

Esercitazione 7 – Serializzazione, JDBC

- **Modificare la classe `QTMiner` con l'aggiunta dei metodi per la serializzazione e de-serializzazione di `C`.**

Aggiungere il costruttore:

```
public QTMiner(String fileName) throws FileNotFoundException, IOException,
ClassNotFoundException
```

Input: percorso+ nome file

Comportamento: Apre il file identificato da `fileName`, legge l'oggetto ivi memorizzato e lo assegna a `C`.

```
public void salva(String fileName) throws FileNotFoundException, IOException
```

Input: percorso+ nome file

Comportamento: Apre il file identificato da `fileName` e salva l'oggetto riferito da `C` in tale file.

- **Implementare dove serve l'interfaccia `Serializable`**
- **Testare usando la classe `MainTest` modificata opportunamente. Un esempio di output è riportato in `Output.txt`**
- **Usare gli strumenti di Mysql per**

1) creare un database con nome MapDB

```
CREATE DATABASE MapDB;
```

2) creare l'utente "MapUser" con password "map" che sia dotato dei diritti di accesso in lettura e scrittura per mapDB

```
CREATE USER 'MapUser'@'localhost' IDENTIFIED BY 'map';
```

```
GRANT CREATE, SELECT, INSERT, DELETE ON MapDB.* TO
MapUser@localhost IDENTIFIED BY 'map';
```

3) creare e popolare la tabella denominata playtennis

```
CREATE TABLE MapDB.playtennis(
    outlook varchar(10),
```

```

        temperature float(5,2),
        umidity varchar(10),
        wind varchar(10),
        play varchar(10)
    );

insert into MapDB.playtennis values('sunny',30.3,'high','weak','no');
insert into MapDB.playtennis values('sunny',30.3,'high','strong','no');
insert into MapDB.playtennis values('overcast',30.0,'high','weak','yes');
insert into MapDB.playtennis values('rain',13.0,'high','weak','yes');
insert into MapDB.playtennis values('rain',0.0,'normal','weak','yes');
insert into MapDB.playtennis values('rain',0.0,'normal','strong','no');
insert into MapDB.playtennis values('overcast',0.1,'normal','strong','yes');
insert into MapDB.playtennis values('sunny',13.0,'high','weak','no');
insert into MapDB.playtennis values('sunny',0.1,'normal','weak','yes');
insert into MapDB.playtennis values('rain',12.0,'normal','weak','yes');
insert into MapDB.playtennis values('sunny',12.5,'normal','strong','yes');
insert into MapDB.playtennis values('overcast',12.5,'high','strong','yes');
insert into MapDB.playtennis values('overcast',29.21,'normal','weak','yes');
insert into MapDB.playtennis values('rain',12.5,'high','strong','no');

```

- Nel progetto QT creare il package **database** da popolare con le classi: **DbAccess**, **TableData**, **TableSchema**, **DatabaseConnectionException**, **NoValueException**, **QUERY_TYPE**, **Example**, **EmptyTypeException**

- ✧ Definire la classe **DatabaseConnectionException** che estende **Exception** per modellare il fallimento nella connessione al database.
- ✧ Definire la classe **DbAccess** che realizza l'accesso alla base di dati.

Attributi

private String DRIVER_CLASS_NAME = "com.mysql.cj.jdbc.Driver"; (Per utilizzare questo Driver scaricare e aggiungere al classpath il connettore mysql connector)

private final String DBMS = "jdbc:mysql";

private final String SERVER="localhost"; contiene l'identificativo del server su cui risiede la base di dati (per esempio localhost)

private final String DATABASE = "MapDB"; contiene il nome della base di dati

private final String PORT=3306; La porta su cui il DBMS MySQL accetta le connessioni

private final String USER_ID = "MapUser": contiene il nome dell'utente per l'accesso alla base di dati

private final String PASSWORD = "map": contiene la password di autenticazione per l'utente identificato da USER_ID

private Connection conn: gestisce una connessione

Metodi

public void initConnection() throws DatabaseConnectionException: impartisce al class loader l'ordine di caricare il driver mysql, inizializza la connessione riferita da *conn*. Il metodo solleva e propaga una eccezione di tipo *DatabaseConnectionException* in caso di fallimento nella connessione al database. Suggerimento: Stringa di connessione: *DBMS + "://" + SERVER + ":" + PORT + "/" + DATABASE + "?user=" + USER_ID + "&password=" + PASSWORD + "&serverTimezone=UTC";*

public Connection getConnection(): restituisce *conn*;

public void closeConnection(): chiude la connessione *conn*;

- Definire la classe *Table_Schema* (fornita da docente) che modella lo schema di una tabella nel database relazionale
- Definire la classe *NoValueException* che estende *Exception* per modellare l'assenza di un valore all'interno di un resultset
- Definire la classe *EmptySetException* che estende *Exception* per modellare la restituzione di un resultset vuoto.
- Definire la classe *Example* (fornita dal docente) che modella una transazione letta dalla base di dati.
- Definire la classe *Table_Data* (parzialmente fornita dal docente) che modella l'insieme di transazioni collezionate in una tabella. La singola transazione è modellata dalla classe *Example*.

public List<Example> getDistinctTransazioni(String table) throws SQLException, EmptySetException

Input: nome della tabella nel database.

Output: Lista di transazioni distinte memorizzate nella tabella.

Comportamento: : Ricava lo schema della tabella con nome *table*. Esegue una interrogazione per estrarre le tuple *distinte* da tale tabella. Per ogni tupla del resultset,

si crea un oggetto, istanza della classe Example, il cui riferimento va incluso nella lista da restituire. In particolare, per la tupla corrente nel resultset, si estraggono i valori dei singoli campi (usando getFloat() o getString()), e li si aggiungono all'oggetto istanza della classe Example che si sta costruendo.

Il metodo può propagare un'eccezione di tipo *SQLException* (in presenza di errori nella esecuzione della query) o *EmptySetException* (se il resultset è vuoto)

```
public Set<Object> getDistinctColumnValues (String table, Column column) throws  
SQLException
```

Input: Nome della tabella, nome della colonna nella tabella

Output: Insieme di valori distinti ordinati in modalità ascendente che l'attributo identificato da nome *column* assume nella tabella identificata dal nome *table*.

Comportamento: Formula ed esegue una interrogazione SQL per estrarre i valori distinti ordinati di *column* e popolare un insieme da restituire (*scegliere opportunamente in Set da utilizzare*).

```
public Object getAggregateColumnValue(String table, Column column, QUERY_TYPE  
aggregate) throws SQLException, NoValueException
```

Input: Nome di tabella, nome di colonna , operatore SQL di aggregazione (min,max)

Output: Aggregato cercato.

Comportamento: Formula ed esegue una interrogazione SQL per estrarre il valore aggregato (valore minimo o valore massimo) cercato nella colonna di nome *column* della tabella di nome *table*. Il metodo solleva e propaga una *NoValueException* se il resultset è vuoto o il valore calcolato è pari a null

N.B. aggregate è di tipo QUERY_TYPE dove QUERY_TYPE è la classe enumerativa fornita dal docente

```
public enum QUERY_TYPE {  
  
MIN, MAX  
  
}
```

- Modificare nella classe **Data** la dichiarazione del membro **data** come segue

```
private List<Example> data=new ArrayList<Example>();
```

- Rimpiazzare il costruttore della classe **Data** con un costruttore che si occupa di caricare i dati di addestramento da una tabella della base di dati. Il nome della tabella è un parametro del costruttore.
- Modificare **MainTest** in modo da acquisire il nome della tabella contenente i dati per l'apprendimento da tastiera.