewerbung – Motion Designer**

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse verfolge ich die Entwicklungen im Bereich Design und möchte meine Expertise und Begeisterung in Ihr Unternehmen einbringen. Während meines Studiums und meiner praktischen Tätigkeiten konnte ich umfassende Kenntnisse in diesem Bereich sammeln.

In meinen bisherigen Positionen bei Scholz & Friends habe ich wertvolle Erfahrungen gesammelt und konnte meine Fähigkeiten in Adobe XD, Figma, Illustrator erfolgreich einsetzen. Dabei habe ich stets großen Wert auf qualitativ hochwertige Arbeit und effiziente Lösungen gelegt.

Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse im M.B.A. Studium an der Universität Heidelberg, mit Schwerpunkten in modernen Technologien und Methoden. Diese akademische Ausbildung ergänzt meine praktische Erfahrung optimal.

Ich suche eine Position, in der ich meine Fähigkeiten gezielt einsetzen und weiterentwickeln kann. Gerne überzeuge ich Sie in einem persönlichen Gespräch von meinem Engagement und meinen Fähigkeiten.

Mit freundlichen Grüßen

Sabrina Lange

# **Sabrina Lange**

Geburtsdatum: 15.01.1996  
Anschrift: Kirchstraße 68, 34005 Moers  
E-Mail-Adresse: sabrina.lange@email.com

## **Bildungsweg**

**2022.10.2022 - Aktuell**

**Design (M.B.A.)**

Universität Heidelberg

**2019.12.2019 - 2022.06.2022**

**Design (B.A.)**

Universität Münster

## **Praktische Erfahrungen**

**2024.05.2024 - Aktuell**

**UX/UI Designer**

Scholz & Friends

- Arbeit mit User Research
- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Figma

**2020.12.2020 - 2022.02.2022**

**Art Director**

Serviceplan

- Arbeit mit Typography
- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Sketch

**2019.08.2019 - 2021.05.2021**

**Motion Designer**

Jung von Matt

- Arbeit mit Adobe Photoshop
- Arbeit mit Figma
- Arbeit mit Sketch

**2018.11.2018 - 2020.11.2020**

**Motion Designer**

Porsche Design

- Arbeit mit Illustrator
- Arbeit mit Typography
- Arbeit mit Sketch

## **Wissenschaftliche Projektarbeit**

- Entwicklung und Implementierung von Lösungen mit Adobe XD und Adobe Photoshop
- Analyse und Optimierung von Systemen unter Verwendung von Typography
- Forschungsarbeit im Bereich Design mit Fokus auf praktische Anwendungen

## **Kenntnisse und Fähigkeiten**

IT-Kenntnisse: Adobe XD, Figma, Illustrator, Typography, Adobe Photoshop, GIMP, Prototyping, User Research, Sketch

Sprachen: Russisch, Italienisch, Deutsch Grundkenntnisse